

Proyecto Colibrí

Laboratorio de desarrollo de software

Grupo Paire







Temario

- Nueva estimación
 - Actividades restantes
- Un vistazo a la primera versión *terminada* del sistema Colibrí







Nueva estimación

Casos de uso	Aplicación Web	Aplicación móvil
CU01: Buscar formulario	Х	Х
CU02: Completar y enviar un formulario	Х	Х
CU03: ABM de formularios	x	
+ CU04: Alta de formulario		
+ CU05: Baja de formulario		
+ CU06: Modificación de formulario		
CU07: Buscar formularios creados	Х	
CU08: Cerrar sesión	Х	
CU09: ABM de gestores de formularios + CU10: Alta de gestor de formularios + CU11: Baja de gestor de formularios + CU12: Modificación de gestor de formularios	х	
CU13: Generar informes	Х	
CU14: Iniciar sesión	Х	
CU15: Administración de contenido de formulario + CU16: Agregar campo + CU17: Eliminar campo + CU18: Modificar campo	х	
CU19: Aprobación de formularios pendientes	Х	
CU20: Ver formularios	Х	Х

Estimación de esfuerzo total: 189,09 h-h
Trabajando 14hs por semana en un mes: 56hs
Duración en meses: 189,09/56 = 3,38 (3 meses y días)
Cantidad de miembros del equipo de desarrollo = 2

Duración 3 meses para una personas
Duración 1½ para el equipo de desarrollo Paire

Estimación de esfuerzo total: 189,09 h-h Trabajando 10,5hs por semana en un mes: 42hs Duración en meses: 189,09/42 = 4,5 (4 meses y medio) Cantidad de miembros del equipo de desarrollo = 2

Duración 4 meses y medio para una personas Duración 2 y una semna para el equipo de desarrollo Paire







Actividades restantes

Actividades restantes

Hacer pruebas de funcionalidad para los modulos más importantes del sistema

- * Pruebas unitarias y de integración (Funcionales)
- * Pruebas de usabilidad (No funcionales)

Hacer manual de instalación para la aplicación web

Hacer manual de usuario para la aplicación web y móvil

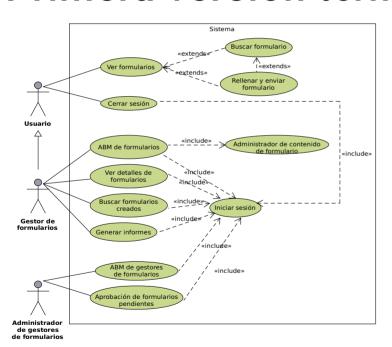
Hacer memoria del proyecto



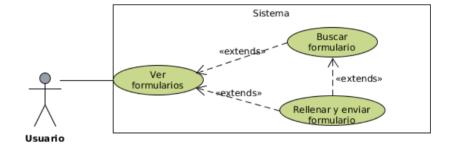




Primera versión terminada de Colibrí





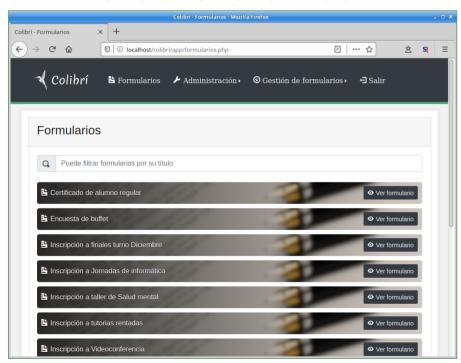








Primera versión terminada de Colibrí













Proyecto Colibrí

¡Gracias por su atención!



