

## UJIAN AKHIR SEMESTER

nama : arief Rahman dwi putra  
nim : 191011402286  
kelas : 06TPLE019  
MK : MOBILE PROGRAMING

### jawaban tertulis

1. **State Management** adalah sebuah cara untuk mengatur data / state kita bekerja, bisa juga untuk memisahkan antara logic dan view dimana logic tersebut juga bisa re-usable.
2. State Management memiliki banyak Packages / Library yang bisa kita gunakan untuk itu, yaitu seperti Bloc, Provider, Redux, GetIt, dan masih banyak lagi.  
Secara konsep *state* terbagi menjadi **local state** dan **app state**.

#### a. Local State

Sebagai contoh dari *local state* kita dapat melihat kode diatas.

Variabel *\_index* merupakan **local variable** atau juga bisa disebut dengan **local state** karena bersifat **private** sehingga tidak bisa diakses di kelas lain. Salah satu cara yang umum untuk memperbarui variabel tersebut kita dapat menggunakan cara *setState()* didalam *class* yang berisi variabel tersebut.

#### b. App State

Tetapi pada di beberapa kasus tentu membutuhkan *state* yang dapat berjalan di **seluruh layar aplikasi** atau juga bisa disebut dengan **app state**. Berdasarkan dokumentasi Flutter untuk mengimplementasikannya terdapat **beberapa**

**cara** yaitu *InheritedWidget*, *InheritedModel*, *Redux*, *Fish-*

*Redux*, *BLoC*, *GetIt*, *MobX*, *Binder*, *GetX*, *Riverpod*, dan *Provider*. Disini saya akan membahas bagaimana

mengimplementasikan **BottomNavigationBar** dan **Parse JSON** menggunakan *app state* dengan **Provider**.