

Quantencomputing mit D-Wave

AM BEISPIEL VON FÄHRROUTENOPTIMIERUNG

Daniel Baumgärtner	daniel.baumgaertner@nordakademie.de
Anna Ehrenberg	anna.ehrenberg@nordakademie.de
Nick Stuke	nick.stucke@nordakademie.de
Ferdaus Zabihzadeh	ferdaus.zabihzadeh@nordakademie.de

ODER

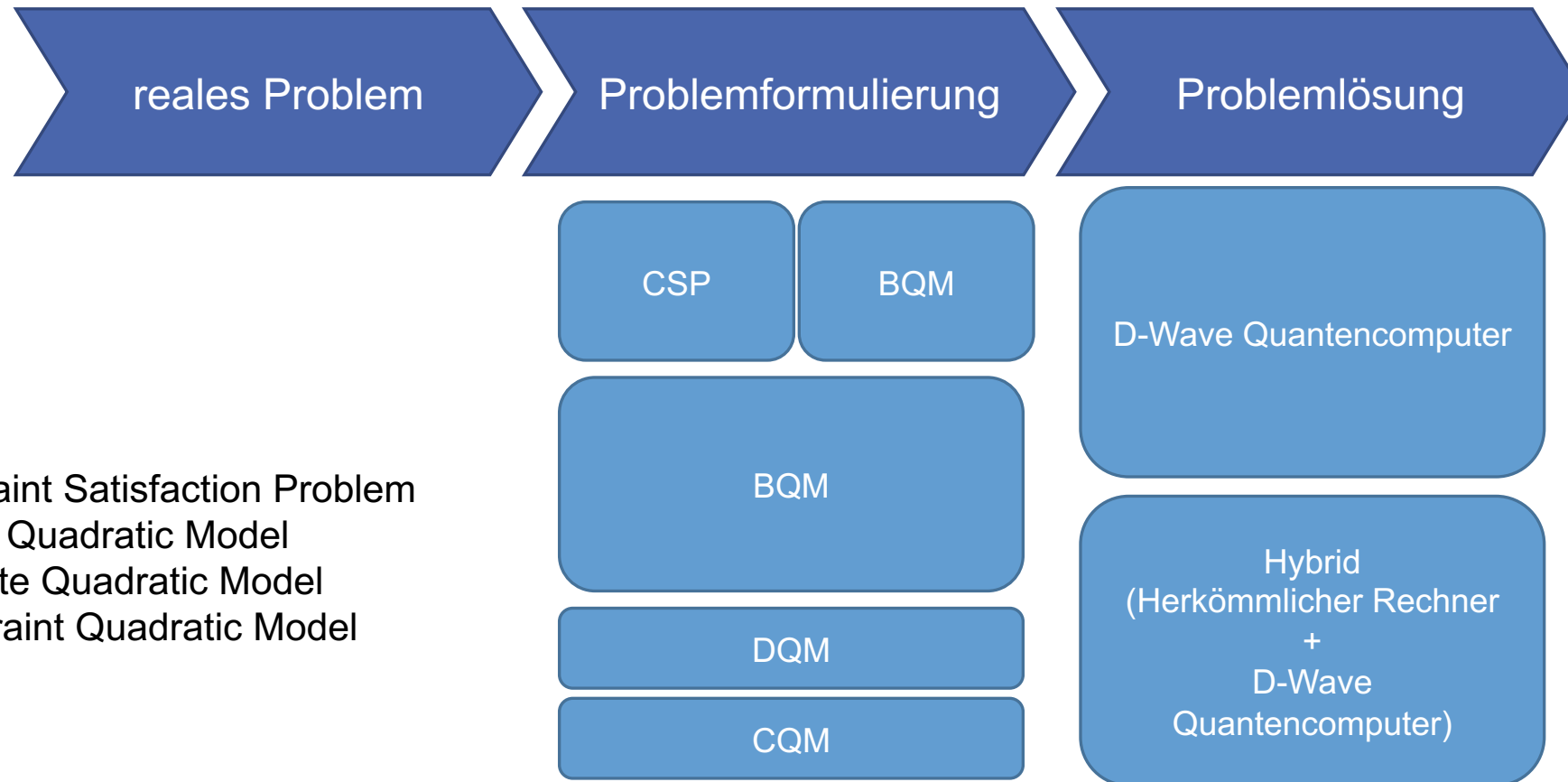


Agenda

- Konzeption
- Ergebnisse
- Bewertung der Ergebnisse

Konzeption

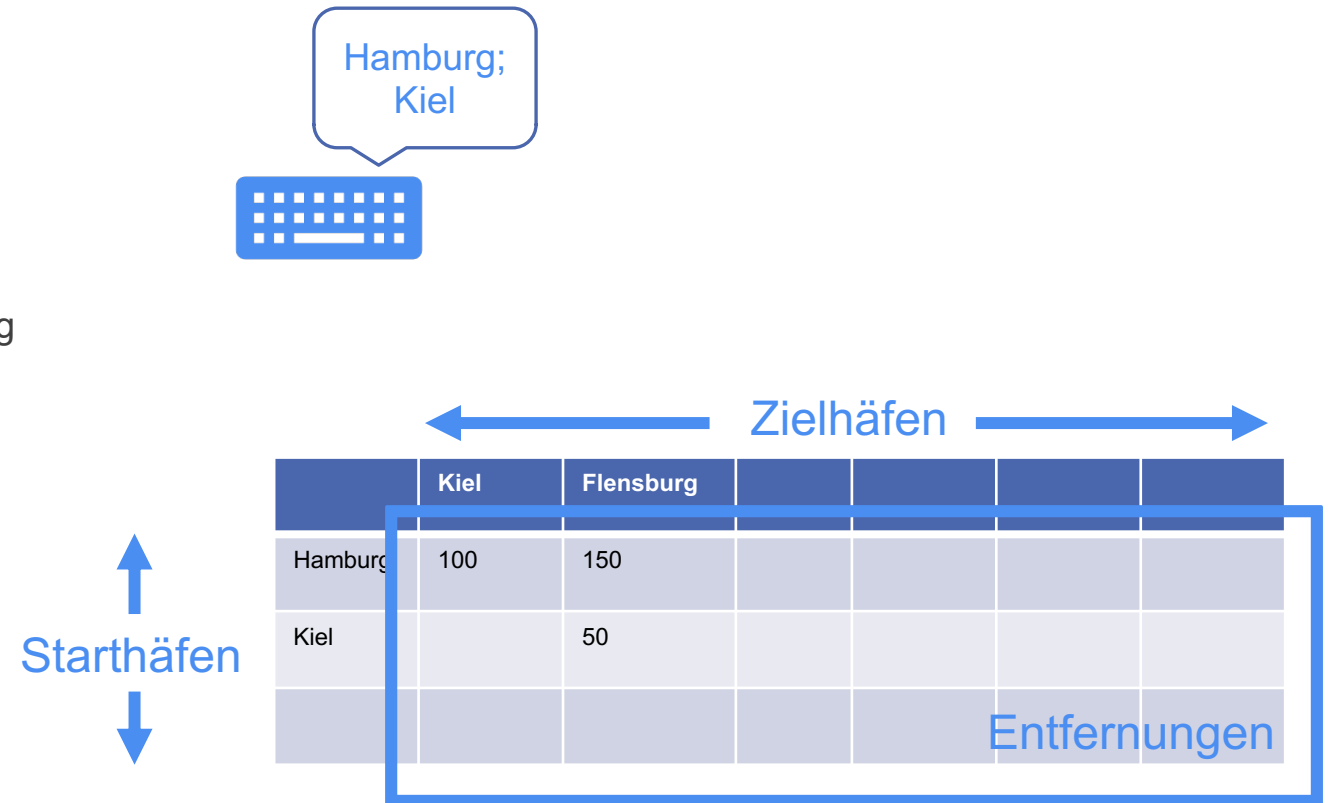
Prozessablauf D-Wave Quantencomputing



CSP = Constraint Satisfaction Problem
BQM = Binary Quadratic Model
DQM = Discrete Quadratic Model
CQM = Constraint Quadratic Model

Problembeschreibung

- Input:
 - Routen zwischen Fährhäfen mit Entfernungen
 - Userinput: Start- und Endhafen
- Output:
 - Kürzeste Route gemessen an Gesamtentfernung
- Datengrundlage:
 - Vorgegebenes Format vorhanden
 - Gewünschte Qualität vorhanden



Programmaufteilung

- Welche Objekte stellen Variablen dar?
 - Häfen
 - Wege
 - Wege in der Form VON-BIS-Distanz
- Wie kann Start und Ende abgebildet werden?
 - Künstlich erschaffene Variablen
- Welches Modell nutzen wir?
 - Test verschiedener Modelle, Erläuterung folgt
- Welchen Sampler nutzen wir?

1. Datenvorverarbeitung: Formatierung

	Zielhäfen		
	Kiel	Flensburg	
Starthäfen	Hamburg	100	150
	Kiel	50	
			Entfernungen

VON-BIS-Distanz



Start-Hamburg-0
Kiel-Ende-0

2. Problemformulierung

3. Problemlösung

Ergebnisse

Github Code Repository

<https://github.com/annaehhh/Quantum-Computing>

Variante 1: CSP + BQM + Quantum

reales Problem

Problemformulierung

Problemlösung

CSP

BQM

D-Wave Quantencomputer

BQM

DQM

CQM

Hybrid
(Herkömmlicher Rechner
+
D-Wave
Quantencomputer)

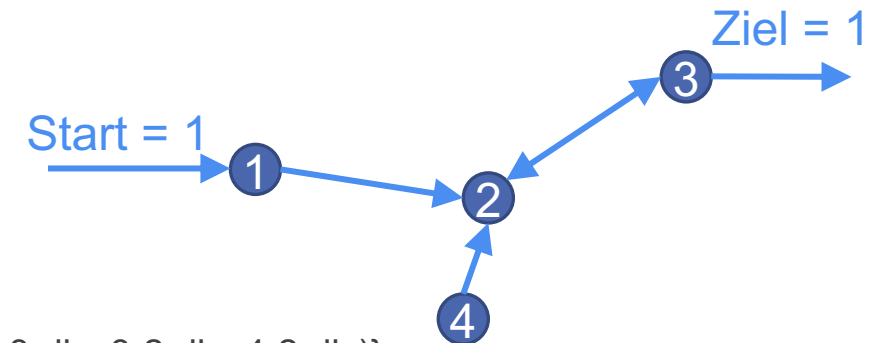
CSP = Constraint Satisfaction Problem
BQM = Binary Quadratic Model
DQM = Discrete Quadratic Model
CQM = Constraint Quadratic Model

Warum?

- Formulierung BQM manuell sehr aufwändig
- BQM als einziges Modell direkt auf QC ausführbar
- Nutzung des Inspectors möglich

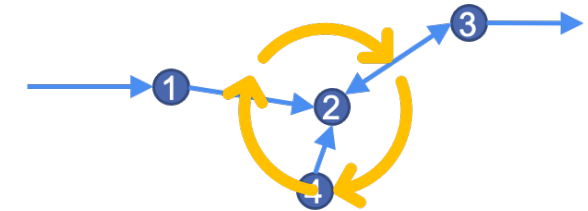
Variante 1: Formulierung CSP

- Wiederholung: alle Wege stellen die binären Variablen dar
- Zunächst werden pro Hafen drei Constraints erstellt:
 - Summe aller Verbindungen = 2 ODER 0
 - Summe aller Hinwege = 1 ODER 0
 - Summe aller Rückwege = 1 ODER 0
- Beispiel für Hafen 2:
 - $\{(0,0,1,1)(0,1,0,1)(0,1,1,0)(1,0,1,0)(1,0,0,1)(0,1,1,0)(0,0,0,0);(1-2\text{-dis}, 2-3\text{-dis}, 3-2\text{-dis}, 4-2\text{-dis})\}$
 - $\{(0,0,1)(0,1,0)(1,0,0)(0,0,0);(1-2\text{-dis}, 3-2\text{-dis}, 4-2\text{-dis})\}$
 - $\{(0)(1);(2-3\text{-dis})\}$
- Fixieren bekannter Variablen: Start und Ende = 1
 - Deshalb alle Wege = 0 keine Lösung



Variante 1: Umwandlung CSP → BQM

- d-wave Funktion `stitch()`: Erstellung vollständiges BQM
 - Iteration über vollständige Graphen, bis das Problem abgebildet werden kann
- Begrenzung: Parameter `max_graph_size <= 8`
 - Anzahl der Variablen pro Constraint begrenzt auf 8 Stück
 - ein Hafen darf nicht mehr als 8 Hin- und Rückwege (inkl. aux-Variablen), da 3 aux-Variablen
 - `Aux_variables = Differenz der Knotenanzahl – Anzahl realer Variablen`
 - Beispieldatensatz: Bremerhaven funktioniert nicht
- Überarbeitung der `stitch()`-Funktion: Erweiterung auf bis zu 32 Variablen
 - Ergebnis: Beispieldaten ergeben sinnvolle Routen
- BQM: {(lineare Terme),(quadratische Terme)}



	Column1	Bremerhaven	Brunsbüttel	Emden	Hamburg	Kiel
0	Bremerhaven	0	NaN	137.0	50.0	NaN
1	Brunsbüttel	81	0.0	NaN	36.0	54.0
2	Emden	137	NaN	0.0	NaN	NaN
3	Hamburg	117	36.0	NaN	0.0	90.0
4	Kiel	135	NaN	NaN	NaN	0.0

Variante 1: Umwandlung CSP → BQM

- Erweiterung der Daten auf Originaldatensatz:
 - Kein Ergebnis innerhalb von rund 16h
- Weitere Analyse `stitch()`-Funktion:
 - Binäre Codierung aller Variablen mithilfe numpy-Funktion in Matrix
 - Anschließendes Durchlaufen einer Schleife
 - Bsp. Bremerhaven mit 6 Variablen: $2^8 = 256$ Durchläufe
 - Bsp. Vergrößerung Funktion: $2^{32} = 4,29$ Mrd. Durchläufe
 - Laufzeit $O(2^n)$ = exponentiell
- Maximal erreichte Graphengröße: 11 Knoten
 - Kein Ergebnis mit Originaldaten

Beispieldatensatz:

	Column1	Bremerhaven	Brunsbüttel	Emden	Hamburg	Kiel
0	Bremerhaven	0	NaN	137.0	50.0	NaN
1	Brunsbüttel	81	0.0	NaN	36.0	54.0
2	Emden	137	NaN	0.0	NaN	NaN
3	Hamburg	117	36.0	NaN	0.0	90.0
4	Kiel	135	NaN	NaN	NaN	0.0

Originaldatensatz:

	Column1	Bremerhaven	Brunsbüttel	Emden	Hamburg	Kiel	Lübeck	Rostock	Sassnitz	Stralsund	...	St. Petersburg	Gothenburg
0	Bremerhaven	0.0	NaN	137.0	NaN	135.0	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
1	Brunsbüttel	81.0	0.0	NaN	36.0	54.0	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
2	Emden	137.0	NaN	0.0	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
3	Hamburg	117.0	36.0	NaN	0.0	90.0	187.0	174.0	145.0	NaN	...	NaN	↑
4	Kiel	135.0	NaN	NaN	NaN	0.0	NaN	NaN	NaN	109.0	...	NaN	↑
5	Lübeck	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	0.0	NaN	NaN	93.0	...	NaN	↑
6	Rostock	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	0.0	NaN	NaN	...	NaN	↑
7	Sassnitz	NaN	NaN	NaN	NaN	145.0	NaN	92.0	0.0	NaN	...	NaN	↑
8	Stralsund	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	0.0	...	NaN	↑
9	Wilhelmshaven	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
10	Wismar	585.0	140.0	NaN	176.0	86.0	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
11	Antwerpen	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
12	Rotterdam	255.0	NaN	NaN	NaN	323.0	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
13	Aarhus	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
14	Copenhagen	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	13
15	Bornholm	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
16	Gdansk	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑
17	Klaipeda	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	NaN	...	NaN	↑

Quantencomputing

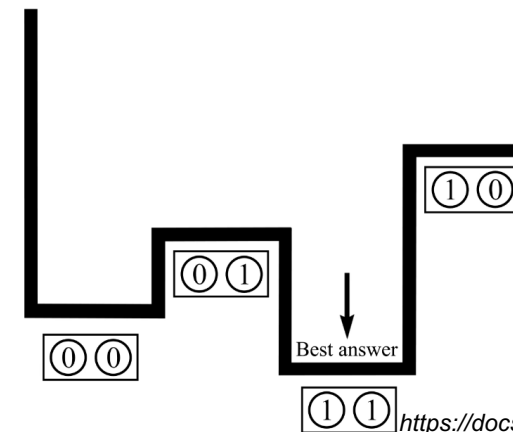
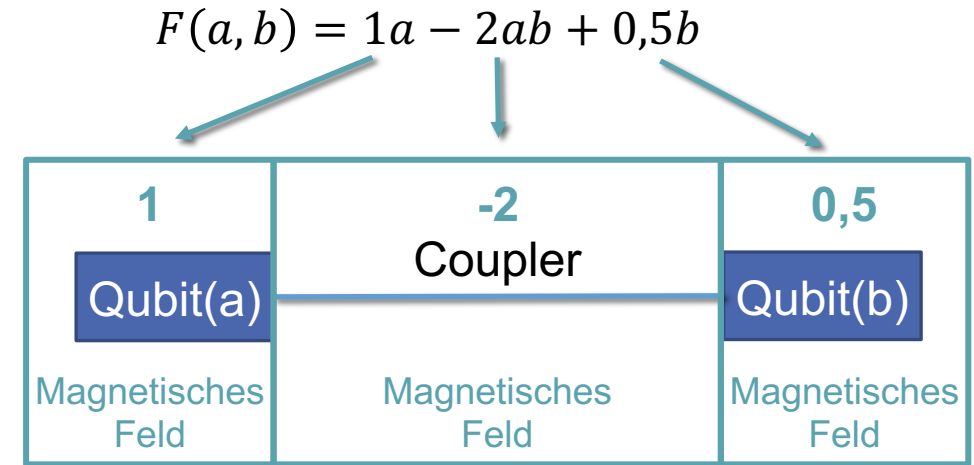
- Nutzung D'Wave Quantencomputer
 - Quantenannealing-Prinzip
 - Freier Zugang auf QC-Ressourcen
 - Bereitstellung von Python-Packages zur Nutzung der QC-Ressourcen
 - Gute Dokumentation für Starter
 - Beispiele/Tutorials vorhanden



Quantenannealing

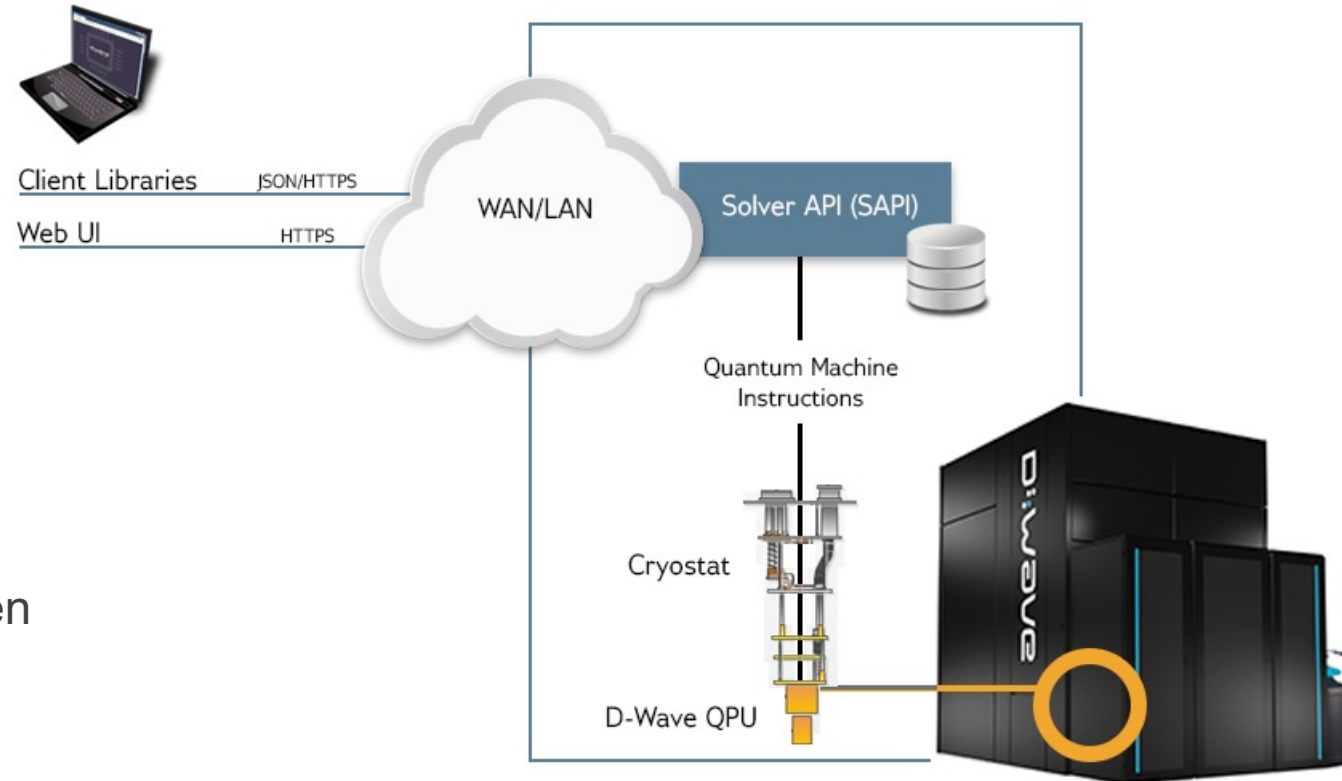
- Das Herzstück des Quantencomputers sind die **Qubits**, die mit **Couplern** miteinander verbunden sind
- Die Qubits befinden sich in einem unbekannten Zustand ohne äußere Einwirkung
- Mit den Werten aus dem BQM wird das **Magnetfeld** für jeden Qubit und Coupler eingestellt
- Die Qubits versuchen den möglichst **niedrigsten Energiezustand** einzunehmen

→ Quantenannealing-Prozess liefert den global niedrigsten Energiezustand der Eingabefunktion (oder nahegelegende Zustände)



D'Wave Sampler

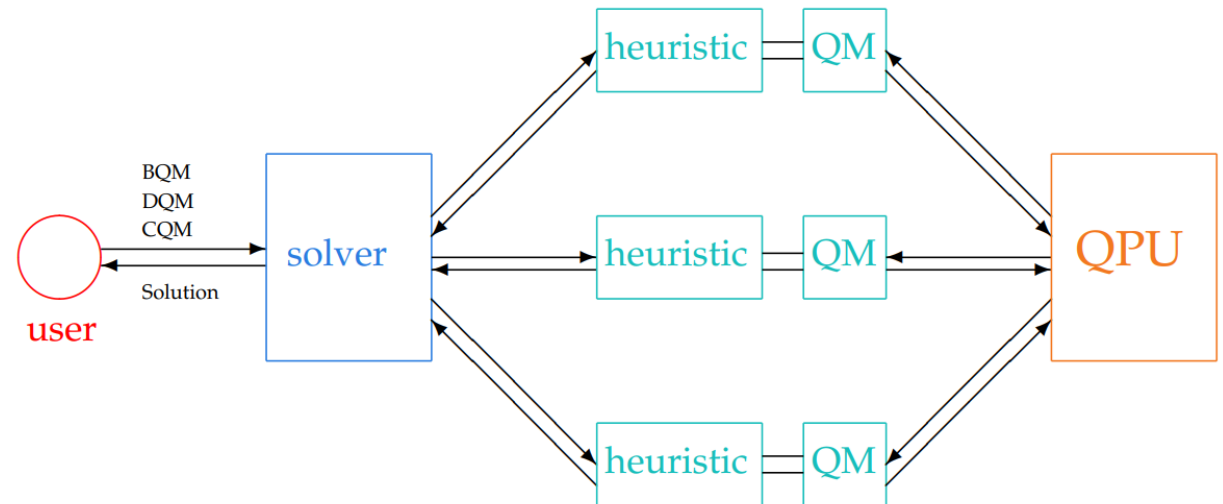
- Schnittstelle zwischen Code und QC
- Hat folgende Ausprägungen
 - Quantencomputing
 - Klassik
 - Hybrides Modell
- Ruft nach Vorverarbeitung die definierte QC-Ressource auf
 - Solver sind die Schnittstelle zu den eigentlichen Quantencomputer-Ressourcen
- Liefert eine aufbereitete Lösung zum Input-Problem



→ Ermöglicht Nutzung von Quantencomputer ohne tiefere Kenntnisse in Quantenmechanik

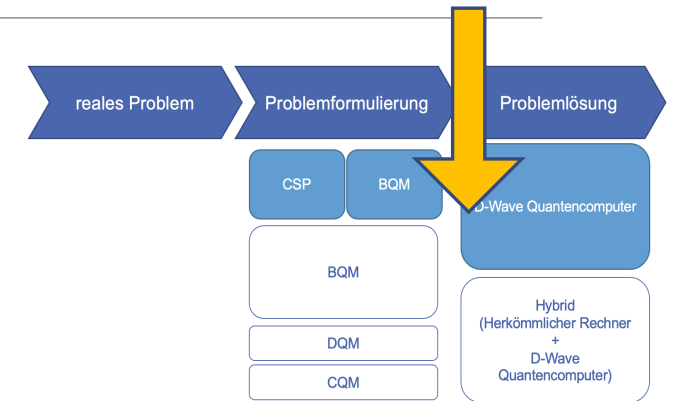
Hybrider Sampler

- Kombination aus klassischen und QC Ressourcen
 - Mehrere Anfragen oder keine an QC möglich
 - Aufteilung großer Probleme in kleine Teile
- Andere Modelle wie beim direkten Zugriff auf den QC möglich
 - CQM Modell kann Integer-Werte als Lösung ausgeben
 - DQM-Modell gibt diskrete-Werte als Lösung zurück

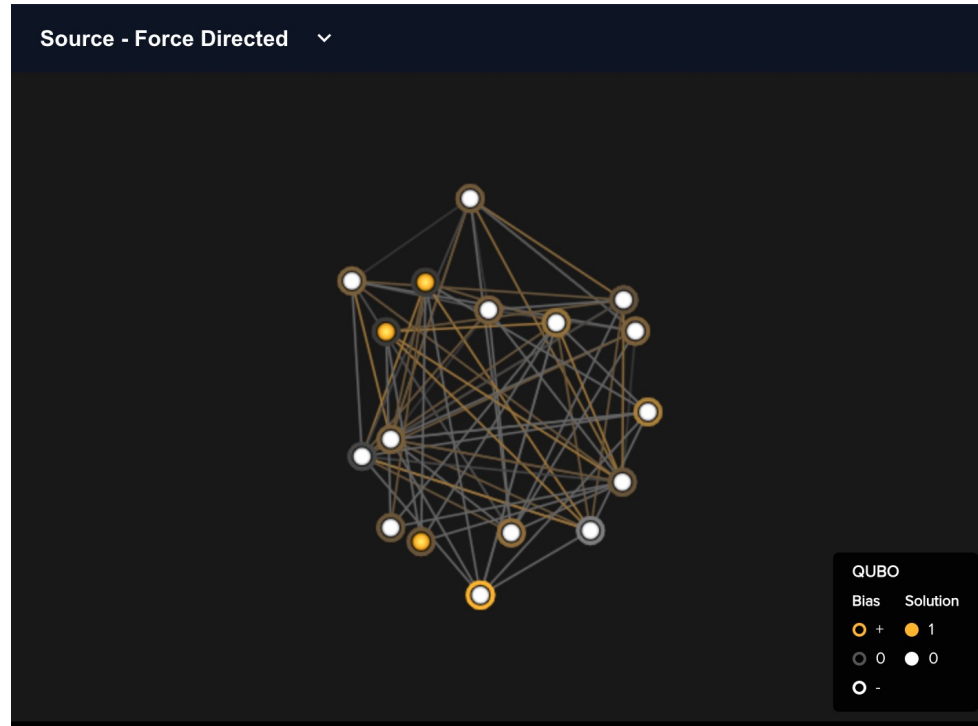


Variante 1: Ausführung QC

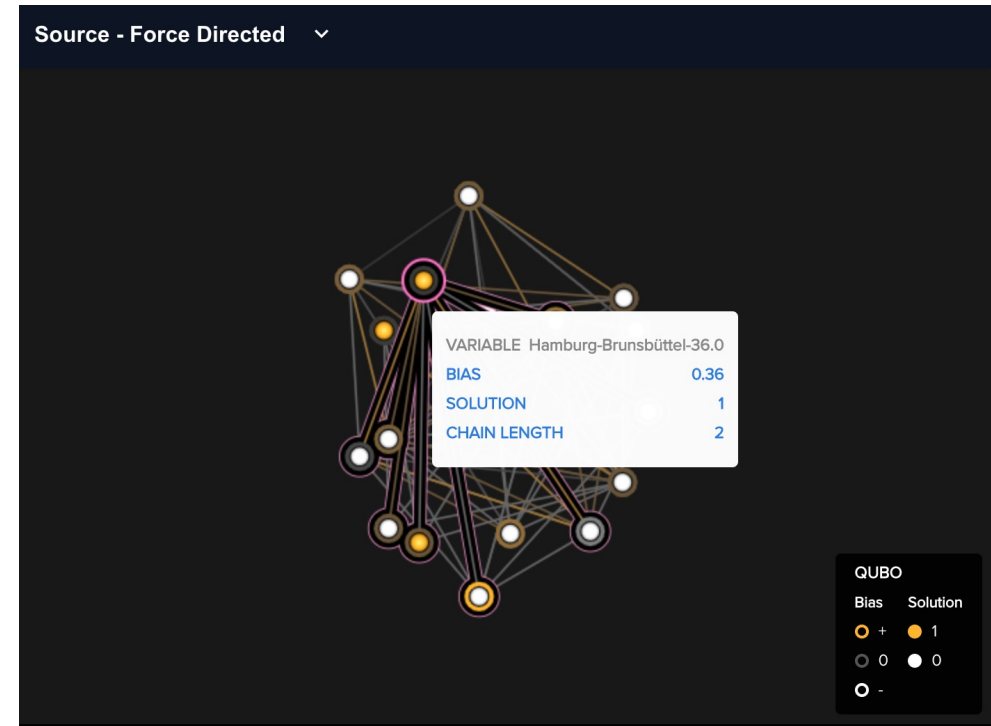
- Wiederholung: Ergebnis BQM erfolgreich für Beispieldatensatz
- Bisher gewichten alle Wege gleich → einfügen der Distanzen als Gewichtung in den Bias
- Weitergabe an den Sampler
- Ergebnis des Samplers im Inspector



Variante 1: Inspector Variables

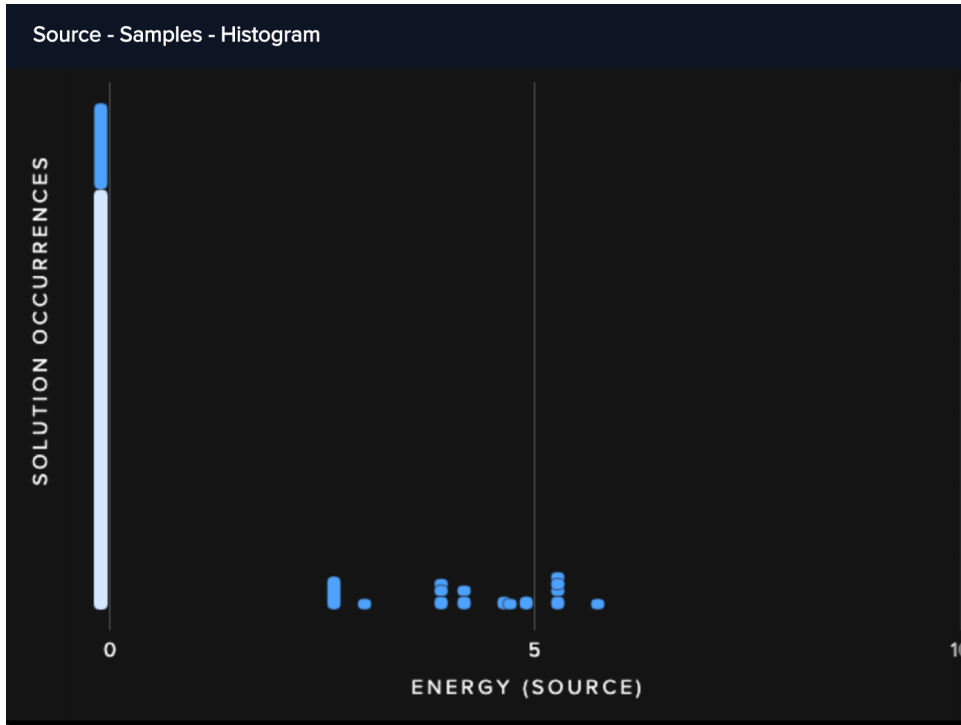


- Insgesamt 17 Variablen:
 - 10 reale Objekte (da insgesamt 10 Verbindungen)
 - 7 aux-Variablen

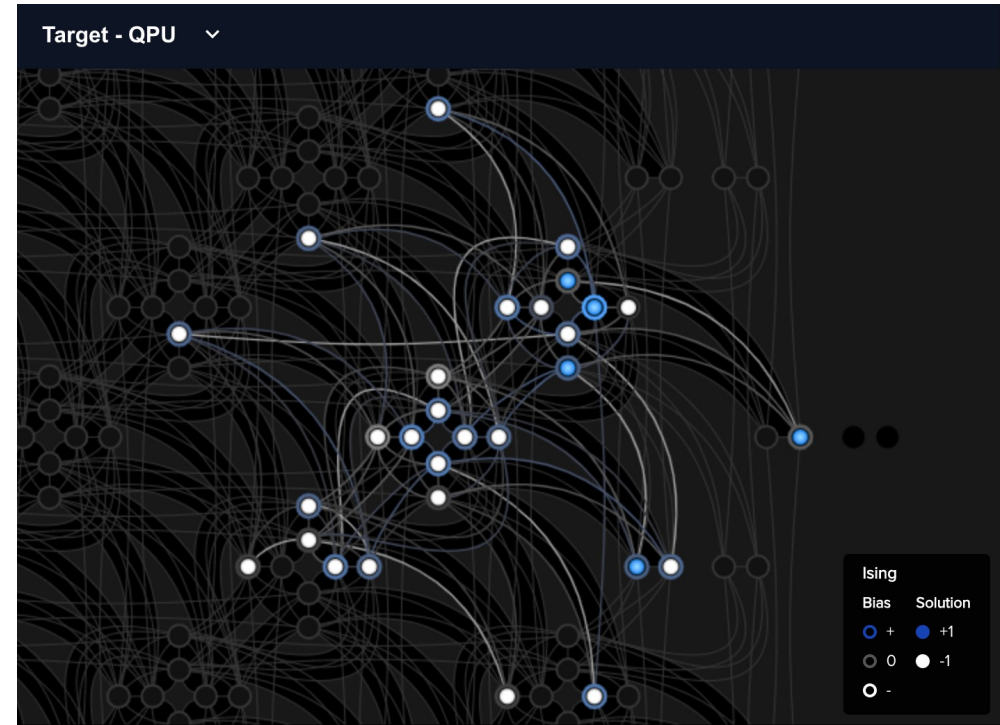


- Hier Lösung Hamburg-Kiel:
 - Über Brunsbüttel

Variante 1: Inspector Energy + QPU

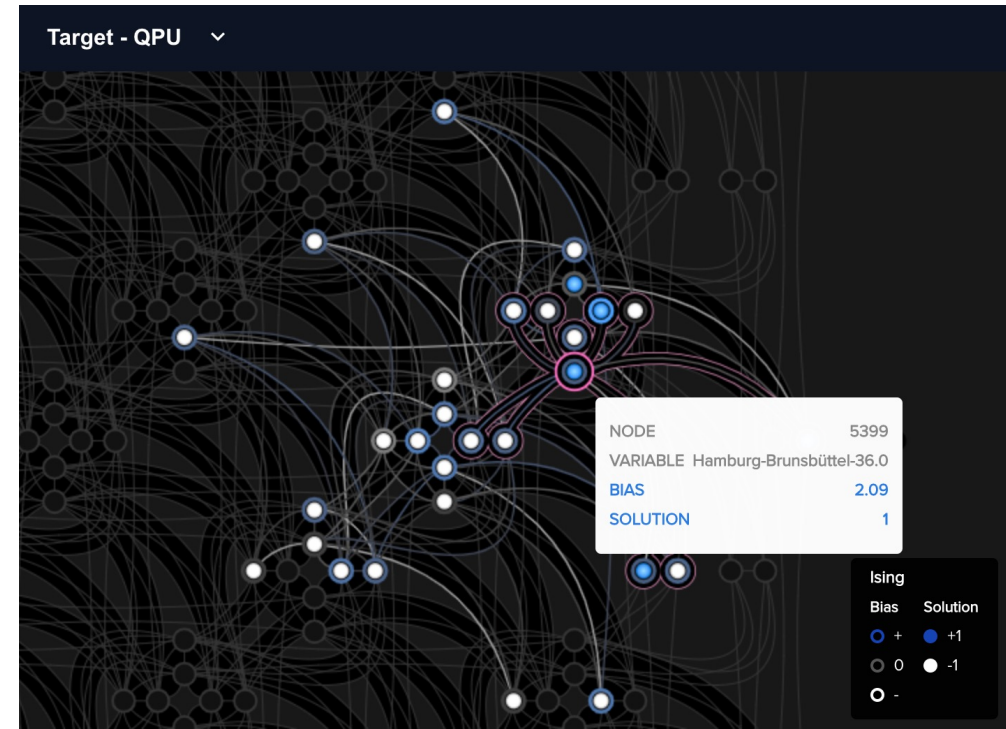
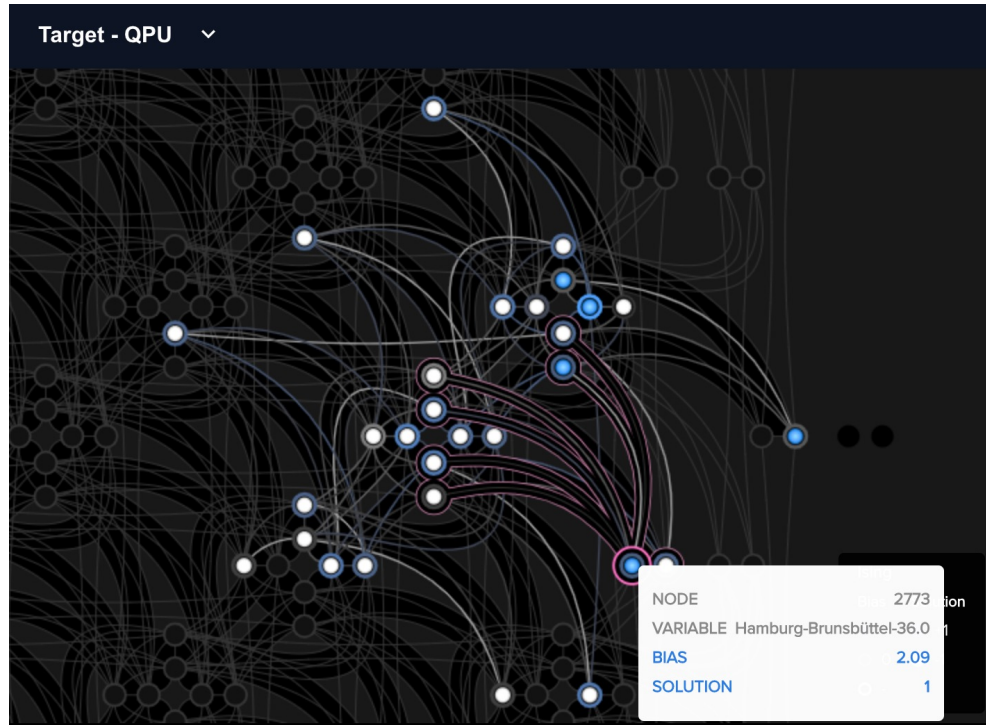


- alle Lösungen nach Energie aufsteigend:
 - Lösung mit niedrigster Energie auf vorheriger Folie



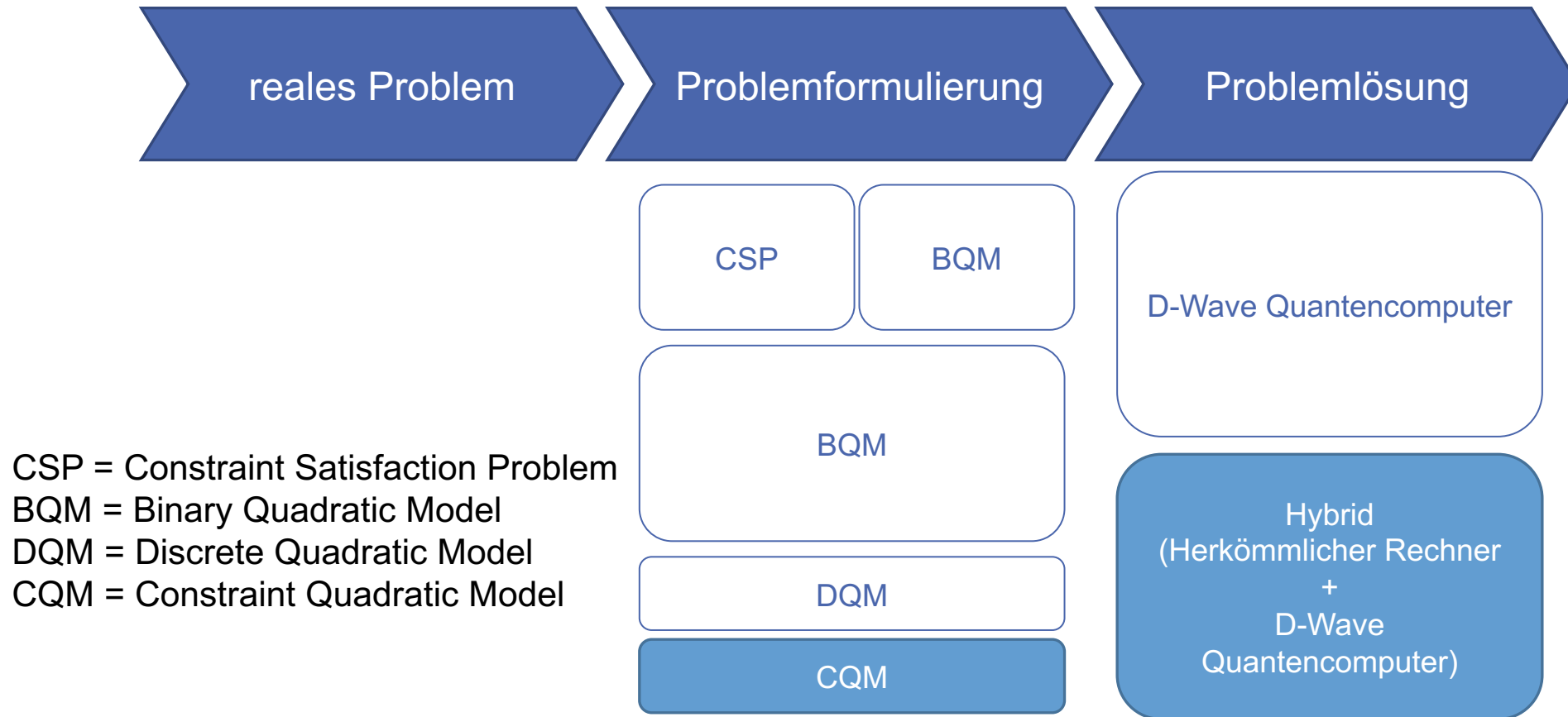
- Mapping und Verschränkung von Qubits:
 - 29 Qubits

Variante 1: Inspector QPU



- Begründung:
 - einzelne Variablen werden mit mehr als einem Qubit abgebildet

Variante 2: CQM + Hybrid



Warum?

- andere Problemformulierung
- Umfangreichstes Modell
- Nutzung des hybriden Workflows

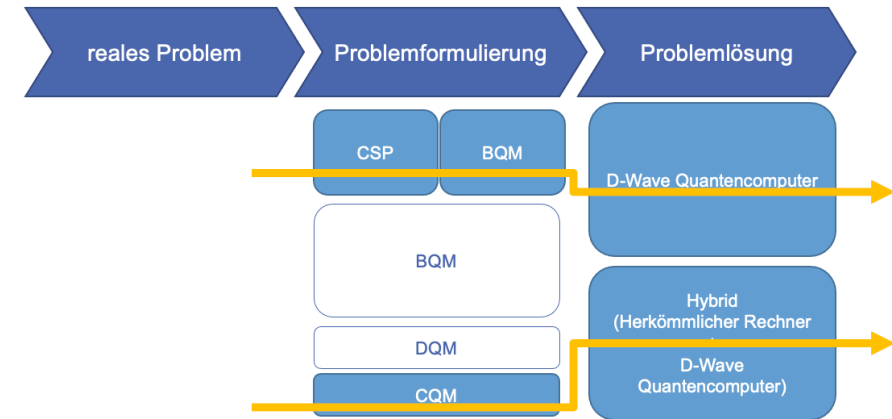
Variante 2: Formulierung CQM

- Problem wird in zwei Teilen angegeben:
 - Optimierungsfunktion
 - Was soll minimiert/maximiert werden?
 - Höchster Preis, kürzeste Strecke
 - Constraints
 - Welche Abhängigkeiten sollen eingehalten werden?
 - Neben harten Abhängigkeiten gibt es auch weiche, die in Abhängigkeit zur Optimierungsfunktion eingebracht werden.

Modellvergleich

- Warum haben wir diese zwei Wege gewählt
 - Ausgabe: Welche Route wird genutzt? → binäres Ergebnis
 - DQM wäre entweder als binäres Problem definiert ($M=\{0,1\}$) oder es würde eine Variable mit allen Routenmöglichkeiten geben (schlechte Skalierung)
 - BQM (über CSP) und CQM stellen zwei unterschiedliche Definitionswege dar
- Nutzung von „direkten“ Quantencomputing und hybrider Workflows von D-Wave

→ BQM ermöglicht die volle Kontrolle und maximale individuelle Verarbeitung. Bei CQM passiert viel im nicht einsehbaren Backend.



Alternative: Dijkstra-Algorithmus

- Algorithmus zum Finden des kürzesten Weges
- Übliche in der Praxis angewendete Methode für das Finden der korrekten Lösung
- Komplexität bei Nutzung eines Arrays
Worstcase: $O(|E| + |V|^2)$
 - E: Anzahl Routen, V: Anzahl Häfen

Q=[Starthafen]

d={(h: kürzeste Distanz(kd)= ∞ ,
nächster Hafen(nH)=none) für jeden Hafen h}

Solange **Q** nicht leer:

h=**Q**.Erster Eintrag(inkl. Löschen)

 für jeden Nachbarn **n** von **h**:

 wenn **d**[**h**][kd]+Distanz(n->**h**) < **d**[**n**][kd]:

d[**n**]={kd= **d**[**h**][kd]+Distanz(**n**->**h**), nH=**h**}

Q.fügeHinzu(**n**)

Zusammenfassung

- Problemlösung mit Quantencomputer (CSP,CQM) und klassischen Computerressourcen (Dijkstra)
- Problem mit gegebenem Datenumfang konnte in kurzer Zeit mit CQM und Dijkstra gelöst werden
 - Ein Zeitunterschied war nicht erkennbar
- CSP hatte durch das Umwandeln mit der Stitch-Funktion Probleme mit dem Datenumfang
 - Kleinere Datenmenge war möglich
 - Herstellerseitig sind große Probleme nicht abdeckt (nicht dokumentiert!)
→ Nach Fix: Laufzeitschwierigkeiten

Bewertung der Ergebnisse

Bewertung Ergebnisse

- Quantencomputer ist jetzt für Entwickler nutzbar
- D'Wave hat eine gute API zur Nutzung entworfen, ohne tiefere physikalische Kenntnisse zu besitzen
 - Bsp.: BQM Werte für die Magnetfelder werden automatisch umgerechnet
- Allerdings:
 - Problemdefinition zeigt sich schwierig
 - Hilfsmittel von D'Wave wie CSP sind nicht immer nutzbar
 - Problemgröße ist beim klassischen Quantencomputing begrenzt
 - Nutzung von D'Waves hybriden Konzept
 - Einschränkung auf einen Anbieter und Nische
 - Dokumentation und Community sehr eingeschränkt vorhanden
 - Vendor Lockin?

D'Wave als Anbieter

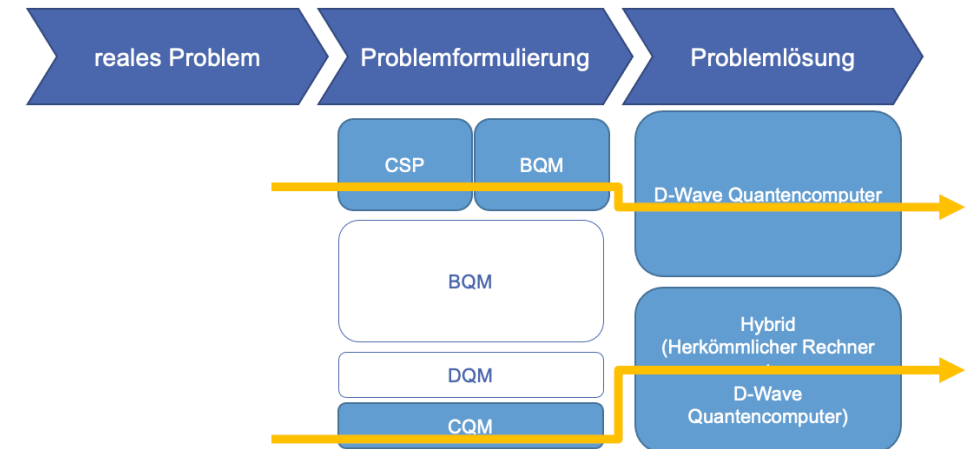
- Wenige Firmen, die Quantum-Computer mit Quantenannealing umsetzen
- Keine Standards → Wechsel sehr schwierig
 - Insbesondere im Bereich hybriden „Black Box“-Modell
- Datenschutz? → Quantencomputer teilweise außerhalb der EU
- Dokumentation und Hilfe gibt es derzeit nur von D'Wave
- Kostenmodell unbekannt
 - Business Case für das Tragen ggf. hoher Kosten?

Bewertung Ergebnisse

- Dokumentation Herangehensweise für Laien: insgesamt sehr ausführlich
 - Viele kleine, leicht verständliche Beispiele (Mathematik, Code)
 - keine größeren, realistischen Beispiele, für die ein QC benötigt würde
- technische Dokumentation
 - bereitgestellte Funktionen nicht ausreichend dokumentiert
 - Bsp. Parameter `max_graph_size` in `stitch()`
 - Funktion besitzt `Default=8`, allerdings wird nicht erwähnt, dass größere Modelle nicht möglich sind
 - Problem bekannt: in der Funktion selbst sind Entwickler-Kommentare, die das Problem beschreiben

Fazit

- Was haben wir versucht?
- Was hat funktioniert? **Ist das genug?**
 - BQM mit geringen Datengröße, limitiert durch CSP
 - CQM mit vollständiger Datenmenge
- Was hätten wir noch versuchen können?
 - Constraints anders definieren
 - BQM ohne CSP erstellen
 - zum Vergleich: BQM auf hybridem Rechner ausführen
 - Größere Datenmenge für CQM und Dijkstra testen



Fazit

- 1. Frage: Funktioniert QC mit Fährhäfen?
 - Ja
 - Aber: sehr begrenzte Größe zum Testen
 - Aber: nur mit CQM, dort unersichtlich, was tatsächlich auf QC gerechnet wird
 - Schwierigkeit liegt in der Problemformulierung
- 2. Frage: Ist QC praktisch anwendbar?
 - Nicht zu beantworten
 - Erst einmal ja, für kleine Probleme
 - Relevanz von Quantencomputing: Problemtypen die exponentiell skalieren und große Datenmengen
 - Da unsere Problemgröße nicht realistisch ist, keine Aussage diesbezüglich möglich
 - Weitere Tests notwendig

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!