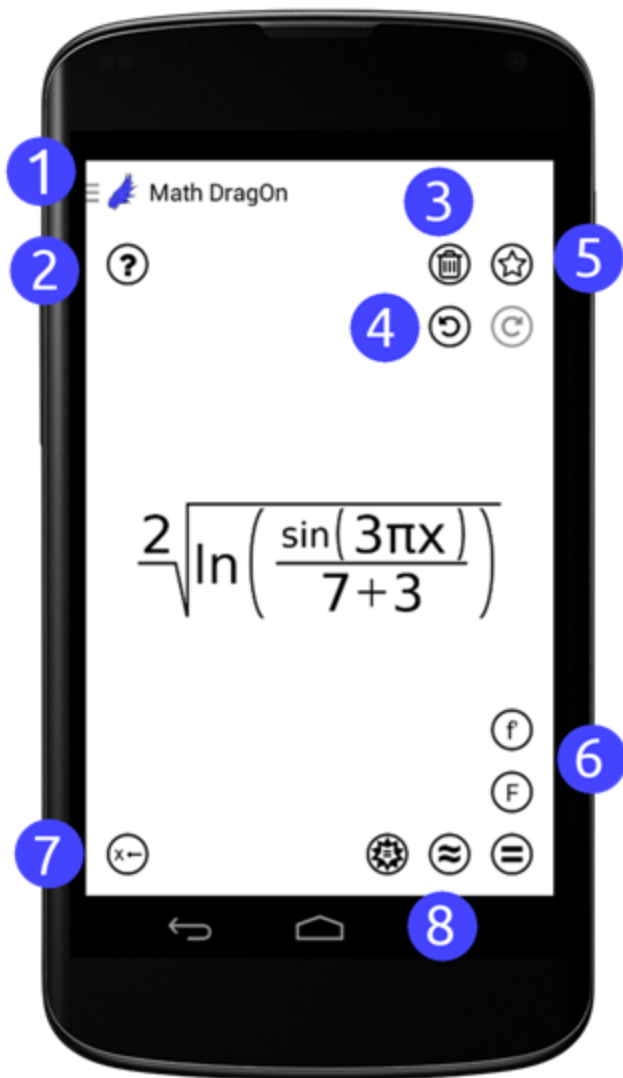


# Handleiding



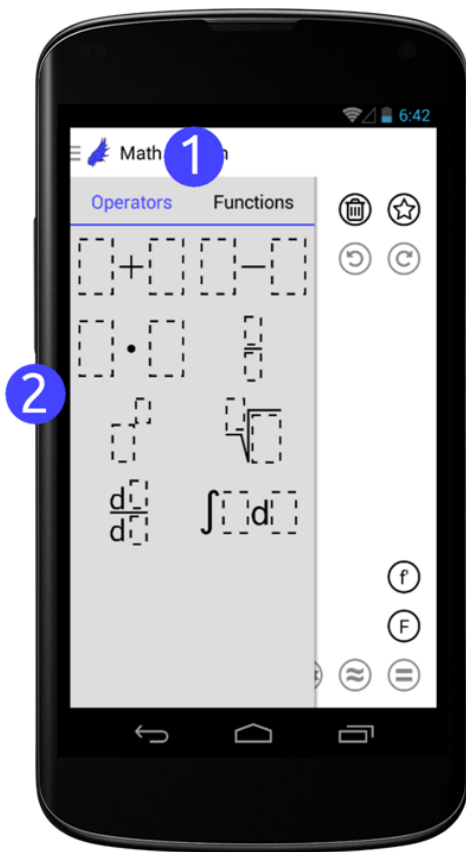
## Hoofdscherm

1. Operatoren. Wanneer op het blauwe icoontje gedrukt wordt zal het menu met operatoren tevoorschijn komen.
2. Help. Deze knop voorziet de gebruiker van informatie over de app en een in app tutorial wanneer het nodig is.
3. Verwijder knop. Verwijdert de formule die op dat moment gemaakt is.
4. Undo en Redo. Met de undo knop kan een verandering ongedaan gemaakt worden en met de redo knop kan de gebruiker de veranderingen weer opnieuw uitvoeren.
5. Favorieten. Door middel van deze knop kunnen formules opgeslagen worden en weer geladen worden wanneer ze nodig zijn.
6. Afgeleide en integraal. Met behulp van deze knoppen kan de gebruiker gemakkelijk de afgeleide of integraal van een gemaakte formule krijgen. Zodra op een van deze knoppen geklikt wordt, wordt een integraalteken of differentiaalquotiënt om de gehele formule heen geplaatst en wordt deze, indien mogelijk, gelijk berekend.
7. Substitutie. Hiermee kunnen waarden worden ingevuld voor variabelen.
8. Van links naar rechts: bereken met Wolfram|Alpha, benader of bereken exact. Deze knoppen berekenen wat er momenteel op het scherm staat.

## Operatoren

1. Operatoren of Functies. Voor de overzichtelijkheid zijn de operatoren en functies gescheiden in twee tabbladen. Door op één van de twee tabs te klikken zal de gebruiker naar het tabblad van operatoren of functies gaan.

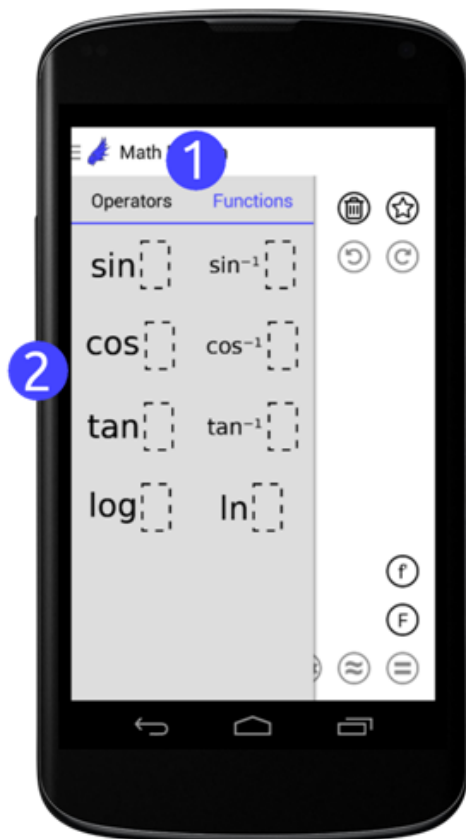
2. Operatoren. Door een operator aan te klikken en ingedrukt te houden kan hij naar de gewenste plek op het scherm gesleept worden.



## Functies

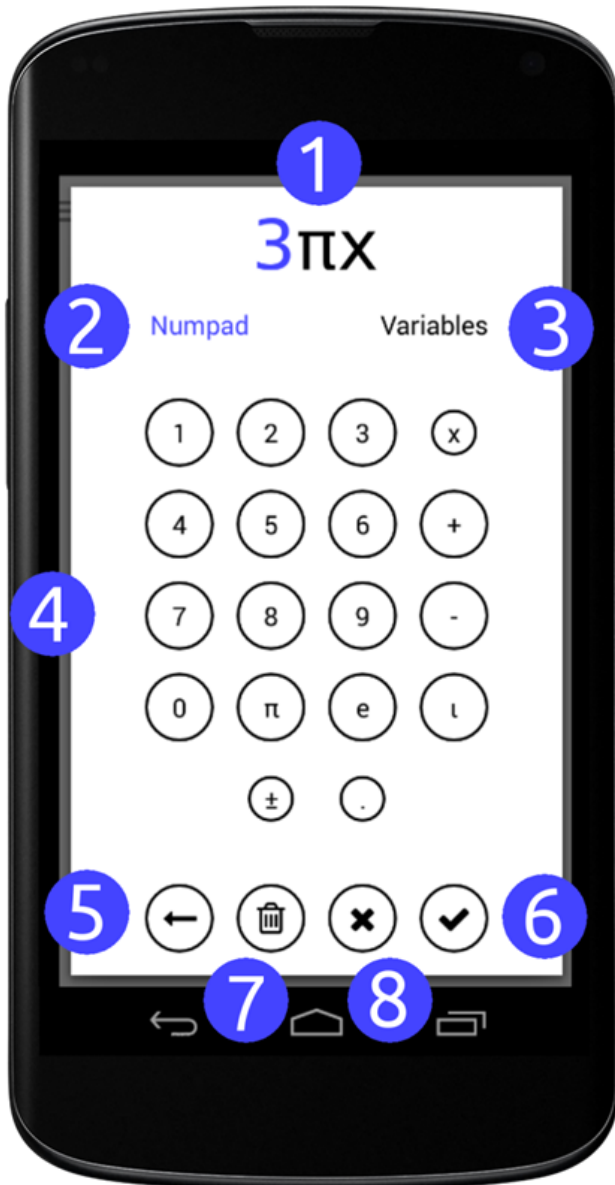
1. Operatoren of Functies. Voor de overzichtelijkheid zijn de operatoren en functies gescheiden in twee tabbladen. Door op één van de twee tabs te klikken zal de gebruiker naar het tabblad van operatoren of functies gaan.

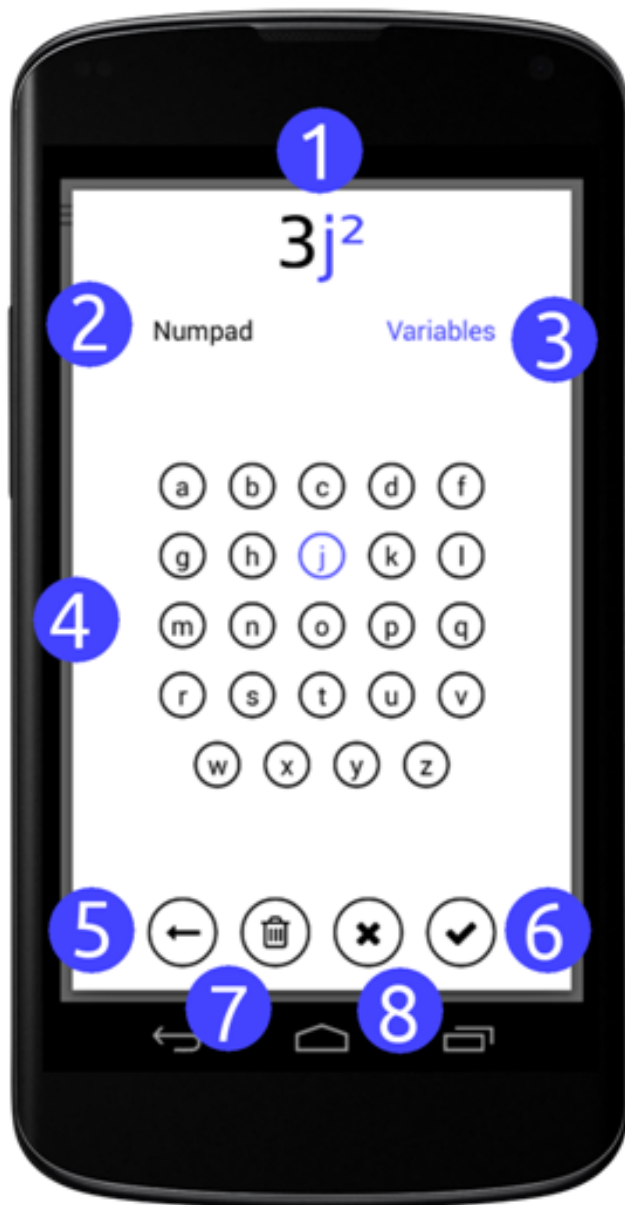
2. Functies. Door een functie aan te klikken en ingedrukt te houden kan hij naar de gewenste plek op het scherm gesleept worden.



## Toetsenbord

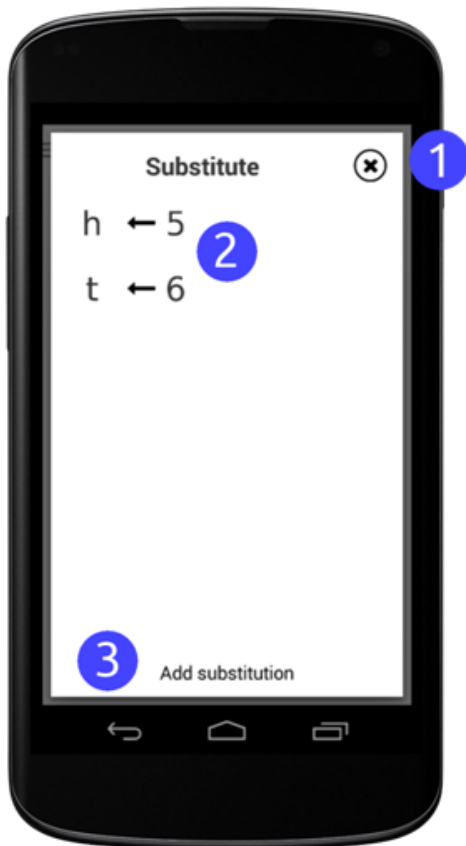
1. Invoer. Terwijl de gebruiker zijn invoer aan het bepalen is wordt hier zijn invoer weergegeven voordat het werkelijk in de formule wordt gestopt.
2. Numpad. Door op deze knop te drukken zal de gebruiker toegang krijgen tot het numerieke toetsenbord
3. Variabelen. Door op deze knop te drukken zal de gebruiker toegang krijgen tot een toetsenbord met variabelen.
4. Toetsenbord. Hier kan de gebruiker door middel van klikken uitkiezen welke invoer hij wilt hebben.
5. Backspace. Mocht de gebruiker een verkeerde variabele of cijfer ingevoerd hebben kan hij door op deze knop te drukken de fout te verwijderen.
6. Bevestigen. Als de gebruiker tevreden is met zijn invoer wordt door op deze knop te klikken de gekozen invoer in de formule geplaatst.
7. Verwijderen. Door deze knop kan de tot dan toe gekozen invoer geheel verwijderd worden.
8. Annuleren. Mocht de gebruiker kiezen om niet verder te gaan met het invoeren dan kan hij door middel van deze knop terug gaan naar het hoofdscherm. De invoer wordt dan weggegooid.





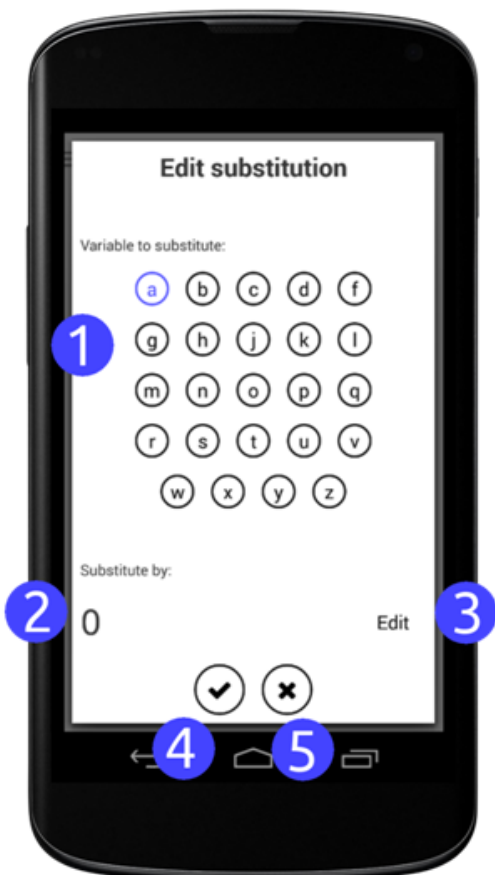
## Variabelen toetsenbord

1. Invoer. Terwijl de gebruiker zijn invoer aan het bepalen is wordt hier zijn invoer weergegeven voordat het werkelijk in de formule wordt gestopt.
2. Numpad. Door op deze knop te drukken zal de gebruiker toegang krijgen tot het numerieke toetsenbord
3. Variabelen. Door op deze knop te drukken zal de gebruiker toegang krijgen tot een toetsenbord met variabelen.
4. Toetsenbord. Hier kan de gebruiker door middel van klikken uitkiezen welke variabele ingevoerd moet worden.
5. Backspace. Mocht de gebruiker een verkeerde variabele of cijfer ingevoerd hebben kan hij door op deze knop te drukken de fout te verwijderen.
6. Bevestigen. Mocht de gebruiker tevreden zijn met zijn invoer wordt door op deze knop te klikken de gekozen invoer in de formule geplaatst.
7. Verwijderen. Door deze knop kan de tot dan toe gekozen invoer geheel verwijderd worden.
8. Annuleren. Mocht de gebruiker kiezen om niet verder te gaan met het invoeren dan kan hij door middel van deze knop terug gaan naar het hoofdscherm. De invoer wordt dan weggegooid.



## Substitutie

1. Sluiten. Deze knop kan door de gebruiker worden ingedrukt om het substitutiescherm te sluiten en terug te gaan naar het hoofdscherm
2. Substitutie. Op deze plaats komen de tot dan toe ingevulde substituties te staan, zodat de gebruiker kan zien welke hij tot dan toe gemaakt heeft. Door op een substitutie te klikken kan deze bewerkt worden, door wat langer op een substitutie te klikken kan deze verwijderd worden.
3. Toevoegen. Het indrukken van deze knop zorgt voor het openen van een substitutie toetsenbord waarmee nieuwe substituties eenvoudig gemaakt kunnen worden.



## Substitutie toetsenbord

1. Substitutie variabele. Door op het toetsenbord te klikken kan gekozen worden welke variabele gesubstitueerd wordt.
2. Waarde. Hier wordt de waarde geplaatst waar de variabele mee gesubstitueerd wordt.
3. Veranderen. Door middel van deze knop aan te klikken kan de gebruiker het cijfer waarmee gesubstitueerd wordt veranderen.
4. Bevestigen. Wanneer er een variabele is gekozen en een cijfer is gekozen om de variabele mee te substitueren kan de gebruiker hier drukken om deze toe te voegen aan de lijst substituties.
5. Annuleren. Mocht de gebruiker kiezen om niet verder te gaan met het kiezen van een variabele dan kan hij door middel van deze knop terug gaan naar het substitutie scherm.



## Favorieten

1. Sluiten. Door middel van deze knop kan de gebruiker het favorieten scherm sluiten en terug gaan naar het hoofdscherm.
2. Favorieten. Hier wordt de lijst met opgeslagen favorieten weergegeven en door op één van de elementen van de lijst te klikken kan de gebruiker die formule openen
3. Overschrijven. Als de gebruiker een formule heeft gemaakt kan hij door middel van deze knoppen een formule uitkiezen die hij kan overschrijven met de formule die hij nu heeft.
4. Naamgeving. Wanneer de gebruiker een formule wilt opslaan kan hij door op dit invoerbalkje te klikken een naam kiezen voor de formule die hij gaat opslaan.
5. Opslaan. Als de gebruiker er voor kiest zijn formule op te slaan kan hij door op deze knop te klikken de formule plaatsen in de lijst van favorieten.