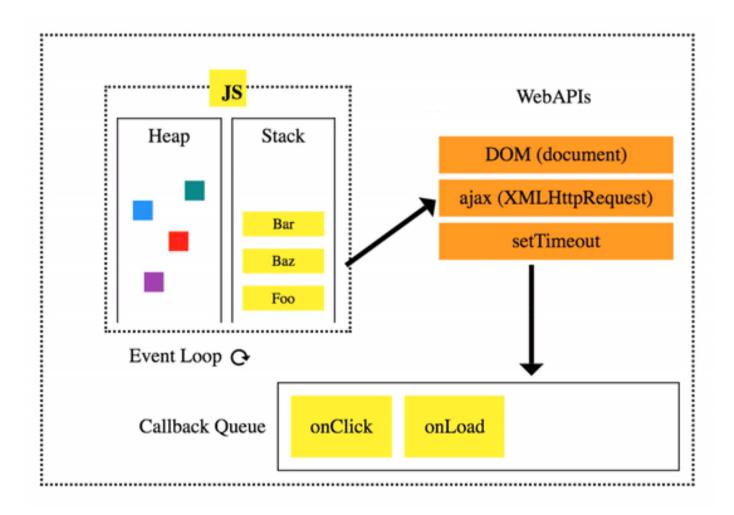


Event Loop

Event Loop



Generators Functions

Generator Function

"... are functions that can be exited and later re-entered. Their context (variable bindings) will be saved across re-entrances."

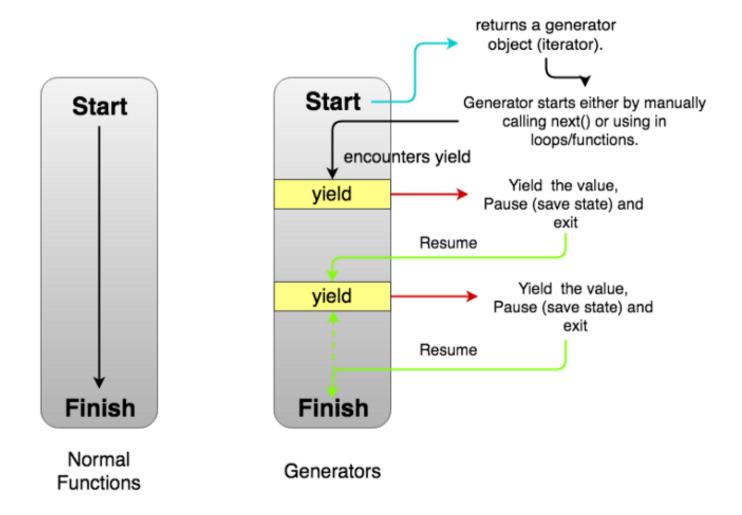


run-to-completion model

Las funciones que conocíamos hasta ahora en JS seguían este modelo donde la función va a ejecutarse por completo hasta completarse (return/error)

```
function normalFunction() {
  console.log("Iniciando función");
  console.log("Continuando función");
  console.log("Finalizando función");
  console.log("Fin!");
}
```

Flow Differences





`function* ` sirve para declarar un generator que retorna un *Generator object* sobre el cual se puede invocar el método next()

```
function* generatorShowInstructors() {
  console.log("Iniciando generator function");
  yield "Franco";
  yield "Toni"
  console.log("Generator function terminada");
  }
  var generatorObject = generatorShowInstructors();
  generatorObject.next();
```

¡No se ejecuta el cuerpo de la función de forma instantánea!

yield vs return

- Yield: Pausa el generator y "retorna" el valor especificado
- Return: Finaliza el generator seteando el valor de done a true

```
function* generatorUnreacheableValue() {
  console.log("Iniciando generator function");
  yield "First reacheable value";
  yield "Second reacheable value";
  return "Return executed";
  yield "Unreacheable value"
}

var generatorObject = generatorUnreacheableValue();

generatorObject.next();
  generatorObject.next();
  generatorObject.next();
  generatorObject.next();
  generatorObject.next();
  generatorObject.next();
```

Infinite Generator

```
1 function* naturalNumbers() {
     let number = 1;
    while(true) {
    yield number;
      number = number + 1;
  var generatorObject = naturalNumbers();
10
11 generatorObject.next();
12 generatorObject.next();
13 generatorObject.next();
14 generatorObject.next();
```

Generator vs Normal

```
1 function* naturalXNumbers(x) {
2  let number = 1;
3  while(number < x) {
4    yield number;
5    number = number + 1;
6  }
7 }
8
9 var generatorNum = naturalXNumbers(10);
10
11 generatorObject.next();
12 generatorObject.next();
13 generatorObject.next();
14 generatorObject.next();</pre>
```

```
1 function naturalXNumbers(x) {
2  let number = 1;
3  let numbers = [];
4  while(number < x) {
5    numbers.push(number);
6    number = number + 1;
7  }
8 }
9
10 var numberArray = naturalXNumbers(10);</pre>
```

¿Cuál es la diferencia entre estos dos? ¿En cuál uso más memoria?

¿Cuándo usarías cada uno?

Async/Await

Async Function

Permiten código asíncrono basado en promesas sin necesidad de encadenar explícitamente promesas

```
1 async function asyncCall() {
2   const result = await resolveAfter2Seconds();
3 }
```

Basic Flow

```
function resolveAfter2Seconds() {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {
      resolve('resolved');
    }, 2000);
  });
}

async function asyncCall() {
  console.log('calling');
  const result = await resolveAfter2Seconds();
  console.log(result);
}
```

Async function return value

¡Siempre retorna una promesa!

```
1 function resolveAfter2Seconds() {
     return new Promise(resolve => {
       setTimeout(() => {
         resolve('Promesa resuelta!');
     }, 2000);
     });
  async function asyncCall() {
     console.log('Iniciando asyncCall');
10
     const result = await resolveAfter2Seconds();
11
     console.log(result);
12
13 }
14
15 var p1 = asyncCall(); // p1 --> Promise
```

Success

La promesa retornada se va a resolver al valor retornado por la función asíncrona

Error

La promesa retornada se va a rechazar con la excepción lanzada por la función asíncrona

<demoReturnValue.js />



Async Flow

"Yielding control"

```
async function showInstructors() {
     const instructor1 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Franco')));
     console.log(instructor1);
     const instructor2 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Toni')));
     console.log(instructor2);
 6 }
  function henryAwait() {
     console.log("¿Quienes son los intstructores de Henry?");
     showInstructors();
10
     console.log("Gracias vuelvan pronto");
11
12 }
14 henryAwait()
15 console.log("FIN");
```



Async Flow

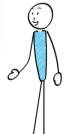
"Yielding control"

```
async function showInstructors() {
     const instructor1 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Franco')));
     console.log(instructor1);
     const instructor2 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Toni')));
     console.log(instructor2);
 6 }
8 async function henryAwait() {
     console.log("¿Quienes son los intstructores de Henry?");
     await showInstructors();
10
     console.log("Gracias vuelvan pronto");
11
12 }
14 await henryAwait()
15 console.log("FIN");
```

Async/Await in Loops

```
const instructores = ['Franco', 'Toni', 'Martu', 'Diego'];
   const delay = 1000;
   async function henryAwait() {
     console.log("¿Quienes son los intstructores de Henry?");
     for (let i = 0; i < instructores.length; i++) {</pre>
       const instructor = await new Promise(resolve => setTimeout(
           () => resolve(instructores[i]),
10
           delay
11
12
13
       console.log(instructor);
14
     console.log("Gracias vuelvan pronto");
15
16 }
17
18 henryAwait();
```







Si cada promesa tarda mucho en resolverse, al estar encadenandolas de forma secuencial, el tiempo total de ejecución será muy alto



Async/Await in Loops

with callback

```
const instructores = ['Franco', 'Toni', 'Martu', 'Diego'];
   async function henryAwait() {
     console.log("¿Quienes son los intstructores de Henry?");
     instructores.forEach(async instructor => {
        const name = await new Promise(resolve => setTimeout(
            () => resolve(instructor),
            Math.random() * 1000
10
        );
11
        console.log(name);
12
     });
13
     console.log("Gracias vuelvan pronto");
                                                    ¿Quienes son los intstructores de Henry?
14 }
                                                   Gracias vuelvan pronto
15
                                                 ← ▶ Promise { <state>: "fulfilled", <value>: undefined }
16 henryAwait();
                                                    Martu
                                                    Toni
                                                    Franco
                                                   Diego
```

Ventajas

 El código suele ser más prolijo y similar a código sincrónico

```
const readFilePromise = (archivo) => {
  promisifiedReadFile(archivo)
    .then(file => {
      console.log("Log promise file: ", file);
      return "Lectura exitosa";
    });
}

const readFileAsync = async(archivo) => {
  console.log("Log async file: ", await promisifiedReadFile(archivo));
  return "Lectura exitosa";
}
```

<demoCleanCode.js/>

Ventajas

 Permite manejar tanto errores de código sincrónico como asincrónico en un mismo lugar (try/catch)

```
const readFileAsync = async(archivo) => {
  try {
    console.log("Log async file: ", await promisifiedReadFile(archivo));
    return "Lectura exitosa";
} catch (err) {
    console.log("Error unificado: ", err);
}
}
```

<demoErrorHandler.js />



Desventajas

El código parece sincrónico, pero en realidad se ejecuta de manera asincróna.

Tener cuidado porque async/await nos **oculta la complejidad**.

Async/Await = Generators + Promises

<demoAsyncAwaitWithGenerator.js />