Отчет по Лабораторной работе $\[Mathemath{\mathbb{N}}\]$ 24

ПС	о курсу: 1 фундаментальная информатика
ст	удент группы : М8О-105Б-21 Титеев Рамиль Маратович , № по списку: 23
\mathbf{A}_{λ}	дреса www, e-mail, jabber, skype: <u>derol.gym@gmail.com</u>
Pa	абота выполнена: "2 мая 2022г"
Π_1	реподаватель: каф. 806 В.К.Титов
Вэ	ходной контроль знаний с оценкой:
O	тчет сдан ""20г., итоговая оценка
	одпись преподавателя
2. Цель работы: Совыражений с примене 3. Задание (вариант с положительным пов	(5): Упростить выражения, выполнить возведение числа в степень казателем.
4. Оборудование (ла ЭВМ процес	
ЭБМ, процес НМЛ ГБ. Тег	ссор, имя узла сети с ОП ГБ рминал адрес Принтер
	, 11pmrep
Оборудование ПЭВМ	студента, если использовалось:
	00 @ 6x 3.0 GHz , ОП <u>16384</u> МБ, НМДГБ. Монитор <u>Встроенный</u>
5. Программное об	беспечение(лабораторное):
	иа семейства UNIX, наименование версия
Интерпретатор коман	нд: версия
Система программиро	ования: версия
Редактор текстов:	версия
Утилиты операционно —	ой системы:
Прикладные системы	и программы:
Местонахождение и и	имена файлов и программ данных:
	ение ЭВМ студента, если использовалось:
	ла семейства UNIX, наименование <u>Ubuntu</u> версия <u>20.04</u> нд: <u>bash</u> версия
	ования: <u>С</u> версия
Система программиро Редактор текстов: <u>Ег</u>	
Утилиты операционно	
	и программы:
	имена файлов и программ данных: /usr/bin , а также /bin
III	Table 1 mporposition of the form of the first of the firs

6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блоксхема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)

Описание трансформации дерева:

Находим вершину, которая содержит символ операции(+/-/*/...). Затем берем значения слева и справа от этой вершини и считаем его. После записываем его вместо вершины, в которой раньше находился символ операции. Однако если результат оказался больше 10 или меньше 0, то изменения не происходят.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты, либо соображения по тестированию].

```
lab_24.cpp:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
typedef char tdata;
int i; char ch;
struct node;
typedef node * link;
struct node{
    tdata data;
    link left, right;
} *tree;
void printtree(link t){
    static int l=0;
    1++;
    if(t){
        printtree(t->right);
                                         ");
        for(i=0; i<1; i++) printf("
        printf("\\__%c\n",t->data);
        printtree(t->left);
    }
    1--;
}
int isAN(){
    return (ch >= 'a') &&(ch <= 'z') | | (ch >= '0') &&(ch <= '9');
}
int isN(char c){
    return (c >= '0')&&(c <= '9');
}
link mknode(char c, link l, link r){
    link t = new node;
    t->data=c;
    t->left=1;
    t->right=r;
    return t;
}
link fact();
link term();
link power();
link expr();
link power(){
```

```
link pw;
    int done;
    char ch1;
    pw=term();
    done=0;
    while ((ch! = ' \setminus n') \&\& (!done)) {
        ch = getchar();
        // scanf("%c",&ch);
        if((ch=='^')){
             ch1=ch;
             pw=mknode(ch1,pw,term());
        else if((ch=='*')||(ch=='/')){
             ch1=ch;
             pw=mknode(ch1,pw, power());
             done=1;
        }
        else done=1;
    return pw;
}
link term(){
    link tm;
    int done;
    char ch1;
    tm=fact();
    done=0;
    while ((ch! = ' \setminus n') \&\& (!done)) {
        if((ch=='*')||(ch=='/')){
             ch1=ch;
             tm=mknode(ch1,tm, fact());
        }
        else done=1;
    }
    return tm;
}
link fact(){
    link t;
    ch = getchar();
    // scanf("%c",&ch);
    if (ch=='('){
        t=expr();
                 if(ch!=')') printf("ERROR: not )\n");
    else if(isAN()) t=mknode(ch,0,0);
        else printf("ERROR: not AN\n");
    return t;
}
link expr(){
    link ex;
    int done;
```

```
char ch1;
    ex=power();
    done=0;
    while ((ch! = ' \setminus n') \&\& (!done)) {
        if((ch=='*')||(ch=='/')){
            ch1=ch;
             ex=mknode(ch1,ex,power());
        }
        else if((ch=='+')||(ch=='-')){
            ch1=ch;
             ex=mknode(ch1,ex,power());
        }
        else done=1;
    }
    return ex;
}
void tree2expr(link tree){
    if(tree){
        if((tree->data=='+')||(tree->data=='-')) printf("(");
        tree2expr(tree->left);
        printf("%c",tree->data);
        tree2expr(tree->right);
        if((tree->data=='+')||(tree->data=='-')) printf(")");
    }
}
void transtree(link tree){
    char c, cl, cr;
    if(tree){
        if(tree->data=='^'){
            cl=tree->left->data;
            cr=tree->right->data;
             if(isN(cl)&&isN(cr)){
                 c = pow(cl-'0', cr-'0');
                 if(c<10 \&\& c>0){
                     tree->data=c+'0';
                     tree->left=0;
                     tree->right=0;
                     i=1;
                 }
            }
        }
        if(tree->data=='+'){
            cl=tree->left->data;
             cr=tree->right->data;
             if(isN(cl)&&isN(cr)){
                 c = (cl-'0') + (cr-'0');
                 if(c<10){
                     tree->data=c+'0';
                     tree->left=0;
                     tree->right=0;
                     i=1;
                 }
```

```
}
       }
       if(tree->data=='-'){
           cl=tree->left->data;
           cr=tree->right->data;
           if(isN(cl)&&isN(cr)){
               c = (cl-'0') - (cr-'0');
               if(c<10){
                   tree->data=c+'0';
                   tree->left=0;
                   tree->right=0;
                   i=1;
               }
           }
       }
       if(tree->data=='/'){
           cl=tree->left->data;
           cr=tree->right->data;
           if(isN(cl)&&isN(cr)){
               c = (cl-'0') / (cr-'0');
               if(c<10){
                   tree->data=c+'0';
                   tree->left=0;
                   tree->right=0;
                   i=1;
               }
           }
       }
       if(tree->data=='*'){
           cl=tree->left->data;
           cr=tree->right->data;
           if(isN(cl)&&isN(cr)){
               c = (cl-'0') * (cr-'0');
               if(c<10){
                   tree->data=c+'0';
                   tree->left=0;
                   tree->right=0;
                   i=1;
               }
           }
       }
       transtree(tree->left);
       transtree(tree->right);
   }
}
int main(){
   int k=1;
   printf("-----\n");
   printf("Input expression:\n\n");
   tree=expr();
   printf("-----\n");
   while(k){
```

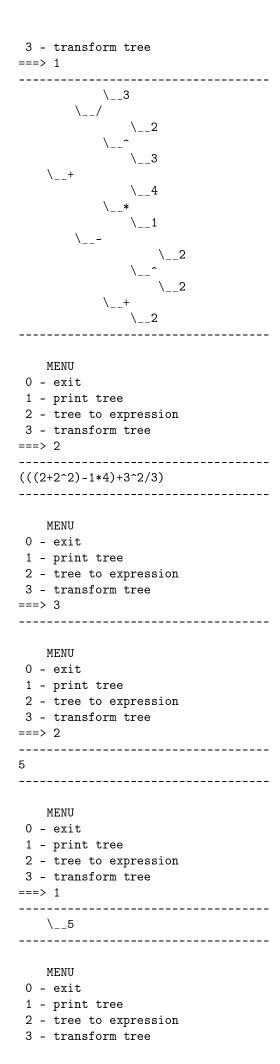
```
printf("\n MENU\n"
         " 0 - exit\n"
         " 1 - print tree\n"
         " 2 - tree to expression\n"
         " 3 - transform tree\n");
   printf("===> ");
   scanf("%d",&k);
   printf("-----\n");
   if(!k) break;
   if(k==1){
      if(tree){
         printtree(tree);
      else
      printf("Tree is empty\n");
      printf("-----\n");
   }
   if(k==2){
      tree2expr(tree);
      printf("\n----\n");
   }
   if(k==3){
      i=1;
      while(i){
         i=0;
         transtree(tree);
      }
   }
}
return 0;
```

Пункты 1-7 отчета составляются **строго до** начала лабораторной работы.

}

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя _____

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем).



```
===> 0
-----
Input expression:
3+2+4^2-3*4
_____
  MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 1
_____
       \__4
  MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 2
(((3+2)+4^2)-3*4)
-----
  MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
_____
  MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 2
((5+4^2)-3*4)
-----
  MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
```

===> 1

```
_____
          \__4
   MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 0
constantfear@constantfear:~/projects/laboratory/2_semester/lab_24$ ./a.out
Input expression:
3*3-4+2*(4-1)^2-8/2^2
-----
   MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 1
   MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 2
(((3*3-4)+2*(4-1)^2)-8/2^2)
```

MENU O - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 3
MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 2
((5+2*9)-2)
MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 1
\2
\
\9
*
\2
\+
\5
MENU
0 - exit
1 - print tree
2 - tree to expression
3 - transform tree
===> 0

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание

10. Замечание автора по существу работы

11. Выводы <u>Я научился составлять программы для преобразований арифметических выражений с применением деревьев.</u>

Недочеты, допущенные при выполнении задания, могут быть устранены следующим образом _____

Подпись студента _____