

EXTRAS

8 de septiembre de 2025

1. Instrucciones para ejecutar el proyecto:

■ Creación del Entorno Virtual (Recomendado)

- Linux/Mac:

```
python3 -m venv venv
source venv/bin/activate
```

- Windows:

```
python -m venv venv
venv\Scripts\activate
```

■ Instalación de Dependencias

```
cd src/
pip install -r requirements.txt
```

■ Ejecución del Programa

- Modo Interfaz Gráfica

- Linux/Mac:

```
python3 run.py gui
```

- Windows:

```
python run.py gui
```

- Modo Terminal

- Linux/Mac:

```
python3 run.py
```

- Windows:

```
python run.py
```

2. Operaciones

Para cada entidad (Participantes, Cuentas, Pokémon) se pueden realizar:

- **Agregar:** Añadir nuevos registros
- **Editar:** Modificar registros existentes
- **Eliminar:** Remover registros
- **Consultar:** Buscar registros por ID/llave principal

4. CSV

Los datos se almacenan en archivos CSV en la carpeta:

```
src/  
  data/  
    participants.csv  
    cuentas.csv  
    pokemons.csv
```

5. Bibliotecas Utilizadas en requirements.txt:

- **tkinter:** Biblioteca estándar de Python para crear interfaces gráficas.
- **csv:** Módulo estándar de Python para lectura y escritura de archivos CSV.
- **os:** Módulo estándar de Python para operaciones del sistema de archivos. .
- **datetime:** Módulo estándar de Python para manipulación de fechas y horas.
- **sys:** Módulo estándar de Python para interactuar con el sistema.
- **enum:** Módulo estándar de Python para enumeraciones.