

Desarrollar un juego de dados

1. Modo de un jugador:

- El jugador lanza cinco dados aleatorios por ronda.
- Los valores obtenidos en cada tirada se acumulan.
- El juego finaliza cuando el jugador alcanza los 100 puntos.
- Mostrar el nombre del jugador, la cantidad de rondas realizadas y el puntaje total obtenido.

2. Modo de dos jugadores:

- Implementar un modo en el que dos jugadores compiten entre sí.
- Cada jugador lanza cinco dados por ronda y sus puntajes se acumulan por separado.
- El juego termina cuando uno de los jugadores alcanza los 100 puntos.
- Mostrar los nombres de ambos jugadores, la cantidad de rondas realizadas y los puntajes obtenidos por cada uno.

3. Modo manual:

- Permitir al jugador ingresar manualmente los valores de los dados en lugar de generarlos aleatoriamente.
- Los valores ingresados se acumulan de la misma manera que en los otros modos.
- Mostrar el nombre del jugador, la cantidad de rondas realizadas y el puntaje total obtenido.