



# *Proyecto Colibrí*

Laboratorio de desarrollo de software

**Grupo Paire**



Lima, Marisa Cinthia  
Machini, Ariel Maximiliano Nahuel





## Temario

- Casos de prueba ejecutados
  - CP01
  - CP02
  - CP03
  - CP04
  - CP05
- Manuales de usuario e instalación
- Memoria del proyecto



## Actividades restantes (última reunión)

### Actividades restantes

Hacer pruebas de funcionalidad para los modulos más importantes del sistema

- \* Pruebas unitarias y de integración (Funcionales)

- \* Pruebas de usabilidad (No funcionales)

Hacer manual de instalación para la aplicación web

Hacer manual de usuario para la aplicación web y móvil

Hacer memoria del proyecto



## **Casos de prueba ejecutados**

A raíz de lo discutido en la última reunión, se definieron y ejecutaron diversos casos de prueba.



## **Casos de prueba ejecutados – CP01**

- **Objetivo:** Comprobar el correcto funcionamiento del ABM de gestores de formularios (CU10 de la aplicación web).
- **Resultado:** Aprobado.



## **Casos de prueba ejecutados – CP02**

- **Objetivo:** Comprobar el correcto funcionamiento del ABM de campos de un formulario (CU16 de la aplicación web).
- **Resultado:** Aprobado.



## **Casos de prueba ejecutados – CP03**

- **Objetivo:** Comprobar el correcto funcionamiento del ABM de formularios (CU03 de la aplicación web).
- **Resultado:** Aprobado.



## **Casos de prueba ejecutados – CP04**

- **Objetivo:** Comprobar el correcto funcionamiento de la búsqueda y filtrado de formularios (CU01 de la aplicación móvil).
- **Resultado:** Aprobado.





## **Casos de prueba ejecutados – CP05**

- **Objetivo:** Comprobar el correcto funcionamiento del proceso de rellenado y envío de respuestas a un formulario (CU02 de la aplicación móvil).
- **Resultado:** Aprobado.



## **Manual de instalación**

En las últimas iteraciones planificadas se redactó el manual de instalación tanto para la aplicación web como para la móvil.



## Manual de instalación: Estructura

Introducción.....	4
Alcance.....	4
Descripción del sistema.....	4
Requisitos del sistema.....	5
Aplicación web.....	6
Instalación.....	6
Software necesario.....	6
Instalación de la aplicación web.....	6
Configuración.....	7
BDConexion.Class.php.....	7
Constantes.Class.php.....	7
Colibri.Class.php.....	8
Crear una cuenta administrativa.....	8
Desinstalación.....	10
Aplicación móvil.....	11
Software necesario.....	11
Configuración.....	14
Generación de APK con el servidor.....	15



## **Manual de usuario**

También se redactó la primera versión del manual de usuario para ambas aplicaciones.



# Proyecto Colibrí

## Manual de usuario: Estructura

Introducción.....	4
Aplicación web.....	6
Acceso.....	6
Presentación de la aplicación.....	7
Menú superior.....	7
Contenido.....	8
Pie de página.....	9
Ver formularios.....	9
Búsqueda de formularios.....	9
Ver un formulario.....	10
Completar y enviar un formulario.....	10
Gestor de formularios.....	11
Crear un nuevo formulario.....	11
Gestionar sus formularios.....	19
Editar un formulario.....	22
Generar informes sobre las respuestas de un formulario.....	23
Administrador de gestores de formularios.....	26
Dar de alta a un gestor de formularios.....	26
Modificar los parámetros de un gestor de formularios.....	28
Dar de baja a un gestor de formularios.....	29
Gestionar formularios.....	30
Gestionar formularios pendientes.....	32
Administrador.....	33
Agregar un nuevo rol.....	33
Dar de alta a un administrador de gestores de formularios.....	35
Aplicación móvil.....	37
Acceso.....	37
Presentación de la aplicación.....	37
Búsqueda de formularios.....	38
Completar y enviar un formulario.....	38



Lima, Marisa Cinthia  
Machini, Ariel Maximiliano Nahuel





# Proyecto Colibrí

## Memoria del proyecto

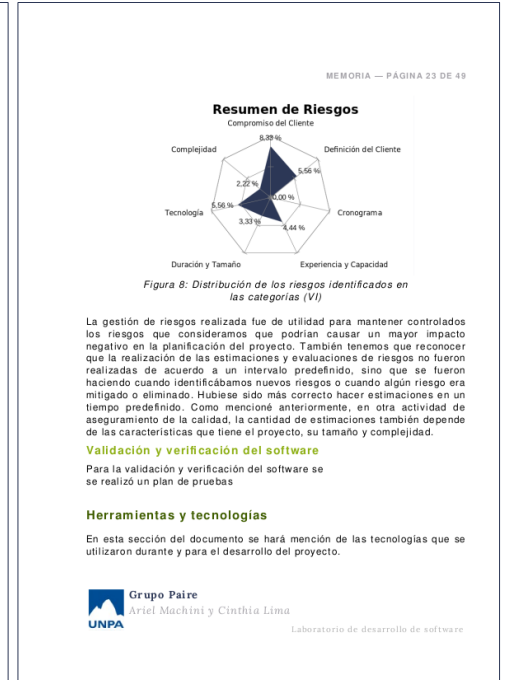
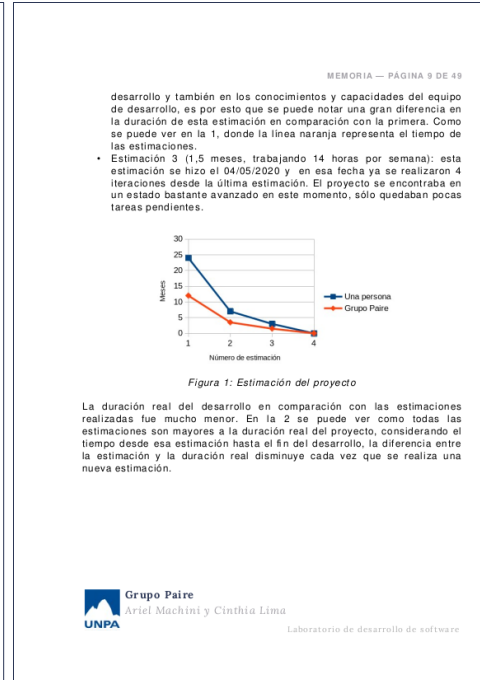


MEMORIA — PÁGINA 3 DE 49

### Índice

Introducción.....	4
Objetivos.....	5
Objetivo general.....	5
Metodología de desarrollo.....	5
Organización del trabajo.....	6
Comunicación del equipo.....	7
Gestión del proyecto.....	7
Estimación y planificación del proyecto.....	8
Gestión de riesgos.....	12
Validación y verificación del software.....	23
Herramientas y tecnologías.....	23
Gestión del proyecto.....	24
Clases, lenguajes y frameworks.....	24
Herramientas para la codificación.....	25
Modelado.....	26
Otros.....	26
Desarrollo del proyecto.....	27
Primera fase: Fase de inicio.....	27
Segunda fase: Fase de elaboración.....	28
Tercera fase: Fase de construcción.....	31
Cuarta fase: Fase de transición.....	46
Conclusión.....	49

UNPA Grupo Paire Ariel Machini y Cynthia Lima Laboratorio de desarrollo de software



Lima, Marisa Cinthia  
Machini, Ariel Maximiliano Nahuel





# *Proyecto Colibrí*

***¡Gracias por su atención!***