

- Carrera Back End con NodeJs - 18
- Profesora: Bauque Bernardita

Actividades Clase Numero 24:

NodeJS, NPM, Módulos y JSON

Realice en su carpeta titulada “ADA_TRABAJOS” una nueva carpeta de nombre “clase24”. Dentro de la misma, hagan las siguientes actividades.

Una vez finalizada la ejercitación de comandos, realizar una captura de pantalla y subirla a Figma con su nombre y apellido.

Link de Figma:

<https://www.figma.com/board/nKUcDfvQvIQE2xc8aH7M62/Clase-24---NodeJS%2C-NPM%2C-M%C3%B3dulos-y-JSON?node-id=9251-2314&t=Gces548uz0bQ50L5-1>

EXTRA: Los ejercicios que tengan esta palabra no son obligatorios de subir a Figma, solo el primer punto.

Actividades:

1). Creación y Manipulación de un Objeto JSON

1. Dentro de la carpeta ADA_TRABAJOS, crea una nueva carpeta llamada clase24.
2. En la carpeta clase24, crea un archivo JavaScript llamado actividad1.js.
3. En este archivo, crea un objeto JSON que represente un libro. El objeto debe tener las siguientes propiedades: titulo, autor, año, genero (puede ser un array de géneros).

Instrucciones:

- Muestra en la consola el título y el autor del libro.
- Actualiza el año del libro a un valor más reciente.
- Añade una nueva propiedad llamada páginas que indique el número de páginas del libro.
- Muestra el objeto actualizado en la consola.

2). **EXTRA:** Conversión de Objetos JavaScript a JSON

1. En la misma carpeta clase24, crea un nuevo archivo llamado actividad2.js.
2. Crea un objeto en JavaScript que represente a un estudiante con las siguientes propiedades: nombre, edad, curso, notas (un array de números).

Instrucciones:

- Convierte este objeto a una cadena JSON usando `JSON.stringify()`.
- Muestra la cadena JSON en la consola.
- Luego, convierte la cadena JSON de nuevo a un objeto utilizando `JSON.parse()` y muestra el objeto en la consola.

3). **EXTRA:** Módulos y require

1. Dentro de la carpeta clase24, crea un archivo llamado datos.js que contenga un objeto con información sobre un curso, similar a los ejemplos anteriores.
2. Crea otro archivo llamado actividad3.js que importará los datos de datos.js usando `require()`.

Instrucciones:

- En datos.js, define un objeto que tenga información como `nombreCurso`, `duracion`, y `temas` (array de cadenas).
- Exporta este objeto para que pueda ser utilizado en otros archivos.
- En actividad3.js, importa el objeto usando `require()`.
- Muestra en la consola la información del curso.

