Trabajo Práctico 1 - Introducción a Python

Ejercicio 1

Escribir un programa que pida al usuario su peso (en kg) y estatura (en metros), calcule el índice de masa corporal y lo almacene en una variable, e imprima por pantalla la frase "Tu índice de masa corporal es <imc>" donde <imc> es el índice de masa corporal calculado redondeado con dos decimales. (Usar la función x=round(x,decimales))



Ejercicio 2

Usando funciones de cadenas, contar la cantidad de veces que aparece una subcadena "Hola" en la cadena "Hola, ¿cómo estás? Hola, ¿qué tal?"

Ejercicio 3

Hacer un programa que reciba una cadena de texto y devuelva la misma cadena pero invertida.

Ejercicio 4

Pedir una cadena y dos índices (inicio y fin), y mostrar la subcadena que se encuentra entre esos índices.

Ejercicio 5

Escribir un programa para una empresa que tiene salas de juegos para todas las edades y quiere calcular de forma automática el precio que debe cobrar a sus clientes por entrar. El programa debe preguntar al usuario la edad del cliente y mostrar el precio de la entrada. Si el cliente es menor de 4 años puede entrar gratis, si tiene entre 4 y 18 años debe pagar \$400 y si es mayor de 18 años, \$800.

Ejercicio 6

La pizzería Bella Napoli ofrece pizzas vegetarianas y no vegetarianas a sus clientes. Los ingredientes para cada tipo de pizza aparecen a continuación.

- Ingredientes vegetarianos: Pimiento y tofu.
- Ingredientes no vegetarianos: Peperoni, Jamón y Salmón.

Escribir un programa que pregunte al usuario si quiere una pizza vegetariana o no, y en función de su respuesta le muestre un menú con los ingredientes disponibles para que elija. Solo se puede elegir un ingrediente además de la mozzarella y el tomate que están en todas las pizzas. Al final se debe mostrar por pantalla si la pizza elegida es vegetariana o no y todos los ingredientes que lleva.

Ejercicio 7 (usando for)

Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla todos los números impares desde 1 hasta ese número separados por comas.

Ejercicio 8 (usando for)

Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla la cuenta atrás desde ese número hasta cero separados por comas.

Ejercicio 9 (usando for)

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo, de altura el número introducido.

Ejercicio 10 (usando for)

Escribir un programa que pida al usuario una palabra y luego muestre por pantalla una a una las letras de la palabra introducida empezando por la última.

Ejercicio 11 (usando for)

Escribir un programa que muestre por pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 10.

Ejercicio 12 (usando while)

Escribir un programa que muestre el eco de todo lo que el usuario introduzca hasta que el usuario escriba "salir" que terminará.