

PROYECTO FINAL

OBJETIVO GENERAL

Propiciar la puesta en práctica de los conocimientos y habilidades adquiridos en el curso de manera incremental.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear un proyecto programado que satisfaga las necesidades formuladas en el enunciado proveído por el docente.
- Desarrollar en el lenguaje Python una solución que contemple el ingreso de información, instrucciones de toma de decisiones, estructuras de iteración, utilización métodos, así como utilizar estructuras de almacenamiento temporal en memoria como variables y arreglos.
- Demostrar habilidades blandas en la creación de equipos de trabajo.
- Presentar de forma incremental el aprendizaje adquirido mediante la entrega de avances.

ENUNCIADOS

CONTROL DE GASTOS DE TARJETAS DE CREDITO

La Firma Contable “ABC” los ha contratado para que les desarrollen un programa de consola en Python para el control de gastos de tarjetas de crédito con las características:

1. Menú Principal (10 PUNTOS)
 - a. Ingresar tarjeta de crédito
 - b. Eliminar tarjeta de crédito
 - c. Ingresar gasto en tarjeta de crédito
 - d. Registrar pago en tarjeta de crédito
 - e. Reporte de saldos de tarjetas de crédito
 - f. Salir
2. Ingresar/Eliminar tarjeta de crédito (30 PUNTOS)
 - a. El usuario debe proveer un nombre clave para la tarjeta de crédito, el número de tarjeta, nombre en la tarjeta, límite de crédito y tanto la fecha de corte (día del mes) como la fecha máxima de pago (día del mes).
 - b. Para eliminar la tarjeta el usuario debe proveer el nombre clave de la tarjeta de crédito y una vez confirmado de que existe deberá reafirmar que desea eliminarla.
3. Ingresar gastos/Registrar pagos en tarjeta de crédito (30 PUNTOS)
 - a. El usuario debe proveer el nombre clave de la tarjeta de crédito para ingresar un gasto o registrar un pago hecho en la tarjeta de crédito.
4. Reporte de saldos (30 PUNTOS)
 - a. El sistema deberá desplegar cada una de las tarjetas de crédito por su nombre clave y el monto gastado así como el monto disponible.

AGENDA DE CONTACTOS

La compañía de software “XYZ” los ha contratado para que les desarrollen un programa de consola en Python de una agenda de contactos con las características:

1. Menú Principal (10 PUNTOS)
 - a. Ingresar contacto
 - b. Eliminar contacto
 - c. Ingresar número telefónico de contacto
 - d. Eliminar número telefónico de contacto
 - e. Ingresar correo electrónico de contacto
 - f. Eliminar correo electrónico de contacto
 - g. Buscar contacto
 - h. Salir
2. Ingresar/Eliminar contacto (30 PUNTOS)
 - a. El usuario debe proveer el nombre completo del contacto y un “identificador” único para el contacto.
 - b. Para eliminar el contacto el usuario debe proveer el “identificador” único para el contacto.
3. Ingresar/Eliminar número telefónico y correo electrónico (30 PUNTOS)
 - a. El usuario el “identificador” único para el contacto, una vez que se haya verificado de la existencia del mismo se debe realizar proceder con la acción de ingresar o eliminar tanto el número telefónico o correo electrónico según lo solicitado.
4. Buscar contacto (30 PUNTOS)
 - a. El usuario el “identificador” único para el contacto, una vez que se haya verificado de la existencia del mismo se debe se debe desplegar toda la información asociada a éste.