



Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Proyecto de Ingeniería de Software
Prof. Alicia Salazar Hernández

Project Charter - Iter

Ariel Rodríguez Jiménez - 2014053647
Eros Hernández Romero - 2014081083
José Pablo Navarro Arce - 2014003728

II Semestre – 2017

Índice

1.	Información general del proyecto.....	2
1.1.	Nombre del proyecto.....	2
1.2.	Impacto del proyecto.....	2
2.	Equipo de trabajo.....	2
3.	Stakeholders.....	2
4.	Alcance del proyecto.....	2
4.1.	Proposito.....	2
4.2.	Objetivos.....	3
4.3.	Entregables.....	3
4.4.	Alcance.....	3
4.5.	Hitos del proyecto.....	3
4.6.	Riesgos más grandes conocidos.....	4
4.7.	Restricciones.....	4
4.8.	Dependencias externas.....	5
5.	Estrategias de comunicación firmas.....	5
6.	Firmas.....	5

1. Información General del Proyecto

1.1. Nombre del proyecto

Iter

1.2. Impacto del proyecto

El proyecto pretende agilizar el transporte y mejorar la calidad del medio ambiente, usando la metodología de vehículo compartido. Las personas beneficiadas por este proyecto de software son los mismos estudiantes de la institución, los profesores y funcionarios y ayuda a la meta de carbono neutralidad del país, al intentar reducir la cantidad de vehículos que se usan individualmente en el país.

2. Equipo de Trabajo

Administrador del Proyecto: Ariel Rodríguez Jiménez

Desarrollador BackEnd: Eros Hernández Romero

Desarrollador FrontEnd: José Pablo Navarro Arce

Tutor: Esteban Arias Méndez

3. Stakeholders

- Esteban Arias Méndez - Tutor
- Raquel Mejías Elizondo
- Alina Rodríguez
- Andrés Elizondo Rojas
- Ariel Rodríguez Jiménez
- Eros Hernández Romero
- Jose Pablo Navarro Arce
- Alicia Salazar Hernández
- Comunidad del Instituto Tecnológico de Costa Rica (estudiantes y funcionarios)

4. Alcance del Proyecto

4.1. Propósito del proyecto

Reducir la cantidad de vehículos en las carreteras, especialmente por parte de los estudiantes del Instituto Tecnológico de Costa Rica, a partir del lanzamiento de la aplicación. Pretende fomentar el uso de vehículos compartidos tanto por parte de funcionarios y estudiantes para reducir la cantidad de vehículos en los parqueos de la Institución.

4.2. Objetivos

- Fomentar el uso de vehículos compartidos en el Instituto Tecnológico de Costa Rica.

- Reducir la cantidad de vehículos en las carreteras del país y en los parqueos de la institución.
- Ayudar a disminuir la huella ambiental que se produce por el uso individual de vehículos.
- Descongestionar otros medios de transporte como autobuses, trenes, taxis, etc.

4.3. Entregables

- La aplicación móvil tanto para Android como para IOS
- Manuales técnico y de usuario

4.4. Alcance

El proyecto pretende agilizar los medios de transporte que utilizan los integrantes de la comunidad del ITCR y reducir la cantidad de vehículos en las carreteras del país y en los parqueos de la institución.

El lanzamiento de la aplicación va a ser dirigida sólo a funcionarios y estudiantes de la sede central del ITCR en Cartago, especialmente como modo de prueba y análisis de impacto en la comunidad.

I. Esta aplicación tendrá las funciones de:

- El registro, modificación y borrado de usuarios, tanto para usuarios de los vehículos (pasajeros) y conductores que prestan su el vehículo (conductores o dueños del vehículo).
- La posibilidad de añadir, editar y borrar vehículos puestos a nombre del usuario.
- Creación de viajes con punto de salida, llegada y paradas a lo largo del viaje y cantidad de asientos disponibles, además de la posible hora de llegada a los puntos de interés.
- Visualización de perfiles, propios y de otros usuarios, para detalles como: nombre, número de teléfono y posibles viajes.
- Visualización de rutas actuales y puntos de encuentro.

II. La aplicación NO tendrá las funciones de:

- Hacer cobros en efectivo, transferencia o de ningún otro tipo que esté relacionado con dinero por la prestación del servicio. (No es una aplicación con fines de lucro para ninguna de las partes involucradas).
- Sistema de calificación de usuarios.
- Visualización de la posición actual de un usuario.
- Registro de usuarios que no estén registrados como parte de la comunidad del ITCR.

4.5. Hitos del proyecto

- Acuerdo con la entidad encargada del registro y autenticación de usuarios.
- Firma de los requerimientos funcionales y no funcionales del proyecto.

- Acuerdo con los interesados del proyecto para las reuniones de avances u otros temas que sean de interés.
- Comienzo de la codificación del proyecto.
- Entrega de documentos y la aplicación.
- Aprobación por parte del cliente.

4.6. Riesgos más grandes, conocidos

Riesgo	Tasa de riesgo
Tecnologías obsoletas que requieran ser usadas	Medio
Incompatibilidad para manejar los requerimientos del proyecto por causa de las herramientas actualmente disponibles	Medio
Indisponibilidad por parte del equipo de trabajo para lograr los objetivos	Bajo
Requerimientos incompatibles	Bajo
Desastres naturales	Bajo
Malfuncionamiento de los servidores	Bajo
Dependencias externas en mal funcionamiento o completamente fuera de servicio	Medio
Falta de comunicación entre el servidor y la aplicación durante el desarrollo	Medio
Falta de permisos para poder desarrollar con mayor comodidad	Bajo
Cambio de requerimientos en etapas altas de desarrollo	Alto
Poca comunicación entre stakeholders	Medio

4.7. Restricciones

- La autenticación de usuarios debe ser por medio del ente encargado para el manejo de la información que verifique que el usuario es parte del ITCR.
- Uso de servidores propios del ITCR para poder poner en producción la aplicación.

- El alojamiento de la aplicación se hará en un servidor propio del ITCR, y bajo las reglas de la institución.

4.8. Dependencias externas

- El servicio para la autenticación de usuarios va a ser proporcionado por el correspondiente departamento encargado en el Instituto Tecnológico de Costa Rica. Los desarrolladores y la aplicación dependerá del correcto funcionamiento de este cuando se esté en etapa de desarrollo y en especial cuando los usuarios comiencen a utilizar el producto.
- Los servidores en los que se alojan los datos y la aplicación encargada de realizar el manejo de estos, será indicado por un representante del ITCR, el buen estado del hardware no depende en ningún sentido de los desarrolladores del software.

5. Estrategias de Comunicación

Debido al ajetreo de cada uno de los interesados en el proyecto, la comunicación se hace principalmente por medio de correo electrónico, mensajes de texto, llamadas o videollamadas. Las reuniones se hacen en caso de discutir hitos importantes para el continuo desarrollo del proyecto. Y principalmente para aclarar procesos legales y restricciones.

6. Firmas

Esteban Arias Méndez

Ariel Rodríguez Jiménez

Raquel Mejías Elizondo