

## 4<sup>to</sup> DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

### ENUNCIADO GENERAL

#### PROBLEMA B2: "Espanglish"

Se solicita escribir un programa que traduzca automáticamente ciertas frases simples desde el español al inglés, dado un diccionario de palabras. Así, el programa deberá leer una lista de palabras al comienzo (que incluyen su traducción al inglés) y luego una o más frases, que deberán ser traducida **siempre del español al inglés**.

Las frases anteriores deberán traducirse "literalmente", reemplazando las palabras en español directamente a su traducción al inglés, siempre y cuando la palabra a traducir se conozca.

Al inicio del programa se recibirá un **diccionario de palabras**, que es un bloque con una o más palabras (línea a línea) que indicarán la traducción de una palabra del español al inglés. El bloque termina al recibir la palabra **FIN**. Luego, se recibirá una o más líneas de frases en español que el programa deberá traducir al inglés, reemplazando cada palabra en español. Las palabras deberán buscarse en el diccionario antes recibido.

Si una frase puede ser traducida completamente, se imprimirá su traducción en una línea. En cambio, si una frase no puede ser traducida porque una de las palabras no se reconoce, se debe imprimir en pantalla el mensaje **ERROR**, para luego continuar traduciendo las frases restantes.

Recuerde que su programa debe almacenar el diccionario recibido al inicio del programa para traducir todas las frases siguientes.

### DATOS DE ENTRADA:

- a) Un bloque de 1 ó más líneas en sólo minúsculas, terminado con la frase **FIN** (en una línea aparte), que indica una nueva palabra en español y su traducción.
- b) Una o más líneas, conteniendo frases en español en sólo minúsculas, que deberán ser traducidas al inglés.
- c) La palabra **FIN**, luego de que no se entreguen más frases para su traducción.

## DATOS DE SALIDA:

a) Una línea en sólo minúsculas, para la traducción de cada frase del español al inglés, utilizando las reglas antes descritas, o la palabra **ERROR**, si la frase no se pudo traducir (ya sea, por no conocerse las traducciones de todas las palabras o debido a que la estructura de entrada era incorrecta). Al final de cada línea se coloca un salto de línea.

b) Cuando no haya más líneas para leer a la entrada y luego de traducir todas las frases, se imprimirá la palabra **LISTO** con un salto de línea adicional.

## EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

```
el the
la the
perro dog
gato cat
rojo red
come eats
FIN
el perro
el gato rojo
el perro ladra
el come gato
perro gato rojo
FIN
```

## EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
the dog
the red cat
ERROR
the eats cat
dog cat red
LISTO
```