## Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

# Факультет информационных технологий и прикладной математики

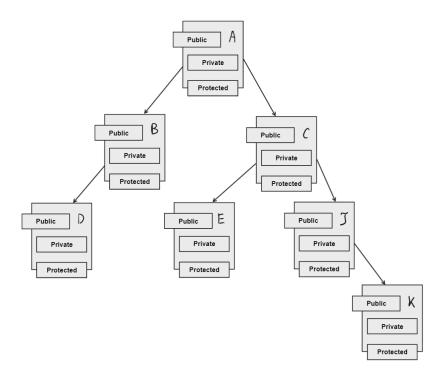
Кафедра вычислительной математики и программирования

# Лабораторная работа 1 по курсу ООП: основы программирования на языке C#

1.АГРЕГАЦИЯ ПО ССЫЛКЕ

Работу выполн	ил:		
M8O-205B-21	Титеев Р.М.		
Руководитель:	/Kv=	(подпись) внецова С.В.	(вариант)
Дата: окт	${(no\partial nucb)}$	ледова ств.	

### Агрегация по ссылке



### Текст программы

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
7 namespace lab_1
8 {
      class A
      {
           private B b = null;
11
           private C c = null;
           public A(B b, C c)
13
           {
14
               this.b = b;
15
               this.c = c;
16
           }
17
           public void mA()
18
           {
19
               Console.WriteLine("method of A");
20
           }
21
           public B bA
22
           {
23
               set { Console.WriteLine("set b"); b = value; }
24
               get { Console.Write("get b ->"); return b; }
^{25}
```

```
26
           public C cA
27
           {
28
                set { Console.WriteLine("set c"); c = value; }
29
                get { Console.Write("get c ->"); return c; }
30
           }
31
      }
^{32}
33
       class B
35
           private D d = null;
36
           public B(D d)
37
38
               this.d = d;
39
           }
40
           public void mB()
41
           {
42
               Console.WriteLine(" method of B");
43
44
           public D dA
45
           {
46
                set { Console.WriteLine("set d"); d = value; }
               get { Console.Write("get d ->"); return d; }
48
           }
49
      }
50
51
       class C
52
       {
53
           private J j = null;
54
           private E e = null;
55
           public C(J j, E e)
56
57
               this.j = j;
               this.e = e;
59
               this.c_val = 10;
           }
61
           public void mC()
62
           {
63
               Console.WriteLine(" method of C");
64
65
           public E eA
66
           {
67
                set { Console.WriteLine("set e"); e = value; }
68
               get { Console.Write("get e ->"); return e; }
69
70
           public J jA
71
           {
72
                set { Console.WriteLine("set j"); j = value; }
73
```

```
get { Console.Write("get j ->"); return j; }
74
            }
75
            public int c_val { set; get; }
76
       }
77
78
       class D
79
       {
80
            public D() { }
81
            public void mD()
83
                Console.WriteLine(" method of D");
            }
85
       }
86
87
       class E
88
       {
89
            private D d = null;
90
            public E(D d)
91
            {
92
                this.d = d;
93
94
            public void mE()
96
                Console.WriteLine(" method of E");
97
            }
98
99
            public D dA
100
101
                 set { Console.WriteLine("set d"); d = value; }
102
                get { Console.Write("get d ->"); return d; }
103
            }
104
       }
105
106
       class J
107
       {
            private K k = null;
109
            public J(K k)
            {
111
                this.k = k;
112
113
            public void mJ()
114
            {
115
116
                Console.WriteLine(" method of J");
            }
117
118
            public K kA
119
            {
120
                 set { Console.WriteLine("set k"); k = value; }
121
```

```
get { Console.Write("get k ->"); return k; }
122
            }
123
       }
124
       class K
125
       {
126
            public K() { }
127
            public void mK()
128
129
                 Console.WriteLine(" method of K");
            }
131
       }
132
133
       internal class Program
134
       {
135
            static void Main(string[] args)
136
            {
137
                 K k = new K();
138
                D d = new D();
139
                 E = new E(d);
140
                 J j = new J(k);
141
142
                B b = new B(d);
143
                 C c = new C(j, e);
144
145
                A = new A(b, c);
146
147
                 Console.WriteLine($"Value in C before changes: {a.cA.c_val}");
148
149
                 a.cA.c_val = 15;
150
151
                 Console.WriteLine($"Value in C after changes: {a.cA.c_val}");
152
153
                 Console.WriteLine();
154
                 a.mA();
155
                 a.bA.mB();
                 a.cA.mC();
157
158
                 a.bA.dA.mD();
159
                 a.cA.eA.mE();
160
                 a.cA.jA.mJ();
161
162
                 a.cA.jA.kA.mK();
163
                 Console.ReadKey();
164
165
166
            }
167
       }
168
169 }
```

#### Результат работы

#### Пример использования

Данный метод можно использовать в качестве описания структуры работников в какой-либо компании. Так например есть главный класс и это будет главный человек в компании. Сначала мы инициализируем всех сотрудников данной компании (при этом инициализация происходит по иерархии снизу вверх). Затем мы привязываем сотрудников к своим начальникам. Кроме этого, мы можем использовать уже проинициализированного работника в других целях, и при этом его св-ва будут сохранятся в старой компании.

#### Вывод

Объекты классов A, B, C, D, E, J, K существуют независимо друг от друга. При этом, например связывание объекта а с объектами b, с происходит с помощью конструктора; b, с – параметры для конструктора A. Аналогичным образом происходит связывание b с d, c с e, j и j с k. Но при этом объекты могут быть уничтожены по отдельности, что нарушает целостность структуры.