

# Documentación Manual de desarrollador API CONNECT

Este documento contiene información **CONFIDENCIAL** y tal información no puede ser cedida a terceros por ningún motivo

Para su divulgación se debe contar con el permiso por escrito del dueño de la información que contiene este documento



# Manual de desarrollador

# Contenido

ACCESO A LA APLICACIÓN	
INGRESO A LA APLICACIÓN	3
USO DE LA APLICACIÓN	3
PANTALLA PRINCIPAL	3
MENU ADMINISTRADOR	4
Apariencia	4
¿Cómo instalar un nuevo tema?	4
Ampliar	5
¿Cómo agregar/deshabilitar plugin?	5
Configuraciones	6
¿Cómo editar cada bloque personalizado?	6
¿Cómo implementar codigo js?	7
CSS Injector	7
JS Injector	7
TICKETERA	8
¿Como configurar el formulario para crear ticket?	g

Versión 1.1 Página 2 de 11



# Manual de desarrollador

#### **ACCESO A LA APLICACIÓN**

## **INGRESO A LA APLICACIÓN**

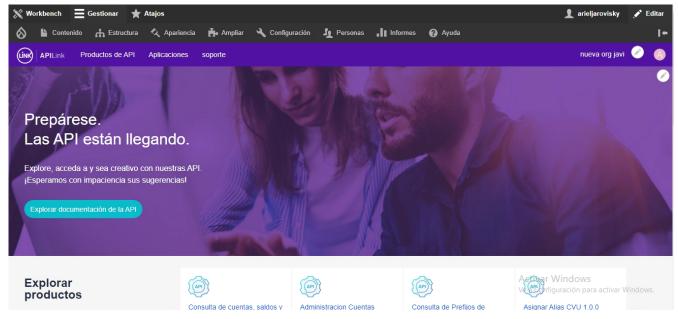
En la pantalla inicial del sistema se muestran los campos necesarios para poder ingresar al sistema:



Una vez confirmados los datos, continúa a la pantalla principal del sistema.

### **USO DE LA APLICACIÓN**

#### PANTALLA PRINCIPAL

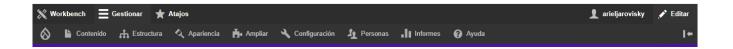


Versión 1.1 Página 3 de 11



# Manual de desarrollador

#### **MENU ADMINISTRADOR**



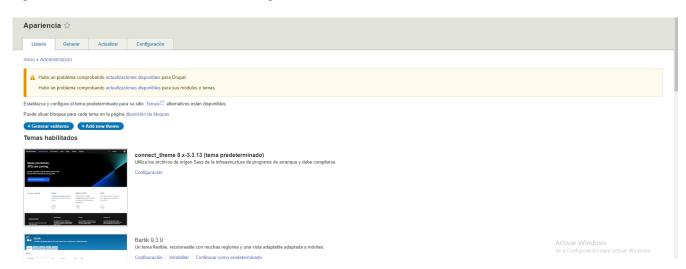
#### Menú administrador:

- Estructura: en esta sección es donde se crean los bloques personalizados, se administran nuevas vistas y se configura el menú de navegación.
- Apariencia: instalar nuevos temas.
- Ampliar: esta sección es para agregar/deshabilitar plugins.
- Configuración -> desarrollo -> asset injector: esta sección sirve para cambiar los estilos y poder implementar código js dentro del portal

### **Apariencia**

¿Cómo instalar un nuevo tema?

Ingresando a la sección, se visualizará lo siguiente:



#### Se presentan dos botones:

- Generar subtemas: Permite generar un tema a partir de lo creado
- Nuevo tema: Permite instalar nuevo temas

Versión 1.1 Página 4 de 11



# Manual de desarrollador

Ingresando a "Nuevo tema", se podrá ingresar la url del tema elegido o adjuntar los archivos comprimidos. Solo acepta archivos .zip .tar .tgz .gz .bz2



#### **Ampliar**

Esta sección permite la administración de plugins:



¿Cómo agregar/deshabilitar plugin?

Se pueden agregar plugins ingresando a Add new module, visualizando la siguiente pantalla:

Versión 1.1 Página 5 de 11



# Manual de desarrollador

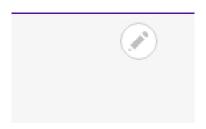


Al igual que para los temas, se podrá ingresar la url del módulo elegido o adjuntar los archivos comprimidos. Solo acepta archivos .zip .tar .tgz .gz .bz2

### Configuraciones

¿Cómo editar cada bloque personalizado?

Cada uno de los bloques personalizado se puede editar clickeando el lápiz situado arriba a la derecha de cada bloque:



Versión 1.1 Página 6 de 11



# Manual de desarrollador

¿Cómo implementar codigo js?

Ingresando a la sección Configuración -> Desarrollo -> Asset Injector se podrá implementar código js dentro del portal.

# Asset Injector ☆ Inicio » Administración » Configuración » Desarrollo CSS Injector Add CSS to the page output based on configurable rules. JS Injector Add JS to the page output based on configurable rules.

# **CSS Injector**



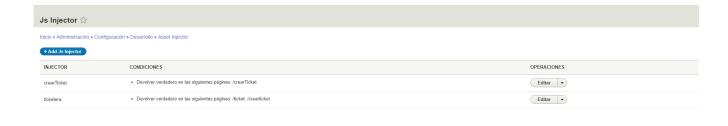
Edit CSS Injector ☆	
Inicio » Administración » Configuración » Desarrollo » Asset Injector » CSS Injector	
Etiqueta *	
help	Nombre de sistema: help
Label for the CSS Injector.	
Código ★	
The actual code goes in here.	
1 v lista{ 2     list-style::none; 3     } 4	
5lblock-title( 6 text-align:center; 7 }	
9 - h4 { 10 margin-top: 70px; i 11 margin-bottom: 0px; 12 }	
12 ) 13 14 - Ibinsupport	•
15 (	→ d

# JS Injector

Versión 1.1 Página 7 de 11



# Manual de desarrollador





#### **TICKETERA**

El objetivo de esta sección es que el usuario pueda crear tickets y tener un seguimiento de los mismos.



Se evaluaron dos posibilidades de generación de tickets: utilizando la API de WHD o enviando mails al sistema de generación de tickets. En esta etapa inicial, se detalla la generación de tickets por mails.

Versión 1.1 Página 8 de 11



# Manual de desarrollador

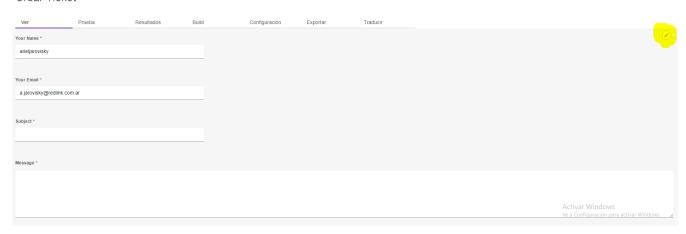
Para acceder a la edición o creación del formulario de tickets se debe ingresar a la siguiente ruta: Soporte -> Ticket de Soporte

El menú presenta 7 secciones:

- Ver: Permite visualizar el formulario.
- Prueba: Rellena el formulario y envia un mail de prueba.
- Resultados: Se visualizan los resultados.
- Build: Permite crear, editar y eliminar campos del formulario,
- Configuración: permite editar el formulario
- Exportar: General el yml del formulario.
- Traducir.

#### ¿Como configurar el formulario para crear ticket?

Crear Ticket



Para editar el formulario, se debe seleccionar el lápiz que se encuenta en el sector superior derecho. Éste, despliega 4 opciones que son las mismas del menú:

- Prueba
- Resultados
- Build
- Configuración

Para editar el formulario, se debe acceder a **Configuración**, visualizando lo siguiente:

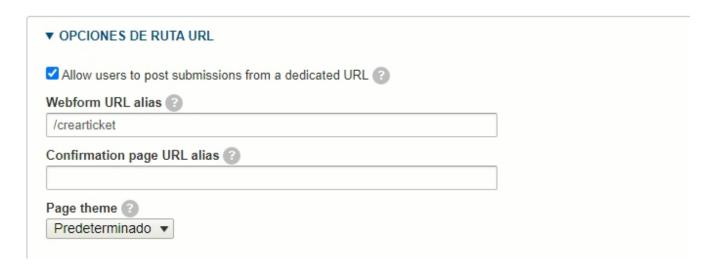


General: Esta sección la parte más importante, permite ingresar la URL visualizará el formulario.

Versión 1.1 Página 9 de 11



# Manual de desarrollador



 Confirmations: esta seccion permite configurar la ruta de redirección cuando finaliza el envío del formulario.

The Confirmation settings page allows the submission confirmation type, message and URL to be customized. 

▶ Watch video

CONFIRMATION TYPE

Confirmation type

Page (redirects to new page and displays the confirmation message)

Inline (reloads the current page and replaces the webform with the confirmation message)

Message (reloads the current page/form and displays the confirmation message at the top of the page)

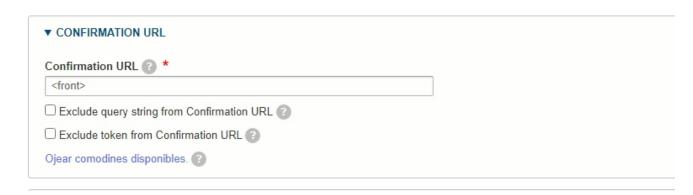
Modal (reloads the current page/form and displays the confirmation message in a modal dialog)

URL (redirects to a custom path or URL)

URL with message (redirects to a custom path or URL and displays the confirmation message at the top of the page)

None (reloads the current page and does not display a confirmation message)

Display confirmation when submission is updated



Versión 1.1 Página 10 de 11



# Manual de desarrollador

- Emails/Handlers: Acá se configura el mail que recibirá el formulario.



Versión 1.1 Página 11 de 11