



UNAM



Nombre del profesor: *Ernesto Alcántara*

Materia: Fundamentos a la programación

Grupo: 16

Practica: La computadora como herramienta de trabajo
del profesional de Ingeniería

Nombre del alumno: Gutiérrez Pérez Ariel

Semestre: 2021-2

fecha de entrega: 10/marzo/2021

INTRODUCCION

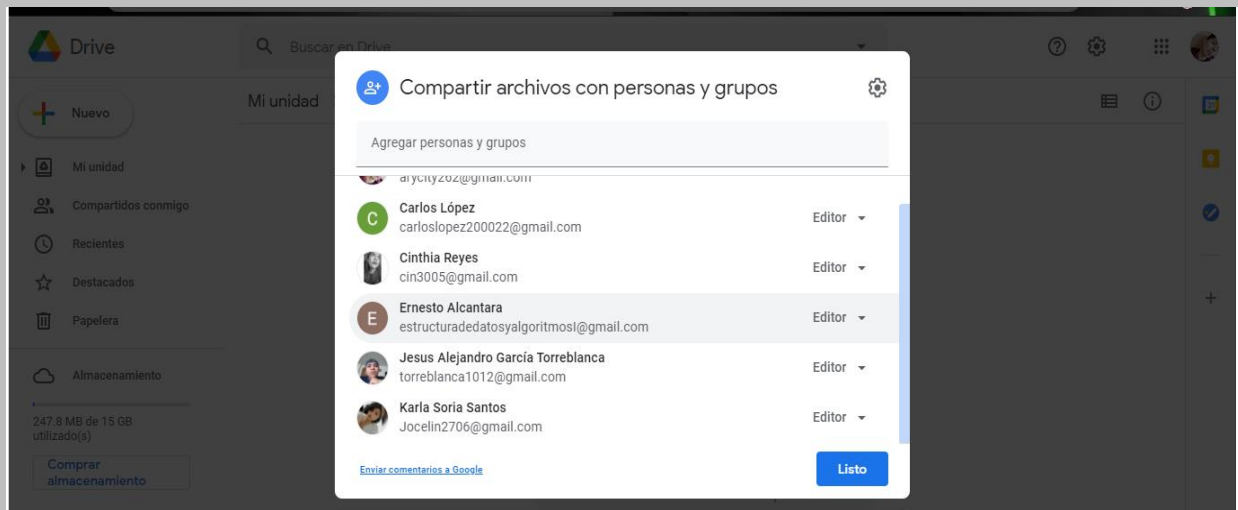
Esta practica se centra principalmente es elementos básicos, como la creación de una nube para poder guardar documentos importantes y no haya riesgos de algún accidente como perdidas de memorias, extravió de documentos físicos u otros.

También el uso de herramientas como OneNote y la búsqueda de información más específica con la ayuda de Google. OneNote es una herramienta genial, es una libreta virtual la cual con responsabilidad se podría sustituir por cuadernos convencionales, provocando que haya menos desechos al llenar un cuaderno.

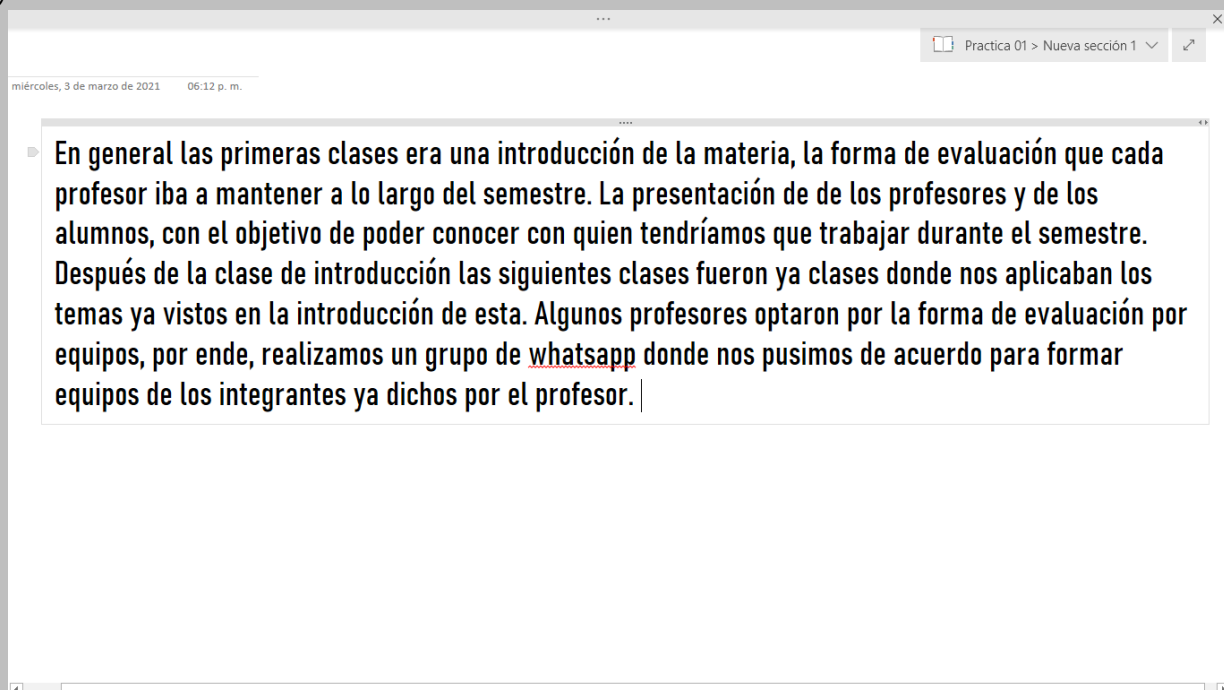
La ayuda de Google es excepcional para la recopilación de información importante, ya que con las claves que ingresas al buscador es posible encontrar algo mas propio de lo que uno busca.

También se concentra en el uso de una calculadora la cual es perfecta para el uso de ecuaciones más simples, también para usarlo en una situación done no tengas algo mas a la mano tan factible como una calculadora.

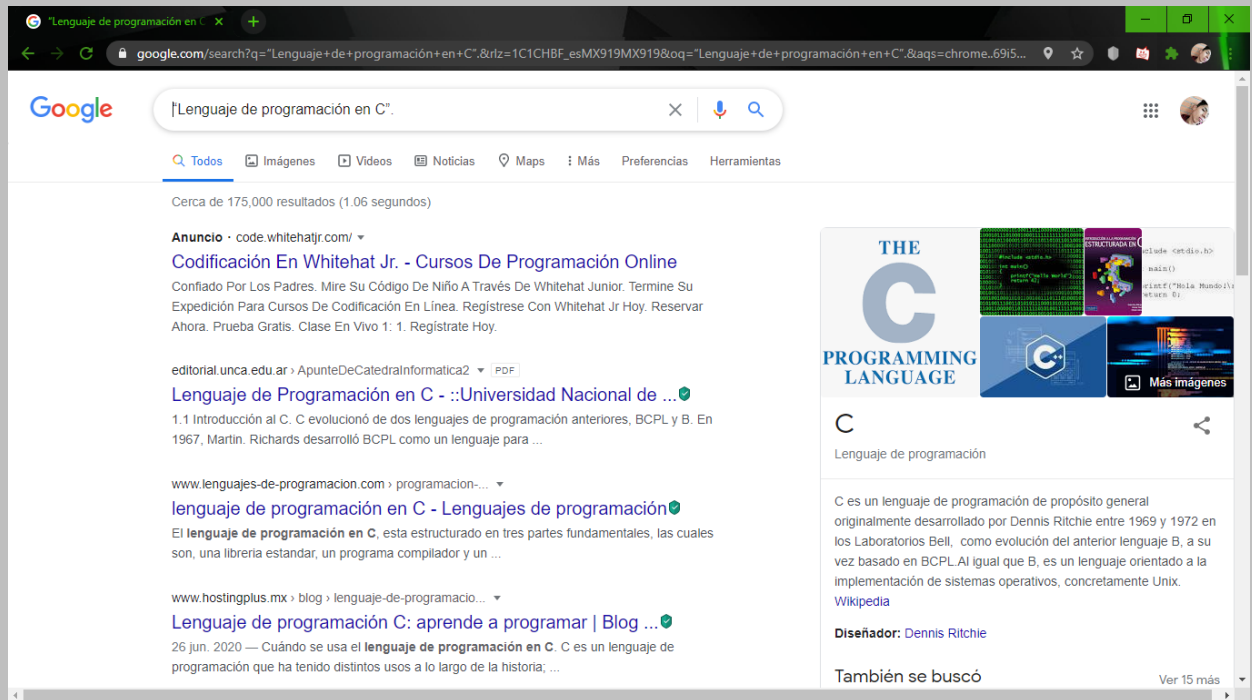
1. Crear una cuenta de Google drive, SkyDrive o Dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



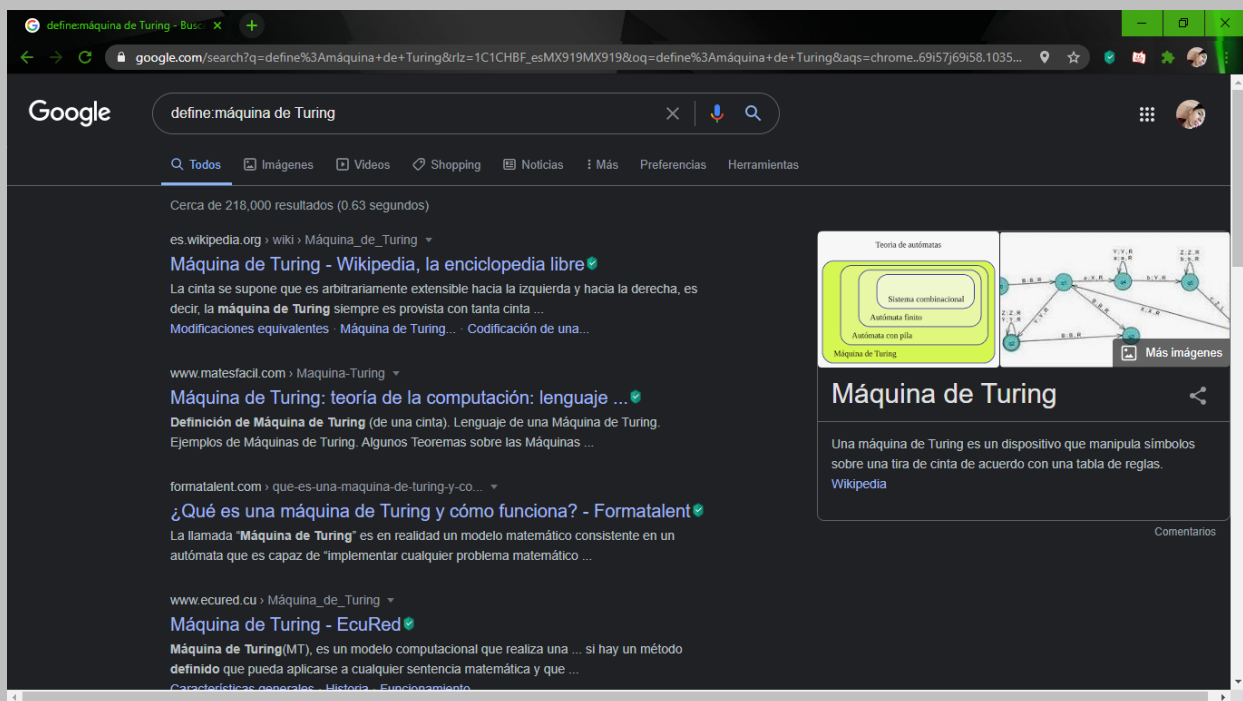
2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b



3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

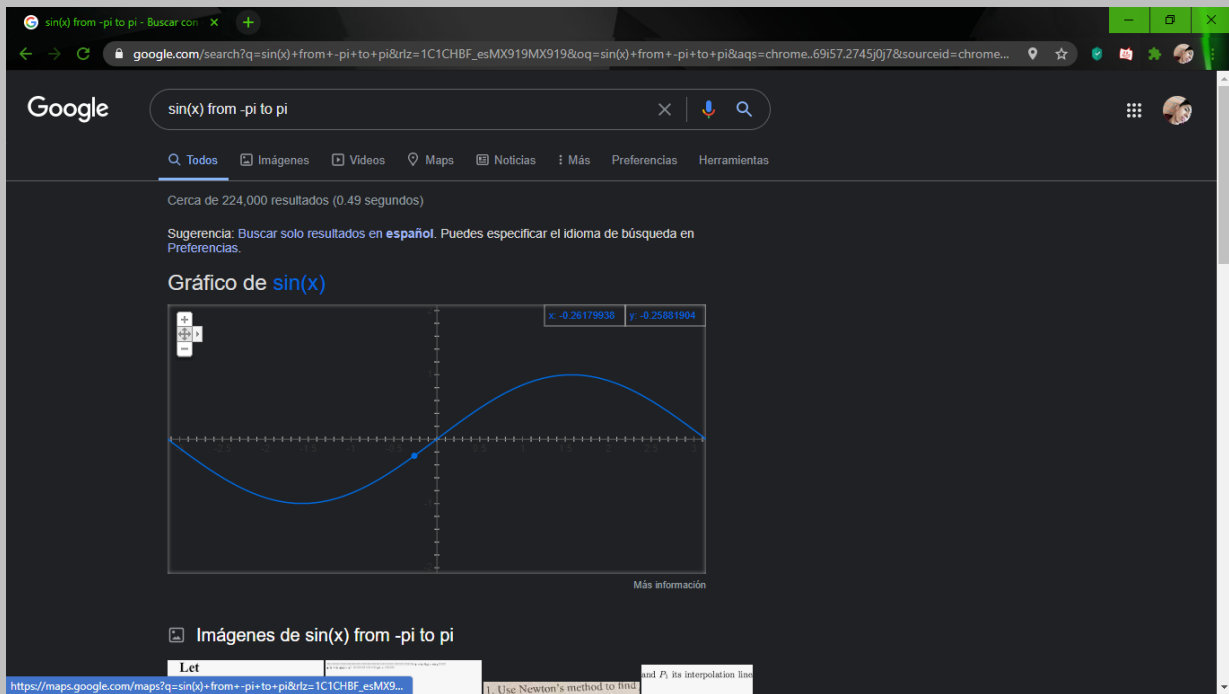


4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado



5. Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan.

Grafica de seno



Grafica de coseno



tan(x) from -pi to pi - Buscar con

google.com/search?rlz=1C1CHBF_esMX919MX919&sxsr=AleKk02Ugx_Ti_hYRBczTsZ9uVj9U07XAg%3A1614819734501&ei=IjFAYIGAHoWGtQQXahruQCw&q...

tan(x) from -pi to pi

Todos Imágenes Videos Maps Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 282,000 resultados (0.37 segundos)

Gráfico de $\tan(x)$

Más información

Imágenes de tan(x) from -pi to pi

$\frac{d}{dx} \tan(x) = \sec^2(x)$
 $\frac{d}{dx} \sec(x) = \sec(x)\tan(x)$
 $\frac{d}{dx} \tan^{-1}(x) = \frac{1}{1+x^2}$
 $\frac{d}{dx} \cot(x) = -\csc^2(x)$
 $\frac{d}{dx} \csc(x) = -\csc(x)\cot(x)$
 $\frac{d}{dx} \sec^{-1}(x) = \frac{1}{x\sqrt{x^2-1}}$
 $\frac{d}{dx} \csc^{-1}(x) = \frac{-1}{x\sqrt{1-x^2}}$

[ctan\(x\) from -pi to pi](#)

Cerca de 3,840 resultados (0.50 segundos)

Gráfico de cot(x)

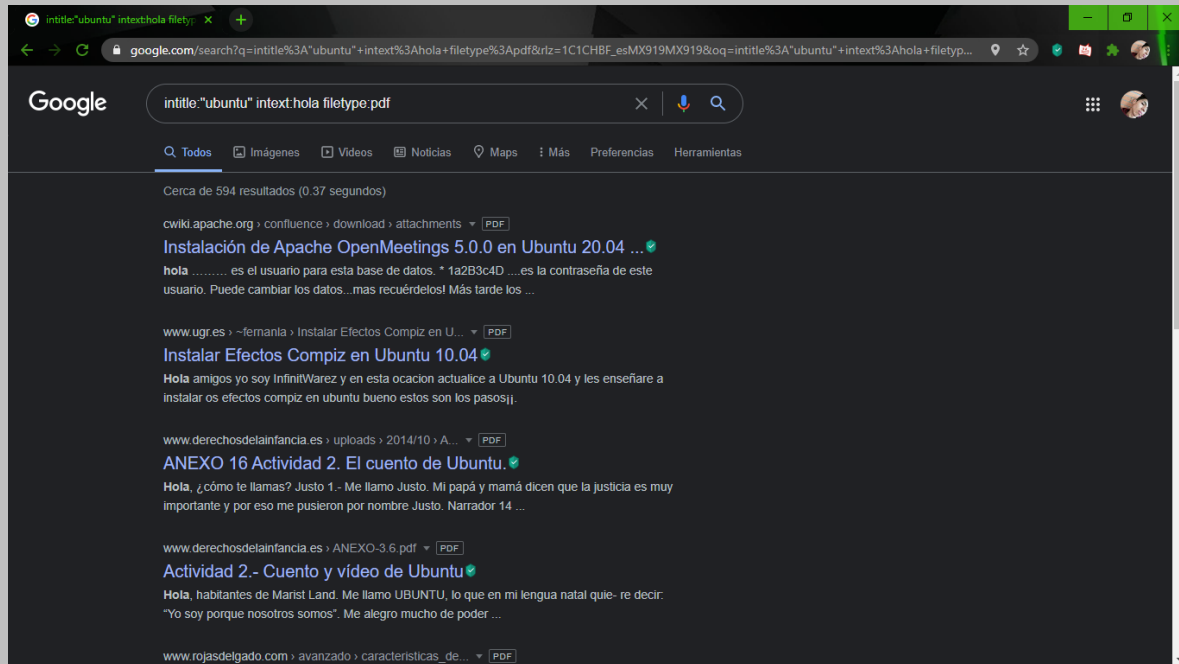
Más información

[www.tdx.cat > bitstream > handle PDF](#)

La difusión d

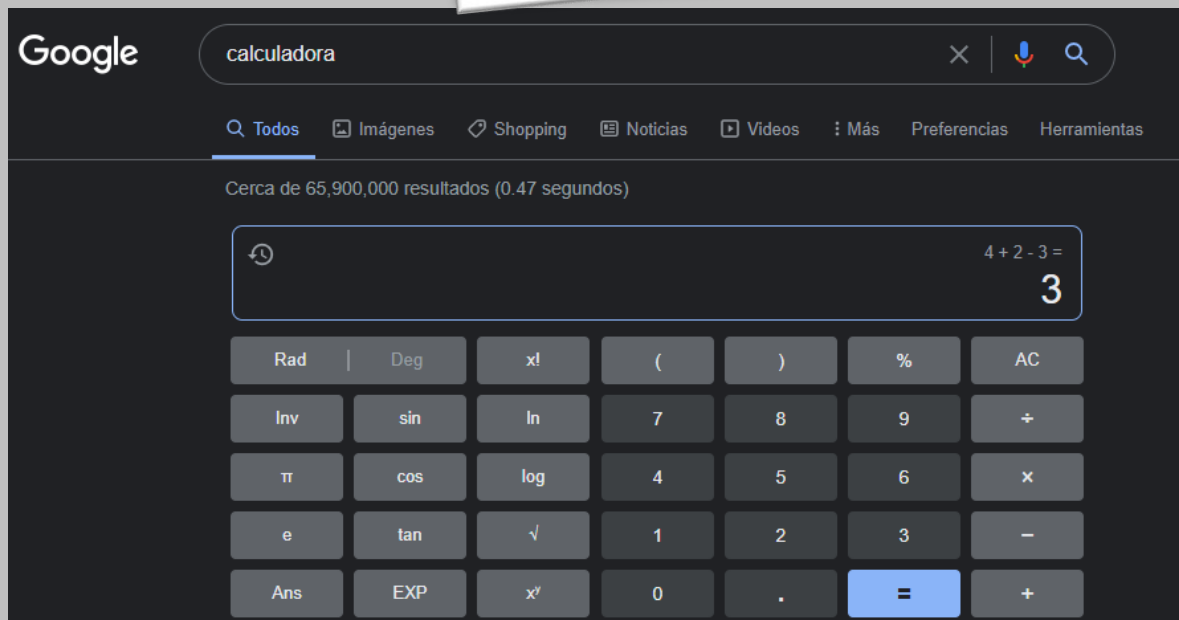
siendo x el eje longitudinal de hueso y y y z ejes transversales, tal que ... ctan a las ncuencran emo poste tal modo ajo, resultt y convexo costilla es ... aran los pi.

6. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix



7. Utilizando la calculadora de Google resuelve las siguientes operaciones:

1) $4 + 2 - 3 =$



$$2) -9 + 4 \cdot 2 =$$

Google calculadora

Cerca de 65,900,000 resultados (0.47 segundos)

-9 + 42 =
33

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

$$3) 5 + \frac{12}{3} \cdot 2 =$$

Google calculadora

Cerca de 63,900,000 resultados (0.46 segundos)

12 ÷ 3 × 2 + 5 =
13

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

$$4) \quad 2[3 - 2 \cdot 5 - 8] =$$

Google calculadora

[Todos](#) [Imágenes](#) [Shopping](#) [Noticias](#) [Videos](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 63,900,000 resultados (0.33 segundos)

$2(3 - 2 \times 5 - 8) =$
-30

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

$$5) \quad (4 + 2)(-3) =$$

Google calculadora

[Todos](#) [Imágenes](#) [Shopping](#) [Noticias](#) [Videos](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 63,900,000 resultados (0.33 segundos)

$6 \times -3 =$
-18

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

[Más información](#)

$$6) (-9+4)^2 2 =$$

Google calculadora

Cerca de 63,900,000 resultados (0.33 segundos)

25 × 2 =
50

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	xʸ	0	.	=	+

$$7) (5+\frac{12}{3}) 2^3 =$$

Google calculadora

Cerca de 63,900,000 resultados (0.33 segundos)

9 × 2³ =
72

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	xʸ	0	.	=	+

Más información

$$8), \frac{2[3-2 \cdot 5-8^2]}{9-2(5-2)} =$$

Google

calculadora

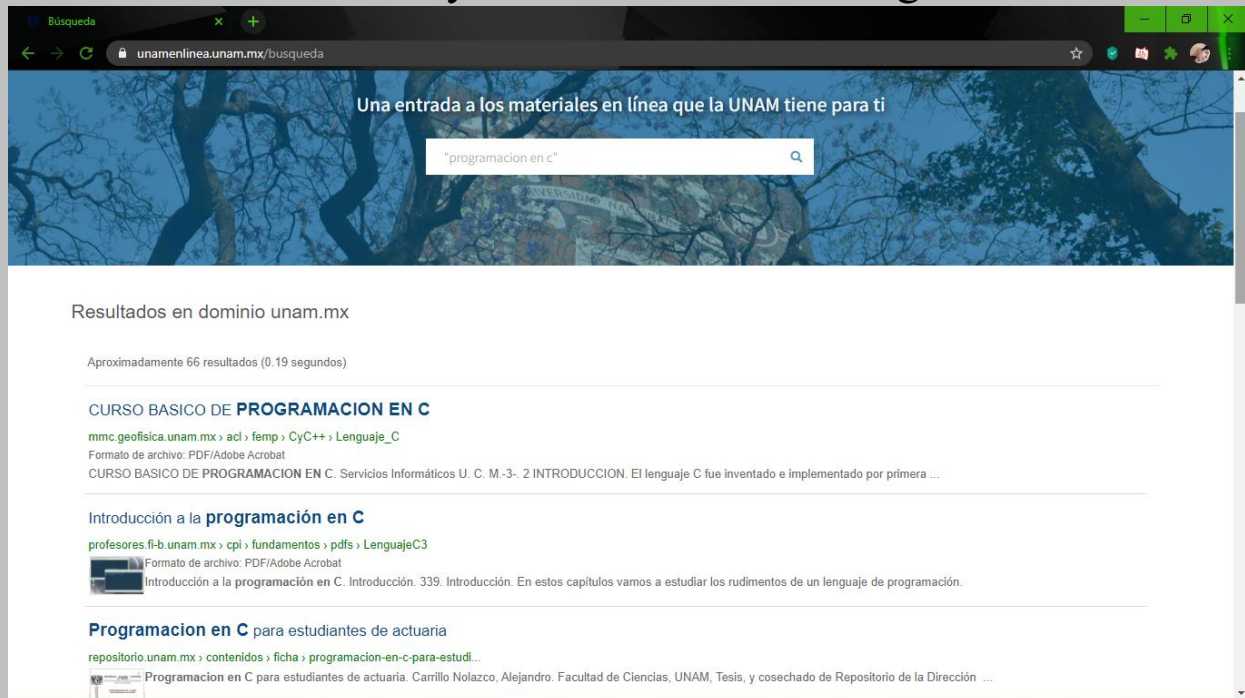
Q Todos Imágenes Shopping Noticias Videos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 63,900,000 resultados (0.33 segundos)

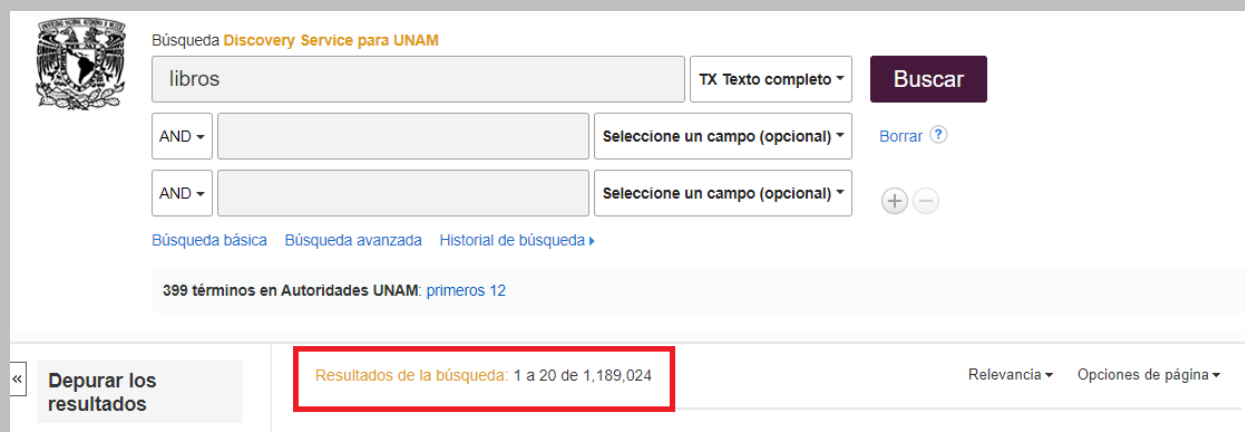
$-1038 \div (9 - 2(5 - 2)) =$
-346

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	−
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”.



Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.



9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

The screenshot shows a GitHub repository page for 'arielgutierrezperez/practica1_fdp'. The repository has 1 star and 0 forks. The main branch is 'main' with 1 branch and 0 tags. The repository contains 4 commits, with the latest commit '911aa1f' made 22 hours ago. The repository files are listed in a table:

File	Commit	Time
Datos	Modificación de Datos	22 hours ago
Escudo-UNAM-escalable.svg.png	Escudos	22 hours ago
Facultad de Ingenieria.jpg	Escudos	22 hours ago
README.md	Initial commit	yesterday

The README.md file is displayed below the table, showing the title 'practica1_fdp' and the description 'Practica 1 de Fundamentos a la programación'.

On the right side of the repository page, there are sections for 'About', 'Releases', and 'Packages'. The 'About' section shows the repository name and a brief description. The 'Releases' section shows that no releases have been published yet. The 'Packages' section shows that no packages have been published yet.

CONCLUSIÓN

La práctica fue fácil, sin embargo, fue un poco extensa ya que algunos puntos pedían una búsqueda mas específica de información, por ejemplo, en la actividad 8 la cual determinaba cuantos libros existían en la biblioteca de la facultad y de la UNAM. pero gracias a la pagina de la biblioteca se encuentra más sencillo esta información.

Una actividad relativamente larga pero bastante sencilla es la actividad 7 la cual pide hacer unas simples sumas, restas, divisiones, etc. Pero la cual tenias que estar intentando buscar la manera en la cual poder colocar los números de forma correcta para poder tener el resultado bien, ya que a no dejaba moverte hacia los lados, por lo cual algunas operaciones las tenías que hacer aparte para que el resultado no sea erróneo y pueda seguir la jerarquía de operaciones.

También resulto bastante útil la pagina GitHub ya que esta te permite crear un repositorio el cual te ayuda a organizar un proyecto y que si en algún momento tienes que cambiar algo o no supiste que cambiaste, esta te permite realizar el cambio y saber que cambiaste a que hora y cuando.