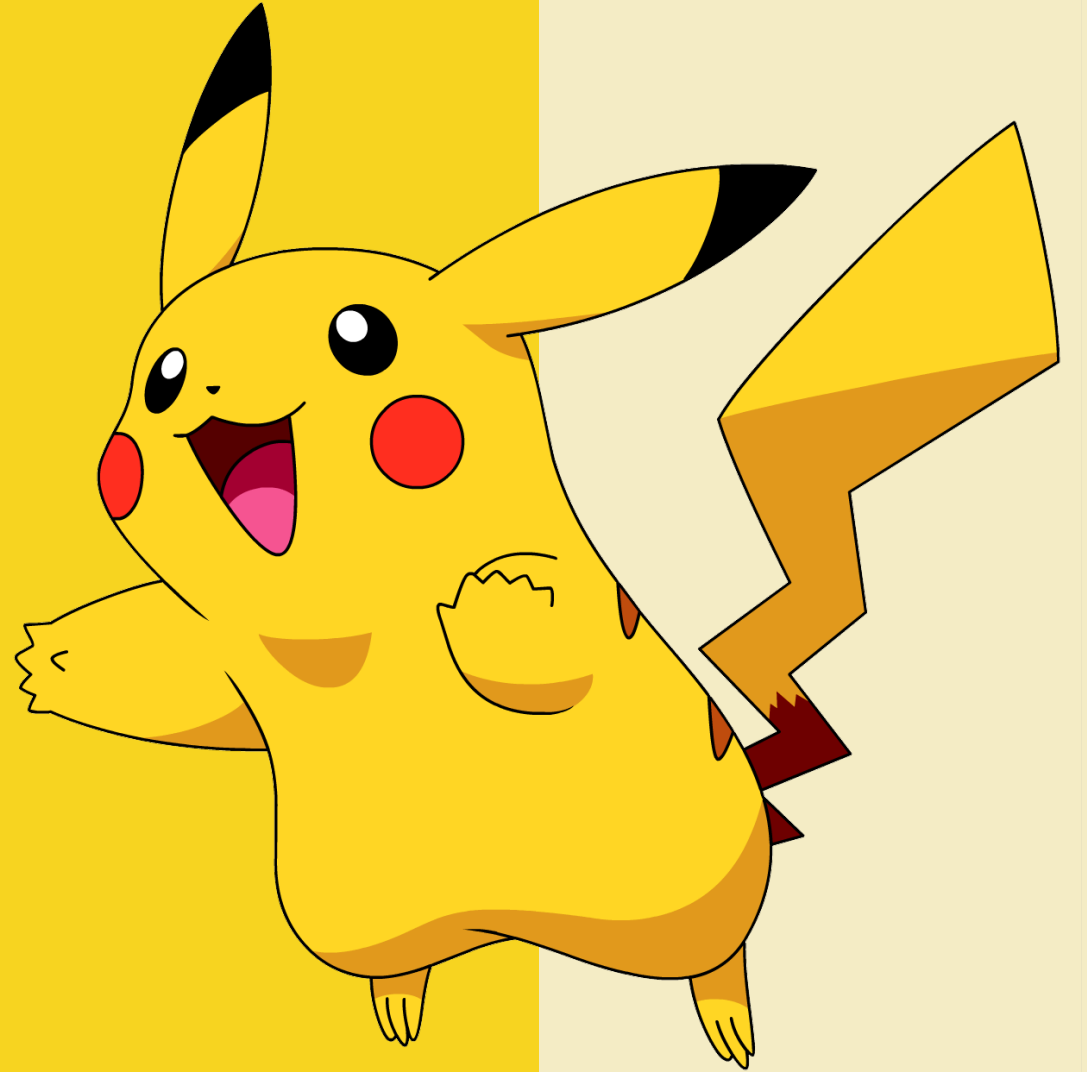


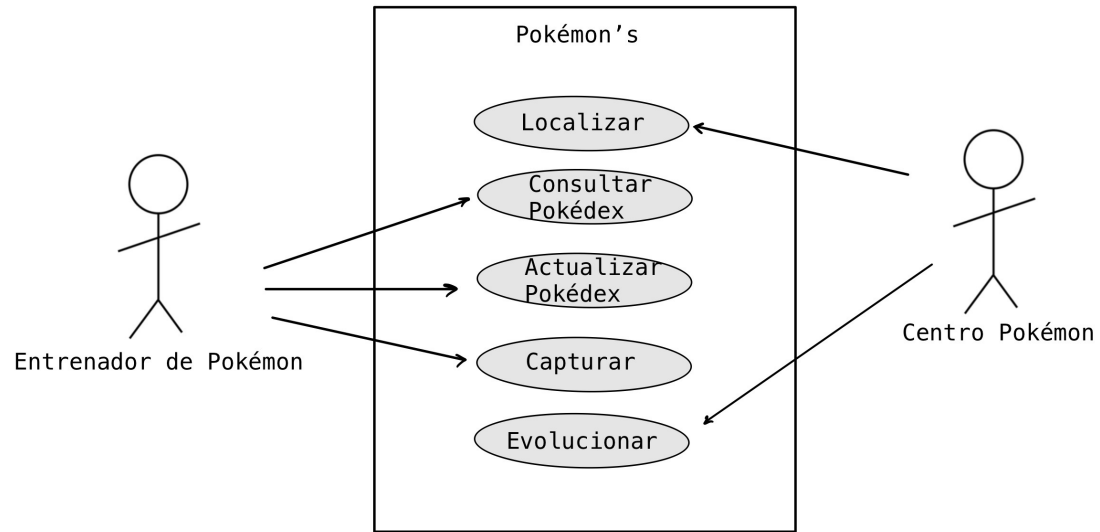
Francisco López  
Arianna Andreoli  
Álvaro López



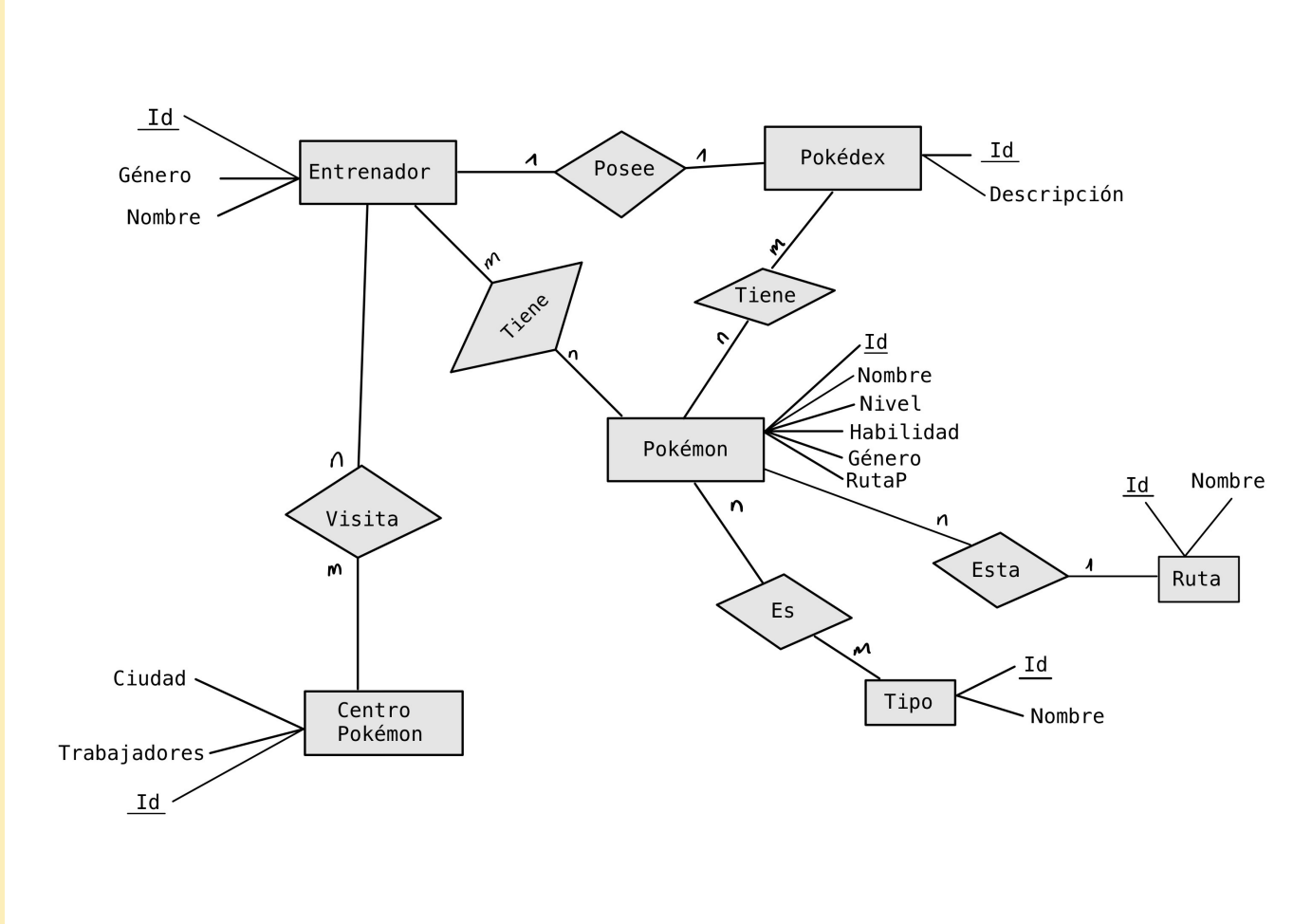
# ***PRESENTACIÓN DEL PROYECTO***



# DIAGRAMA UML



# DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN



# PASO A TABLAS

Pokémon					
<u>ID</u>	Tipo	Nivel	Habilidad	Género	Ruta

Pokédex	
<u>Id</u>	IdEntrenador

Pokédex_Pokémon					
<u>IdPokemon</u>	<u>IdPokedex</u>	Foto	Descripción	Nombre	Tipo

Pokémon_Tipo	
<u>IdPokemon</u>	<u>IdTipo</u>

Entrenador_Pokémon	
IdEntrenador	IdPokemon

Entrenador		
<u>Id</u>	Género	Nombre

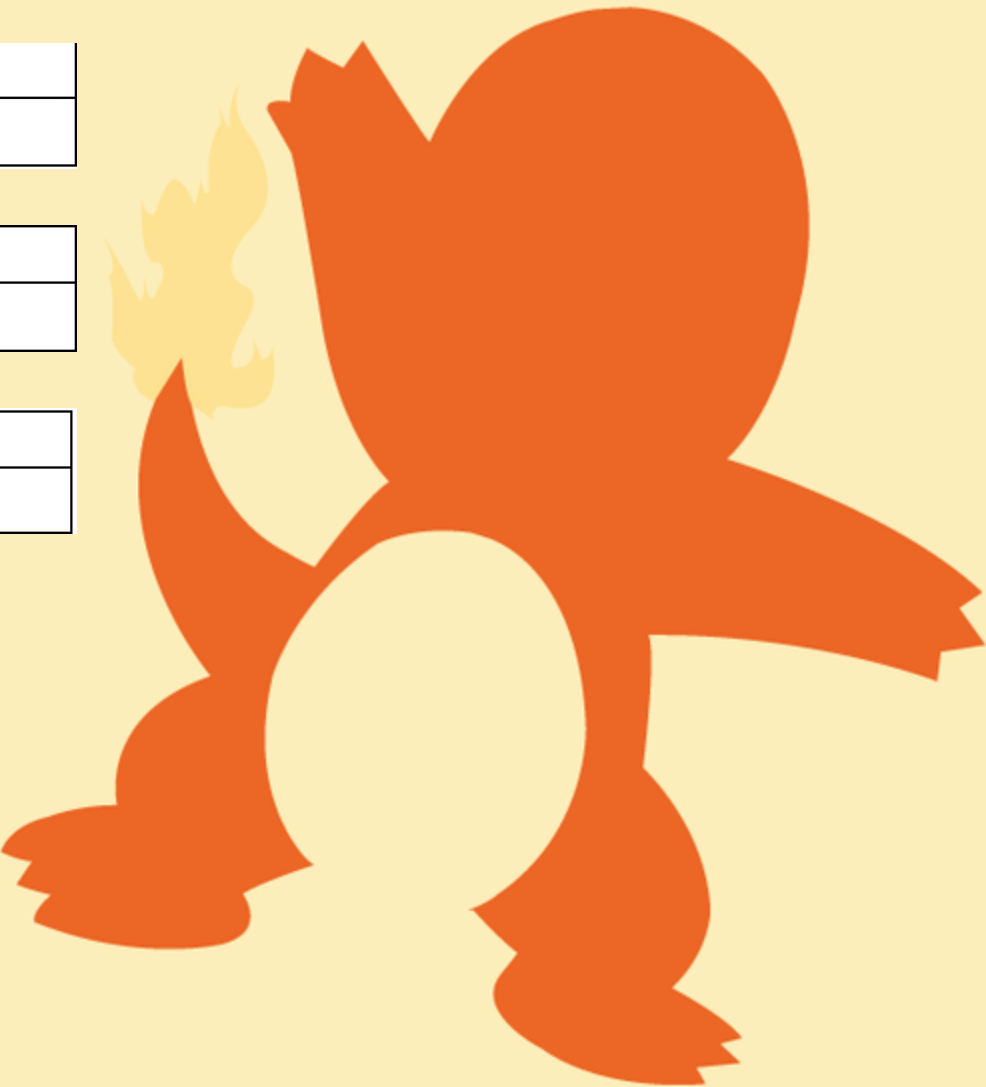


Entrenador_Centro	
<u>IdEntrenador</u>	<u>IdCentro</u>

Centro Pokémon		
<u>Id</u>	Trabajadores	Ciudad

Ruta	
<u>Id</u>	Nombre

Tipo	
<u>Id</u>	Nombre



# INTERFAZ DE TEXTO



# MENU PRINCIPAL



Entrenador Pokemon



Centro Pokemon



Salir

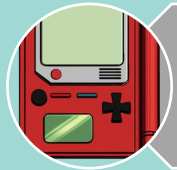




# Menú principal entrenador



Consultar Pokédex



Actualizar Pokédex



Capturar Pokemon



Salir



## Menú Actualizar Pokédex



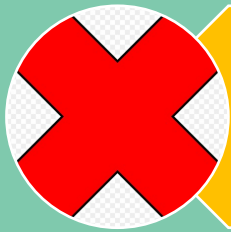
## Menú principal Centro Pokemon



Localizar Pokemon



Gestionar Entrenadores



Salir



# Diagrama entero flujo

