

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

LABORATORIO FINAL



Ing. Ubaldo Acosta

Por el experto: Ing. Ubaldo Acosta



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

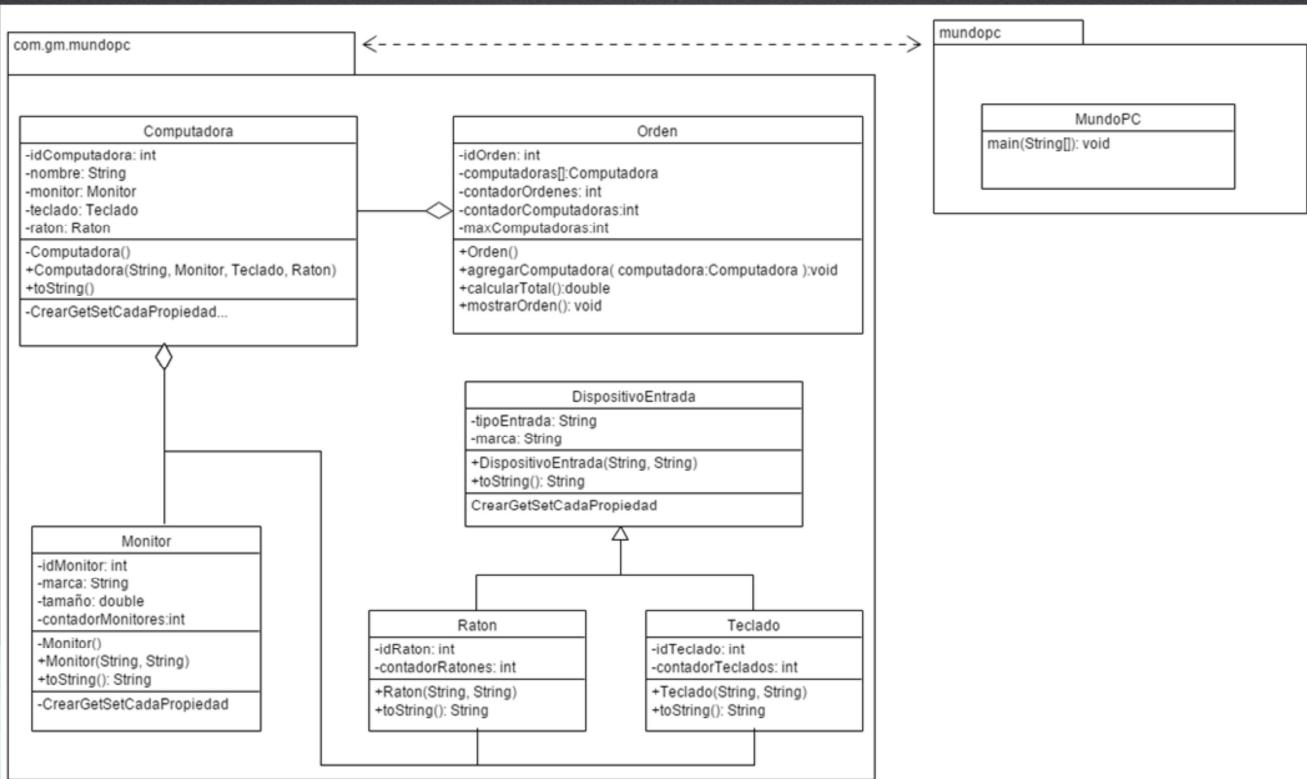
www.globalmentoring.com.mx

Hola, te saluda nuevamente Ubaldo Acosta. Espero que estés listo para comenzar con esta lección.

Vamos a estudiar el tema de diseño de Clases en Java.

¿Estás listo? ¡Vamos!

DIAGRAMA DE CLASES DEL LABORATORIO FINAL



Similar al último ejercicio de Orden-Productos, ahora se solicita realizar el laboratorio final llamado MundoPC. El objetivo de este ejercicio es crear objetos de tipo computadora.

Cada objeto computadora se compone de 3 objetos más, que son Monitor, Teclado y Ratón. Y a su vez los objetos Teclado y Ratón descienden de la clase DispositivoEntrada, la cual abstrae varias características, las cuales heredan directamente las clases Teclado y Ratón.

Finalmente la clase Orden contiene un arreglo de computadoras como parte de sus atributos, y será la encargada de ir agregando cada computadora al arreglo de computadoras.

La clase MundoPC será la encargada de crear los objetos respectivos para formar tanto los objetos Computadora e irlos agregando a un objeto Orden.

En este laboratorio final se pondrán en práctica todos los temas estudiados en este curso, por lo que de ser necesario deberán repasar cada tema con el objetivo de poder realizar este laboratorio final.

Algunos de los temas que se deberán aplicar son:

- Herencia y llamadas a constructores padre por medio de la palabra super.
- Uso de atributos estáticos, con el objetivo de tener un contador que nos proporcione id únicos para cada objeto creado, para los objetos: Orden, Computadora, Monitor, Ratón y Teclado.
- Encapsulamiento de atributos en cada clase.
- Constructores privados llamados desde otros constructores por medio de la palabra this
- Paso de parámetros por referencia en el método `agregarComputadora` de la clase Orden
- Uso del método `toString`, y dentro de este método `super.toString()` para complementar la información heredada de la clase padre
- Uso de paquetes
- Uso de arreglos que almacenan tipos Object
- Entre varios temas más.

Les deseamos mucho éxito con la realización de su laboratorio final y adelante.

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

En Global Mentoring promovemos la Pasión por la Tecnología Java. Te invitamos a visitar nuestro sitio Web donde encontrarás cursos Java Online desde Niveles Básicos, Intermedios y Avanzados, y así te conviertas en un experto programador Java.

Además agregamos nuevos cursos para que continúes con tu preparación como programador Java profesional. A continuación te presentamos nuestro listado de cursos:

- | | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| ✓ Fundamentos de Java | ✓ Hibernate Framework |
| ✓ Fundamentos de Java | ✓ Spring Framework |
| ✓ Programación con Java | ✓ JavaServer Faces |
| ✓ Java con JDBC | ✓ Java EE (EJB, JPA y Web Services) |
| ✓ HTML, CSS y JavaScript | ✓ JBoss Administration |
| ✓ Servlets y JSP's | ✓ Android con Java |
| ✓ Struts Framework | ✓ HTML5 y CSS3 |

Datos de Contacto:

Sitio Web: www.globalmentoring.com.mx

Email: informes@globalmentoring.com.mx



www.globalmentoring.com.mx