ONLINE WINE SHOP

Progetto di Arianna Cella (317733) ed Elena Azzi (317247)

Sommario

Introduz	zione	2
Cronolo	gia modifiche	3
Requisit	ti	3
Requi	isiti funzionali relativi al cliente	3
Requi	isiti funzionali relativi agli impiegati	3
Requi	isiti funzionali relativi all'amministratore	3
Requi	isiti funzionali relativi al sistema	4
Docume	entazione Use Case	4
Use c	ase del sistema	4
1.	Caso d'uso: Apply Discount	4
2.	Caso d'uso: Order Management	5
3.	Caso d'uso: DBMS Management	5
4.	Caso d'uso: Payment Management	6
Use c	ase Employee	6
1.	Caso d'uso: Login	6
2.	Caso d'uso: Modify Password	7
3.	Caso d'uso: Search	7
4.	Caso d'uso: Management Data's Order	8
5.	Caso d'uso: View Data DBMS	8
6.	Caso d'uso: Wine Supply	9
Use c	ase Administrator	9
1.	Caso d'uso: Register New Employee	9
2.	Caso d'uso: Modify Employee's Data	10
3.	Caso d'uso: Delete Employee's Data	10
4.	Caso d'uso: Prepare the Monthly Report	11
Use c	ase Client:	11
1.	Caso d'uso: Login	11
2.	Caso d'uso: Search on the wine catalog	12
3.	Caso d'uso: Buy	12
4.	Caso d'uso: View Proposal Purchase	13
Use c	ase Supplier	13
1.	Caso d'uso: View Purchase Proposal	13

2.	Caso d'uso: Sign to Restock	14
Use c	ease Shipper	14
1.	Caso d'uso: View Sales Order	14
2.	Caso d'uso: Sign the order once delivered	15
Docume	entazione Architetturale	15
Diagran	nma di classe	16
Testing		18
Manual	e d'installazione	19

Introduzione

Il sistema software si occupa della vendita di bottiglie o casse di vino.

Gli utenti registrati al sistema possono acquistare vino beneficiando di eventuali promozioni attive (le casse hanno sempre uno sconto del 5% se casse da 6, del 10% se casse da 12, maggiorato del 2/3% se il numero di casse è maggiore di 1).

Il cliente può selezionare il vino per disponibilità oppure effettuando una ricerca per nome e anno.

Il pagamento, in caso di acquisto, può essere effettuato tramite bonifico o carta di credito.

Successivamente il cliente riceve l'ordine di vendita contenente tutte le informazioni relative all'acquisto e la consegna.

Il sistema, in particolare, si occupa della gestione degli impiegati, degli amministratori, dei clienti, dei fornitori e dei corrieri, che possono accedervi tramite autenticazione.

Gli impiegati hanno il pieno controllo sulla gestione delle vendite, spedizioni e ricezione dei prodotti oltre che sulla ricerca dei clienti e dei vini.

L'amministratore, oltre a poter effettuare le stesse operazioni degli impiegati, si occupa di aggiungere/rimuovere impiegati e gestire le attività finanziarie preparando un report mensile sullo stato dell'azienda.

Il sistema, attraverso un database gestito con SQL, dovrà tenere traccia per ogni tipo di vino il numero di bottiglie vendute e di quelle disponibili.

Nel caso in cui il cliente volesse acquistare un vino esaurito, il sistema lo informerà quando sarà di nuovo disponibile.

Infine, il sistema mantiene e gestisce gli ordini di vendita ricevuti dai clienti aggiornando il numero di vendita e i vini disponibili e assegna agli impiegati gli eventuali ordini da esaminare.

Cronologia modifiche

Version	Date	Author(s)	Description
1.d	10/11/2022	Azzi, Cella	Creazione Use Case Diagram
2.d	12/11/2022	Azzi, Cella	Stesura introduzione e requisiti funzionali
3.d	14/12/2022	Azzi, Cella	Definizioni Use Case di sistema
4.d	15/12/2022	Azzi,Cella	Definizioni Use Case impiegato
5.d	16/12/2022	Azzi, Cella	Definizioni Use case amministratore e cliente
6.c	18/12/2022	Azzi, Cella	Creazione Actors, Server e ServerThread
7.c	24/12/2022	Cella	Pagina Login, Sign In
8.c	24/12/2022	Azzi	Pagina Home Employee
9.c	25/12/2022	Cella	Pagina Home Client e visualizzazione vini
10.c	25/12/2022	Azzi	Pagina Gestione DB per Employee
11.c	27/12/2022	Azzi, Cella	Gestione Date acquisto
12.c	29/12/2022	Azzi, Cella	Gestione DB, Home con ricerca vini per Client
13.c	13/01/2023	Cella	Pagina e gestione vendite e acquisti
14.c	15/01/2023	Azzi	Home Supplier e Shipper
15.c	19/01/2023	Azzi	Home amministratore
16.c	22/01/2023	Cella, Azzi	Report mensile
17.c	28/01/2023	Azzi, Cella	Valutazione
18.c	30/01/2023	Azzi, Cella	Consegna Progetto
19.d	31/01/2023	Cella, Azzi	Revisione e perfezionamento della documentazione

Requisiti

Requisiti funzionali relativi al cliente

- Registrarsi al sistema
- Ricerca dei vini per anno e per nome
- Acquistare bottiglia/cassa di vino selezionando la quantità desiderata
- Visualizzare vini in vendita e promozioni
- Pagamento (con carta di credito o bonifico)

Requisiti funzionali relativi agli impiegati

- Accesso al sistema con credenziali
- Modifica della password di accesso
- Ricerca (di un cliente per cognome, di un vino per nome e anno di produzione, di un ordine di acquisto per intervallo di date)
- Visualizzazione dei dati riguardanti vendite, ordini, vini e clienti
- Invio ordine di rifornimento vini

Requisiti funzionali relativi all'amministratore

- Accesso al sistema con credenziali
- Modifica della password di accesso
- Registrazione dei dipendenti
- Cancellare dati registrazione dipendenti
- Ricerca (di un cliente per cognome, di un vino per nome e anno di produzione, di un ordine di acquisto per intervallo di date)

- Visualizzazione dei dati riguardanti vendite, ordini, vini e clienti
- Invio ordine di rifornimento vini
- Preparazione report mensile sullo stato dell'azienda

Requisiti funzionali relativi al sistema

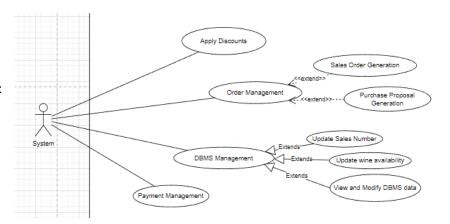
- Autenticazione dell'utente
- Applicazione dello sconto sulle casse
- Gestione del numero di bottiglie vendute e disponibili
- Generazione e invio dell'ordine di vendita (al cliente e all'impiegato)
- Gestione Database

Documentazione Use Case

Use case del sistema

Le principali funzionalità del sistema sono:

- 1. Caso d'uso: Apply Discount
- 2. Caso d'uso: Order Management
- 3. Caso d'uso: DBMS Management
- 4. Caso d'uso: Payment Management



1. Caso d'uso: Apply Discount

Trigger: applicazione sconti all'ordine

Descrizione: Il sistema comunica al cliente promozioni in corso ed applica eventuali sconti all'ordine. La vendita di casse di vino di 6 e 12 bottiglie è valorizzata da uno sconto del 5-10% e la vendita di più di una cassa è valorizzata da un ulteriore sconto del 2-3%.

Attori: System

Attori secondari: Client

PreCondizioni: per applicare lo sconto, il cliente deve acquistare una o più casse

PostCondizioni: il prezzo viene scontato secondo la promozione attiva.

Flusso principale:

- 1) Il sistema mostra le promozioni in corso al cliente.
- 2) Il cliente seleziona gli articoli che desidera acquistare
- 3) Il sistema controlla se l'articolo selezionato è in promozione e applica lo sconto
- 4) Il sistema controlla se l'articolo selezionato sono una o più casse e applica lo sconto

Flusso alternativo: il sistema non applica lo sconto se gli articoli selezionati non rientrano nei parametri delle promozioni.

2. Caso d'uso: Order Management

Trigger: gestione degli ordini di acquisto/vendita dei clienti

Descrizione: Il sistema crea l'ordine di acquisto o di vendita, in base alla disponibilità dei vini selezionati, e lo compila con i dati del cliente, i prodotti che desidera acquistare e il prezzo totale inviando una copia all'impiegato e al cliente.

Il sistema tiene traccia di ogni ordine, comprese le date di generazione degli ordini di acquisto/vendita.

Attori: System

Attori secondari: Client, Employee

PreCondizioni: il cliente seleziona un numero di bottiglie e viene generata una proposta di acquisto se sono insufficienti, altrimenti viene generato un ordine di vendita

PostCondizioni: il sistema genera l'ordine di vendita/acquisto e ne invia una copia al cliente e all'impiegato

Flusso principale:

- 1) Il sistema mostra una pagina per la generazione di una nuova proposta di acquisto
- 2) Il cliente inserisce i suoi dati e i prodotti che desidera acquistare
- 3) Il sistema genera una proposta di acquisto del cliente
- 4) Il sistema invia una copia della proposta di acquisto all'impiegato e al cliente
- 5) L'impiegato potrà accettare le proposte di acquisto firmandole e il sistema registrerà tutto
- 6) Il cliente potrà visionare le proposte di acquisto effettuate e quando saranno firmate anche dal fornitore potrà procedere con l'acquisto

Flusso alternativo: il cliente decide di non effettuare la proposta di acquisto oppure i vini sono disponibili e il cliente viene reindirizzato al pagamento dove verrà poi creato l'ordine di vendita

3. Caso d'uso: DBMS Management

Trigger: gestione del database dei clienti, impiegati, ordini e vini

Descrizione: Il sistema in base alle richiesta degli impiegati, clienti, amministratori, corrieri e fornitori effettua operazioni sul database, visualizzando, aggiornando, eliminando i dati. Le operazioni più importanti riguardano l'aggiornamento del numero di vendita e la disponibilità dei vini: l'impiegato/amministratore deve assicurarsi che ci sia sempre un numero ragionevole di bottiglie chiedendo rifornimento quando sono insufficienti e può visualizzare tutte le informazioni su ordini di vendita, clienti, proposte di acquisto e vini.

Attori: System

Attori secondari: Client, Employee

PreCondizioni: L'utente tramite interfaccia grafica effettua qualche richiesta di operazione sui dati.

PostCondizioni: il sistema registra le modifiche o visualizza i dati.

Flusso principale:

- 1) Il sistema verifica l'identità dell'utente
- 2) Effettuato l'accesso richiede l'operazione che l'utente vuole eseguire
- 3) L'utente richiede di visualizzare o modificare i dati

- 4) Il sistema tramite una connessione al DBMS effettua una query ottenendo i risultati richiesti
- 5) Se vuole visualizzare: il sistema mostra i dati ottenuti Se vuole modificare: il sistema aggiorna i dati

Flusso alternativo: non c'è

4. Caso d'uso: Payment Management

Trigger: gestione dei pagamenti durante l'acquisto

Descrizione: il sistema permette il pagamento dell'ordine tramite bonifico o carta di credito.

Attori: System

Attori secondari: Client

PreCondizioni: il cliente ha richiesto un acquisto.

PostCondizioni: il cliente ha pagato e viene creato l'ordine di vendita.

Flusso principale:

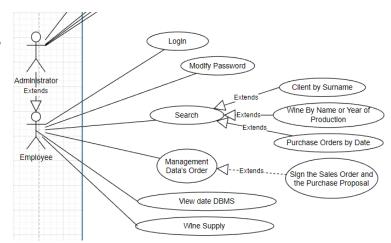
- 1) Il cliente richiede di completare l'acquisto
- 2) Il sistema fornisce due opzioni di pagamento
- 3) Il cliente sceglie l'opzione che desidera e inserisce i suoi dati
- 4) Il sistema effettuato il pagamento genera l'ordine

Flusso alternativo: il cliente annulla l'operazione.

Use case Employee

Le principali azioni che può compiere l'impiegato sono:

- 1. Caso d'uso: Login
- 2. Caso d'uso: Modify Password
- 3. Caso d'uso: Search
- 4. Caso d'uso: Management Data's Order
- 5. Caso d'uso: View date DBMS
- 6. Caso d'uso: Wine Supply



1. Caso d'uso: Login

Trigger: Accesso al sistema

Descrizione: l'impiegato accede al sistema mediante le sue credenziali (nome utente e password)

Attori: Employee

Attori secondari: Sistema

PreCondizioni: il sistema deve avere le credenziali già salvate nel DBMS e deve permettere l'inserimento dei dati.

PostCondizioni: l'impiegato accede al sistema così da poter compiere operazioni.

Flusso principale:

- 1) il sistema mostra la schermata di accesso
- 2) l'impiegato inserisce le sue credenziali
- 3) il sistema controlla se le credenziali inserite sono corrette autorizzando l'accesso
- 4) l'impiegato può usufruire dei servizi

Flusso alternativo: le credenziali non sono corrette e il sistema chiede il reinserimento.

2. Caso d'uso: Modify Password

Trigger: l'impiegato vuole modificare la propria password di accesso

Descrizione: l'impiegato può modificare la sua password inserendo correttamente la sua password attuale.

Attori: Employee

Attori secondari: System

PreCondizioni: l'impiegato deve avere già una password registrata nel sistema

PostCondizioni: il sistema registra la nuova password sostituendo la precedente

Flusso principale:

- 1) l'impiegato dopo aver fatto l'accesso al sistema richiede di modificare la sua password
- 2) il sistema chiede di inserire la password attuale e la nuova password
- 3) il sistema sostituisce la password vecchia se inserita correttamente con quella nuova

Flusso alternativo: l'impiegato sbaglia la password e il sistema non permette di modificarla

3. Caso d'uso: Search

Trigger: l'impiegato può fare ricerche sul database

Descrizione: l'impiegato può ricercare i clienti per cognome, i vini per nome e/o anno di produzione, le proposte di acquisto per intervallo di date.

Attori: Employee

Attori secondari: System

PreCondizioni: l'impiegato deve accedere al sistema con le sue credenziali e il sistema deve avere accesso al database

PostCondizioni: l'impiegato visualizza quanto ricercato

Flusso principale:

- 1) l'impiegato accede al sistema
- 2) seleziona l'operazione di ricerca che vuole effettuare
- 3) il sistema accede al database e mostra all'impiegato ciò che ha richiesto

Flusso alternativo: il sistema non trova quanto richiesto dall'impiegato e glielo comunica mandando un messaggio di errore.

4. Caso d'uso: Management Data's Order

Trigger: l'impiegato può visualizzare gli ordini di acquisto e vendita. Inoltre può firmarli per autorizzarli.

Descrizione: l'impiegato visualizza gli ordini di rifornimento e gli acquisti fatti dai clienti. In particolare, può verificare che la vendita al cliente sia avvenuta correttamente, firmandola e rendendola disponibile al corriere per la consegna. Inoltre, può firmare anche le proposte di acquisto in modo tale che il fornitore possa effettuare il rifornimento del materiale richiesto.

Attori: Employee

Attori secondari: System, Supplier, Shipper

PreCondizioni: l'impiegato deve aver effettuato l'accesso al sistema

PostCondizioni: l'impiegato visualizza i dati presenti nei database degli ordini e delle vendite con eventuale firma.

Flusso principale:

- 1) l'impiegato richiede di accedere al database che vuole consultare
- 2) il sistema permette la visualizzazione dei dati presenti nel database
- 3) l'impiegato visionati gli ordini può decidere di firmali
- 4) il sistema aggiorna i dati

Flusso alternativo: nessun flusso alternativo

5. Caso d'uso: View Data DBMS

Trigger: l'impiegato può visualizzare i dati registrati

Descrizione: l'impiegato può visualizzare tutti i dati registrati nel database relativi a ordini di vendita e di acquisto, vini e clienti.

Attori: Employee

Attori secondari: System

PreCondizioni: l'impiegato deve accedere al sistema con le sue credenziali e il sistema deve avere accesso al database

PostCondizioni: l'impiegato visualizza quanto ricercato

Flusso principale:

- 1) l'impiegato accede al sistema e fa una ricerca
- 2) il sistema accede al database e mostra all'impiegato ciò che ha richiesto

Flusso alternativo: il sistema non trova quanto richiesto dall'impiegato e glielo comunica mandando un messaggio di errore.

6. Caso d'uso: Wine Supply

Trigger: richiesta di rifornimento dei vini

Descrizione: l'impiegato può creare nuovi ordini per il magazzino (proposte di acquisto) inserendo i dati del materiale che vuole richiedere

Attori: Employee

Attori secondari: System

PreCondizioni: l'impiegato deve accedere al sistema con le sue credenziali e il sistema deve avere accesso al database

PostCondizioni: viene generata una proposta di acquisto

Flusso principale:

- 1) l'impiegato accede al sistema e sceglie di rifornire i vini
- 2) il sistema accede al database e mostra all'impiegato le varie quantità di vini.
- 3) l'impiegato seleziona il vino che vuole rifornire e la quantità di bottiglie da aggiungere
- 4) il sistema genera una proposta di acquisto

Flusso alternativo: l'impiegato decide di non effettuare alcun rifornimento

Use case Administrator

Le principali azioni che può compiere l'amministratore sono:

- 1. Caso d'uso: Register New Employee
- 2. Caso d'uso: Modify Employee's Data
- 3. Caso d'uso: Delete Employee's Data
- 4. Caso d'uso: Prepare the Monthly Report

Inoltre, può compiere tutte le azioni dell' impiegato.



1. Caso d'uso: Register New Employee

Trigger: l'amministratore registra un nuovo impiegato

Descrizione: l'amministratore può inserire i dati (nome utente, password e dati anagrafici) di un nuovo impiegato nel database del sistema.

Attori: Administrator

Attori secondari: System, Employee

PreCondizioni: l'amministratore deve avere fatto accesso al sistema

PostCondizioni: deve essere presente nel database il nuovo impiegato con i relativi dati

Flusso principale:

- 1) l'amministratore accede al sistema
- 2) decide di inserire nel database un nuovo impiegato
- 3) inserisce i dati del nuovo impiegato
- 4) il sistema inserisce il nuovo impiegato nel DBMS

Flusso alternativo: se l'impiegato è già presente o i dati non sono accettabili comunica un errore

2. Caso d'uso: Modify Employee's Data

Trigger: l'amministratore può gestire i dati di un impiegato

Descrizione: l'amministratore può modificare la password di accesso di un impiegato quando diventa necessario

Attori: Administrator

Attori secondari: System, Employee

PreCondizioni: il sistema deve avere memorizzate le credenziali di accesso dell'impiegato

PostCondizioni: il sistema deve aver registrato le modifiche alle credenziali di quell'impiegato

Flusso principale:

- 1) l'amministratore accede al sistema
- 2) l'amministratore richiede di modificare la password inserendo l'username e la password attuale dell'impiegato
- 3) l'amministratore inserisce la nuova password
- 4) il sistema salva i nuovi dati

Flusso alternativo: l'amministratore torna alla pagina principale senza modificare i dati dell'impiegato.

3. Caso d'uso: Delete Employee's Data

Trigger: l'amministratore può eliminare i dati di un impiegato

Descrizione: l'amministratore può cancellare i dati di un impiegato quando diventa necessario

Attori: Administrator

Attori secondari: System, Employee

PreCondizioni: il sistema deve avere memorizzate le credenziali di accesso dell'impiegato

PostCondizioni: il sistema deve aver cancellato le credenziali di quell'impiegato

Flusso principale:

- 1) l'amministratore accede al sistema
- 2) l'amministratore inserisce l'username dell'impiegato da rimuovere
- 3) il sistema rimuove l'impiegato dal DBMS

Flusso alternativo: non esiste l'impiegato cercato, il sistema in questo caso manda un messaggio di errore.

4. Caso d'uso: Prepare the Monthly Report

Trigger: l'amministratore visualizza il report mensile sullo stato dell'azienda.

Descrizione: l'amministratore visualizza il report mensile sullo stato dell'azienda che comprende introiti, spese, numero bottiglie vendute e disponibili alla vendita, numero di vendite per i diversi vini e valutazione dei dipendenti.

Attori: Administrator

Attori secondari: System

PreCondizioni: l'amministratore deve aver fatto l'accesso al sistema per poter accedere ai dati relativi allo stato dell'azienda

PostCondizioni: otteniamo il report mensile

Flusso principale:

- 1) l'amministratore accede al sistema
- 2) l'amministratore richiede al sistema di visualizzare il report indicando l'anno e il mese
- 3) il sistema mostra il report richiesto

Flusso alternativo: non c'è

Use case Client:

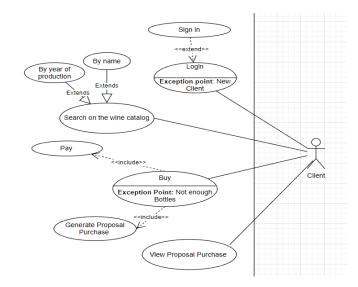
Le principali azioni che può compiere il cliente sono:

1. Caso d'uso: Login

2. Caso d'uso: Search on the wine catalog

3. Caso d'uso: Buy

4. Caso d'uso: View Proposal Purchase



1. Caso d'uso: Login

Trigger: Il cliente vuole accedere al sistema

Descrizione: il cliente inserisce le proprie credenziali e accede ai servizi forniti dal sistema. Nel caso in cui sia un nuovo cliente si può registrare inserendo i suoi dati.

Attori: Client

Attori secondari: System

PreCondizioni: il cliente deve essere a conoscenza delle proprie credenziali di accesso

PostCondizioni: il cliente può accedere al sistema

Flusso principale:

- 1) il sistema mostra la schermata di accesso
- 2) il cliente inserisce le proprie credenziali
- 3) il sistema verifica all'interno del database se le credenziali sono corrette
- 4) il sistema consente l'accesso al cliente

Flusso alternativo:

- 1) il cliente non inserisce le credenziali corrette
- 2) il sistema non consente l'accesso ai servizi

Flusso alternativo 2:

- 1) il cliente è nuovo e deve registrarsi per accedere al sistema
- 2) il cliente inserisce i suoi dati
- 3) il sistema registra i dati inseriti e rimanda alla pagina di accesso iniziale

2. Caso d'uso: Search on the wine catalog

Trigger: Il cliente vuole visualizzare tutti i prodotti oppure i prodotti risultanti da una determinata ricerca

Descrizione: il cliente può visualizzare i vini o ricercarli per nome o anno di produzione.

Attori: Client

Attori secondari: System

PreCondizioni: il cliente deve essersi autenticato prima di poter iniziare la ricerca

PostCondizioni: il cliente visualizza i prodotti disponibili in base a ciò che ha richiesto

Flusso principale:

- 1) il cliente nella homepage sceglie se visualizzare il catalogo completo o fare una ricerca specifica inserendo i dati e inviandoli al sistema
- 2) il sistema mostra i risultati della richiesta fatta accedendo al database

Flusso alternativo: non c'è

3. Caso d'uso: Buy

Trigger: il cliente desidera acquistare i prodotti

Descrizione: il cliente seleziona il tipo di vino e il numero di bottiglie desiderato e richiede il pagamento. Se il numero di vini è insufficiente verrà generata una proposta di acquisto da confermare, mentre se è sufficiente verrà reindirizzato al pagamento gestito dal sistema. Il pagamento può essere effettuato con carta di credito o bonifico.

Attori: Client

Attori secondari: System

PreCondizioni: il cliente deve aver scelto i prodotti da acquistare

PostCondizioni: il cliente paga e riceve il riepilogo dell'ordine oppure visualizza la sua proposta di acquisto.

Flusso principale:

- 1) il cliente sceglie il vino e il numero di bottiglie da acquistare
- 2) il sistema verifica che ci sia un numero sufficiente di bottiglie per poter procedere
- 3) il sistema mostra al cliente le due possibili forme di pagamento

- 4) il cliente sceglie l'opzione desiderata e inserisce i propri dati
- 5) il sistema avvia la transazione e crea il documento dell'ordine da inviare al cliente e all'impiegato

Flusso alternativo:

- 1. i vini richiesti non sono presenti in magazzino e il cliente non può completare l'acquisto
- 2. il cliente compila la proposta di acquisto
- 3. il sistema aggiunge la proposta di acquisto all'interno del DBMS

4. Caso d'uso: View Proposal Purchase

Trigger: il cliente visualizza le sue proposte di acquisto

Descrizione: il cliente visualizza le sue proposte di acquisto e nel caso in cui i vini siano tornati disponibili può effettuare l'acquisto.

Attori: Client

Attori secondari: System

PreCondizioni: il cliente deve aver richiesto la disponibilità di vini esauriti

PostCondizioni: il cliente visualizza le sue proposte di acquisto ed eventualmente può acquistare

Flusso principale:

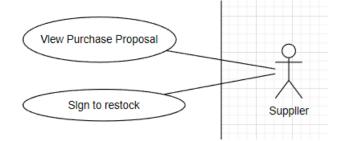
- 1) il cliente visualizza le sue proposte di acquisto
- 2) il sistema mostra i dati di queste e se sono state prese in carico
- 3) il sistema offre la possibilità al cliente di procedere con l'acquisto o di annullarlo

Flusso alternativo: non c'è

Use case Supplier

Le principali azioni che può compiere il fornitore sono:

- 1. Caso d'uso: View Purchase Proposal
- 2. Caso d'uso: Sign to restock



1. Caso d'uso: View Purchase Proposal

Trigger: il fornitore visualizza le proposte di acquisto

Descrizione: il fornitore visualizza le proposte di acquisto già firmate dagli impiegati

Attori: Supplier

Attori secondari: System

PreCondizioni: il fornitore deve aver fatto l'accesso al sistema

PostCondizioni: il fornitore visualizza le proposte di acquisto

Flusso principale:

1) Il fornitore accede al sistema

2) il sistema mostra le proposte di acquisto

Flusso alternativo: non c'è

2. Caso d'uso: Sign to Restock

Trigger: il fornitore firma le proposte di acquisto

Descrizione: il fornitore firma le proposte di acquisto quando rifornisce il magazzino

Attori: Supplier

Attori secondari: System

PreCondizioni: il fornitore deve aver fatto l'accesso al sistema

PostCondizioni: il fornitore firma le proposte di acquisto e il sistema aggiorna le quantità

Flusso principale:

1) Il fornitore accede al sistema e visualizza le proposte di acquisto

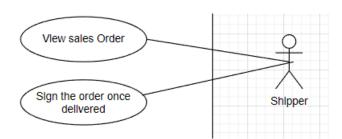
- 2) il fornitore firma la proposta di acquisto presa in carico
- 3) il sistema aggiorna il database

Flusso alternativo: non c'è

Use case Shipper

Le principali azioni che può compiere il corriere sono:

- 1. Caso d'uso: View Sales Order
- 2. Caso d'uso: Sign the order once delivered



1. Caso d'uso: View Sales Order

Trigger: il corriere visualizza gli ordini di vendita dei clienti

Descrizione: il corriere visualizza gli ordini di vendita dei clienti, già firmati dall'impiegato, che devono essere consegnati.

Attori: Shipper

Attori secondari: System

PreCondizioni: il corriere deve aver fatto l'accesso al sistema

PostCondizioni: il sistema mostra al corriere gli ordini di vendita

Flusso principale:

- 1) Il corriere accede al sistema
- 2) il sistema mostra gli ordini da consegnare

Flusso alternativo: non c'è

2. Caso d'uso: Sign the order once delivered

Trigger: il corriere firma quando consegna l'ordine al cliente

Descrizione: il corriere firma quando consegna l'ordine al cliente e il sistema aggiorna lo stato della

vendita

Attori: Shipper

Attori secondari: System

PreCondizioni: il corriere deve aver fatto l'accesso al sistema

PostCondizioni: il sistema aggiorna lo stato della vendita

Flusso principale:

- 3) Il corriere accede al sistema e visualizza gli ordini da consegnare
- 4) il corriere firma l'ordine consegnato
- 5) il sistema aggiorna lo stato della vendita

Flusso alternativo: non c'è

Documentazione Architetturale

Il sistema si basa sull'architettura Client Server: essa è una tipica organizzazione a runtime di sistemi distribuiti. Tale schema è organizzato come un insieme di server stand-alone che forniscono servizi specifici ai quali i client possono accedere per farne uso.

Si usa quando è necessario accedere ai dati di un database da più postazioni. Il principale vantaggio è che i server e le funzionalità possono essere distribuiti in una rete facilmente.

Il sistema si basa per la gestione dei dati e la loro rappresentazione sull'architettura MVC dove sono presenti 3 componenti che interagiscono tra loro: model, view e controller.

Il modello gestisce i dati e fornisce la modalità di accesso a questi (database SQL), la vista gestisce il modo in cui i contenuti del modello vengono presentati all'utente e il controller gestisce le interazioni degli utenti traducendole in operazioni sul modello.

I vantaggi del suo utilizzo sono che i dati e le rappresentazioni cambiano indipendentemente tra di loro e possiamo avere viste multiple e diverse degli stessi dati.

Diagramma di classe

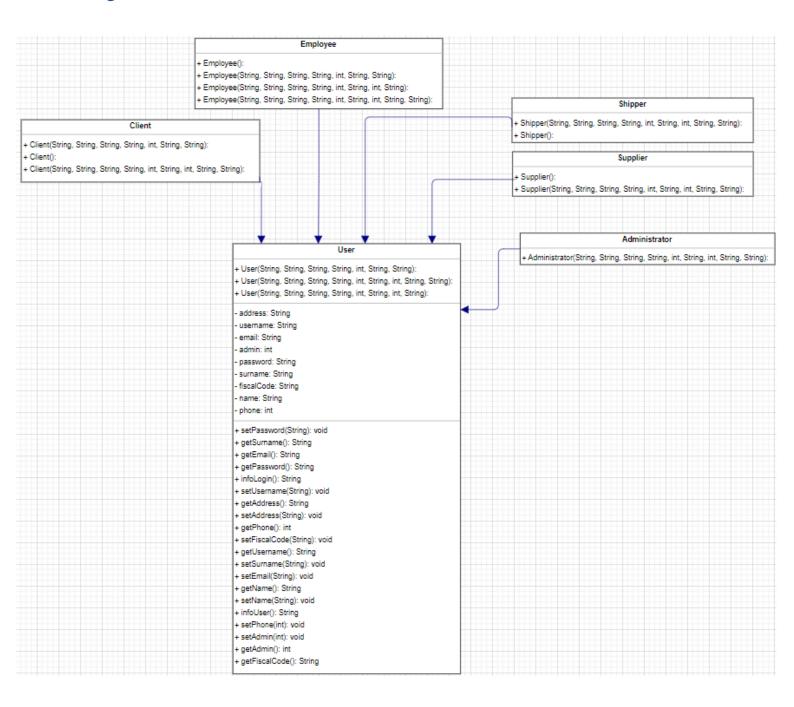


Diagramma delle classi del package Actors: User è una classe astratta e viene implementata dai vari utenti che possono accedere al sistema (clienti, amministratori, impiegati, corrieri e fornitori).

Tutti fanno riferimento ai metodi di User che sono dei get e set per ogni attributo e un metodo per stampare i dati di ogni utente del sistema (infoUser()).

Purchase		Sale
+ Purchase():		+ Sale(int, int, int, boolean, boolean, String, String, double, Date
+ Purchase(int, String, String, String, int, int, double, boolean, boolean, Date):		+ Sale():
- accepted: boolean		- bottles: int
- fiscClient: String		- fiscalCode: String
- purchaseld: int		- wineld: int
- price: double		- accepted: boolean
- signature: boolean		- price: double
- wineld: int		- signature: boolean
- address: String		- address: String
- bottles: int		- d: Date
- fiscalCode: String		- saleId: int
- data: Date		
	-	+ setSaleId(int): void
+ getPurchaseId(): int		+ getBottles(): int
+ getData(): Date		+ setSignature(boolean): void
+ setBottles(int): void		+ getFiscalCode(): String
+ getFiscClient(): String		+ setAddress(String): void
+ getPrice(): double	-	+ setFiscalCode(String): void
+ setWineId(int): void		+ setWineld(int): void
+ getAddress(): String		+ getWineld(): int
+ setAddress(String): void		+ setAccepted(boolean): void
+ getSignature(): boolean	-	+ getPrice(): double
+ getWineId(): int		+ getAccepted(): boolean
+ setPurchaseId(int): void		+ setPrice(float): void
+ setSignature(boolean): void		+ getAddress(): String
+ setFiscalCode(String): void		+ getD(): Date
+ infoPurchase(): String	-	+ getSaleId(): int
+ setAccepted(boolean): void		+ setD(Date): void
+ setPrice(double): void		+ infoSale(): String
+ setFiscClient(String): void		+ setBottles(int): void
+ getBottles(): int		+ getSignature(): boolean
+ getAccepted(): boolean		
+ setData(Date): void		
+ getFiscalCode(): String		
Valutation	on	
+ Valutation(int, Date):		
- date: Date		
- vote: int		
+ getDate(): Date		
+ getVote(): int		

Purchase è la proposta di acquisto che viene effettuata sia dai clienti che dagli impiegati per rifornire il magazzino.

Sale è l'ordine di vendita che viene effettuato dai clienti nel momento dell'acquisto.

Valutation è la classe che registra le valutazioni che i clienti danno al sistema.

Classe per la registrazione e gestione dei vini.

Wine	
+ Wine(int, String, String, String, String, String, int + Wine():	, int, int, int, double, String, String)
~ name: String	
~ price: double	
∼ img: String	
~ quantity: int	
~ notes: String	
~ year: int	
~ vines: String	
~ sales: int	
~ wineld: int	
~ producer: String	
~ origin: String	
~ foSupplier: String	
~ quality: int	
+ updateQuantity(): void	
+ setWineld(int): void	
+ getPrice(): double	
+ getWineld(): int	
+ getName(): String	
+ setSales(int): void	
+ setQuality(int): void	
+ setVines(String): void	
+ setName(String): void	
+ setProducer(String): void	
+ infoWine(): String	
+ getNotes(): String	
+ getSales(): int	
+ getOrigin(): String	
+ setPrice(double): void	
+ getVines(): String	
+ getQuality(): int	
+ getQuantity(): int	
+ getProducer(): String	
+ setNotes(String): void	
+ getImgWine(): String	
+ setYear(int): void	
+ updateQuality(): void	
+ setFcSupplier(String): void	
+ getYear(): int	
+ getFcSupplier(): String	
+ setOrigin(String): void	
+ updatePrice(): void	
+ addSales(int): void	
+ setQuantity(int): void	

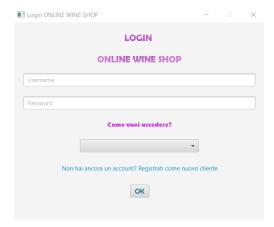
Testing

Per ogni operazione che si può eseguire all'interno del sistema, abbiamo effettuato controlli sulle variabili per verificare che i dati vengano inseriti e che rispettino i vari vincoli (ad esempio che il valore richiesto sia presente all'interno del database).

Manuale d'installazione

Per avviare il progetto, bisogna eseguire i seguenti step:

- 1) Avviare XAMPP, projectWineShop
- 2) Run() del file Server.java
- 3) Run() del file HelloApplication.java
- 4) A questo punto comparirà una schermata di login attraverso la quale si potrà accedere alle Home di Client, Employee (con una home differente se vi si accede come amministratore), Shipper e Supplier.



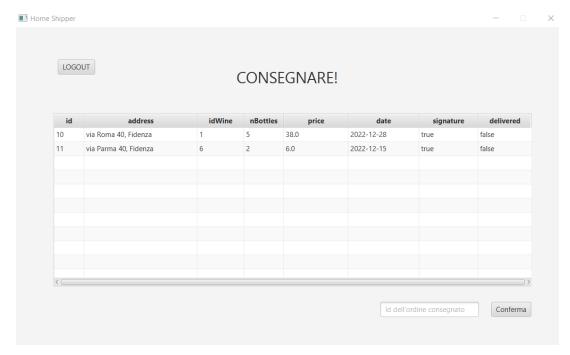
Alcuni dati per accedervi:

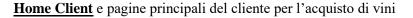
Tipologia	Username	Password
Client	a	a
Employee	george	g
Administrator	elena01	ciaoelena
Shipper	barto	lini
Supplier	silvia	123

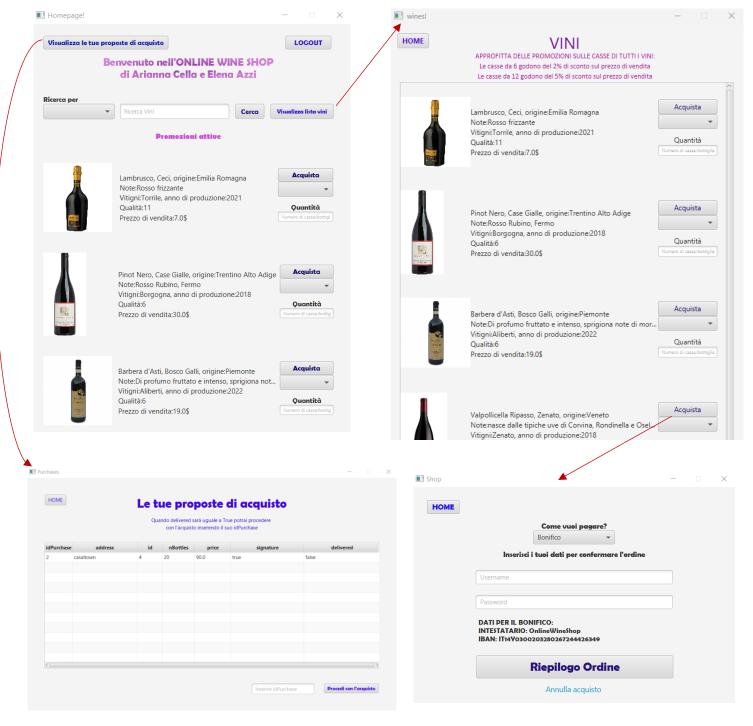
5) Visualizzazione delle pagine principali : ogni pagina offre all'utente la possibilità di visualizzare le informazioni richieste e compiere operazioni su di esse.

Home Shipper

Visualizza gli ordini di vendita che sono stati firmati dall'impiegato e aggiorna il loro stato (delivered) firmandoli quando li ha consegnati.



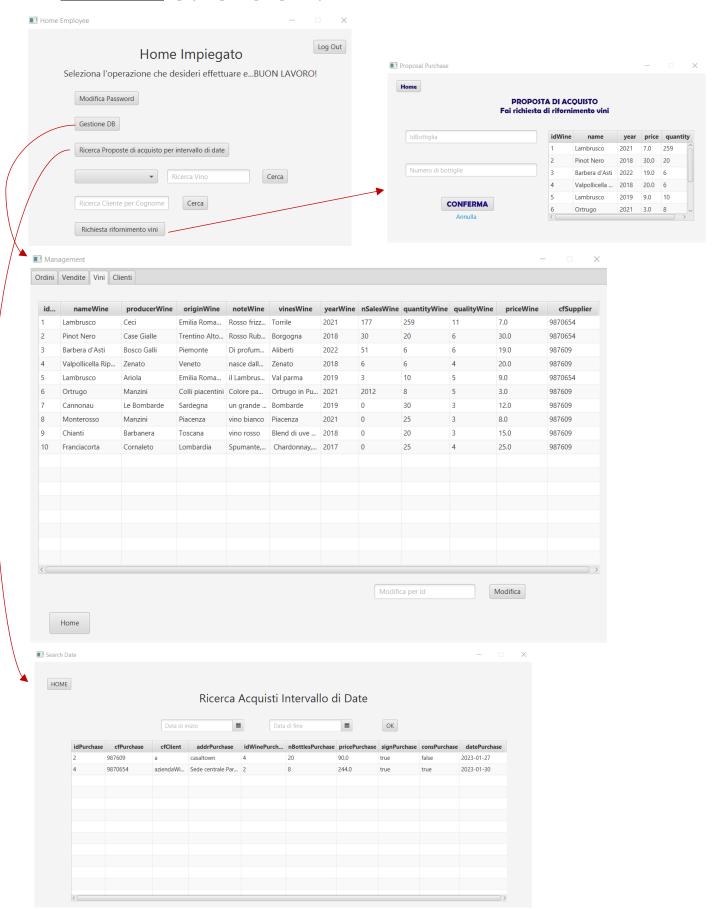




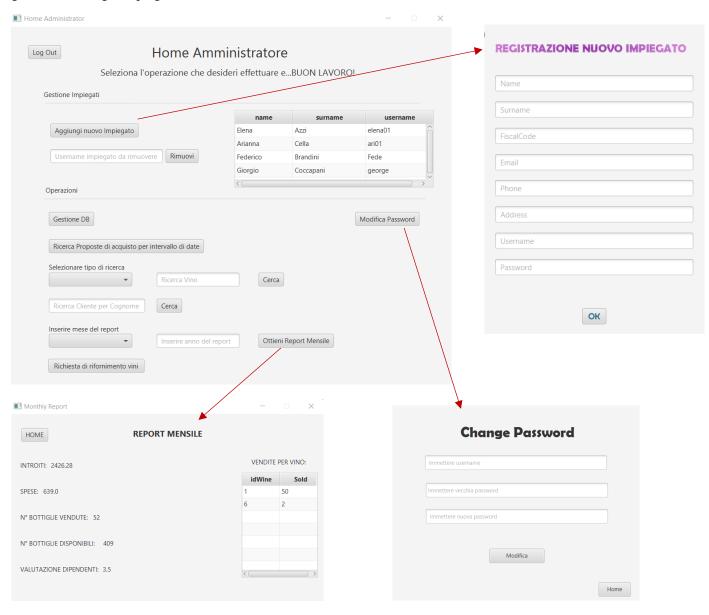


Pagina di valutazione che il cliente visualizza prima di effettuare il logout.

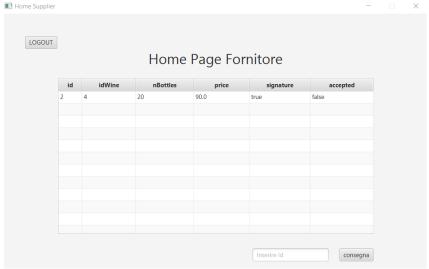
Home Employee e pagine principali per la gestione del sistema



<u>Home Administrator</u> : può eseguire le stesse operazioni dell'impiegato oltre visualizzare il report mensile e gestire i dati degli impiegati.



Home Supplier



Visualizza gli ordini di acquisto che sono stati firmati dall'impiegato e aggiorna il loro stato (accepted) firmandoli quando li ha consegnati.