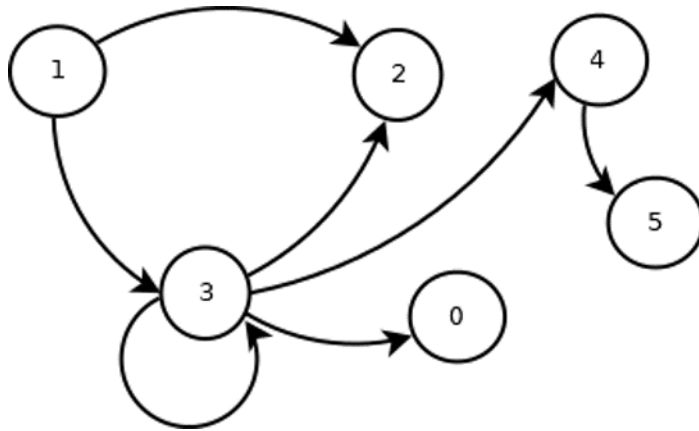


Guía de Practica N° 8

Grafos Implementados con Matriz de Adyacencia

1) Dado el siguiente Grafo represente con matriz de adyacencia



- 2) Realice un algoritmo que determine la cantidad de arcos.
- 3) Realice un algoritmo que, dado un nodo ingresado por el usuario, determine todos sus nodos adyacentes.
- 4) Realice un algoritmo que, dado un nodo ingresado por el usuario, determine su conjunto derecho.
- 5) Realice un algoritmo que, dado un nodo ingresado por el usuario, determine su conjunto izquierdo.
- 6) Realice un algoritmo que, dado un nodo ingresado por el usuario, determine su conjunto derecho.
- 7) Determine el conjunto maximal de un grafo.
- 8) Determine el conjunto minimal de un grafo.
- 9) Determine si un grafo G tiene maximo.
- 10) Determine si un grafo G tiene mínimo.
- 11) Dado 2 grafos de la misma cantidad de nodos, determine si son isomorfos.
- 12) Determine si una estructura del tipo grafoA puede representar un árbol binario.

```
struct grafoA {  
    int raiz;  
    bool A[M][M];  
}
```

- 13) Determine el número de pasos de 2 tramos que salen desde el nodo 3 al resto de los nodos.