Programación II

Sobrecarga de operadores

DEFINICIÓN:

Permite dar un nuevo comportamiento a los operadores (como ==, +, -,etc) para que funcionen con clases personalizadas.

Hace que el código sea más legible y natural al usar objetos.

SINTAXIS BÁSICA:

```
class MiClase {
public:
    Tipo operator OPERADOR_A_SOBRECARGAR(Tipo param) {
        // Implementación
    }
};
```

EJEMPLO PRÁCTICO:

```
class Fecha {
private:
    int dia, mes, anio;
public:
    bool operator==(Fecha aux) {
        return (dia==aux.dia && mes==aux.mes && anio==aux.anio);
    }
};
```

USO EN MAIN():

Código más claro y natural

Permite usar operadores con tipos personalizados

Facilita la reutilización de código