

# Acta de Reunión Grupo PL2

#### Ubicación:

Reunión realizada de forma online vía Teams.

### Fecha:

27 de abril de 2022.

#### Motivo de la reunión

Información de cómo avanza el proyecto y resolución de algunas dudas.

#### **Asistentes**

Nayara Sánchez Ordieres

Ángel Francisco García

Martín Sánchez Bermúdez

Andrés García González

Pablo Sánchez Nosti

Raúl Arca Rodríguez

Óscar Fabián Verdejo

Sergio Andrés Estrada

#### No Asistieron

Ánder Bermúdez González

David Alonso González

#### Temas tratados en la reunión

En la reunión se exponen algunas dudas que han sido resueltas por el profesor:

- No hay por qué compartir código ni compartir layout. Cada miembro realizará un fragmento y un viewmodel.
- Al no tener ningún integrante que se encargue de la parte de las puntuaciones, quedará sin hacer.

- En cuanto a los niveles, cada uno puede ver las preferencias de nivel y poner en settings que se puedan elegir diferentes opciones de nivel.
- Animaciones: cuando le das a comprobar y está mal se puede mostrar un mensaje informativo.

## Se llega a los siguientes acuerdos:

- 1. Cada miembro hará un teclado diferente, y es elección de cada miembro poner un teclado o no.
- 2. Los colores de la aplicación serán iguales de la aplicación que ya está hecha en Java.
- 3. Dashboard de cada fragmento: cada miembro creará un botón con el nombre de cada ejercicio.
- 4. Queda fechado como día máximo de entrega de cada una de las partes el miércoles 4 de mayo de 2022.

# **Asuntos pendientes**

1. Se deberá ver y solucionar los distintos conflictos que puedan ocurrir al juntar cada parte.