



1A. Crear un programa que permita ingresar cinco números distintos entre sí y determinar y mostrar el valor máximo de la lista.

Variante: Mostrar también la posición en la que se encontró el número máximo.

1B. Crear un programa que permita ingresar una lista de números distintos entre sí. La lista finaliza cuando el usuario ingresa un 0 (cero). Se pide determinar el valor máximo de la lista.

Variante: Mostrar también la posición en la que se encontró el número máximo.

2A. Crear un programa que permita ingresar cinco números distintos entre sí y, luego, realice lo siguiente:

A) Indicar cuántos números en la lista son pares.

B) Calcular la suma de los números negativos en la lista.

2B. Crear un programa que permita ingresar una lista de números distintos entre sí. La lista finaliza cuando el usuario ingresa un 0 (cero). Se pide determinar el valor máximo de la lista.

A) Indicar cuántos números en la lista son pares.

B) Calcular la suma de los números negativos en la lista.

3. Crear un programa para ingresar cinco números enteros e indicar si estos están en orden creciente. El programa debe mostrar uno de los siguientes mensajes:

- "Los números fueron ingresados en orden creciente".
 - "Los números no fueron ingresados en orden creciente".
-



4. Se requiere procesar la información de una lista de ventas realizadas en una librería.

De cada venta se conoce:

- **Título del libro** (cadena de texto)
- **Precio de venta** (número real)

Requerimientos:

A) Informar el total recaudado por las ventas.

B) Indicar cuántos libros tuvieron un precio superior a \$8.000.

B) Mostrar el título del libro más caro.

Nota: No habrá más de un libro con el precio más alto.

¿Con los datos mencionados, se puede resolver? ¿Por qué sí o por qué no?

Versión 1) Considerar 5 ventas.

Versión 2) Considerar que la lista de ventas finaliza cuando se ingresa un precio menor o igual a 0 (cero).

5.

Se realizó un torneo de Pesca en la región de La Patagonia para poder investigar la fauna local. Se solicita un programa que permita el ingreso de la cantidad de capturas que se hicieron durante el torneo y que fueron devueltas inmediatamente a su hábitat.

Por cada captura se registra:

- ID del Pescador (1 a 4)
- Peso de la captura (en gramos)
- Hora de la captura (0 a 23)
- Tipo de especie ('A' - Autóctona, 'F' - Foránea)

El fin de ingreso de capturas se indica con numero de pescado negativo.



Se pide calcular e informar:

- A) El ID del pescador que más kilos haya registrado.
- B) El promedio de peso de los peces expresado en kilogramos.
- C) El porcentaje de peces autóctonos y el porcentaje de peces foráneos.
- D) La hora en que se haya capturado el pez foráneo más pesado.