Descripcion del Trabajo

Nuestro modelo esta formado por fichas, números y vacío.

Un numero puede ser utilizado para representar una única coordenada o una distancia dentro del tablero. La distancia entre fichas se mide así: si dos fichas están juntas la distancia entre ellas es 1. Cualquiera sea el caso (que represente una distancia o coordenada), un número deberá ser siempre menor estricto que 8 y mayor o igual a 0 (**0<=N<8**).

Funciones que se utilizan

- getFicha(numero, numero) Dado un par de coordenadas retorna la ficha que se encuentra en esa posición o vacío si no hay ninguna ficha.

Predicados que se utilizan

De identificación

- esPeon(ficha) Es valido si ficha es un Peón.
- esAlfil(ficha) Es valido si ficha es un Alfil.
- esTorre(ficha) Es valido si ficha es una Torre.
- esCaballo(ficha) Es valido si ficha es un Caballo.
- esReina(ficha) Es valido si ficha es una Reina.
- esRey(ficha) Es valido si ficha es un Rey.
- esBlanca(ficha) Es valido si ficha es Blanca.
- esNegra(ficha) Es valido si ficha es Negra.
- estaVacio(numero, numero) Es valido si en la posición no hay fichas.

De posición

- mismaFila(ficha, ficha) Es valido si las fichas están en la misma fila, sin importar distancia o si se interponen otras fichas.
- mismaColumna(ficha, ficha) Es valido si las fichas están en la misma columna, sin importar distancia o si se interponen otras fichas.
- mismaDiagonal(ficha, ficha) Es valido si las fichas están en la misma diagonal, sin importar distancia o si se interponen otras fichas.
- estaEnL(ficha, ficha) Es valido si las fichas están en L. Esto quiere decir que una se encuentre de la otra 2 casilleros hacia arriba o hacia abajo y un casillero hacia los costados; hacia la izquierda o derecha y un casillero hacia arriba o abajo. Sin importar si se interponen otras fichas.

De distancia

- distancia(ficha, ficha, numero) Es valido si la distancia entre las 2 fichas es igual a numero. La distancia será evaluada en las diagonales, horizontales y verticales, si se pregunta por la distancia de dos fichas que no se encuentran en estas posiciones no será valido el predicado.
- caminoLibre(ficha, ficha) Es valido cuando entre las dos fichas no se interponga ninguna otra, ya sea en posición vertical, horizontal o en ambas diagonales.

Representación de caracteres

```
"∃" representación: "#".

"∀" representación: "@".

"," representación: ",".

"(" representación; "(".

")" representación: ")".

"not" representación: "$".

"and" representación: "$".

"or" representación: "|".

"implica" representación. ">".

Tipo de variables: [w-z][0-9]?

Ejemplos: w, w0, w1, ..., w9, x, x0, ..., y, ..., z, ..., z9.
```

Tipo de Constantes (que representan fichas particulares): [ptracb][0-9]?

Igual que las variables, se pueden utilizar las letras p, t, r, a, c, b al comienzo y un numero cualquiera del 0 al 9 (que es lo que indica el signo de pregunta).

Números: [0-7]

No puede haber un numero mas alto que 7 dado que excede el tablero a la hora de usarlo dentro de getFicha(numero, numero), y también lo excede a la hora de preguntar por una distancia 8.

Dadas estas condiciones el BNF que ideamos es el siguiente:

```
<Ficha> ::= <Funcion>( <Numero> , <Numero> ) | <Constante> | <Variable>
<Numero>::= <Variable> | <Numero_term>
<Conector> ::= & | | | >
<Cuantificador> := # | @
<Constante> ::= a | a0 | a1 | ... | b | b0 | ... | c | ... | p | ... | r | ... | t | ... | t9
<Numero_term> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7
<Variable> ::= w | w0 | w1 | ... | x | ... | y | ... | z | ... | z9 |
<Pred_unario> ::= esPeon | esAlfil | esTorre | esCaballo | esReina | esRey | esBlanca | esNegra
<Pred_binario> ::= mismaFila | mismaColumna | mismaDiagonal | estaEnL | caminoLibre
<Pred_dist> ::= distancia
<Pred_vacio> ::= estaVacio
```

<Funcion> ::= getFicha