

פרויקט Android

שם בית ספר: משה שרת

שם האפליקציה: My Tiktek

שם התלמיד: אריאל אטיאס הדג'ג'

ת.ז התלמיד: 213674781

שם המנחה: עופר גלעדי

שם החלופה: תכנון ותכנות מערכות תכנות

java -טלפונים ניידים ב

15.6.2021 **תאריך הגשה:**



יוני 15

תיכון משה שרת, נתניה נכתב על-ידי: אריאל אטיאס

תוכן עניינים

עמוד שער : 1

עניינים: 2

3: מבוא

4 : ארכיטקטורה \ מבנה הפרויקט ומטרותיו

4 : הפתרון המוצע

4: יכולות האפליקציה

תרשים מסכים/מחלקות: 5

מבנה מחלקות: 8-7

9: פירוט מחלקות

מבני נתונים: 10

שימוש באבני יסוד: 10

שמירת נתונים: 11

16: מדריך למשתמש

16 : התקנה

מסכים : 16

26 : אילוצים

27 : סיכום אישי \ רפלקציה

28: ביבליוגרפיה

נספחים: 29

מבוא

שם האפליקציה My Tiktek

<u>תיאור האפליקציה:</u> MyTiktek הינה אפליקציה שנועדה לעזור לתלמידים בשיעורי הבית בכך שמכילה פתרונות ממגון ספרים של מגוון מקצועות.

באפליקציה ישנה אפשרות לשוטט בין המקצועות והספרים השונים, לבחור מספרי עמוד ושאלות ולקבל את הפתרון מהשרת, כניסה לחשבון קיים ויצירת חשבון חדש באפלקיציה, העלאת פתרונות ודירוג פתרונות של משתמשים אחרים.

<u>מטרת האפליקציה:</u> האפליקציה נועדה לתת אפשרות לתלמידים ללמוד מפתרונות של שיעורי בית אותם לא עלה בידם לפתור

<u>קהל יעד:</u> האפליקציה מיועדת לכל תלמידים בעלי טלפון חכם שברצונם לצפות בפתרונות שיעורי הבית במגוון מקצועות.

ארכיטקטורה/ מבנה הפרויקט ומטרותיו

הפתרון המוצע

המטרה שלי בפיתוח הפרויקט הייתה לאפשר לכל תלמיד הנתקע עם שיעורי הבית ורוצה ללמוד מהפתרון הנכון ולהרחיב את הידע והניסיון שלו מאגר פתרונות זמין ונוח כמו כן ישנה אפשרות לעלות פתרונות על חשבון שעות המחויבות האישית. האפליקציה מכילה את רובן המוחלט של האפשרויות הקיימות באפליקציה המקורית כגון: אפשרות לצפייה בפתרונות במספר רב של מקצועות, דירוג הפתרונות, העלאת תשובות ועוד.

יכולות האפליקציה

√לבחור מקצוע, ספר, עמוד ומספר שאלה ולקבל תמונת פתרון

√לאפשר יצירת משתמש

√לאפשר דירוג פתרונות

√להראות את מפרסם הפתרון

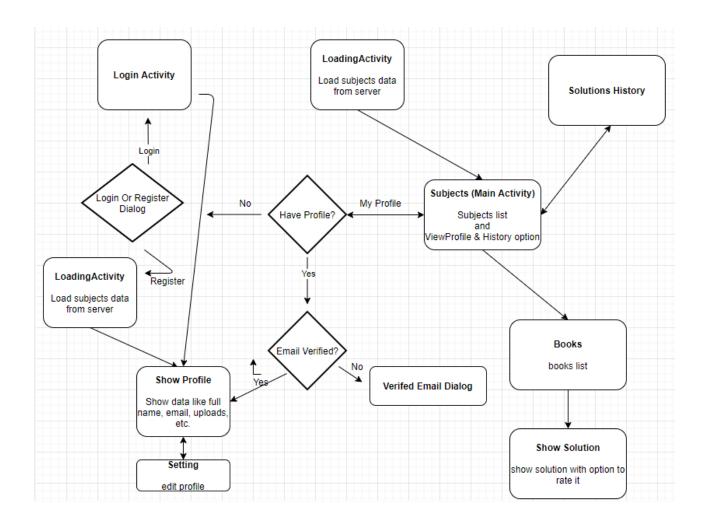
√לקבל מידע על המשתמש – מספר פתרונות שהועלו וממוצע דירוגים

עריכת פרטי חשבון√

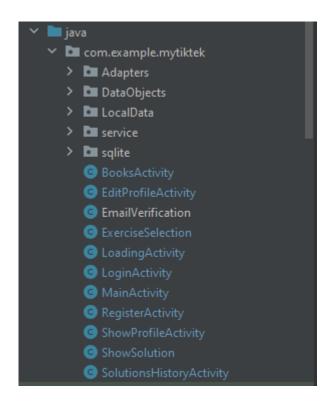
עצפייה בהיסטורית חיפושי פתרונות√

√התראה במקרה שאין חיבור אינטרנט במכשיר

תרשים מסכים\ מחלקות

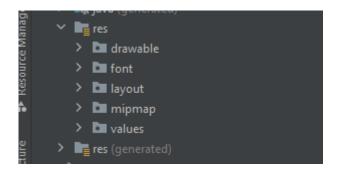


ארכיטקטורה ממבט על



כאן ניתן לראות את המבט הכללי על מחלקות *ה* java אם נשים לב המחלקות אשר יורשות מ AppCompatActivity יהיו בתקיה הראשית בעוד שאר המחלות יהיו מחולקות לתיקיות אחרות על מנת לסדר את הפרויקט.

> בתיקיה Adapters יהיו adapters לרשימות שונות (ספרים, מקצועות וכו') בתיקיה DataObjects יהיו המחלקות אשר משמשות ל deserialize מתשובת השרת בתיקיה LocalData יהיו המחלקות אשר מכילות משתנים סטטיים כדי להעביר מידע בין מחלקות בתיקיה service יהיה הקוד אשר אחראי לservice לבדיקת אינטרנט בתיקיה sqlite יהיה הקוד אשר קשור בעבודה עם sqlite



זהו סידור קבצי הlmx

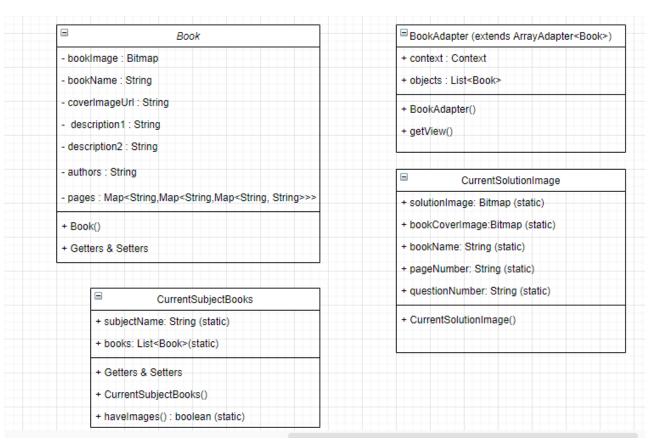
כאשר בתיקיית ה layout יהיו כל הקבצים אשר יכילו קוד xml שקשור בעיצוב דפים או אובייקטים כאלו או אחרים

בים מיוחדים וכו' drawable יהיו הקבצים של התמונות צבעים

(כמו צבעים, מחרוזות וכו') Values

(כמו סמל האפליקציה) Mipmap תשמש בעבור אחסון תמונות מיוחדות

מבנה מחלקות (שהן לא אקטיביטי)



SubjectAdapter(extends ArrayAdapter <subject>)</subject>	□ Subject
+ context : Context	- subjectName: String
+ objects : List <subject></subject>	- subjectImageUrl: String
+ BookAdapter()	- documentId: String
+ getView()	- SubjectImageBitmap: Bitmap
	+ Subject()
∃ SubjectBooks	+ Getters & Setters
+ subjectName: String	
+ books:Map <string,book></string,book>	☐ CurrentSubjectBooks
+ Getters & Setters	+ subjectName: String (static)
+ SubjectBooks()	+ books: List <book>(static)</book>
	+ Getters & Setters
SubjectList	+ CurrentSubjectBooks()
+ subjects: List <subject>(static)</subject>	+ havelmages() : boolean (static)
+ subjectsImages: List <bitmap>(static)</bitmap>	
+ Getters & Setters	
+ SubjectList()	
+ haveImages() : boolean (static)	

	User	
- fullName: Stri	ng	
- email: String		
- numberOfUpl	oads: String	
- phone: String]	
- address: Strin	ng	
- averageRate:	String	
+ User()		
+ Getters & Se	tters	

פירוט מחלקות

מגדיר ספר של מקצוע כדי לעבוד עם הפיירבייס :Book

מועד להגדיר adapter נועד להגדיר: **BookAdapter**

מסך המראה את הספרים שמקצוע ומאפשר לבחור ספר BooksActivity

CurrentSolutionImage מחלקה עם משתנה סטטית ששומר כמערך-ביטים תמונה של הפתרון ומספק למסך המראה את הפתרון את התמונה

מכיל מערך של ספרים שקיימים במקצוע הנבחר ואת שם המקצוע הנבחר CurrentSubjectBooks על מנת שמסך הספרים יוכל לגשת למידע ולהציגו

מסך המאפשר בחירת עמוד ומספר שאלה בספר הנבחר ExerciseSelection

המסך הנפתח בעת הפעלת האפליקציה וטוען את המקצועות ותמונותיהם מהשרת LoadingActivity

המסך המאפשר התחברות לאפליקציה בעזרת שם משתמש וסיסמא LoginActivity

MainActivity המסך הראשי המראה את המקצועות, מאפשר מעבר אליהם, צפייה בהיסטוריית פתרונות והתחברות למערכת (הרשמה/יצירת משתמש חדש)

מסך המראה פרופיל משתמש באפליקציה ShowProfileActivity

מסך המראה תמונת פתרון של השאלה הנבחרת מתוך הספר של המקצוע הנבחר ShowSolution

מגדיר מקצוע כדי לעבוד עם הפיירבייס Subject

נועד להגדיר adapter נועד להגדיר SubjectAdapter

מגדיר רשימת ספרים של מקצוע כדי לעבוד עם הפיירבייס SujectBooks

SubjectsList מחלקה עם שני משתנים סטטיים, רשימת שמות המקצועות ותמונותיהם כדי להעביר נתונים אלו ממסך מהמסך הטוען את הנתונים למסך המראה את הנתונים

מגדיר משתמש כד לעבור עם הפיירבייס User

ממש helper ושומר את היסטורית הפתרונות Sqlite ממש

מכיל פונקציה סטטית שבודקת האם המכשיר מחובר לאינטרנט NetworkHelper

משתמש בברודקאסט לבדוק האם השתנה מצב החיבור לאינטרנט **NetworkChangeListener** ואם אין חיבור מראה alert dialog מסך המאפשר שינוי מידע המשתמש כמו שם מלא, אימייל ומספר טלפון. EditProfileActivity

מסך המראה את היסטוריית הפתרונות שחיפש המשתמש המחובר ShowSolutionsHistoryActivity

מבני נתונים

List משומשת במספר מקומות: רשימת מקצועות ותמונותיהם ורשימת ספרים ותמונותיהם. HashMap השתמשתי באבן יסוד כדי לייצג את הנתונים שבאים מהשרת (עמודים בספר וכו').

שימוש באבני יסוד

Activity - השתמשתי באבן יסוד זו כדי לבנות את כל מסכי האפליקציה שנבנו כולם בעזרת Activity שמממשת אותם.

Intent - השתמשתי באבן יסוד זו כדי לעבור מ Activity-אחת לשנייה וכדי להתחיל Activity בחלק מן הפעמים המעבר בין המסכים התבצע עם הוספת נתונים ל -Intent שמכילים מידע שרציתי להעביר ממסך למסך. השתמשתי בהוספת נתונים ל - Intent במסך בו בוחרים מקצוע בכך ששלחתי ממנו בעזרת ה - Intent את שם המקצוע.

ישתמשתי באבן יסוד זו כדי לבדוק האם יש חיבור אינטרנט - Service & BroadcastReceiver במכשיר ובמידה ולא, להודיע למשתמש.

שמירת נתונים

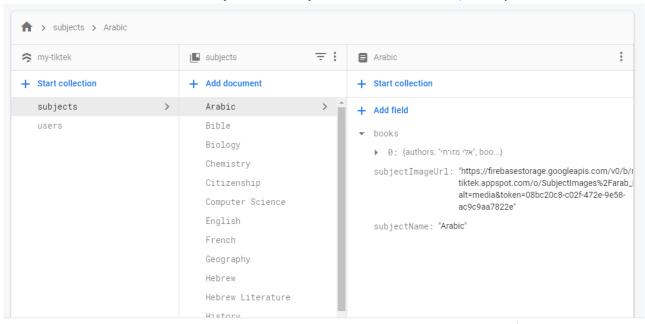
Sqlite

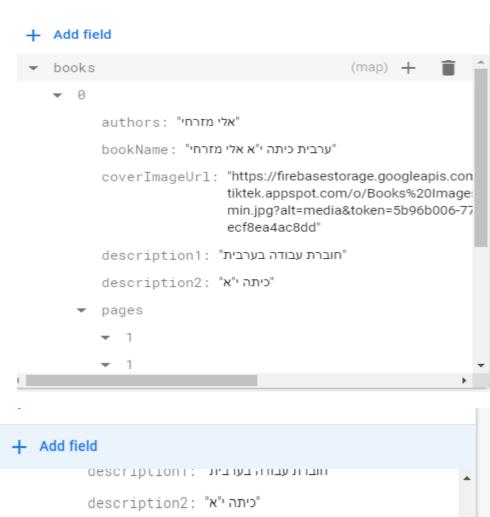
שמירת היסטורית הפתרונות

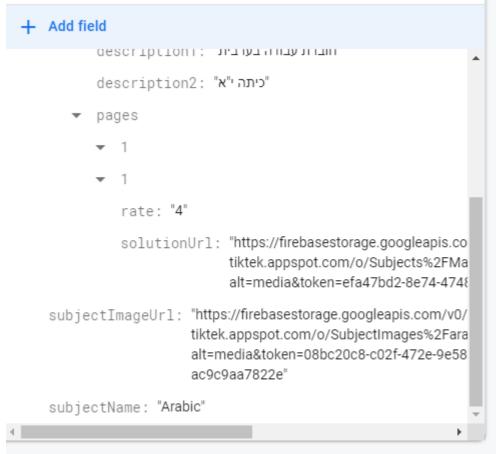
משתנים/עמודות	שם טבלה	שם קובץ
uID String	data	solutionsHistory.db
solutionData String		
bookImg String (base64 bitmap)		

Firebase

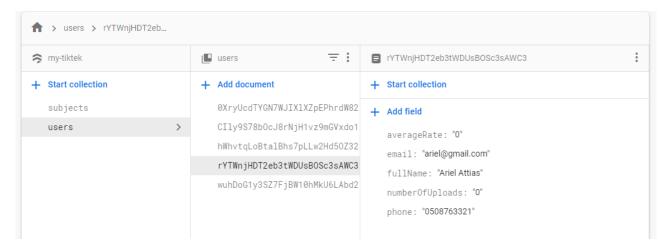
שמירת רשימת המקצועות, הספרים והפתרונות (firestore db)



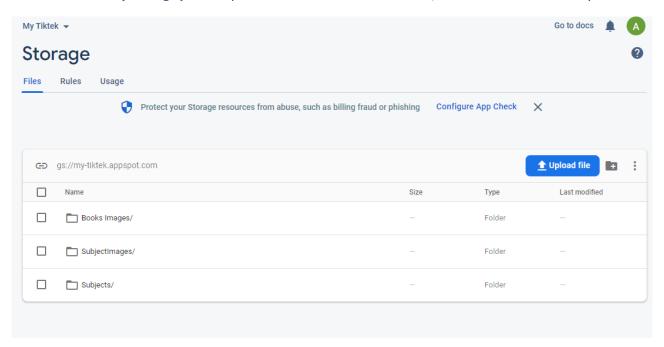


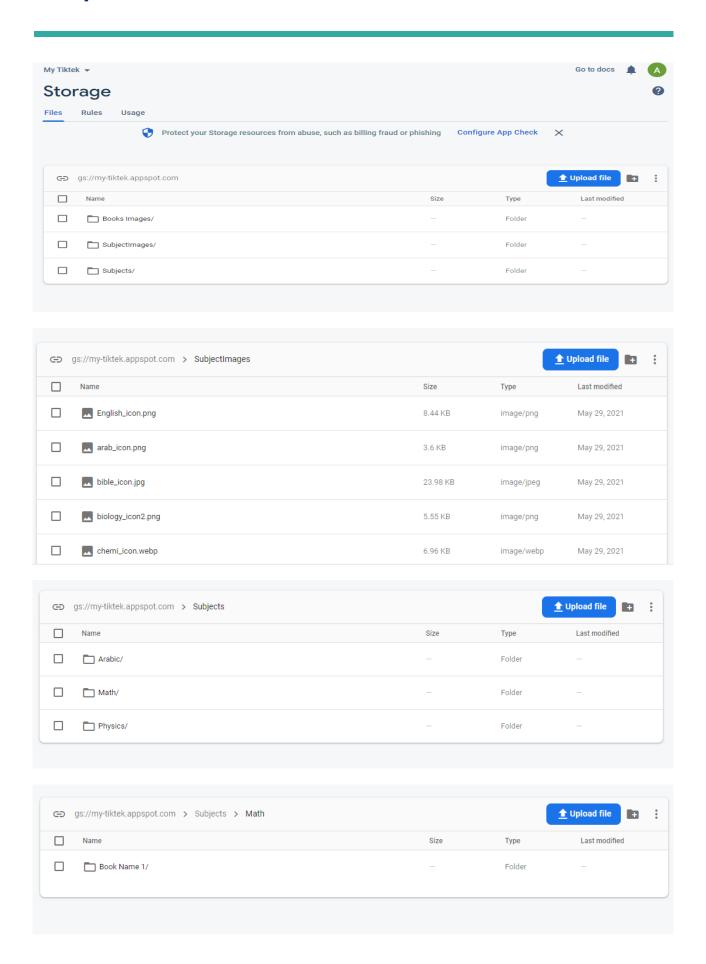


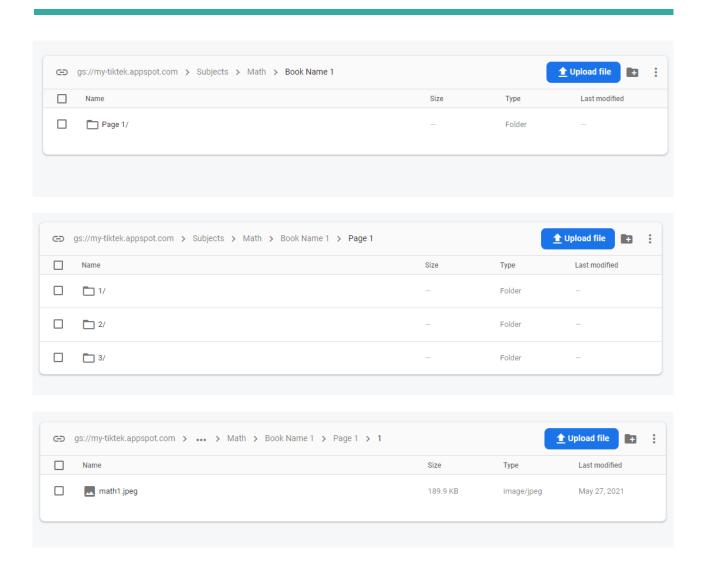
(firestore) שמירת מידע על המשתמשים



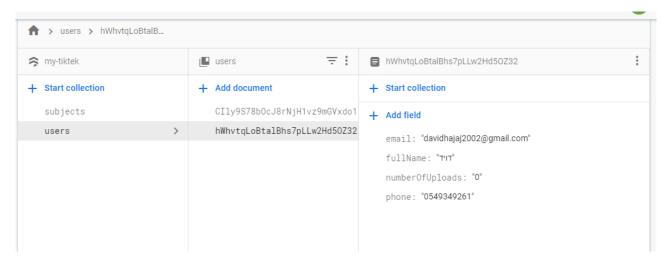
שמירת קבצי תמונות הפתרונות, כריכות הספרים וסמלי המקצועות (Storage)







(firestore db) שמירת המשתמשים



מדריך למשתמש

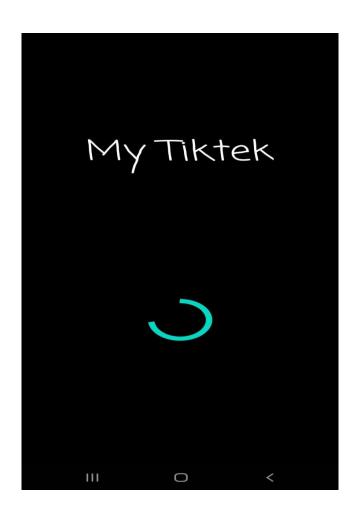
התקנה:

כל מה שצריך לעשות הוא להתקין את קובץ ה apk ושמכשיר יהיו מחובר לאינטרנט כדי שתתאפשר תקשורת עם השרת לקבלת תמונות הפתרונות

מסכים

:Loading Activity

מסך המופיע עם פתיחת האפליקציה. מוריד את רשימת המקצועות ותמונותיהם מהשרת ועובר למסך הבא בסיום התהליך.



:Main Activity

החיפושים.

מציג את רשימת המקצועות ותמונותיהם בbar העליון ישנה אפשרות לעלות פתרון (בפינה הימנית)

ובפינה השמאלית לחזור למסך הבית שזהו המסך הנוכחי.

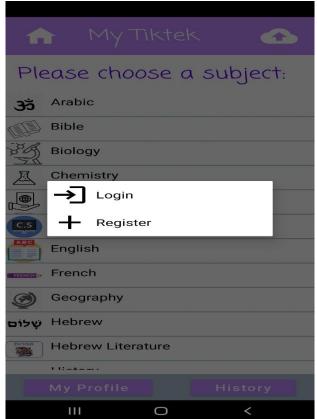
פרופיל המשתמש – במידה ומחובר מציג במידה ולא, ישנה אפשרות ליצירת חשבון או לכניסה לחשבון קיים וישנה אפשרות לצפייה בהיסטוריית

וב-bar התחתון ישנה אפשרות להצגת



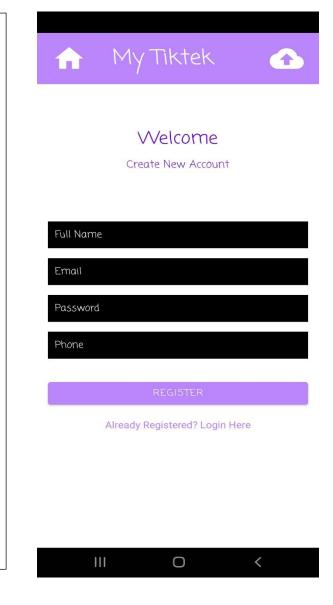
:Main Activity

ברגע שלחצנו על כפתור My Profile ואיננו מחוברים לאפליקציה דרך חשבון עולה תפריט ובו אפשרות ליצור חשבון או להיכנס לחשבון קיים



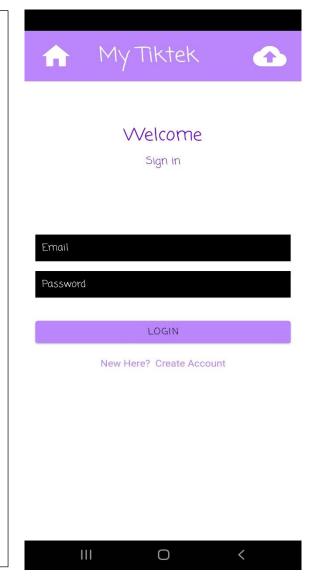
:Register Activity

מסך ליצירת חשבון ובו מספר תיבות: אימייל, שם מלא, סיסמא ומספר טלפון ישנה אפשרות ללכת למסך ההתחברות אם ישנו חשבון באפליקציה ו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון



:Login Activity

מסך התחברות לחשבון קיים חשבון ובו תיבות להכנסת האימיל והסיסמא. ישנה אפשרות ליצור חשבון חדש ו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון



:Show Profile Activity

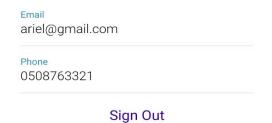
מסך המראה את פרטי החשבון באפליקציה, לאחר שלחצנו על כפתור MyProfile במסך הבית ואנחנו מחוברים לאפליקציה

מופיע שם המשתמש, מספר העלאות ודירוג ממוצע שלהם, חשבון האימייל וחשבון הטלפון.

כמו כן, ישנה אפשרות לערוך את הפרטים בהגדרות ולהתנתק.

בנוסף, ישנו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון.





III O <

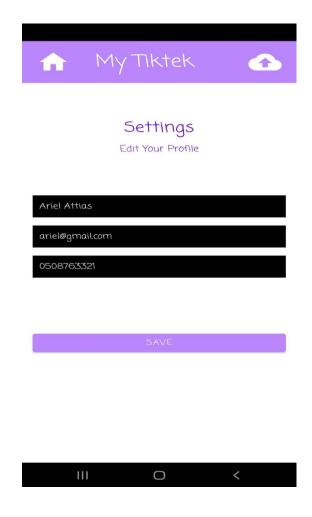
:Edit Profile Activity

מסך המאפשר שינוי פרטי המשתמש באפליקציה.

אליו ניגשים לאחר שלחצנו על כפתור ההגדרות בפינה הימנית מעל תמונת הפרופיל במסך הקודם

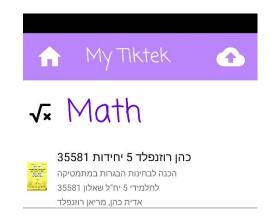
ניתן לשנות כל אחד מהמידע שמופיע, שם מלא, כתובת אימייל ומספר טלפון וללחוץ על השמירה.

כמו כן, ישנו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון



:Books Activity

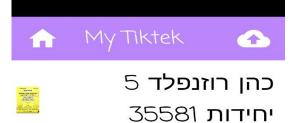
מסך המראה את רשימת הספרים של מקצוע מסויים לאחר שבחרנו בו בוחרים בספר הרצוי ועוברים למסך הבא של בחירת מספר העמוד והשאלה. כמו כן, ישנו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון.

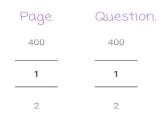


III O <

Exercise Selection :Activity

מסך המופיע לאחר שבחרנו במקצוע והספר הרצוי. ישנה אפשרות לבחור מספר עמוד ומספר שאלה וכפתור שיביא אותנו למסך הבא שם תופיע התשובה אם השאלה לא קיימת במאגר/בספר יופיע Toast עם הכיתוב: Toast עם הכיתוב bar בנוסף, ישנו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון.





Find solution

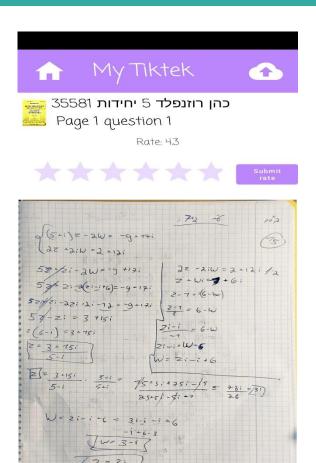
II O <

: Show Solution Activity

מסך המופיע לאחר שבחרנו במקצוע, הספר הרצוי ומספר העמוד והשאלה המבוקשים.

מופיעה תמונת הפתרון וישנה אפשרות להגדילה ולהקטינה.

מופיע הדירוג הממוצע של הפתרון וישנה אפשרות לדרג ולעלות את הדירוג לשרת כמו כן, ישנו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון.



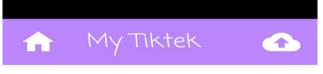
0

Show Solutions History :Activity

מסך המופיע לאחר שבחרנו בכפתור History במסך הבית, כאן ניתן לראות את כל היסטורית הפתרונות שחיפשנו

נתונים אלו קשורים עם המשתמש המחובר לאפליקציה לכן במידה ואין חשבון המחובר לאפלקיציה יעלה הדיאלוג המציע ליצור חשבון/להתחבר

בנוסף, ישנו bar עליון עם אפשרות לחזור למסך הבית ולעלות פתרון.



Solutions History



ערבית כיתה י"א אלי מזרחי Page 1 question 1 By System



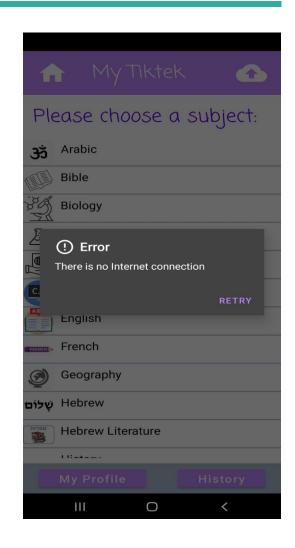
כהן רוזנפלד 5 יחידות 35581 Page 1 question 1 By System



Network Change Listener

זה יופיע בכל מסך בו נהיה Alert dialog במידה והחיבור לאינטרנט יתנתק

אם נלחץ על הכפתור retry הוא יבדוק שוב את החיבור לאינטרנט ובמידה והמכשיר חזר להיות מחובר, הוא יעלם ונוכל להמשיך להשתמש באפליקציה.



אילוצי תוכנה ודרישות מערכת המערכת

צריכה להיות מותקנת על גרסת אנדרואיד מינימלית: API 18

מכשירים עליהם נבדקה המערכת Samsung a71

הרשאות נחוצות

android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE android.permission.INTERNET

סיכום אישי/רפלקציה

תחילה חשבתי לעשות משחק טריוויה כפרויקט סיום ולאחר התייעצות עם המורה, עופר גלעדי, הבנתי שפרויקט מאתגר יותר שישלב תקשורת עם מסד נתונים תוכל להוות אתגר, לפתח וללמד אותי דברים חדשים ולגרום למיצוי יכולות וידע שנאסף במשך שתי שנות לימוד המקצוע, לכן בחרתי בפיתוח גרסה שלי לאפליקציית Tiktek – אפליקציה המכילה פתרונות לשאלות מספרי לימוד במגוון מקצועות ונועדה לעזרה בפתרון שיעורי הבית לתלמידים שנתקעים.

במהלך הפרויקט נתקלתי במספר קשיים כמו מימוש תקשורת עם fb, והורדת התמונות של המקצועות והספרים בלי לפגוע בחוויית המשתמש. ההתגברות על הקשיים והבאגים שצצו גרמו להעלאת תחושת המסוגלות שלי וללמידה של הרבה דברים חדשים שלא ידעתי.

כמו כן, בניית פרויקט מאפס, תכנונו כדבעי וניהול הזמן הנדרש כדי לעמוד במשימות בזמן המוקצב נתנו לי כלים חשובים שיעזרו לי בעתיד.

במהלך פיתוח הפרויקט התייעצתי עם חברים ומשפחה ואלו נתנו לי פידבקים ועצות לשיפור כדי להביא בקצה פרויקט מוגמר ברמה גבוהה.

לסיכום, הפרויקט היה מהנה ומאתגר עבורי. ההרגשה של מימוש הידע הנצבר במשך שנתיים והבאתו לכדי פרויקט מושלם אחד תוך התגברות על קשיים ובאגים העלו את תחושת המסוגלות שלי ונתנו לי כלים חשובים שיעזרו לי בעתיד.

תודה על הקריאה.

ביבליוגרפיה

Stack Overflow

https://stackoverflow.com

Appschool

https://appschool.co.il

Android Developers

https://developer.android.com/

נספחים

קבצי הפרויקט:

https://github.com/arieladjadj/MyTiktek

:סרטון

https://drive.google.com/file/d/1PTiz8mTOM6rQFM3_x1uAu2PrnWSLU379/view?usp=sharing