Taller 2 – Variables, Condicionales, Ciclos, Functiones, Funciones Flecha

Tiempo 35 minutos

Recursos:

https://developer.mozilla.org/en-

US/docs/Web/JavaScript/Guide/Control flow and error handling

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops and iteration

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions

1. Cual es la salida del siguiente script. Explique la respuesta:

```
let name = "Carlos";
console.log( `hello ${1}` ); // ?
console.log( `hello ${"name"}` ); // ?
console.log( `hello ${name}` ); // ?
```

2. Reescriba el siguiente código utilizando el if de una sola línea.

```
let message;

if (login == 'Employee') {
    message = 'Hello';
} else if (login == 'Director') {
    message = 'Greetings';
} else if (login == '') {
    message = 'No login';
} else {
    message = '';
}
```

3. Operadores: Trate de Determinar el resultado de las siguientes comparaciones. Luego escriba el código, verifique sus respuestas y trate de explicar.

```
5 > 4
"apple" > "pineapple"
"2" > "12"
undefined == null
undefined === null
null == "\n0\n"
```

4. Use el ciclo for para imprimir por consola los números pares que hay entre el 2 y el 10.

5. Vuelva a escribir el código a continuación con una sola instrucción switch. Importante, hay una solución óptima usando switch.

```
function procesarLinea(entrada){

let a = entrada;

if (a == 0) {
    alert( 0 );
}

if (a == 1) {
    alert( 1 );
}

if (a == 2 || a == 3) {
    alert( '2,3' );
}
```

6. Escriba una función pow (x, n) que devuelva x en potencia n. O, en otras palabras, multiplica x por sí mismo n veces y devuelve el resultado. Se proporcionan los siguientes ejemplos de resultado:

```
pow(3, 2) = 3 * 3 = 9

pow(3, 3) = 3 * 3 * 3 = 27

pow(1, 100) = 1 * 1 * ...* 1 = 1
```

7. Re-escriba la siguiente función utilizando funciones flecha (arrow functions):

```
function doYouAgree(answer, showAgree, showCancel) {
   if (answer) showAgree()
   else showCancel();
}

doYouAgree(
   true, //Can be tru or false
   function() { console.log("You agreed."); },
   function() { console.log("You canceled the execution."); }
);
```

Solución Punto 1:

```
let name = "Ilya";

// the expression is a number 1
console.log( `hello ${1}` ); // hello 1

// the expression is a string "name"
console.log( `hello ${"name"}` ); // hello name

// the expression is a variable, embed it
console.log( `hello ${name}` ); // hello Ilya
```

Solución Punto 2:

```
let message = (login == 'Employee') ? 'Hello' :
  (login == 'Director') ? 'Greetings' :
  (login == '') ? 'No login' :
  '';
```

Solución Punto 3:

```
5 > 4 → true
"apple" > "pineapple" → false
"2" > "12" → true
undefined == null → true
undefined === null → false
null == "\n0\n" → false
```

Explicación:

- 1. Obvio, true.
- 2. Comparación diccionario, es como una comparación carácter por carácter solo hasta que uno sea mayor que el otro.
- 3. Otra comparación diccionario, el primer carácter "2" es mayor que el primer carácter "1".
- 4. Los valores null y undefined son iguales en terminus de valor.
- 5. Se usa la comparación estricta y aquí los tipos son diferentes por lo tanto false.
- 6. Similar al caso (4), null solamente es igual en valor undefined.

Solución Punto 4:

```
for (let i = 2; i <= 10; i++) {
  if (i % 2 == 0) {
    console.log( i );
  }
}</pre>
```

Solución Punto 5:

```
switch (a) {
  case 0:
    alert( 0 );
    break;
```

```
case 1:
    alert( 1 );
    break;

case 2:
    case 3:
    alert( '2,3' );
    break;
}
```

Solución Punto 6:

```
function pow(x, n) {
  let result = x;

for (let i = 1; i < n; i++) {
    result *= x;
  }

return result;
}

let x = prompt("x?", '');
let n = prompt("n?", '');

if (n < 1) {
  console.log(`Power ${n} is not supported, use a positive integer`);
} else {
  console.log( pow(x, n) );
}</pre>
```

Solución Punto 7:

```
//esta también puede ser escrita como arrow function

function ask(question, yes, no) {
   if (confirm(question)) yes()
   else no();
}

ask(
   "Do you agree?",
   () => alert("You agreed."),
   () => alert("You canceled the execution.")
);
```