

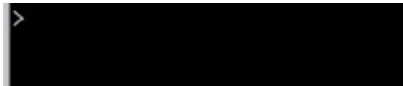
Taller 1.

Probando Node en modo REPL

1. Ingrese a la consola de WSL (Windows Subsystem para Linux). Puede realizar esta tarea de las siguientes formas:
 - a. En la barra de tareas de Windows escriba la palabra Ubuntu. Ejecute el programa.
 - b. En la barra de tareas de Windows escriba la palabra Powershell. Ejecute el programa Windows Powershell. Una vez aquí, escriba la palabra bash.
2. Estando en el Shell de Linux ejecute el siguiente comando:
 - a. `node -- version`

Verifique el resultado el cual le indicara la versión de node que está instalada.

3. En el Shell de Linux ejecute el comando `node` esto iniciará node en modo REPL, podrá verificar que el modo REPL esta iniciado observando lo siguiente:



Esta es la línea de comandos REPL. Estando en esta ejecute la siguiente instrucción:

- `console.log("Hola Mundo");`

Creando y ejecutando el primer programa Node

1. Cree la carpeta Taller1 en la ubicación Windows en la cual ejecutara los laboratorios del curso
2. Abra Visual Studio code o su editor preferido y abra el folder Taller 1 creado en el paso 1.
3. Cree el archivo `app.js`
4. Escriba el siguiente código en la primera línea del archivo:
 - a. `console.log("Hola Mundo");`
5. guarde el archivo `app.js`
6. En la Shell de Linux navegue a la carpeta Taller1 y ejecute el siguiente comando:
 - a. `node app.js`
7. modifique el archivo `app.js` agregue la siguiente instrucción en la primera línea:
 - a. `var nombre="Su Nombre";`
8. Reemplace la instrucción `console.log("Hola Mundo");` por lo siguiente:
 - a. `console.log("Hola" + nombre);`
9. Ejecute de nuevo el programa y observe el resultado.
10. Agregue una nueva línea con lo siguiente:

a. `console.log(`Hola ${nombre}`);`

11. Vuelva a ejecutar y observe el resultado.

12. Modifique el código actual para que lea una línea de la entrada estándar y la almacene en la variable `nombre`. Ejecute de nuevo el `Hola + XXX` donde `XXX` debe ser lo que se obtuvo de la entrada estándar.