

# Meilensteine und Entwicklungen der KI

Partywissen

### Meilensteine



1943 – am Anfang war das Neuron (McCullogh / Pitts)

1950 – die erste autonome mechanische Maus

1953 – das erste Schachprogramm

IN THIS ROLLING DEBOG THE STANDER OF 1898.

JOHN MC-CATTIFF GRATHOUTE COLLEGE, MAKEN E. MINNEY ORITY SKITAMBER, ROSE CAREET (SIM), AND CALLER (MERNON) CHILL LABORATORIES.

THE DARTMOUTH SUMMER RESEARCH PROJECT ON ARTHECIAL INTELLIGENCE

FREST SIG OF THE TRAN "ARTHECK, INTELLIGENCE"

FOR THE COLLEGE, INTELLIGENCE AS A RESEARCH DICCIPINE

"To prosed on the base of the enqueries

"To prosed on the base of the enqueries

"To provide make the acute and the confidence of the property of the providence of the confidence of the property of the providence of the confidence of the providence of the confidence of the property of the providence of the confidence of the confidence of the property of the providence of the confidence of the confidence of the confidence of the property of the providence of the confidence of the confidence of the confidence of the providence of the confidence of th

1952 – Machine Learning

1954 – Touring Test

1956 - Dartmouth Conference -> Artificial Intelligence

1957 – 1962 – General Problem Solver

1966 – "Automatic Language Processing" Project scheitert

1967 – ELIZA

#### 1970/74 - XOR-Problem & Lighthill-Report & ALP -> erster KI-Winter

1980 – 1990 – Expertensysteme

1988 – Zusammenbruch Markt für KI-Maschinen

R1/XCON - DART - MYCIN

**Zweiter KI-Winter** 

1992 – Daten als Grundlage

1994 – Autonomes Fahren von München nach Kopenhagen

1996 – RoboCup

1997 – Schachcomputer Deep Blue schlägt Kasparov

2003 – Staubsaugerroboter iRobot

2005 DARPA-Challenge für autonome Fahrzeuge Mojawe-Wüste STANLEY;

Mars-Rover Spirit & Opptunity

2009 Spracherkennung & Entwicklung eines autonom

fahrenden Pkw bei Google

2010er – Deep Learning wird "wiederbelebt"

2015 – Gründung OpenAI & Beginn ChatGPT

2016 – KI-Entwicklungen in China &

AlphaGo (DeepMind) schlägt weltbesten Spieler

04. September 2019 – Gründungseintragung Artificial Intelligence Center Hamburg e.V.

#### Röhren Lochkarten



#### Microprozessoren ab 1970







### Computer

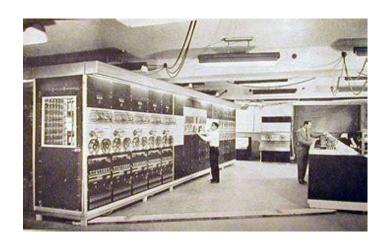


Die US-Zeitschrift **Popular Mechanics** behielt Recht mit ihrer Vorhersage von **1949**, dass Computer der Zukunft nicht mehr als **1,5 Tonnen** wiegen werden.

ENIAC-Computer (Electronic Numerical Integrator and Computer) von 1942

Gewicht von 27 Tonnen Maße 10x17 Meter groß über 17.000 Elektronenröhren

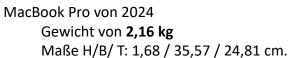
Mark I Computer von 1944 Gewicht von 35 Tonnen Frontlänge von 16 Metern.





Energieverbrauch ENIAC: 174 kW / h

4.176 kWh/Tag \$ 542,88 1.524.240 kWh p.a. \$ 198.151,20





### **Energie & Kühlung ChatGPT-3**



 Laut einer Untersuchung von SemiAnalysis haben die einen täglichen Energiebedarf von **3.617 Server** 

564 Megawattstunden.

Zur Kühlung wird je "Gespräch"

1/2 Liter Wasser benötigt

• Für das **Training** von **GPT-3** waren insgesamt

1.287 Megawattstunden nötig.

• Training: \$/kWh 0,13 \$ 167.310,00

• Betrieb: \$/kWh 0,13 \$ 73.320,00 (täglich!)

\$ 2.199.600,00 (monatlich)

\$ 26.781.800,00 (p.a.)

## Einfluss Hardwareentwicklung



### Mikroprozessoren



### Ein-/Ausgabegeräte/Sensoren



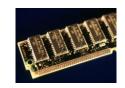






### **Arbeits- und Massenspeicher**

"Mehr als 640 Kilobyte Speicher werden Sie niemals benötigen" (1981) Diese Aussage von Bill Gates stellte sich als nicht zutreffen heraus.









#### Internet





**Roboter** 



### Community

# $^{\text{C}}_{\mathbf{H}}$

#### 1956 – Dartmouth Conference

- 11 Mathematiker & E-Techniker
- Grundlagenentwicklung
- Machbarkeit

#### 2024 -

- Mathematiker & Informatiker, Mediziner, Juristen, Betriebswirte, Klimaforscher, Ozeanografen, ... m.a.W. alle Berufsgruppen
- Anwendung und deren Auswirkung





Gründung 1988 durch Industrie und öffentliche Finanzierer

Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) Human Centric AI – KI für den Menschen!



Gesellschaft für Informatik (GI) besteht seit 1992 die Fachgruppe Verteilte Künstliche Intelligenz (VKI)



Weltweite Mitglieder: 64.202 Gruppen: 288 (auch in Hamburg)



### MAD Landscape

### (Machine Learning, Artificial Intelligence & Data)



2012 2023 2024

| First Strotter | Application | Applicati

139 Logos 2011 Logos

Matt Turck – VC at FirstMark

# Studierenden-/Absolventenzahlen



Jahr	Studienanfänger Informatik [Quelle: Statistisches Bundesamt]	Informatik- Studierende [Quelle: Statistisches Bundesamt]	Absolventen Informatik [Quelle: Statistisches Bundesamt]
1975	2.048	6.423	470
1980	4.827	14.657	956
1990	13.124	54.776	3.937
2000	38.083	59.418	5.806
2010	41.125	133.750	19.019
2020	39.048	133.765	28.875
2022	35.178	143.582	34.385

Land	Absolventen Informatik 2022 [Quelle: University World News 06.04.22]	Einwohner (geschätzt)	Anteil an der Gesamt- bevölkerung
USA	65.000	330 Mio	0,020%
China	185.000	1.000 Mio	0,019%
Indien	215.000	1.100 Mio	0,020%
Deutschland	34.385	80 Mio	0,043%

Deutschland



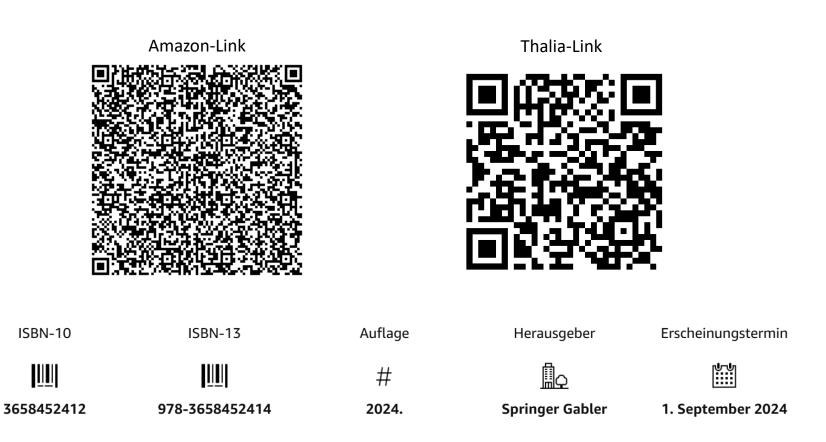
# Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!





... in eigener Sache







# Jetzt wirklich ...

## Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

28.11.2024 53