Taller de Álgebra I

November 9, 2022

Dados números $a,b\in\mathbb{Z}$, existen enteros s,t tales que

$$sa + tb = (a : b).$$

Los valores de s, t se pueden obtener con la versión extendida del algoritmo de Euclides.

Ejemplos

- $(8:5) = 1 \quad \text{y} \quad 2 \cdot 8 3 \cdot 5 = 1$
- $(9:15) = 3 \quad \text{y} \quad 2 \cdot 9 1 \cdot 15 = 3$

Dados números $a,b\in\mathbb{Z}$, existen enteros s,t tales que

$$sa + tb = (a : b).$$

Los valores de s, t se pueden obtener con la versión extendida del algoritmo de Euclides.

Ejemplos

- $(8:5) = 1 \quad \text{y} \quad 2 \cdot 8 3 \cdot 5 = 1$
- $(9:15) = 3 \quad \text{y} \quad 2 \cdot 9 1 \cdot 15 = 3$

Un ejemplo fácil

Para el caso de (n : 0) es trivial.

Dados números $a,b\in\mathbb{Z}$, existen enteros s,t tales que

$$sa + tb = (a : b).$$

Los valores de s, t se pueden obtener con la versión extendida del algoritmo de Euclides.

Ejemplos

- $(8:5) = 1 \quad \text{y} \quad 2 \cdot 8 3 \cdot 5 = 1$
- $(9:15) = 3 \quad \text{y} \quad 2 \cdot 9 1 \cdot 15 = 3$

Un ejemplo fácil

Para el caso de (n : 0) es trivial.

$$(n : 0) = n = n * \mathbf{1} + 0 * \mathbf{0}.$$

Es decir, s = 1 y t = 0

Por algoritmo de división:

$$a = bq + r \tag{1}$$

Y por el algoritmo de Euclides clásico, sabemos que:

$$(a : b) = (b : r) = g$$
 (2)

Por algoritmo de división:

$$a = bq + r \tag{1}$$

Y por el algoritmo de Euclides clásico, sabemos que:

$$(a : b) = (b : r) = g$$
 (2)

Si asumimos que tenemos s', t' tales que:

$$s'b + t'r = g \tag{3}$$

¿Cómo obtenemos sa + tb = g?

Por algoritmo de división:

$$a = bq + r \tag{1}$$

Y por el algoritmo de Euclides clásico, sabemos que:

$$(a : b) = (b : r) = g$$
 (2)

Si asumimos que tenemos s', t' tales que:

$$s'b + t'r = g (3)$$

¿Cómo obtenemos sa + tb = g? Multiplicamos (1) por t':

$$t'a = t'bq + t'r$$

Por algoritmo de división:

$$a = bq + r \tag{1}$$

Y por el algoritmo de Euclides clásico, sabemos que:

$$(a : b) = (b : r) = g$$
 (2)

Si asumimos que tenemos s', t' tales que:

$$s'b + t'r = g \tag{3}$$

¿Cómo obtenemos sa + tb = g? Multiplicamos (1) por t':

$$t'a = t'bq + t'r$$

Reemplazamos la expresión de t'r según (3):

$$t'a = t'bq + (\mathbf{g} - \mathbf{s'b})$$

Por algoritmo de división:

$$a = bq + r \tag{1}$$

Y por el algoritmo de Euclides clásico, sabemos que:

$$(a : b) = (b : r) = g$$
 (2)

Si asumimos que tenemos s', t' tales que:

$$s'b + t'r = g (3)$$

¿Cómo obtenemos sa+tb=g?

Multiplicamos (1) por t':

$$t'a = t'bq + t'r$$

Reemplazamos la expresión de t'r según (3):

$$t'a = t'bq + (\mathbf{g} - \mathbf{s}'\mathbf{b})$$

Despejamos g

$$t'a - t'bq + s'b = g$$

Por algoritmo de división:

$$a = bq + r$$

(a : b) = (b : r) = g

Y por el algoritmo de Euclides clásico, sabemos que:

(1)

Si asumimos que tenemos s', t' tales que:

¿Cómo obtenemos sa + tb = g? Multiplicamos (1) por t':

$$s'b+t'r=g$$

(3)

t'a = t'bq + t'r

Reemplazamos la expresión de
$$t'r$$
 según (3):

 $t'a = t'ba + (\mathbf{g} - \mathbf{s'b})$

t'r segun (3):

Despejamos g

$$t'a - t'bq + s'b = g$$

Sacamos factor común

$$t'a + (s' - t'q)b = g$$

Es decir, s = t' y t = (s' - t'q).

Código: Algoritmo de Euclides extendido

Usando el algoritmo extendido de Euclides podemos resolver ecuaciones de congruencia

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

Usando el algoritmo extendido de Euclides podemos resolver ecuaciones de congruencia

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

Recordar que esa ecuación es equivalente a la ecuación diofántica

$$ax + mk = b$$

Usando el algoritmo extendido de Euclides podemos resolver ecuaciones de congruencia

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

Recordar que esa ecuación es equivalente a la ecuación diofántica

$$ax + mk = b$$

Ecuaciones diofánticas

Utilizando la función emcd encontrar alguna solución de las siguientes ecuaciones:

- 1 29x + 17y = 1
- 93x + 27y = 3
- 89x + 23y = 3
- 4 93x + 27 = 9

Usando el algoritmo extendido de Euclides podemos resolver ecuaciones de congruencia

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

Recordar que esa ecuación es equivalente a la ecuación diofántica

$$ax + mk = b$$

¿Cuándo tiene solución la ecuación?

Usando el algoritmo extendido de Euclides podemos resolver ecuaciones de congruencia

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

Recordar que esa ecuación es equivalente a la ecuación diofántica

$$ax + mk = b$$

¿Cuándo tiene solución la ecuación?

Tiene solución si y solo si (a : m) divide a b.

Usando el algoritmo extendido de Euclides podemos resolver ecuaciones de congruencia

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

Recordar que esa ecuación es equivalente a la ecuación diofántica

$$ax + mk = b$$

¿Cuándo tiene solución la ecuación?

Tiene solución si y solo si (a : m) divide a b.

Ejercicios

- Programar la función tieneSolucion :: Integer → Integer → Integer → Bool que dados a, b y m determine si la ecuación ax ≡ b (mod m) tiene solución.
- Programar la función solucionParticular :: Integer → Integer → Integer → Integer que dados a, b y m determine, si existe, un entero x tal que ax ≡ b (mod m). (La función puede quedar indefinida si la ecuación no tiene solución.)

 Sugerencia: encontrar primero una solución de ax ≡ (a : m) (mod m)

La solución de la ecuación

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

es una clase de congruencia.

Por ejemplo, la solución de $3x \equiv 2 \pmod{5}$ es $x \equiv 4 \pmod{5}$.

Recordamos cómo resolver una ecuación de congruencia.

Ejemplo: $35x \equiv 15 \pmod{20}$

La solución de la ecuación

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

es una clase de congruencia.

Por ejemplo, la solución de $3x \equiv 2 \pmod{5}$ es $x \equiv 4 \pmod{5}$.

Recordamos cómo resolver una ecuación de congruencia.

Ejemplo: $35x \equiv 15 \pmod{20}$

Calculamos (35 : 20) = 5 y dividimos la ecuación por 5:

$$7x \equiv 3 \pmod{4}$$

La solución de la ecuación

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

es una clase de congruencia.

Por ejemplo, la solución de $3x \equiv 2 \pmod{5}$ es $x \equiv 4 \pmod{5}$.

Recordamos cómo resolver una ecuación de congruencia.

Ejemplo: $35x \equiv 15 \pmod{20}$

1 Calculamos (35:20) = 5 y dividimos la ecuación por 5:

$$7x \equiv 3 \pmod{4}$$

(si el mcd no divide a b, la ecuación no tiene solución)

2 Pasamos a ecuación diofántica 7x + 4y = 3.

La solución de la ecuación

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

es una clase de congruencia.

Por ejemplo, la solución de $3x \equiv 2 \pmod{5}$ es $x \equiv 4 \pmod{5}$.

Recordamos cómo resolver una ecuación de congruencia.

Ejemplo: $35x \equiv 15 \pmod{20}$

1 Calculamos (35:20) = 5 y dividimos la ecuación por 5:

$$7x \equiv 3 \pmod{4}$$

- 2 Pasamos a ecuación diofántica 7x + 4y = 3.
- Buscamos una solución particular de 7x + 4y = 1, por ejemplo $7 \cdot (-1) + 4 \cdot 2 = 1$.

La solución de la ecuación

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

es una clase de congruencia.

Por ejemplo, la solución de $3x \equiv 2 \pmod{5}$ es $x \equiv 4 \pmod{5}$.

Recordamos cómo resolver una ecuación de congruencia.

Ejemplo: $35x \equiv 15 \pmod{20}$

1 Calculamos (35:20) = 5 y dividimos la ecuación por 5:

$$7x \equiv 3 \pmod{4}$$

- 2 Pasamos a ecuación diofántica 7x + 4y = 3.
- Buscamos una solución particular de 7x + 4y = 1, por ejemplo $7 \cdot (-1) + 4 \cdot 2 = 1$.
- 4 Multiplicamos por 3: $7 \cdot (-3) + 4 \cdot 6 = 3$

La solución de la ecuación

$$ax \equiv b \pmod{m}$$

es una clase de congruencia.

Por ejemplo, la solución de $3x \equiv 2 \pmod{5}$ es $x \equiv 4 \pmod{5}$.

Recordamos cómo resolver una ecuación de congruencia.

Ejemplo: $35x \equiv 15 \pmod{20}$

1 Calculamos (35:20) = 5 y dividimos la ecuación por 5:

$$7x \equiv 3 \pmod{4}$$

- 2 Pasamos a ecuación diofántica 7x + 4y = 3.
- Buscamos una solución particular de 7x + 4y = 1, por ejemplo $7 \cdot (-1) + 4 \cdot 2 = 1$.
- **4** Multiplicamos por 3: $7 \cdot (-3) + 4 \cdot 6 = 3$
- **5** La solución general es $x \equiv (-3) \pmod{4}$.

Vamos a representar las clases de congruencia por pares ordenados de enteros. El par (b, m) (con m > 0) representa todos los $x \in \mathbb{Z}$ con $x \equiv b \pmod{m}$.

Ejercicios

• Programar la función
solucionGeneral :: Integer → Integer → Integer → (Integer, Integer)
que dados a, b y m determine la clase de congruencia solución de la ecuación $ax \equiv b$ (mod m).

Ejemplos

- ▶ solucionGeneral 3 2 5 \infty (4, 5)
- ▶ solucionGeneral 35 15 20 ~ (-3, 4)
 Observación: (-3, 4) = (1, 4)