

# Московский Авиационный Институт

## Лабораторная работа по предмету Численные методы №1

### "Методы решения задач линейной алгебры"

**Преподаватель:** Филиппов Глеб Сергеевич

**Судент:** Титеев Рамиль

**Группа:** М8О-305Б-21

Вариант 26

Импортируем библиотеки, для дальнейшей работы с ними

```
In [ ]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

## Задание 1.1

Реализовать алгоритм LU - разложения матриц (с выбором главного элемента) в виде программы. Используя разработанное программное обеспечение, решить систему линейных алгебраических уравнений (СЛАУ). Для матрицы СЛАУ вычислить определитель и обратную матрицу.

### 1. Реализуем функцию LU-разложения матрицы

```
In [ ]: def lu_decomposition(matrix: list[list[int]]):
    """Функция LU-разложения матрицы

    Args:
        - matrix (list[list[int]]): Исходная матрица

    Returns:
        - tuple[list[list[float]], list[list[float]]: Возвращает две матрицы
          Lower и Upper
    """
    n = len(matrix)
    lower = [[0.0] * n for _ in range(n)]
    upper = [[0.0] * n for _ in range(n)]

    for i in range(n):
        lower[i][i] = 1.0

    for k in range(n):
        for j in range(k, n):
            sum_val = sum(lower[k][s] * upper[s][j] for s in range(k))
            upper[k][j] = matrix[k][j] - sum_val

        for i in range(k + 1, n):
            sum_val = sum(lower[i][s] * upper[s][k] for s in range(k))
            lower[i][k] = (matrix[i][k] - sum_val) / upper[k][k]
```

```
return lower, upper
```

## 2. Реализуем функции расчета произведения матриц

```
In [ ]: def forward_substitution(lower: list[list[int]], b: list[int]):  
    """Функция для расчета произведения матрицы Lower и вектора b  
  
    Args:  
        - lower (list[list[int]]): Нижняя угловая матрица  
        - b (list[int]): Вектор свободных членов  
  
    Returns:  
        - list[float] : Вектор Y равный произведению матрицы Lower и вектора b  
    """  
    n = len(lower)  
    y = [0.0] * n  
  
    for i in range(n):  
        y[i] = b[i] - sum(lower[i][j] * y[j] for j in range(i))  
  
    return y  
  
def backward_substitution(upper: list[list[int]], y: list[int]):  
    """Функция для расчета произведения матрицы Upper и вектора Y  
  
    Args:  
        - upper (list[list[int]]): Верхняя угловая матрица  
        - b (list[int]): Вектор Y  
  
    Returns:  
        - list[float] : Вектор X равный произведению матрицы Upper и вектора Y  
    """  
    n = len(upper)  
    x = [0.0] * n  
  
    for i in range(n - 1, -1, -1):  
        x[i] = (y[i] - sum(upper[i][j] * x[j]  
                           for j in range(i + 1, n))) / upper[i][i]  
  
    return x
```

## 3. Реализуем функцию решение СЛАУ

```
In [ ]: def lu_solver(matrix: list[list[int]], b: list[int]):  
    """Функция решения СЛАУ  
  
    Args:  
        - matrix (list[list[int]]): Матрица A  
        - b (list[int]): Вектор свободных коэффициентов  
  
    Returns:  
        - list[float]: Возвращает вектор X  
    """  
    lower, upper = lu_decomposition(matrix)  
    y = forward_substitution(lower, b)  
    x = backward_substitution(upper, y)  
    assert np.allclose(np.dot(matrix, x), b, 1e-6, 1e-6), "СЛАУ не решена"  
    return x
```

#### 4. Реализуем Функции для расчета определителя и обратной матрицы.

```
In [ ]: def determinant(matrix: list[list[int]]):  
    """Функция расчета определителя матрицы  
  
    Args:  
        - matrix (list[list[int]]): Исходная матрица  
  
    Returns:  
        - float: Определитель матрицы  
    """  
    lower, upper = lu_decomposition(matrix)  
    det = 1.0  
    for i in range(len(lower)):  
        det *= upper[i][i]  
    return det  
  
def inverse(matrix: list[list[int]] -> list[list[float]]:  
    """Функция расчета обратной матрицы  
  
    Args:  
        - matrix (list[list[int]]): Исходная матрица  
  
    Returns:  
        - list[list[float]]: Обратная матрица  
    """  
    n = len(matrix)  
    identity = [[1.0 if i == j else 0.0 for j in range(n)] for i in range(n)]  
    inv_matrix = []  
  
    for i in range(n):  
        b = identity[i]  
        x = lu_solver(matrix, b)  
        inv_matrix.append(x)  
  
    return list(map(list, zip(*inv_matrix)))
```

#### 5. Сделаем расчеты для варианта

```
In [ ]: A = [[-2, -9, -3, 7],  
             [-7, 8, 2, 5],  
             [-6, 2, 0, 0],  
             [0, -3, 8, -3]]  
  
B = [-26, -25, -16, -5]  
  
# Решение СЛАУ  
solution = lu_solver(A, B)  
print("Решение СЛАУ:", solution)  
  
# Вычисление определителя и обратной матрицы  
det_A = determinant(A)  
inv_A = inverse(A)  
  
print("Определитель матрицы A:", det_A)  
print("Обратная матрица A:")  
print(np.array(inv_A))
```

Решение СЛАУ: [3.0, 0.9999999999999971, -0.999999999999999, -1.999999999999998]

Определитель матрицы A: -4788.0

Обратная матрица A:

```
[[-0.0192147  0.01963241 -0.18316625 -0.01211362]
 [-0.05764411 0.05889724 -0.04949875 -0.03634085]
 [ 0.00250627 0.06265664 -0.07393484  0.11027569]
 [ 0.06432749 0.10818713 -0.14766082 -0.00292398]]
```

## Задание 1.2

Реализовать метод прогонки в виде программы, задавая в качестве входных данных ненулевые элементы матрицы системы и вектор правых частей. Используя разработанное программное обеспечение, решить СЛАУ с трехдиагональной матрицей.

1. Реализуем функцию решения СЛАУ с помощью метода прогонки

```
In [ ]: def tridiagonal_solver(a: list[int], b: list[int], c: list[int], d: list[int]):
        """
        Функция решения СЛАУ с трехдиагональной матрицей
        с помощью метода прогонки

        Args:
            - a (list[int]): Нижняя диагональ
            - b (list[int]): Главная диагональ
            - c (list[int]): Верхняя диагональ
            - d (list[int]): Вектор правых частей

        Returns:
            - list[float]: Возвращает вектор X, решение СЛАУ
        """
        n = len(d)
        c_ = [0] * n
        d_ = [0] * n
        x = [0] * n

        # Forward elimination
        c_[0] = c[0] / b[0]
        d_[0] = d[0] / b[0]

        for i in range(1, n):
            m = 1.0 / (b[i] - a[i] * c_[i - 1])
            c_[i] = c[i] * m
            d_[i] = (d[i] - a[i] * d_[i - 1]) * m

        # Back substitution
        x[n - 1] = d_[n - 1]
        for i in range(n - 2, -1, -1):
            x[i] = d_[i] - c_[i] * x[i + 1]

        return x
```

2. Сделаем расчеты для варианта

```
In [ ]: matrix = [[-12, -7, 0, 0, 0],
                  [-7, -1, -3, 0, 0],
                  [0, -7, 21, -8, 0],
                  [0, 0, 4, -13, 5],
```

```

        [0, 0, 0, -6, 14]]

A = [0, -7, -7, 4, -6] # нижняя диагональ
B = [-12, -11, 21, -13, 11] # главная диагональ
C = [-7, -3, -8, 5, 0] # верхняя диагональ

D = [-102, -92, -64, 38, -12] # вектор правых частей

# Решение СЛАУ
x = tridiagonal_solver(A, B, C, D)

print("Решение СЛАУ:", x)

```

Решение СЛАУ: [4.973565251071506, 6.045316712448846, -3.1044801981459482, -5.438912643525855, -4.057588714650467]

## Задание 1.3

Реализовать метод простых итераций и метод Зейделя в виде программ, задавая в качестве входных данных матрицу системы, вектор правых частей и точность вычислений. Используя разработанное программное обеспечение, решить СЛАУ. Проанализировать количество итераций, необходимое для достижения заданной точности.

### 1. Реализуем функцию для Метода простых итераций

```

In [ ]: def simple_iteration_method(A: list[list[int]], b: list[int], x0: list[int],
                                     tolerance=1e-10, max_iterations=1000):
    """Метод простых итераций для решения системы линейных уравнений

    Args:
        - A (list[list[int]]): Матрица системы
        - b (list[int]): Вектор правых частей
        - x0 (list[int]): Начальное приближение
        - tolerance (float, optional): Точность вычислений. Defaults to 1e-10.
        - max_iterations (int, optional): Максимальное количество итераций.
          Defaults to 1000.

    Raises:
        Exception: Метод не сошелся

    Returns:
        tuple[list[int], int, list[int], list[float]]: Решение системы,
        количество итераций, история итераций, история остатков
    """
    n = len(b)
    C = [[-A[i][j] / A[i][i] if i != j else 0 for j in range(n)]
          for i in range(n)]
    d = [b[i] / A[i][i] for i in range(n)]

    X0 = x0.copy()
    iteration = 0
    iteration_history = []
    residual_history = []
    while iteration < max_iterations:
        X = [sum(C[i][j] * X0[j] for j in range(n)) + d[i] for i in range(n)]

        iteration_history.append(iteration+1)

```

```

residual_history.append(max([abs(X[i] - X0[i]) for i in range(n)]))
if max([abs(X[i] - X0[i]) for i in range(n)]) <= tolerance:
    assert np.allclose(np.dot(A, X), b, 1e-6, 1e-6), "СЛАУ не решена"

    return X, iteration + 1, iteration_history, residual_history
X0 = X.copy()
iteration += 1

raise Exception("Метод не сошелся за максимальное количество итераций")

```

## 2. Реализуем функцию для Метода Зейделя

```

In [ ]: def gauss_seidel(A: list[list[int]], b: list[int], x0: list[int],
        tolerance=1e-10, max_iterations=1000):
        """Метод Зейделя для решения системы линейных уравнений

        Args:
            - A (list[list[int]]): Матрица системы
            - b (list[int]): Вектор правых частей
            - x0 (list[int]): Начальное приближение
            - tolerance (float, optional): Точность вычислений. Defaults to 1e-10.
            - max_iterations (int, optional): Максимальное количество итераций.
              Defaults to 1000.

        Raises:
            Exception: Метод не сошелся

        Returns:
            tuple[list[int], int, list[int], list[float]]: Решение системы,
              количество итераций, история итераций, история остатков
        """
        iteration_history = []
        residual_history = []
        n = len(b)
        x = x0.copy()
        iteration = 0
        while iteration < max_iterations:

            for i in range(n):
                sum1 = sum(A[i][j] * x[j] for j in range(i))
                sum2 = sum(A[i][j] * x[j] for j in range(i + 1, n))
                x[i] = (b[i] - sum1 - sum2) / A[i][i]

            residual = [b[i] - sum(A[i][j] * x[j] for j in range(n))
                        for i in range(n)]
            iteration_history.append(iteration+1)
            residual_history.append(max(abs(residual[i]) for i in range(n)))
            if max(abs(residual[i]) for i in range(n)) < tolerance:
                return x, iteration + 1, iteration_history, residual_history

            iteration += 1

        raise Exception("Метод не сошелся за максимальное количество итераций")

```

## 3. Сделаем расчеты для варианта

```

In [ ]: A = [[18, 0, -2, 7],
             [-1, 14, -3, 2],
             [5, 5, 26, 7],
             [-2, -6, 9, 24]]

```

```

b = [50, 2, 273, 111]
x0 = [0, 0, 0, 0]

# Решение методом простых итераций
solution_s_i, iterations_s_i, s_i_iter_history, s_i_res_history = simple_iteration_m
print("Метод простых итераций:")
print("Решение:", solution_s_i)
print("Количество итераций:", iterations_s_i)

# Решение методом Зейделя
solution_gauss_seidel, iterations_gauss_seidel, seidel_iter_history, seidel_res_hist
print("\nМетод Зейделя:")
print("Решение:", solution_gauss_seidel)
print("Количество итераций:", iterations_gauss_seidel)

```

Метод простых итераций:

Решение: [2.999999999794085, 1.999999999846396, 8.99999999982519, 2.000000000025967]

Количество итераций: 29

Метод Зейделя:

Решение: [2.999999999971245, 1.999999999959641, 9.000000000000568, 1.99999999998538]

Количество итераций: 14

4. Проведем анализ количества итераций, необходимого для достижения заданной точности

```

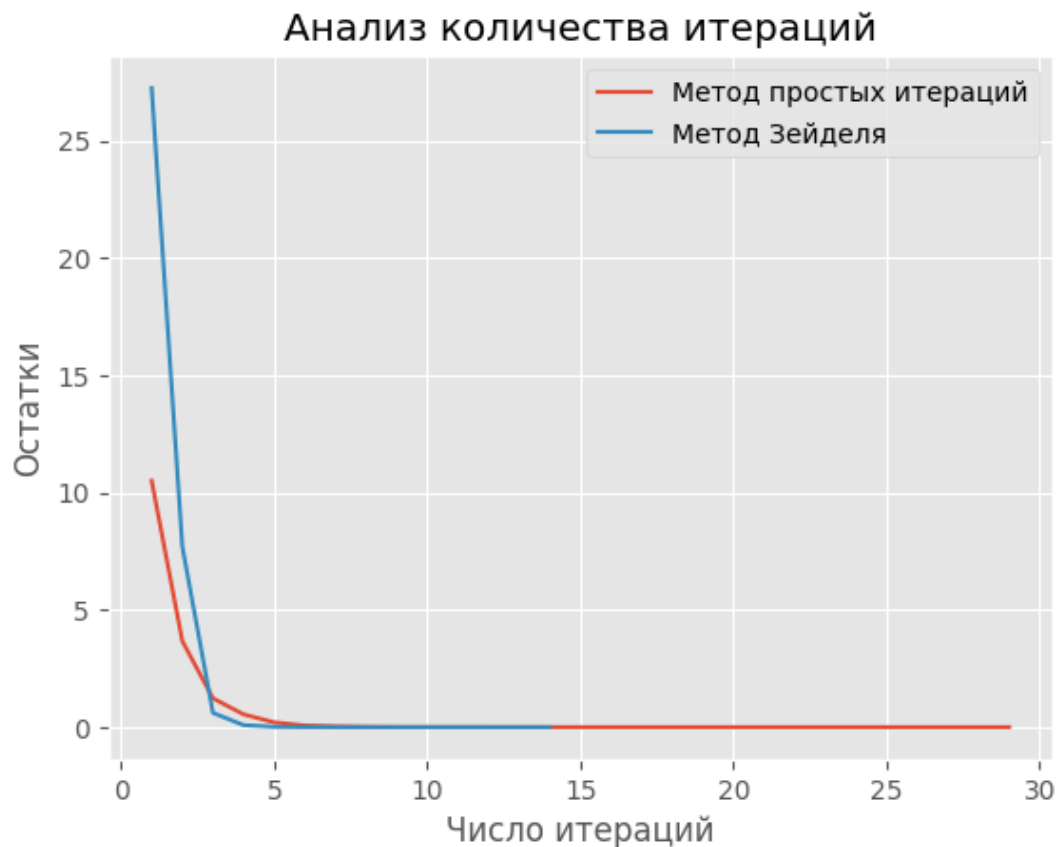
In [ ]: plt.style.use('ggplot')

plt.plot(s_i_iter_history, s_i_res_history, label='Метод простых итераций')
plt.plot(seidel_iter_history, seidel_res_history, label='Метод Зейделя')

plt.title('Анализ количества итераций')
plt.ylabel('Остатки')
plt.xlabel('Число итераций')
plt.legend()

```

Out[ ]: <matplotlib.legend.Legend at 0x7f3ad1878310>



## Задание 1.4

Реализовать метод вращений в виде программы, задавая в качестве входных данных матрицу и точность вычислений. Используя разработанное программное обеспечение, найти собственные значения и собственные векторы симметрических матриц. Проанализировать зависимость погрешности вычислений от числа итераций.

1. Реализуем функцию вычисления собственного значения и собственного вектора с помощью метода вращения

```
In [ ]: def jacobi_rotation(A: list[list[int]], tol=1e-10, max_iter=1000):
        """
        Функция вычисления собственного значения и собственного вектора с помощью метода
        вращений.

        Args:
            A (list[list[int]]): Исходная матрица
            tol (_type_, optional): Точность вычисления. Defaults to 1e-10.
            max_iter (int, optional): Максимальное число итераций Defaults to 1000.

        Returns:
            tuple[NDArray[Any], NDArray[float64], list[int], list[float]]: Вектор
            собственных значений, Собственные векторы, история итераций, история остатков
        """
        n = len(A)
        eigenvectors = np.eye(n)
        iteration = 0
        iteration_history = []
        residual_history = []
        while iteration < max_iter:
```



```

max_off_diag = 0
p = 0
q = 0

for i in range(n):
    for j in range(i+1, n):
        if abs(A[i, j]) > max_off_diag:
            max_off_diag = abs(A[i, j])
            p = i
            q = j

iteration_history.append(iteration+1)
residual_history.append(max_off_diag)

if max_off_diag < tol:
    break

if A[p, p] == A[q, q]:
    theta = np.pi / 4
else:
    theta = 0.5 * np.arctan(2 * A[p, q] / (A[p, p] - A[q, q]))

c = np.cos(theta)
s = np.sin(theta)

R = np.eye(n)
R[p, p] = c
R[p, q] = -s
R[q, p] = s
R[q, q] = c

A = np.dot(np.dot(R.T, A), R)
eigenvectors = np.dot(eigenvectors, R)
iteration += 1

eigenvalues = np.diag(A)

return eigenvalues, eigenvectors, iteration_history, residual_history

```

## 2. Сделаем расчеты для варианта

```

In [ ]: A = np.array([[4, -1, -7],
                      [1, 9, 1],
                      [-7, 1, 7]])
eigenvalues, eigenvectors, iter_history, res_history = jacobi_rotation(A)
print("Eigenvalues:", eigenvalues)
print("Eigenvectors:")
print(eigenvectors)

```

```

Eigenvalues: [-1.63918928  8.92409971 12.71508957]
Eigenvectors:
[[ 0.77768148  0.01419484 -0.62849822]
 [ 0.01402169  0.99910469  0.03991504]
 [ 0.62850211 -0.03985379  0.77678618]]

```

## 3. Проведем анализ количества итераций, необходимого для достижения заданной точности

```

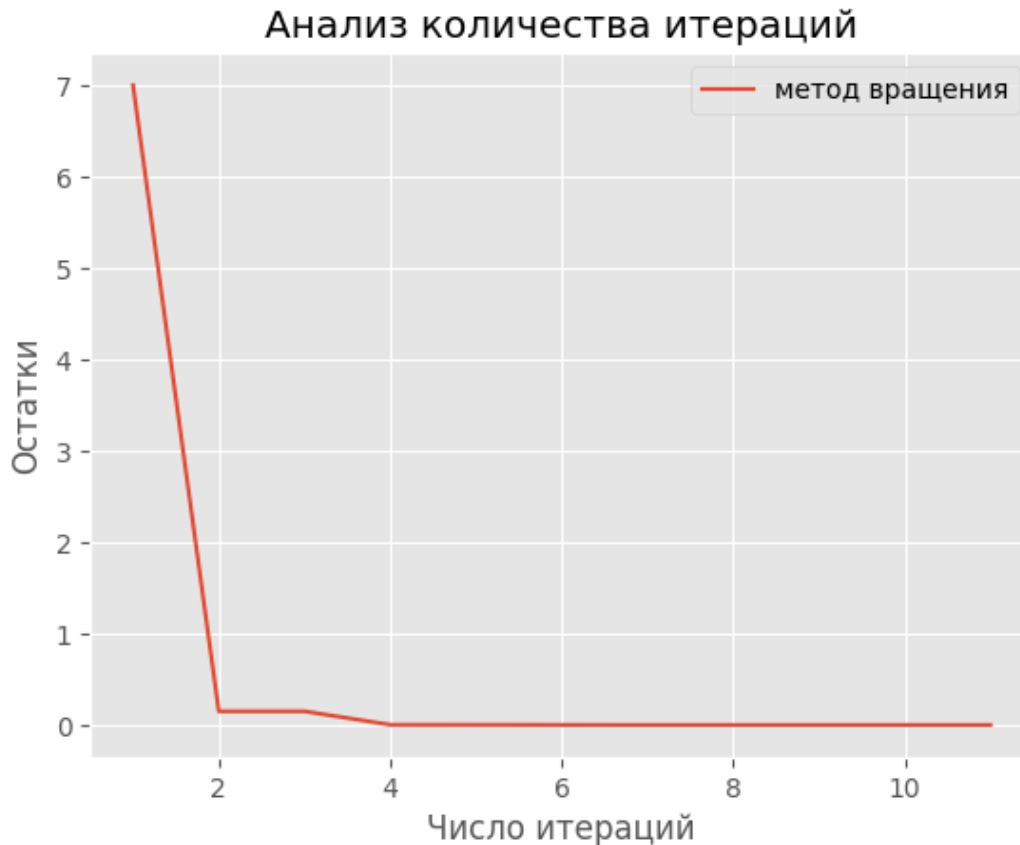
In [ ]: plt.style.use('ggplot')

```

```
plt.plot(iter_history, res_history, label='метод вращения')

plt.title('Анализ количества итераций')
plt.ylabel('Остатки')
plt.xlabel('Число итераций')
plt.legend()
```

Out[ ]: <matplotlib.legend.Legend at 0x7f3ad18ec810>



## Задание 1.5

Реализовать алгоритм QR – разложения матриц в виде программы. На его основе разработать программу, реализующую QR – алгоритм решения полной проблемы собственных значений произвольных матриц, задавая в качестве входных данных матрицу и точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти собственные значения матрицы.

### 1. Реализуем функцию QR-разложения матрицы

```
In [ ]: def qr_decomposition(matrix: list[list[int]]):
    """
    Функция QR-разложения матрицы

    Args:
        matrix (list[list[int]]): Исходная матрица

    Returns:
        tuple[NDArray[float64], NDArray[float64]]: Матрицы Q и матрица R
    """
    m, n = matrix.shape
    q = np.zeros((m, n))
```

```

r = np.zeros((n, n))

for i in range(n):
    v = matrix[:, i]
    for j in range(i):
        r[j, i] = np.dot(q[:, j], matrix[:, i])
        v -= r[j, i] * q[:, j]

    r[i, i] = np.linalg.norm(v)
    q[:, i] = v / r[i, i]

return q, r

```

2. Реализуем функцию расчета собственных значений с помощью QR-разложения матрицы

```

In [ ]: def qr_algorithm(matrix: list[list[int]], epsilon=1e-6, max_iterations=1000):
        """
        Функция расчета собственных значений с помощью QR-разложения матрицы

        Args:
            matrix (list[list[int]]): исходная Матрица
            epsilon (_type_, optional): Точность вычислений. Defaults to 1e-6.
            max_iterations (int, optional): Максимальное число итераций. Defaults to 100

        Returns:
            Numpy[Any]: Вектор собственных значений
        """
        current_matrix = matrix.copy()

        for _ in range(max_iterations):
            q, r = qr_decomposition(current_matrix)
            current_matrix = np.dot(r, q)

            if np.linalg.norm(np.triu(current_matrix, k=1)) < epsilon:
                break

        eigenvalues = np.diag(current_matrix)

        return eigenvalues

```

3. Сделаем расчеты для варианта

```

In [ ]: A = np.array([[-9, -9, -3],
                     [-9, 0, -2],
                     [-5, -1, -4]], dtype=float)

eigenvalues = qr_algorithm(A)
print("Собственные значения матрицы:", eigenvalues)

```

Собственные значения матрицы: [-15.99655029 5.53688394 -2.54033366]