

---

# Torneo de Pokémon Go

*Población de Base De Datos*

---



---

### USO DE MOCKAROO

---

Para realizar la generación de datos para la población de la base de datos, se utilizó la herramienta **Mockaroo**.

Para cada tabla definida en el esquema de la base de datos, se seleccionaron en Mockaroo los tipos de datos apropiados que coincidieran con las restricciones definidas en nuestra base de datos (por ejemplo, números enteros, fechas, booleanos, etc).

Posteriormente, se configuró el número de registros a generar y se exportaron los datos en un archivo con formato .sql, el cual contiene las sentencias `INSERT INTO` necesarias para poblar las tablas. Esto lo pasamos al archivo `DML.sql` de nuestra base de datos.

En algunos casos se tuvieron que hacer modificaciones a las tablas, con en el caso de la longitud de los `VARCHAR` para que coincidieran con lo que daba *Mockaroo*.

---

### MODIFICACIONES

---

- Se removieron las llaves primarias de Asistir y de Inscribir
- Se agregaron las restricciones de dominio faltantes para las columnas `ubicación` y `numinterior`.

---

### BIBLIOGRAFÍA

---