

“Curso de

HTML 5 y CSS 3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.GlobalMentoring.com.mx



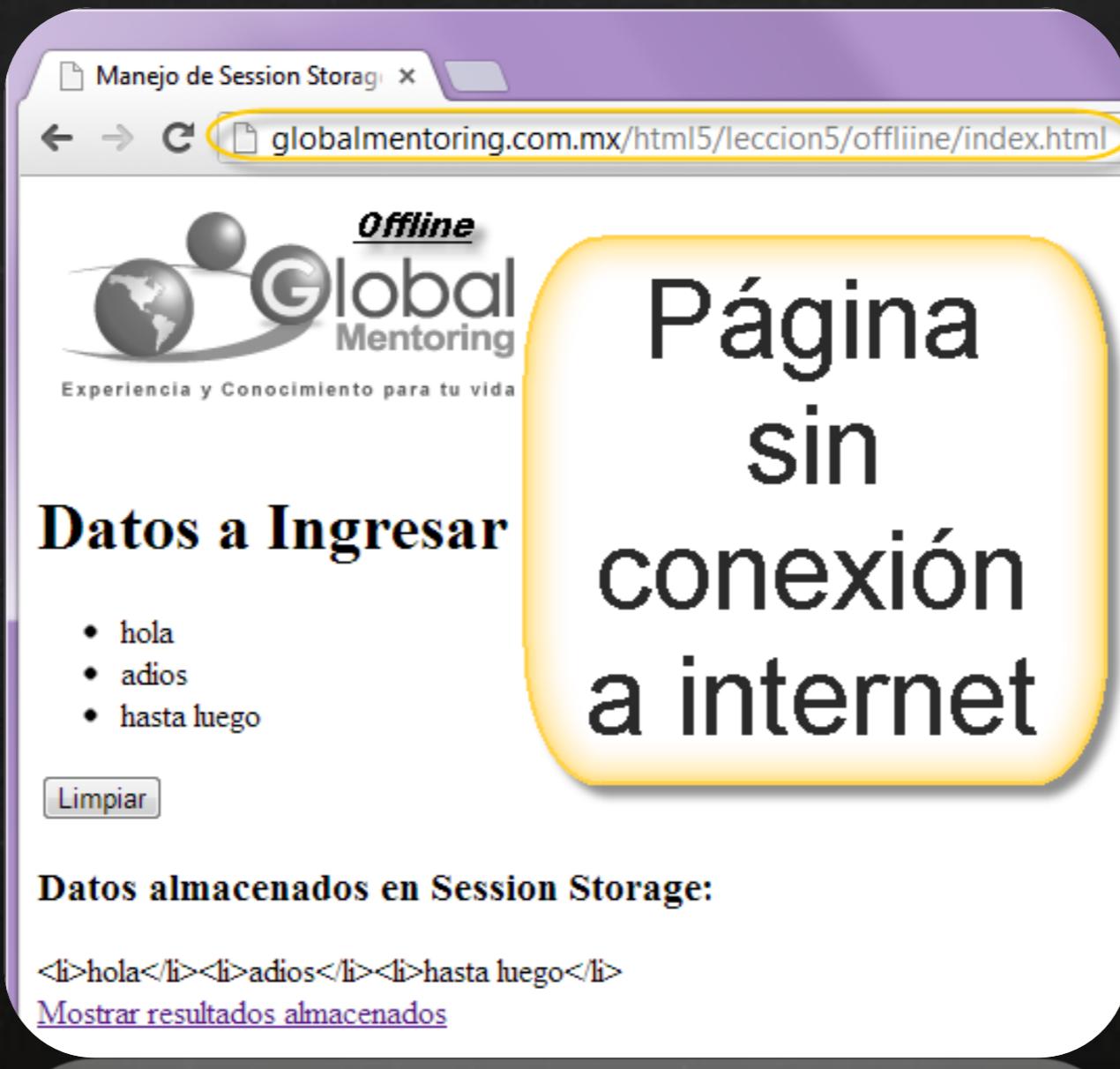
Experiencia y Conocimiento para tu vida

Ejercicio: Manejo de Aplicaciones Offline en HTML5

14

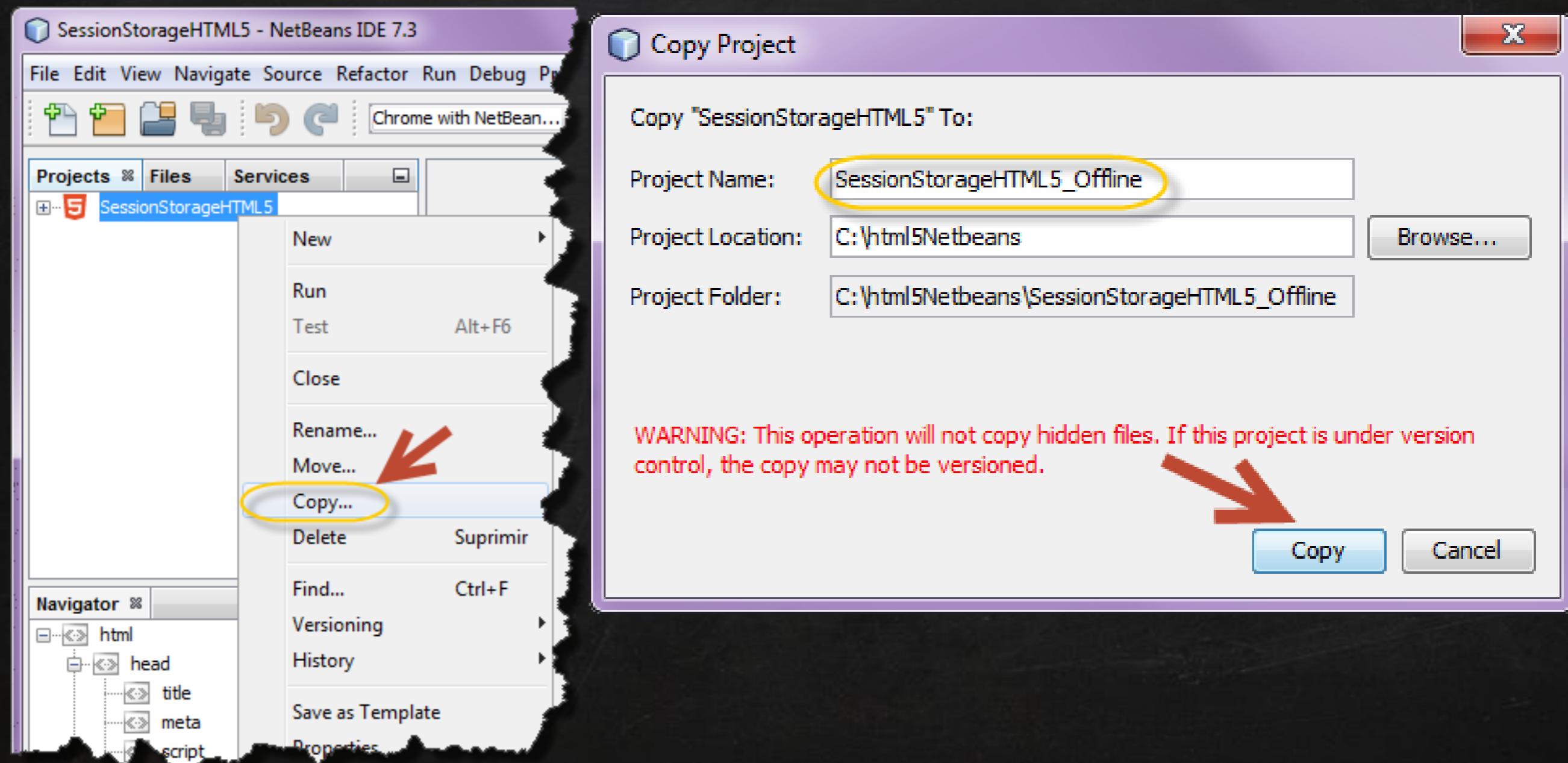
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es manejar el concepto de Offline Applications en HTML5.
- Al finalizar deberemos observar la siguiente página:



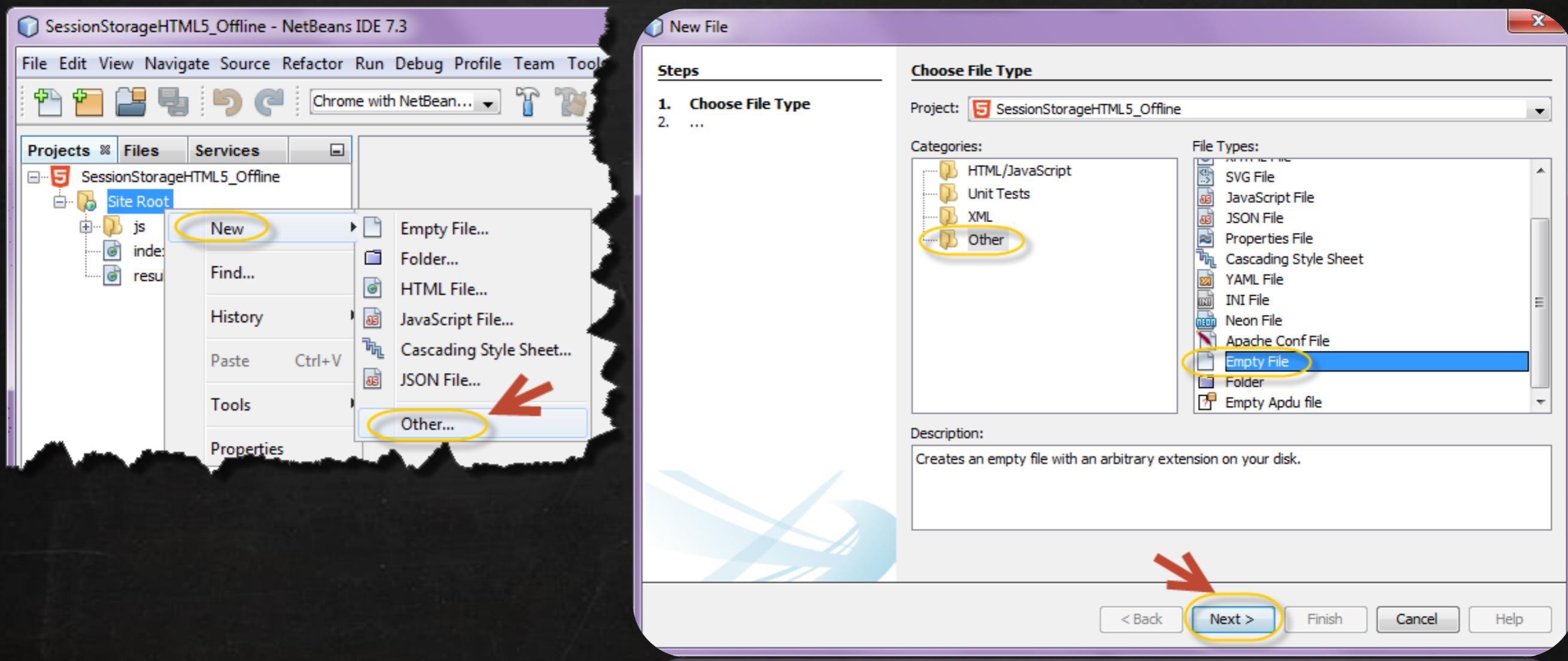
Paso 1. Copiar proyecto SessionStorage

- Copiar el proyecto SessionStorageHTML5.



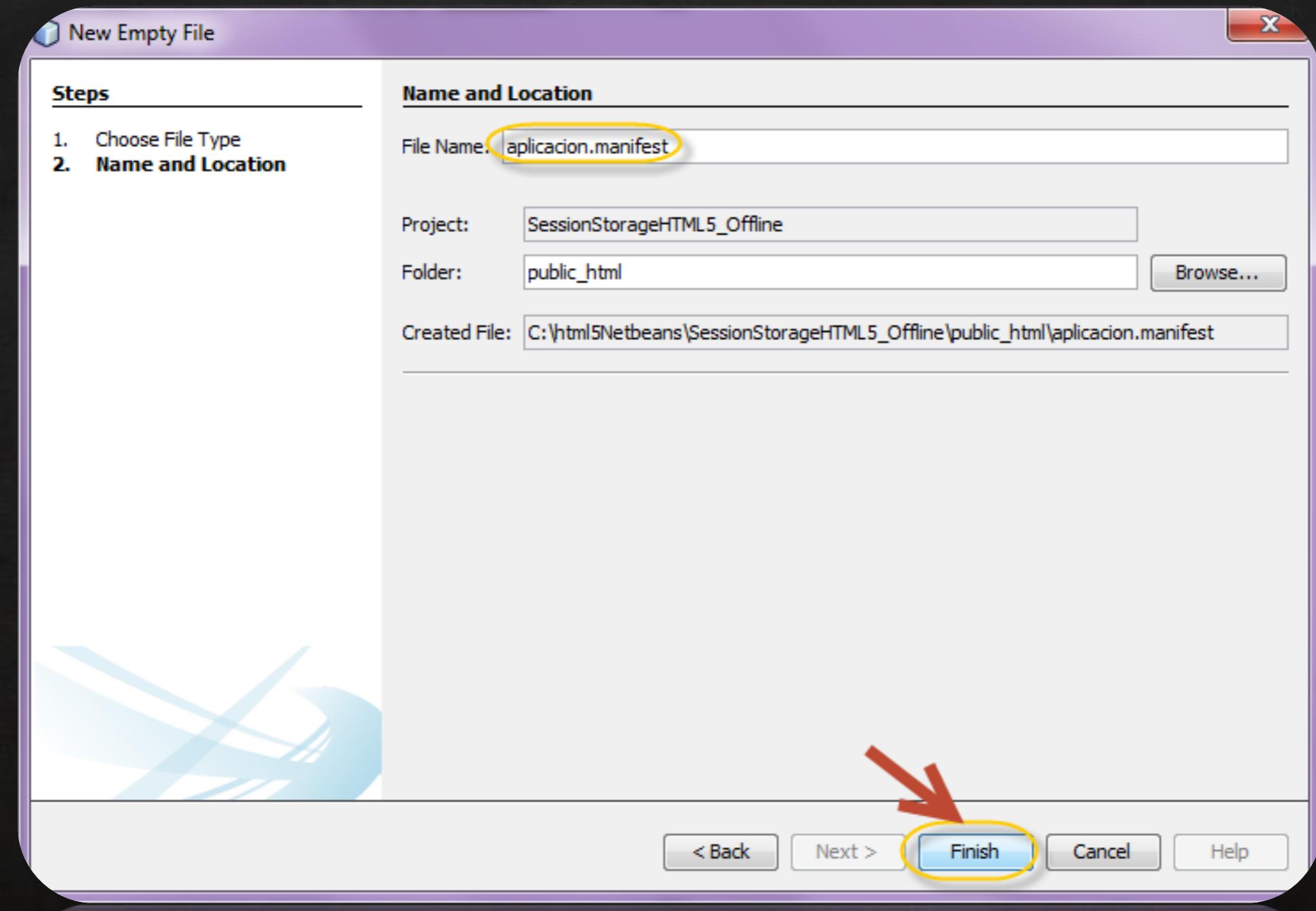
Paso 2. Agregar archivo manifiesto

- Creamos el archivo aplicación.manifest a raíz del proyecto.



Paso 2. Agregar archivo manifiesto (cont)

- Creamos el archivo aplicación.manifest a raíz del proyecto.



Paso 2. Agregar archivo manifiesto(cont)

- **Agregamos el código al archivo aplicación.manifest**

CACHE MANIFEST

CACHE:

index.html
resultados.html
js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js
images/logotipo_offline.png

FALLBACK:

images/logotipo.png images/logotipo_offline.png

Paso 3. Modificamos el código

- **Modificamos el código al archivo index.html:**

```
<!DOCTYPE html>
<html manifest="aplicacion.manifest">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Manejo de Session Storage</title>
    <script src="js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">

      //continua el mismo código
```

Paso 4. Modificamos el código

- **Modificamos el código al archivo resultados.html:**

```
<!DOCTYPE html>
<html manifest="aplicacion.manifest">
  <head>
    <title>Mostrar resultados</title>
    <meta charset="UTF-8">
      <script src="js/Libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">

      //continua el mismo código
```

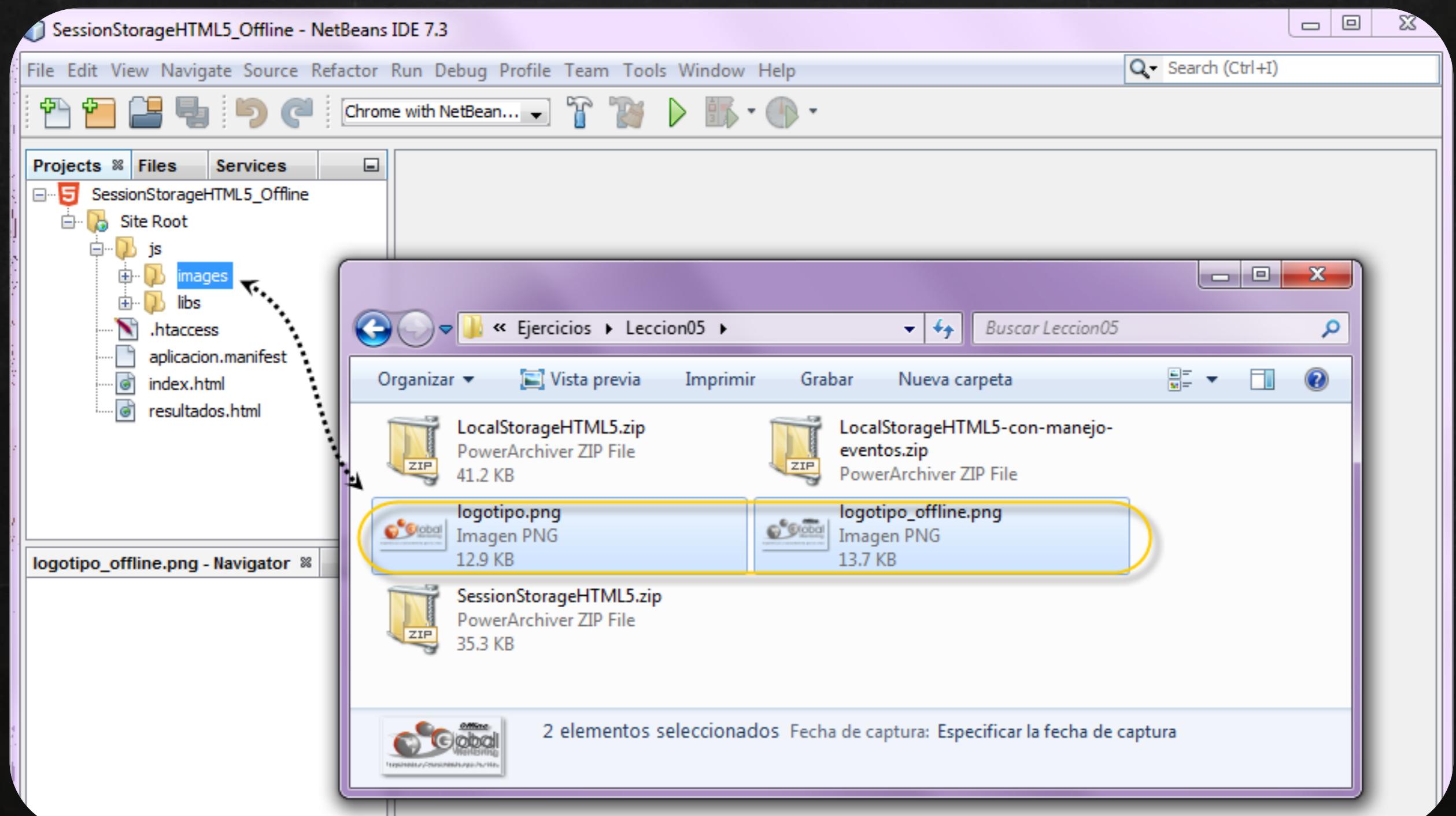
Paso 5. Agregamos el archivo .htaccess

- Agregamos el código al archivo .htaccess. Este archivo es opcional y en ocasiones podría ser necesario que el administrador del servidor sea el que agrege esta información:

```
AddType text/cache-manifest .manifest
```

Paso 6. Agregamos imágenes

- Creamos una carpeta de images y agregamos las siguientes imágenes:



Paso 7. Ejecutamos el proyecto (cont)

- Este proyecto debe subirse a un servidor para poder conectar y desconectar de internet la página. Así que la ejecución es opcional. El resultado sería el siguiente:



Paso 7. Ejecutamos el proyecto (cont)

- Si desconectamos de Internet nuestra PC, obtenemos la siguiente página offline, sin embargo la aplicación sigue funcionando:

Manejo de Session Storage

globalmentoring.com.mx/html5/leccion5/offline/index.html

Offline

Global
Mentoring

Experiencia y Conocimiento para tu vida

Datos a Ingresar

- hola
- adios
- hasta luego

Limpiar

Datos almacenados en Session Storage:

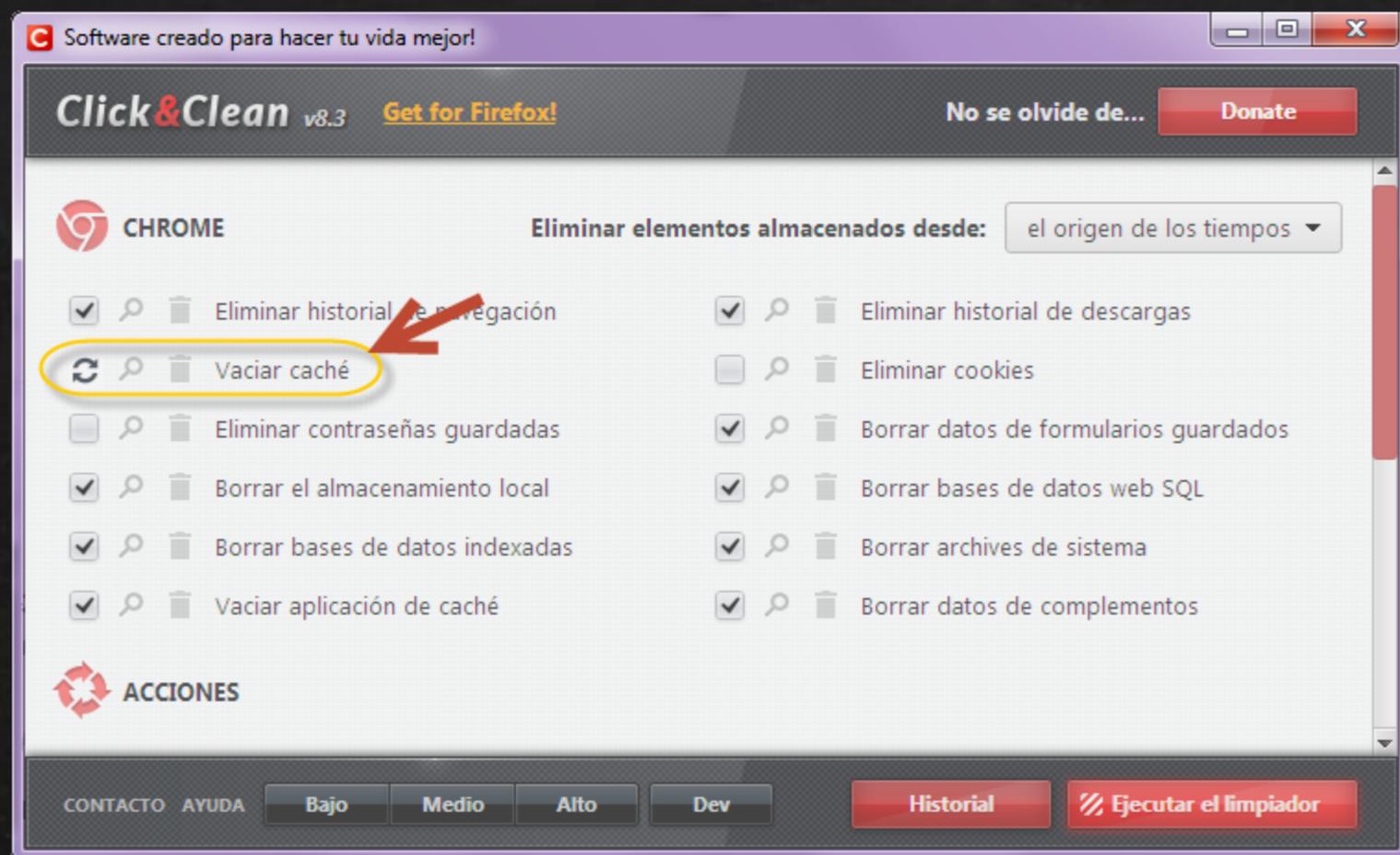
```
<li>hola</li><li>adios</li><li>hasta luego</li>
```

[Mostrar resultados almacenados](#)

Página sin conexión a internet

Paso 7. Ejecutamos el proyecto (cont)

- Reconectamos y debemos ver nuevamente la aplicación online. Podemos borrar el con el plug-in de Click&Clean que hemos instalado anteriormente.



Conclusión

- Con este ejercicio hemos visto cómo manejar las aplicaciones Offline en HTML5.
- Esta es una forma de agilizar el acceso, ahorrar recursos y continuar con nuestra aplicación activa incluso al no estar conectado a internet.
- Este tema está madurando y será muy utilizado sobre todo en aplicaciones móviles, donde el ahorro de recursos al tener conexión limitada a internet será básico.

“Curso de

HTML 5 y CSS 3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.GlobalMentoring.com.mx