

Desafío - Patrones y ciclos

Instrucciones

A continuación de detallan variados desafíos a desarrollar. Para su correcta evaluación, los programas deben ser almacenados en un archivo comprimido .zip de la siguiente manera:

Escribir un programa que reciba por consola la cantidad de caracteres y muestre cada uno de los siguientes patrones:

Patrón 1

```
ruby patron1.rb 10

*.*.*.*.
```

Patrón 2

```
ruby patron2.rb 10

**..**
```

Patrón 3

ruby patron3.rb 15

Patrón 4

ruby patron4.rb 18

123123123123123