Manual de Usuario

Sistema Armamentos Policía del Chaco



Al ingresar al sistema se mostrará un listado de la cantidad de armas con sus estados correspondientes el cual servirá para tener un rápido control de las armas en su situación de estado.



presionando sobre sistema Armamento vuelve a la página de estados de armas

1- Sección arma



En sección Arma encontrara las siguientes opciones:

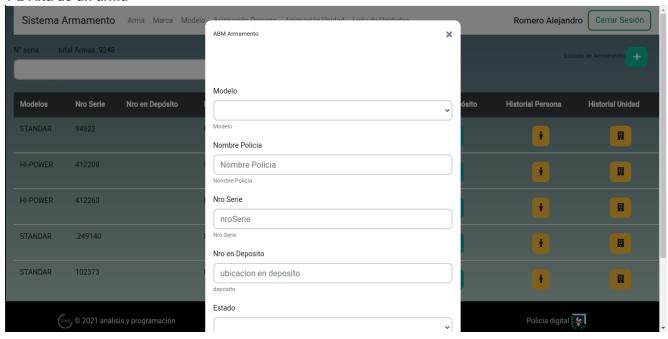
1-1



Al ingresar se mostrará un listado de las armas existentes con el estado de cada una

En el cuadro de búsqueda podrá ingresar serie del arma y al presionar enter el sistema realizará la búsqueda limpiando lo que se muestra y enlistado nuevamente para mostrar el resultado si hubiera.

1-2 Alta de un arma



En el círculo 1-2 se encuentra un botón con el símbolo + el cual le llevará a una nueva pantalla para dar de alta una nueva arma donde tendrá que seleccionar el modelo, agregar un nombre (identificación Policial), Número de serie, numero de depósito si se deja el arma en el depósito, y el estado del arma. Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando el agregado del arma con éxito.

1-3 número de deposito



En el círculo 1-3 se encuentra un botón con el símbolo + el cual le llevará a una nueva pantalla para asignar un numero de depósito donde quedará el arma, ese número se vinculará con el arma seleccionada.

1-4 historial persona



En el círculo 1-4 se encuentra un botón con el símbolo de una persona el cual le llevará a una pantalla donde podrá observar el historial del arma y los empleados policiales que tuvieron esa arma, también vera un botón con el icono de una impresora el cual podrá realizar una impresión del historial. En el cuadro donde se encuentra el dialogo ingrese búsqueda el mismo realizara la búsqueda al ir ingresando los datos.

1-5 historial unidad

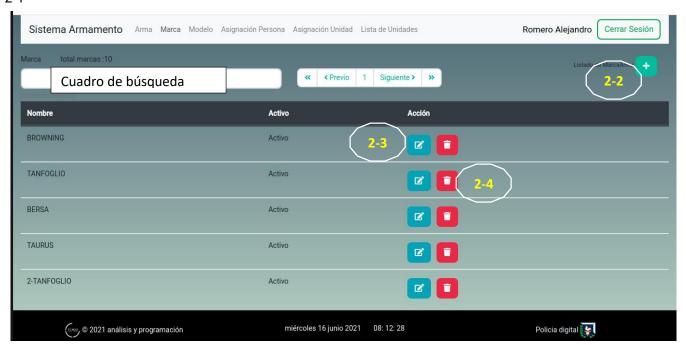


En el círculo 1-5 se encuentra un botón con el símbolo de un edificio el cual le llevará a una pantalla donde podrá observar el historial del arma y las unidades policiales que tuvieron esa arma, también vera un botón con el icono de una impresora el cual podrá realizar una impresión del historial En el cuadro donde se encuentra el dialogo ingrese búsqueda el mismo realizará la búsqueda al ir ingresando los datos

2- Sección Marca



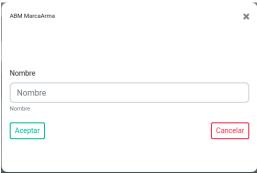
2-1



Al ingresar se mostrará un listado de las Marcas existentes con el estado de cada una

En el cuadro de búsqueda podrá ingresar serie del arma y al presionar enter el sistema realizará la búsqueda limpiando lo que se muestra y enlistado nuevamente para mostrar el resultado si hubiera.

2-2 Alta de la Marca



En el círculo 1-2 se encuentra un botón con el símbolo + el cual le llevará a una nueva pantalla para dar de alta una nueva marca donde tendrá agregar un nombre de la marca Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando el agregado del arma con éxito.

2-3 editar la Marca



En el círculo 2-3 se encuentra un botón con el símbolo el cual le llevará a una nueva pantalla para editar la marca donde tendrá agregar un nuevo nombre de la marca Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando la edición del arma con éxito.

2-4 eliminación de la marca

En el círculo 2-4 se encuentra un botón con el símbolo el cual le mostrara un mensaje de confirmación para eliminar la marca, tenga en cuenta que si la marca ya está vinculada a las armas las mismas serán eliminadas también en este proceso.

3- Sección Modelo



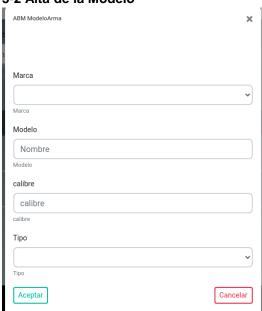
3-1



Al ingresar se mostrará un listado de las Marcas existentes con el estado de cada una

En el cuadro de búsqueda podrá ingresar el nombre del modelo del arma al ir ingresando el sistema realizará la búsqueda limpiando lo que se muestra y enlistado nuevamente para mostrar el resultado si hubiera no hace falta presionar enter automáticamente al escribir empieza la búsqueda.

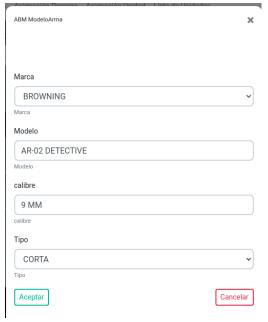
3-2 Alta de la Modelo



En el círculo 3-2 se encuentra un botón con el símbolo + el cual le llevará a una nueva pantalla para dar de alta un nuevo modelo donde tendrá que seleccionar la marca, agregar un nombre, calibre y tipo.

Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando el agregado del arma con éxito.

3-3 Editar el Modelo



En el círculo 3-3 se encuentra un botón con el símbolo el cual le llevará a una nueva pantalla para editar el modelo.
Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando la edición del modelo con éxito.

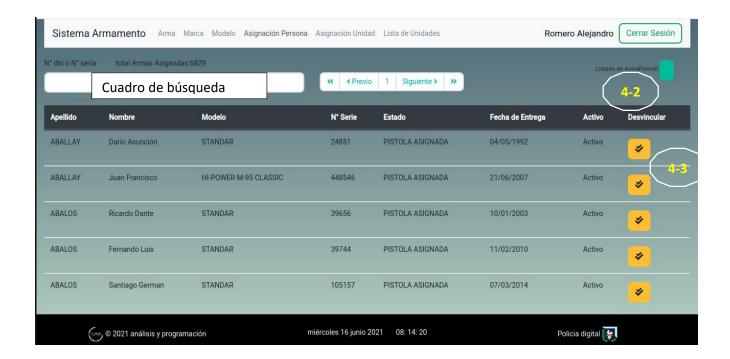
3-4 eliminación de la marca

En el círculo 3-4 se encuentra un botón con el símbolo el cual le mostrara un mensaje de confirmación para eliminar la marca, tenga en cuenta que si la marca ya está vinculada a las armas las mismas serán eliminadas también en este proceso.

4- Sección Asignación Persona



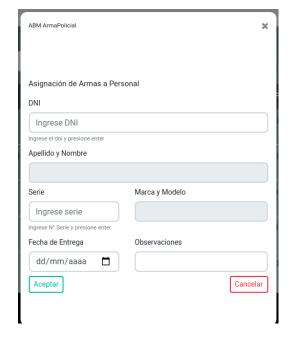
4-1



Al ingresar se mostrará un listado de las Asignaciones existentes con el personal policial.

En el cuadro de búsqueda podrá ingresar serie del arma y al presionar enter el sistema realizará la búsqueda limpiando lo que se muestra y enlistado nuevamente para mostrar el resultado si hubiera.

4-2 Alta de la Asignación



En el círculo 4-2 se encuentra un botón con el símbolo + el cual le llevará a una nueva pantalla para Desvincular de alta una nueva Asignación donde tendrá ingresar el DNI y dar enter el cual si lo encuentra colocará el apellido y nombre por sí solo.

En el cuadro de serie debe ingresar el número de serie y dar enter el cual colocara solo si hubiera marca y modelo, seleccionar la fecha de entrega y alguna observación si lo desea

Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando el agregado de la asignación con éxito.

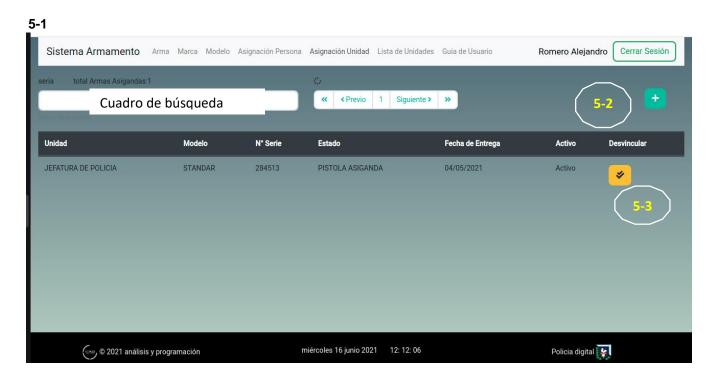
Desvincular Arma Desvinculación del Arma! Datos del Empleado Dni: 23685948 Apellido: ABALLAY Datos del Arma Serie: 24851 Marca: BROWNING Fecha de Devolución Estado dd/mm/aaaa Nro en Deposito ubicacion en deposito deposito Aceptar Cancelar

En el círculo 4-3 se encuentra un botón con el símbolo el cual le llevará a una nueva pantalla para desvincular el arma del empleado, es importante la desvinculación ya que la misma va generando el historial del arma... solo debe seleccionar la fecha y el estado que pasa a tener esa arma y numero de depósito si lo necesita

Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando la desvinculación de la asignación con éxito.

5- Sección Asignación Unidad





Al ingresar se mostrará un listado de las Asignaciones existentes con la unidad policial.

En el cuadro de búsqueda podrá ingresar serie del arma y al presionar enter el sistema realizará la búsqueda limpiando lo que se muestra y enlistado nuevamente para mostrar el resultado si hubiera.

5-2 Alta de la Asignación



5-3 Desvinculación Asignación



La asignación debe ingresar el nombre de la unidad el cual desplegara una lista de todas las unidades policiales al encontrar debe dar click sobre la unidad encontrada.

Debe seleccionar la fecha de entrega y al ingresar el número de serie debe dar enter el cual traerá el arma y mostrar los datos.

Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando la asignación con éxito.

En el círculo 5-3 se encuentra un botón con el símbolo el cual le llevará a una nueva pantalla para desvincular el arma de la unidad, es importante la desvinculación ya que la misma va generando el historial del arma... solo debe seleccionar la fecha y el estado que pasa a tener esa arma y numero de depósito si lo necesita

Luego presionar aceptar recibirá un mensaje del sistema indicando la desvinculación de la asignación con éxito.

6- Sección Lista Unidades



6-1 Sistema Armamento Arma Marca Modelo Asignación Persona Asignación Unidad Lista de Unidades Romero Alejandro Cerrar Sesión 📕 Ingrese Nombre de Unidad para Realizar la Busqueda Cuadro de búsqueda 88 ingrese nombre de undad Unidad Ver Armas Asigandas JEFATURA DE POLICIA 0 SUBJEFATURA DE POLICIA 0 ORGANO DE CONTROL INSTITUCIONAL 0 DIRECCION GENERAL DE SEGURIDAD METROPOLITANA (© 2021 análisis y programación miércoles 16 junio 2021 08: 18: 19 Policia digital

Al ingresar se mostrará un listado de las unidades policiales.

En el cuadro de búsqueda podrá ingresar serie el nombre de la unidad, al ir ingresando los datos se realizará la búsqueda automáticamente limpiando lo que se muestra y enlistado nuevamente para mostrar el resultado si hubiera.

6-2 ver armas asignadas a una unidad



En el círculo 6-2 se encuentra un botón con el símbolo el cual le llevará a una nueva pantalla para mostrar las armas asignadas que posee esa unidad ,