



Tarea 1

Ariel Gutiérrez Calvo

Universidad Cenfotec

Fundamentos de Programación WEB

Francisco Jimenez Bonilla

1. Escriba la historia del lenguaje Java Script

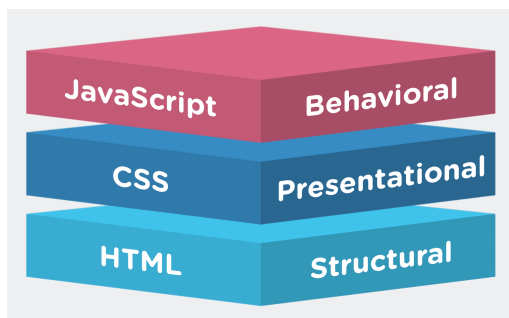
- JavaScript se introdujo en 1995 como una forma de agregar programas a páginas web en el navegador Netscape Navigator. En su momento fue una idea novedosa. En los primeros días de la World Wide Web, HTML era bastante simple, y bastante fácil de aprender casi todo lo que se necesitaba saber para agrupar páginas web. Desde entonces, el lenguaje ha sido adoptado por todos los demás navegadores gráficos principales. Ha hecho posibles las aplicaciones web modernas, aplicaciones con las que puede interactuar directamente sin hacer una recarga de página para cada acción.

2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

- Al ser un lenguaje multiplataforma permite desarrollar los proyectos tanto en el frontend como en el backend, ayudándonos a crear un proyecto mucho más completo, además de ser compatible con los dispositivos más modernos

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y JavaScript?

- Mientras que HTML se encarga de proporcionar todo lo que sería el contenido y la estructura, JavaScript se encarga de aportar los elementos funcionales de ese contenido.



4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

- Bootstrap ayuda a desarrollar sitios y aplicaciones responsive, que además son 100% compatibles con dispositivos móviles, mejorando la experiencia de usuario.

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y JavaScript?

- Diferencias
 - PHP es un lenguaje del lado del servidor
 - JavaScript es un lenguaje del lado del cliente
 - PHP no se ejecuta dentro del navegador, JavaScript se ejecuta dentro del navegador
 - PHP admite bases de datos mientras que JavaScript no admite
 - PHP admite variables en mayúscula y minúscula mientras que JavaScript no lo acepta
- Semejanzas
 - Ambos lenguajes están orientados a objetos
 - No son muy exigentes
 - Ambos son lenguajes de scripting

6. Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web

- Forma #1: Se inicia y cierra con la etiqueta `<script>` `</script>` y se añade en la parte html en el `<head>`/`</head>`

```
9 <body>
10   <h2>Hola mundo!!!</h2>
11
12   <script>
13     alert("Hola mundo!!!");
14   </script>
15 </body>
```

- Forma #2: Se utiliza mediante eventos interactivos dentro de una instrucción HTML

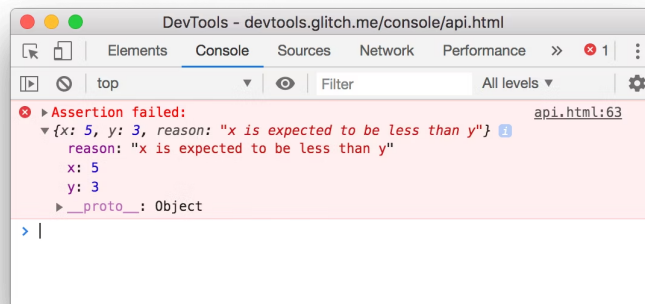
```
<input type="text" onchange="myFunction()">
```

- Forma #3: Se utiliza cuando la programación JS es mucha y se añade mediante un link antes de la etiqueta de cierre del body

```
<script src="js/nombre.js"></script>
</body>
</html>
```

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

- La principal función es poder observar errores del código



8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

- var: puede ser modificada y re-declarada tanto dentro como fuera de los bloques internos de una función.
- let: las variables ya declaradas no pueden ser re-declaradas y deben de ser declaradas antes de ser usadas.
- const: no pueden ser re-declaradas ni modificadas una vez que ya estén creadas.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

- De una línea: se inicia con doble línea y generalmente se utilizan para comentarios cortos.

```
function mostrarMensaje2() {
  //Mensaje si se hace click sobre párrafo
  alert("Ha hecho click sobre el párrafo inferior");
}
```

- Multilínea: se utiliza para dar explicaciones o instrucciones más alargadas, se inicia y se termina con línea asterisco (/**/)

```
<script>
  alert("Escribiendo comentarios multi-línea en javascript");
  /*
  alert("Esto no se ejecuta");
  alert("Esto no se ejecuta");
  alert("Esto no se ejecuta");
  alert("Esto no se ejecuta");
  alert("Y esto tampoco");
  Y este texto puede decir lo que yo quiera
  para acordarme de algo
  */
</script>
```

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

- Es el estándar que se encarga de regir como es que debe ser interpretado y como debe de funcionar el lenguaje JavaScript, ya que este lenguaje es interpretado y procesado por una inmensa cantidad de navegadores. Los encargados de estos navegadores deben de asegurar interpretar este lenguaje tal como lo demanda ECMAScript, siendo ECMAScript 6 la última versión.

¿Qué enseñanza le brindó la tarea?

Conocer nuevos conceptos como el de ECMAScript6 o la historia de JS, temas muy básicos e importantes en la carrera pero no se les suele dar el tiempo y la importancia para aprenderlos. El trabajo también ayuda al refuerzo de prácticas y conceptos ya conocidos, poder explicar con nuestras propias palabras lo que se cree que es y así demostrando que tan claro es el conocimiento que se posee.

Además de que es muy útil el contar con toda la teoría como lo serian las diferencias, relaciones, por qué se debe de aprender, todo esos temas que por los general no se suelen profundizar mucho.