

שם האפליקציה: Owllearn

לינק לפרונטאנד: לינק

לינק לבקאנד: לינק

פרטי קשר:

- שם: אריאל אברמוביץ
- מייל: ariel.abramovitz@mail.huji.ac.il
- שם בגיטהאב: arielabra

פירוט טכני:

פירוט על הפרונטאנד:

בפרונטאנד בחרתי לעבוד עם Material3 בהרבה מהמקומות כי זה נותן מראה מודרני, בתחילת הפרויקט עבדתי עם מספר ViewModels שונים לFragments שונים, אבל מאוחר יותר בחרתי לעבוד עם ViewModel משותף בין הFragments השונים שכן זה אפשר לי לבצע פחות קריאות לAPI לקריאה וכתובה ולשפר את הביצועים של האפליקציה. לאחר השינוי אני מבצע קריאות לקריאה מהדאטה בייס בסוף הSplashscreen, וכתובה רק לאחר עריכת חפיסה (בלחיצה על כפתור Save) שמופיע כשמבצעים שינויים בחפיסה).

פירוט על הבקאנד:

בבקאנד בחרתי לעבוד עם AWS בארכיטקטורת Serverless, וליצור את הAPI שלי עם API Gateway ו-Lambda Functions, בעיקר כי זאת טכנולוגיה שלא יצא לי לעבוד איתה ורציתי להתנסות איתה מעשית. הדאטה בייס שבחרתי הוא DynamoDB כי הרגיש לי נוח לעבוד עם מסד נתונים מבוסס Key-Value בגלל שניתן לדוגמא לבחור HashKey את הID של המשתמש, וRangeKey את הID של החפיסה, ואז ניתן לחפש חפיסה ספציפית בעזרת הזנה של UserId, DeckId וניתן לקבל את כל החפיסות בעזרת הזנה של UserId בלבד.

אתגרים שעלו במהלך הפרויקט:

אתגר אחד שהיה לי קשה להתמודד איתו הוא העבודה עם AWS ככלל וCloudFormation בפרט, ובכללי ההתמודדות עם ארכיטקטורה שלא ראיתי אף פעם לפני הקורס הייתה אתגר גדול עבורי. בנוסף, לא לקחתי בחשבון שבגלל שאין לי נסיון אני אעשה הרבה טעויות בעיצוב הפרויקט (מבחינת התממשקות בין החלקים השונים, פרקטיקות טובות וכו') ולכן הייתי צריך לבצע תיקונים באופן תכוף וזה גרם לפרויקט להיות הרבה יותר ארוך משציפיתי.

מה הייתי משנה במבט לאחור:

בדיעבד הייתי מתכנן יותר את האופן שבו החלקים השונים עובדים אחד עם השני ומשתמש יותר בטכנולוגיות שנוח לי איתן (Flask, בלי מגירת ניווט, פחות מסכים, פיצ'רים פשוטים יותר לביצוע) כדי להצליח להגיש בזמן פרויקט תקין, שכן גם לאחר שקיבלתי הארכה לא הצלחתי לסיים בזמן בין ביתר בגלל שלא תכננתי נכון את גודל הפרויקט והייתי צריך ללמוד תוך כדי פעולה הרבה דברים במקביל (עבודה עם api gateway, cloudformation, עבודה מול פייסבוק ועוד)

סיכום:

העבודה על הפרויקט הייתה עמוסה, אבל מתגמלת ומהנה, וחשפה אותי לאפשרויות חדשות בטכנולוגיות השונות (אנדרואיד, בקאנד) ולכן למרות העומס העבודה על הפרויקט הייתה מתגמלת מאוד, ומקווה שהתוצר הסופי מספק את הדרישות.

