

Ejercicio de POO 1

Programa las siguientes clases con sus respectivos atributos:

- Carro Eléctrico. Un carro eléctrico tiene **marca**, **nombre**, **modelo(año)**, **velocidad máxima**, **motor eléctrico**
- Carro Normal. Un carro manual tiene **marca**, **nombre**, **modelo(año)**, **velocidad máxima** y **motor normal**

Las dos clases anteriores tienen motores que **se crean cuando creas el vehículo (constructor)**. Los dos motores son dos clases. Los atributos de las clases motor son:

- Motor eléctrico. Un motor eléctrico tiene **potencia** en hp's, **número de baterías**.
- Motor normal. Un motor normal tiene **potencia** en hp's, **número de cilindros**.

Si encuentras que alguna clase comparte atributos con otra, entonces utiliza la relación de herencia para evitar repeticiones

Todos los atributos deben tener **setters** y **getters**. Debes crear al menos una **instancia** de carro eléctrico y una de carro normal.

Todas las clases deben tener un **constructor por default** y un **constructor con parámetros**.

Ejercicio de POO 2

Programa las siguientes clases con sus respectivos atributos

- Reloj mecánico. Un reloj mecánico tiene **marca**, **modelo**, **diámetro** y **maquinaria**
- Smartwatch. Un reloj inteligente tiene **marca**, **modelo**, **diámetro** y una **micro computadora**

Ambos relojes incluyen un atributo de las siguientes dos clases: (programa dichas clases con sus atributos y métodos). Estos atributos se crean al mismo tiempo que se crea la instancia de reloj que le corresponde (constructor)

- Maquinaria. Una maquinaria de reloj tiene **marca**, **modelo**, **torque** para mover las manecillas (el torque es un valor entre 0 y 100 y la unidad de medición son libras/pie) y **número de baterías**
- Micro computadora. Una micro computadora para reloj tiene **marca**, **modelo**, **modelo de procesador** y **número de baterías**.

Si encuentras que alguna clase comparte atributos con otra, entonces utiliza la relación de herencia para evitar repeticiones

Todos los atributos deben tener **setters** y **getters**. Debes crear al menos una **instancia** de carro eléctrico y una de carro normal.

Todas las clases deben tener un constructor por default y un constructor con parámetros.