

## Actividad

Desarrollar una clase que modele a un alumno en C++ para un sistema de gestión académica, implementando todas las funcionalidades, restricciones y métodos requeridos.

La clase debe contener los siguientes atributos para representar un alumno: legajo, nombre, apellido y estado [1- Regular (activo en el sistema) 0- Libre (inactivo o no regular)].

La clase debe proveer los siguientes métodos y funcionalidades: **Cargar Alumno**: Método(s) para asignar valores a los atributos del alumno. **Mostrar Alumno**: Método(s) para visualizar los datos del alumno.

### RESTRICCIONES:

Si el nombre se recibe vacío, se debe asignar automáticamente el valor: no\_ingreso\_nombre". Si el apellido se recibe vacío, se debe asignar automáticamente el valor: "no\_ingreso\_apellido". El constructor por defecto debe inicializar los valores: Legajo: -1. Nombre: "sin\_nombre". Apellido: "sin\_apellido". Estado: 0 (Libre)

### NOTA:

Implementar las **Propiedades** para cada atributo con los modificadores de acceso adecuados. Los **Métodos** para las operaciones de cargar y mostrar datos.

Los **Constructores**: Constructor por defecto y Constructor con parámetros para inicializar todos los atributos. El **Destructor** para liberar recursos (si fuera necesario)

### ADICIONAL:

Crear un método **ToString()**: este método devuelve una representación en texto con todos los datos del alumno.