### Armando móviles

Contribución de Carlos Mendioroz

## Descripción del problema

Un artesano hace, entre otras cosas, móviles para chicos. Estos están compuestos básicamente de 3 partes:

- varillas
- colgantes
- hilo

Los que realiza son sencillos: cada varilla se cuelga por el punto medio de la varilla que está arriba de ella (o del techo si es la superior) y de sus extremos cuelgan otras varillas o colgantes.

Hay sólo un requisito para que un móvil quede bien: En todas las varillas los pesos colgados de cada extremo deben ser iguales.

El artesano prepara de antemano las varillas con sus "enganches" para los hilos (dos a los extremos, uno en el punto medio), y los colgantes (en general blancos y negros que son los mejores para despertar la creatividad de los chicos), luego pesa los colgantes, confeccionando una tabla.

Se te pide que mediante un programa movil.cpp, movil.c o movil.pas, determines cual es el móvil más numeroso en cantidad de colgantes que se puede realizar. Si hubiera más de una alternativa, la de menor peso. Y para ese mismo peso cual sería la menor cantidad de colgantes con el cual lograrlo.

#### Datos de entrada

Se recibe un archivo movil.in con los siguientes datos:

- Primero una línea con la cantidad C de colgantes (  $0 \le C \le 30\,000$  )
- Luego **C** líneas con el peso de cada colgante  $\mathbf{p_c}$  (  $\mathbf{0} \le \mathbf{p_c} \le \mathbf{100}$  )

#### Datos de salida

Se debe generar un archivo movil.out que contendrá una línea con una de las siguientes alternativas:

- La hilera "no se puede" si no se puede realizar ningún móvil con los elementos disponibles.
- Tres números separados por un blanco que indican la cantidad de colgantes que logró reunir en un móvil y su peso, así como la menor cantidad de colgantes con los cuales hubiera logrado ese mismo peso.

#### Nota

El peso de los hilos y de las varillas es despreciable.

# **Ejemplo**

Si la entrada movil.in fuera:

7		
4		
7 4 3 1 2 4 3 1		
1		
2		
4		
3		
1		

La salida movil.out debería ser:

4 8 2

## **Puntaje** parcial

Si los dos primeros números estuvieran bien y no el tercero se recibe 50 puntos.

Versión 1.2 hoja 1 de 1