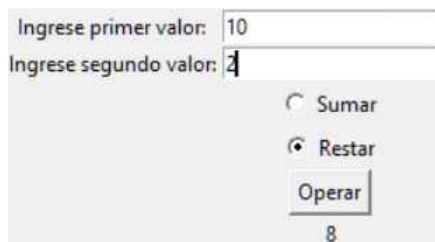


Práctico 7 -GUI

Ejercicio 1 - Entry, Radiobutton, button

Disponer dos controles de tipo Entry para el ingreso de enteros. Mediante dos controles Radiobutton permitir seleccionar si queremos sumarlos o restarlos. Al presionar un botón mostrar el resultado de la operación seleccionada.



Ejercicio 2 - Radiobutton

Crear una interfaz con tres controles de tipo Radiobutton etiquetados "Rojo", "Verde" y "Azul". Cuando el usuario seleccione uno de los botones, el color de fondo de la ventana debe cambiar al color correspondiente.

Si la variable ventana1 representa la ventana principal (instancia de tk.Tk), podés usar el método .configure() para cambiar el fondo, indicando el color deseado mediante el parámetro bg.

Por ejemplo: `ventana1.configure(bg="red")` # para rojo

Ejercicio 3 - Checkbutton - Button

Diseñar una interfaz que incluya un Checkbutton con el siguiente mensaje:

"¿Está de acuerdo con los términos y condiciones?"

También debe incluirse un botón que, inicialmente, esté deshabilitado.

Cuando el usuario marque (tilde) el Checkbutton, el botón debe activarse automáticamente. Si se desmarca, el botón debe volver a desactivarse.

Ejercicio 4- Listbox

Disponer un Listbox con una serie de nombres de frutas. Permitir la selección de varias frutas. Cuando se presione un botón recuperar todas las frutas seleccionadas y mostrarlas en una Label.

Ejercicio 5 - LabelFrame, Entry, Combobox, Treeview, Button

Diseñar una aplicación con interfaz gráfica que permita gestionar un pequeño inventario de productos. La interfaz debe estar organizada mediante un ttk.Notebook con dos pestañas, utilizando componentes como LabelFrame, Entry, Combobox, Treeview, Button, etc.

Pestaña 1: “Registro de Producto”

Esta pestaña debe contener un `ttk.LabelFrame` titulado “Datos del Producto”. Allí el usuario podrá ingresar:

- Nombre del producto (Entry)
- Precio (Entry)
- Categoría (Combobox) con opciones como “Alimentos”, “Limpieza”, “Tecnología”, etc.

También debe incluir botones:

- Agregar producto: guarda los datos ingresados.
- Limpiar: borra el contenido del formulario.

Validar que el campo "Precio" sea un número válido.

Pestaña 2: “Inventario”

Debe incluir un `ttk.Treeview` con tres columnas:

- Nombre
- Precio
- Categoría

Agregá también una barra de desplazamiento vertical si hay muchos productos.

Debajo del `Treeview`, incluir botones:

- Eliminar producto seleccionado
- Ver detalles: abre una ventana secundaria (Toplevel) mostrando los datos completos del producto en un `Label` o `Messagebox`

.

Ejercicio 6

Crear la interfaz gráfica para el ejercicio del práctico anterior de nutricionista.