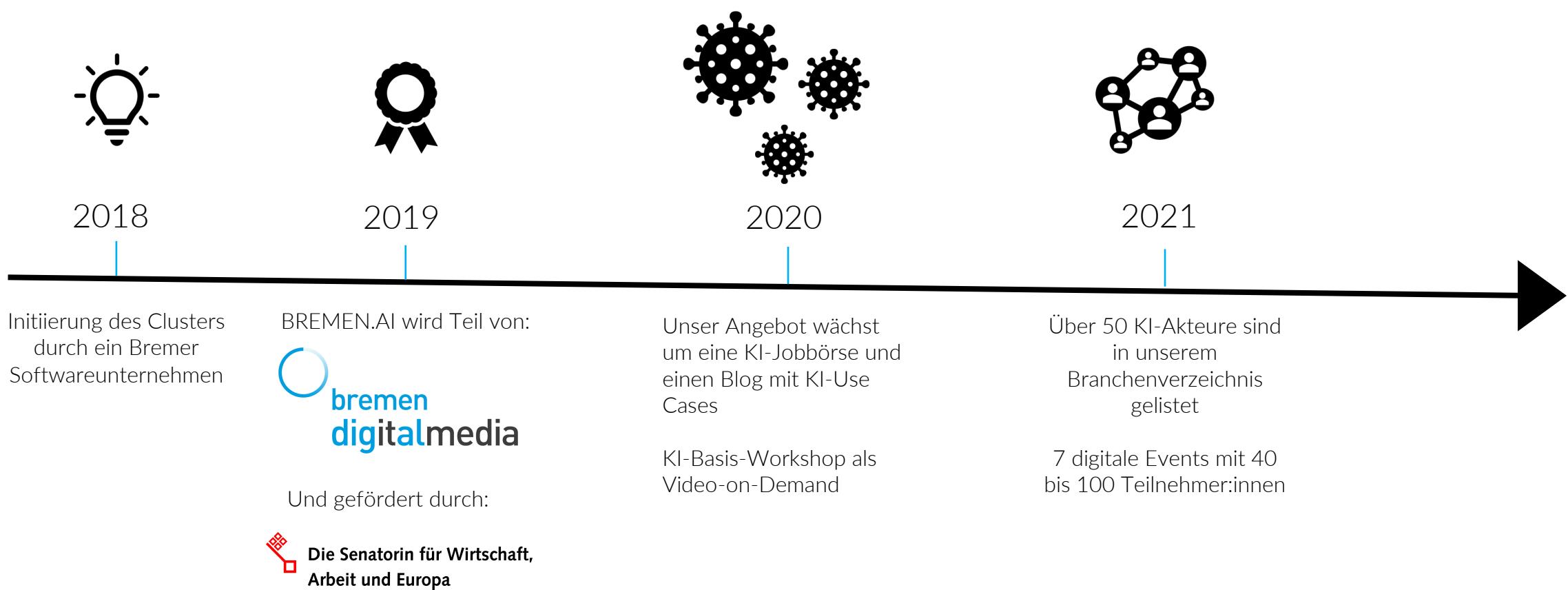


BREMEN.AI

NETZWERKEN IN UND MIT DER BREMER KI-SZENE



ÜBER UNS



KI-AKTEURE IN BREMEN UND UMGEBUNG



bremenports

BTC



ROSEN  **planblue**

DFKI
Deutsches
Forschungszentrum
für Künstliche
Intelligenz GmbH

JUST ADD AI

SCOUTASTIC

 **HSB**
Hochschule Bremen
City University of Applied Sciences



 **Robotics**
JACOBS
UNIVERSITY

RADIUSMEDIA
augment it®

 Universität
Bremen

 whyzer

 **HEC**
IT-ENGINEERING

 **Ubica**
Robotics

 sensorise

 VALISPACE

 **SZENARIS**



 hmmh

 neuland:::
Büro für Informatik

 OHB

 RoBoTEC

 abat

 team neusta
the digital family

MLSLEGAL

 NEURO
MANT

 Fraunhofer
MEVIS

 CompanyMind
applied artificial intelligence

 Vorwig GmbH
Roboter
Automatisierungstechnik

 blooms
atacama

 ELISE
GENERATIVE ENGINEERING

 INIT.

 AIPHILOS
Smart Product Search

 HUMATECTS
THE HUMAN-MACHINE ARCHITECTS

 dataport

 OFFIS

 BLG LOGISTICS

 XTL
TRANSPORT
LOGISTICS
SOLUTIONS

 Mittelstand 4.0
Kompetenzzentrum
Bremen

 WearHealth

 ATLAS ELEKTRONIK  KOPF+LÜBBEN
Cargo Services

 DocYard

 prinvision

 fabular

 HRForecast

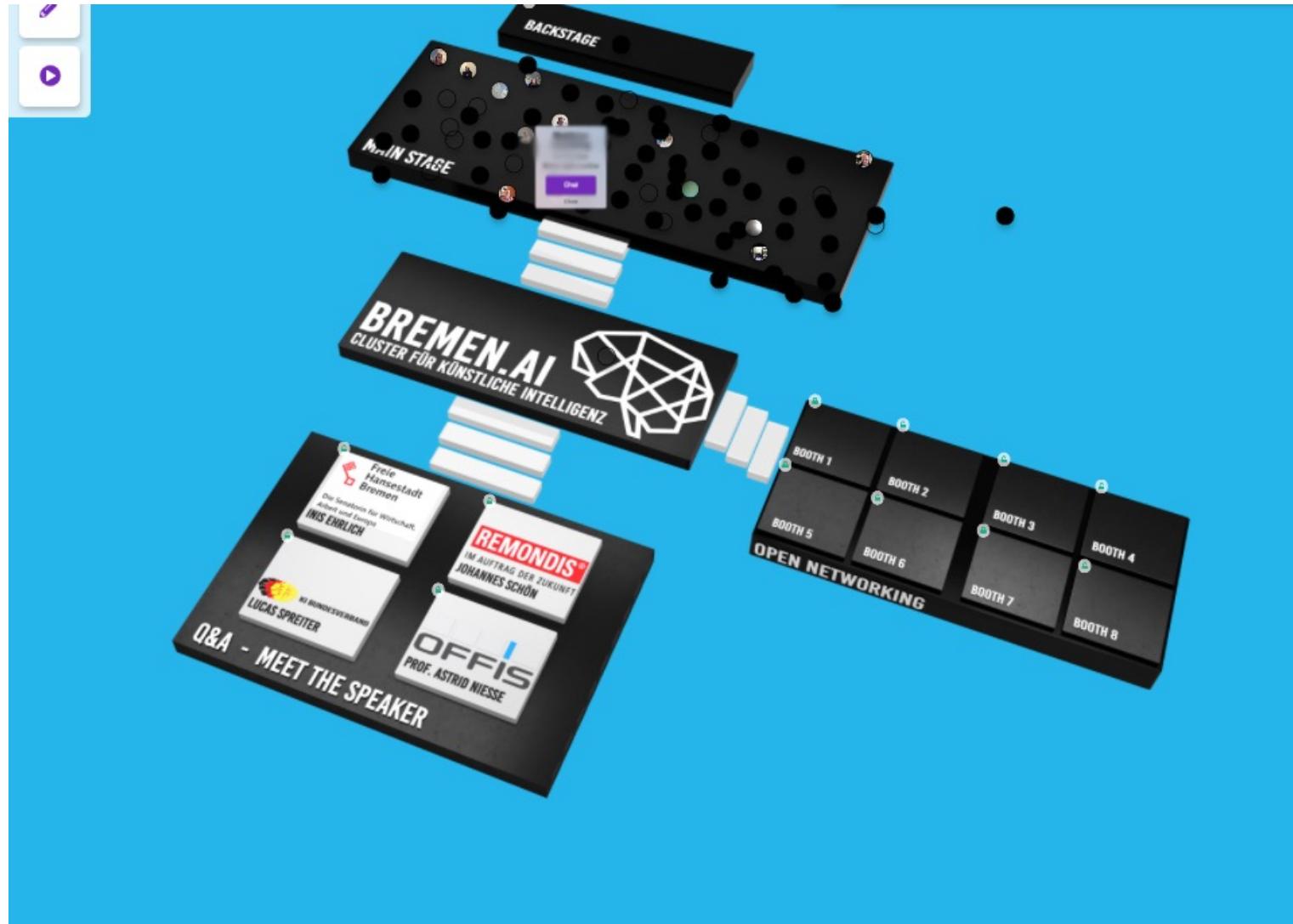
 botario

 DLR



BREMEN.AI
CLUSTER FÜR KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

EVENT-HIGHLIGHTS 2021



USE CASES



[Events](#) | [Speaker](#) | [KI Akteure](#) | [Use Cases](#) | [KI Jobbörsen](#) | [KI Workshops](#) | [Newsletter](#) | [Slack Workspace](#) | [Social Wall](#)

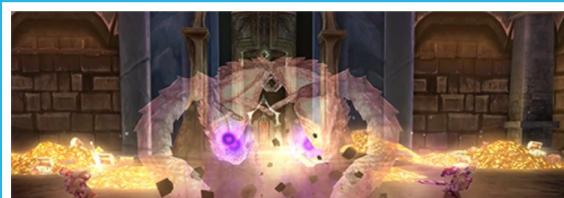


Auf dem Weg zur smarten Weser

20. Mai 2021 von Lea Wulf

Obwohl die Binnenschifffahrt emissionsärmer als der Güterverkehr auf Straße und Schiene ist, bleibt sie eine unterschätzte Alternative in der Logistik. Engpasse in der Infrastruktur sowie analoge Verfahrens- und Kommunikationsprozesse erschweren es, ihr Potenzial voll auszuschöpfen. Mit Projekten wie „IW-NET“, „Tide2Use“ und „Binntelligent“ arbeitet die Hafenmanagement-Gesellschaft bremenports GmbH & Co. KG mit ihren Bremer Partnern aus Forschung und Entwicklung an Lösungen für eine effiziente Binnenschifffahrt auf der Weser.

[Weiterlesen >](#)

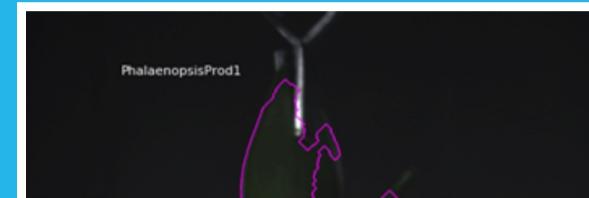


Das perfekte Replikat

9. Juni 2021 von Lea Wulf

Videospiele sind eine geeignete Plattform, menschliches Verhalten zu beobachten, aufzuzeichnen und zu analysieren. Die Spiele können aber auch davon profitieren, menschenähnliches Verhalten zu nutzen, um die Glaubwürdigkeit der virtuellen Welt zu erweitern. Ein Forscherteam von der Universität Bremen hat mit „Deep Player Behavior Modeling“ (DPBM) eine Technologie entwickelt, Strategien und Stile einzelner Spielerinnen und Spieler detailliert zu replizieren.

[Weiterlesen >](#)

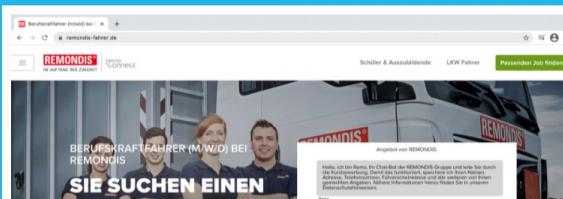


Der Roboter mit den grünen Daumen

2. September 2020 von Lea Wulf

Er trägt weder Gummistiefel noch Gartenschürze, beweist aber dennoch einen grünen Daumen: Der RoBo®Cut ist schnittsicher, was Ablöger betrifft. Damit zeigt das Bremer Unternehmen RoBoEC, dass Digitalisierung auch in der Pflanzenzucht zum Einsatz kommen kann – mit Künstlicher Intelligenz und Laser nehmen sie eine Vorreiterrolle in puncto Pflanzenvermehrung ein.

[Weiterlesen >](#)



Ein Bot zum Bewerben

3. Dezember 2020 von Lea Wulf

Den richtigen Bewerber oder die richtige Bewerberin für eine Stelle zu finden, ist nicht leicht. Recruiting-Prozesse können sowohl für die Bewerbernden als auch für die Personalabteilungen kompliziert, langwierig und wenig zielführend sein, vor allem wenn es an Fachkräften mangelt. Chatbots bieten hier eine effektive Lösung, das qualifizierte Personal zu finden.

[Weiterlesen >](#)



Ein Teamplayer für den Mars

16. April 2021 von Lea Wulf

Einmal zum Mars, bitte! Mit Robotern können ferne Planeten erkundet werden, die der Mensch heute noch nicht einmal betreten kann. Für solche Missionszenarien entwickelte das Deutsche Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) den hybriden Fahr-Schreitroboter SherpaTT.

[Weiterlesen >](#)



Künstliche Intelligenz kann auch kreativ

18. August 2020 von Lea Wulf

Kunst und Künstliche Intelligenz (KI) – passt das zusammen? Sogar sehr gut! Das zeigt das Team von Fabular: Das Start-up hat eine Softwareplattform entwickelt, die Kultur-institutionen hilft, Verbindungen zwischen Kunstwerken herzustellen und Narrative für bisher unentdeckte Geschichten zu entwickeln.

[Weiterlesen >](#)



JOBBÖRSE

KI-JOBBÖRSE BREMEN

Stichwörter

Vollzeit Teilzeit Student Praktikum Freelance

Suche Jobs

Job Title	Published
ENTWICKLUNGINGENIEUR (M/W/D)	Veröffentlicht vor 2 Tagen
JUNIOR SAP-ENTWICKLER/CONSULTANT (M/W/D)	Veröffentlicht vor 3 Tagen
KI-TRANSFER-ZENTRUM BREMERHAVEN TECHNOLOGIEMANAGER:IN	Veröffentlicht vor 2 Wochen
SOFTWARE ENGINEER, CUSTOMER PROJECTS (M/F/D) FRONTLINE	Veröffentlicht vor 3 Monaten
SALES REPRESENTATIVE (M/F/D) FRONTLINE	Veröffentlicht vor 3 Monaten

marinom GmbH // Bremen // Startdatum: ab sofort

CompanyMind GmbH & Co. KG

Hochschule Bremerhaven

TeamViewer Germany GmbH

KI-BASIS-WORKSHOP

KI BASIS-WORKSHOP



KI-WORKSHOP-ANGEBOTE DER KI-AKTEURE

WORKSHOP-ANGEBOTE UNSERER KI-AKTEURE



XTL KOMMUNIKATIONSSYSTEME GMBH

Kontakt:

Dr.-Ing. Max Gath
Geschäftsführer

Tel.: [REDACTED]
E-Mail: [REDACTED]

Webseite: <http://www.xtl-gmbh.de>

- Zu welchen Themen bietet ihr Workshops an?
- In welchen Sprachen bietet ihr Workshops an?
- In welcher Form bietet ihr Workshops an?
- In welcher Länge bietet ihr Workshops an?
- Wie viele Teilnehmer:innen könnt ihr betreuen?
- Bietet ihr Workshops für den guten Zweck an?



MARINOM GMBH

Kontakt:

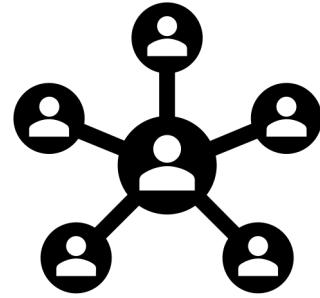
Dr. Arne Kraft
CEO

Tel.: [REDACTED]
[REDACTED]

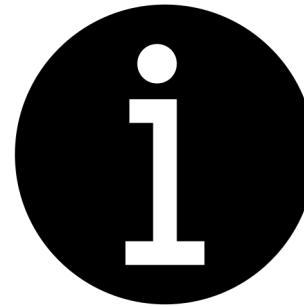
Webseite: <https://www.marinom.de/>

- Zu welchen Themen bietet ihr Workshops an?
- In welchen Sprachen bietet ihr Workshops an?
- In welcher Form bietet ihr Workshops an?
- In welcher Länge bietet ihr Workshops an?
- Wie viele Teilnehmer:innen könnt ihr betreuen?

WAS IST NUN EIGENTLICH DER MEHRWERT VON BREMEN.AI?



VERNETZUNG



INFORMATION



UNTERSTÜTZUNG



SICHTBARKEIT

UPCOMING

DIGITALES BLIND DATE MEETS BREMEN.AI // KI-EDITION

29. Juni 2021 // 10:00 Uhr // Online

Netzwerken in lockerer Atmosphäre mit bremen digitalmedia e.V., dem Mittelstand 4.0 Kompetenzzentrum Bremen und BREMEN.AI

BREMEN.AI MEET THE EXPERT

6. Juli bis 8. Juli 2021 // Online

Expertise gesucht? Beratung benötigt? Austausch? Kontakte knüpfen? 16 Bremer KI-Expertinnen und Experten stehen exklusiv für 25-minütige Einzelgespräche zur Verfügung

BREMEN.AI ETHIK & GESELLSCHAFTSPOLITIK #7

13. Juli 2021 // 18:00 Uhr // Online

Meetup zu KI & Journalismus mit Beiträgen von Adobe und dem Bayerischen Rundfunk, weitere angefragt

DANKE!

LEA WULF // CLUSTermanagerin BREMEN.AI

LEA.WULF@BREMEN.AI // +49 (0)421 421 16167950 // BREMEN.AI

