






4^{to} DESAFÍO TECNOLÓGICO - "LOS GENIOS NO DUERMEN"

ENUNCIADO GENERAL

PROBLEMA C3: "¿Dónde están mis pokemones?"

Se me han perdido 5 pokemones cerca de la casa, por lo que necesito encontrar la posición del lugar donde se esconden, con la ayuda del GPS.

Para encontrarlos es necesario hacerlo de manera secuencial del 1 al 5 como se muestra en la lista. Se pide entregar la posición de cada pokémon según los datos recolectados con el GPS. Los pokemones están distribuidos en un terreno de 10 x 10.

Ranking (mejor al peor)	Nombre	Fotografía
1	Vaporeon	
2	Arcanine	
3	Sandshrew	
4	Pidgey	
5	Rattata	

RESTRICCIONES:

- El orden de búsqueda debe realizarse en forma secuencial del pokémon 1 al 5.
- El terreno siempre es de 10 x 10.
- Cada pokémon se identifica en el terreno por su número de ranking (del 1 al 5).
- Las posiciones de todo el terreno se ingresan individualmente (una a una).

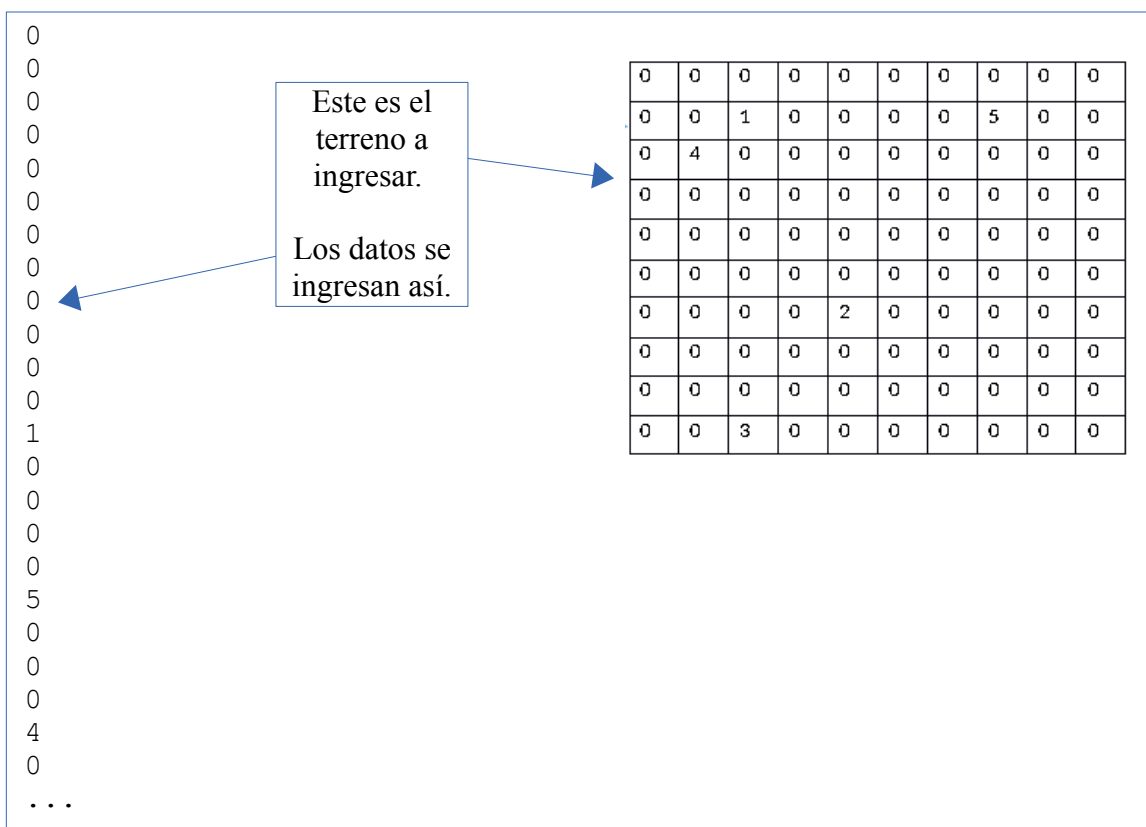
DATOS DE ENTRADA:

- a) Se ingresan los datos del mapa uno por uno.

DATOS DE SALIDA:

- a) Las posiciones en orden secuencial de cada uno de los pokemones encontrados, tal como se muestra en la figura, dentro de paréntesis, separados por coma y con un espacio en blanco entre cada posición encontrada.

EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:



EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

(1, 2) (6, 4) (9, 2) (2, 1) (1, 7)