Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лаборато	рная ра	бота 4 п	о курсу	$V OO\Pi$:
основы пр	ограмм	ирования	я на яз	ыке С#

4.	НАСЛЕДОВАНИЕ:	РАСШИРЕНИЕ,	СПЕЦИФИКАЦИЯ,	СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ,	КОНСТРУИРО-
Β.	АНИЕ, КОМБИНИР	ОВАНИЕ			

Работу выполн	ил:		
M8O-205B-21	Титеев Р.М.		
		$\phantom{aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa$	$\overline{(\mathit{eapuahm})}$
Руководитель:		нецова С.В.	
	$(no\partial nuc \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \!$		
Дата: окт	ября 2022		

Расширение, Спецификация, Специализация, Конструирование Текст программы

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
7 namespace lab_4_1
8 {
      public interface A {
          void mA();
1.0
           int fA();
      }
12
13
      // Specialization + Extension
14
      public class B : A {
15
           public B() {
16
               this.v_1 = 10;
17
               this.v_2 = 20;
           }
19
           protected int v_1 { set; get;}
           public int v_2 { set; get;}
21
           public virtual int f() {
^{22}
               Console.WriteLine("class B f() ");
23
               return 0;
24
           }
25
           public void mA() {
26
               this.v_1 = this.v_1 * this.v_1;
^{27}
           }
28
           public int fA() {
^{29}
               return this.v_2 + 1;
30
           }
31
      }
32
      public class D : B {
           public D(){
34
               this.v_3 = 33;
35
           }
36
37
           public int v_3 {set; get;}
           public override int f() {
^{38}
               Console.WriteLine("class D f() ");
39
               return base.f() + 10;
40
           }
41
           public int fD() {
42
               return this.v_1 * this.v_3;
43
           }
44
```

```
}
45
46
      // Specification
47
      public abstract class C : A {
48
           public void mC(int a){
49
               this.v_1 = a;
50
           }
51
           public abstract int fC();
52
           public void mA() { this.v_1 = this.v_1 * 10; }
           public int fA() { return this.v_1; }
54
           private int v_1 = 22;
56
      public class E : C {
57
           public E() { }
58
           public override int fC(){
59
               Console.WriteLine("fC()");
60
               return 0;
61
           }
62
63
      public class J : C  {
64
          public J() { }
65
           public override int fC() {
               Console.WriteLine("fC()");
67
               return 1 + this.fA();
68
           }
69
      }
71
      // Construction
72
      public class F{
73
           public F() {
74
               this.v_1 = 1;
75
76
           protected int v_1 { set; get;}
77
           public int f() {
78
               return v_1;
           }
80
81
      public class K : F {
82
           public K() {
83
               this.v_2 = 2;
84
           }
85
           private int v_2 { set; get;}
86
           public int f() {
87
               return v_2 + v_1;
88
           }
89
      }
90
91
```

```
internal class Program
93
94
           static void Main(string[] args)
95
           {
96
97
98
                A = new B();
99
                B b = new B();
100
                Console.WriteLine("
                                         Specialization + Extension");
                Console.WriteLine($"class B b.f() {b.f()}");
102
                Console.WriteLine($"class B v_2 {b.v_2}");
103
                a.mA();
104
                Console.WriteLine($"intrface A fA() {a.fA()}");
105
106
107
               b = new D();
                a = b;
108
109
                Console.WriteLine($"class D b.f() {b.f()}");
110
                Console.WriteLine($"class D v_2 {b.v_2}");
111
                Console.WriteLine($"class D v_3 {((D)b).v_3}");
112
                Console.WriteLine($"class D fD() {((D)b).fD()}");
113
114
115
                Console.WriteLine("
                                         Specification");
116
                C c = null;
117
                c = new E();
118
                Console.WriteLine("class C c.fC() {0}", c.fC());
119
120
                c = new J();
121
                Console.WriteLine("class C c.fC() {0}", c.fC());
122
123
124
                Console.WriteLine("
                                         Construction");
125
                F f = new F();
126
                Console.WriteLine($"class F f.f() {f.f()}");
                f = new K();
128
                Console.WriteLine($"class K f.f() {((K)f).f()}");
129
130
                Console.ReadKey();
131
           }
132
       }
133
134 }
```

Результат работы

```
© D\Projects\laboratory\3.sem × + ∨

Специализация + расширение
class B f()
class B b,f() 0
class B v_2 20
intrface A fA() 21
class D f()
class B b,f() 10
class D v_2 20
class D v_3 33
class D fD() 330

Спецификация
fC()
class C c.fC() 0
fC()
class C c.fC() 23

КОМСТРУИФОВАНИЕ
class F f,f() 1
class K f.f() 3
```

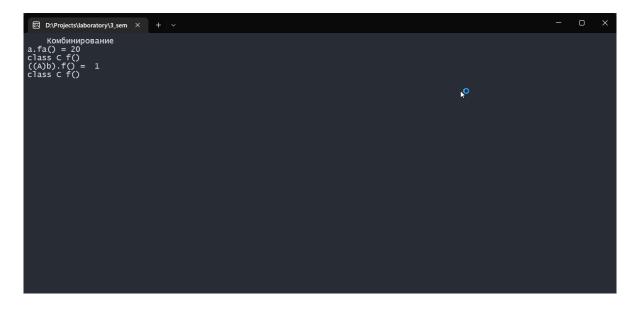
Комбинирование

Текст программы

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
7 namespace lab_4_2
8 {
      public interface A\{
           void mA();
1.0
           int fA();
12
13
      public interface B{
14
          int fB();
15
           void mB();
16
      }
17
18
      public class C{
19
           public C() { this.v_1 = 33; }
           public int v_1 { set; get; }
21
           public int f()
           {
23
               Console.WriteLine("class C f() ");
24
               return 1;
25
           }
26
      }
^{27}
28
      public class D : C, A, B{
29
           public D() { this.v_2 = 1; this.v_3 = 2; }
30
           protected int v_2 { set; get; }
31
           public int v_3 { set; get; }
32
           public void mA() { this.v_2 = this.v_3 + this.v_1; }
34
           public int fA() { return this.v_3 * 10; }
35
36
           public int fB() { return this.v_3 * (10-this.v_1); }
37
           public void mB() { this.v_2 = this.v_1*this.v_3+100; }
38
39
      internal class Program{
40
           static void Main(string[] args)
41
           {
42
               A = null;
43
               a = new D();
44
```

```
a.mA();
45
                Console.WriteLine("
                                         Combination");
46
                Console.WriteLine($"a.fa() = {a.fA()}");
47
                Console.WriteLine($"((D)a).f() = {((D)a).f()}");
48
49
                C c = new C();
50
               c.f();
51
               c = new D();
52
53
               Console.ReadKey();
54
55
           }
56
      }
57
58 }
```

Результат работы



Вывод

При специализации дочерний класс является более конкретным, частным или специализированным случаем родительского класса.

Расширение дает возможность добавить новые функциональные возможности к родительскому классу, но не меняет наследуемое поведение.

При спецификации родительский класс описывает поведение, которое реализуется в дочернем классе, но оставлено нереализованным в родительском.

Во время конструирование дочерний класс использует методы, предопределяемые родительским классом.

Комбинирование позволяет объединить черты нескольких классов(интерфейсов) в одном (в данном случае трех).