

### Actividad Nº 3 – Introducción a JavaScript

- 1- Mostrar la frase *"Hola mundo"*.
- 2- Dadas dos variables llamadas *num1* y *num2*, mostrar cuál de los números guardados en ellas es más grande.

**Ejemplo:**

Si *num1*=120 y *num2*=30

La salida del programa debería ser:

*El número mayor es 120*

- 3- Dada una variable llamada *"nombre"* cuyo valor es *"Steve"*, y otra llamada *"apellido"* con el valor *"Jobs"*, mostrar la concatenación de ambas.

**La salida del programa debería ser:**

*Steve Jobs*

- 4- Mostrar 20 veces la frase *"hello world"*.
- 5- Mostrar los números impares comprendidos entre 35 y 120.
- 6- Mostrar los números pares comprendidos entre 10 y 100, excepto el número 40.
- 7- Dadas dos variables llamadas *num1* y *num2*, intercambiar el valor de ellas. Es decir que, al finalizar el script, el valor de *num1* debe estar en *num2* y el de *num2* en *num1*.

**Ejemplo:**

Si *num1*=20 y *num2*=36

Al terminar el programa *num1* debería contener el valor 36 y *num2* el valor 20.

- 8- Dadas tres variables, llamadas *num1*, *num2* y *num3*, mostrar el valor de la menor y el valor de la mayor.

**Ejemplo:**

Si *num1*=25, *num2*=10, *num3*=15

**La salida del programa debería ser:**

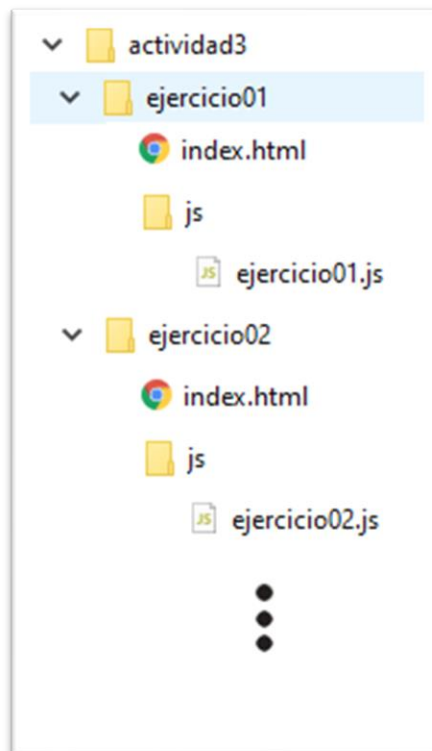
*Menor=10*

*Mayor=25*

## Consideraciones importantes

- Cada ejercicio debe ser resuelto **en una carpeta cuyo nombre sea ejercicioXX**. Por ejemplo, ejercicio01, ejercicio02, etc.

-Dentro de la carpeta de cada ejercicio debe haber un archivo llamado **index.html** que vincula el archivo JavaScript correspondiente. El archivo con el código de JS se debe llamar **ejercicioXX.js** (Por ejemplo: ejercicio01.js, ejercicio02.js, etc.) y debe estar guardado en una carpeta llamada **js** dentro de la carpeta del ejercicio.



- La salida de cada programa se debe visualizar por la consola mediante el uso de *console.log()*.

## Entrega

La fecha de presentación límite es el día martes 9/5.

Durante la clase de ese mismo día, resolveremos la actividad para despejar las dudas surgidas durante el desarrollo de la misma.

Una vez finalizada, me la envían por e-mail a [pablotilli@iters.com.ar](mailto:pablotilli@iters.com.ar), adjuntando la carpeta del proyecto comprimida. El asunto del mensaje debe ser **Actividad 3 – Curso Full Stack C91**. En el cuerpo del mensaje escriban su nombre y apellido. Si tienen problemas para enviarlo por email, me lo pasan por Slack al privado. Éxitos!