

Proyecto Colibrí

Laboratorio de desarrollo de software

Grupo Paire







Temario

- Problema y solución propuesta
 - Colibrí
- Objetivos del proyecto
- Metodología de desarrollo
- Principales tecnologías
- Actividades para la gestión del proyecto
 - Estimación y planificación
 - Gestión de riesgos
 - Validación y verificación







Temario

- Proceso de desarrollo
 - Inicio
 - Elaboración
 - Construcción
 - Transición
 - Resumen del proceso
- Presentación del sistema Colibrí
- Conclusiones
- Agradecimientos







Problema y solución propuesta

PROBLEMA INICIAL

Formularios del SIT
(Servicios
Informáticos y
Telecomunicaciones)





SOLUCIÓN PROPUESTA



- → Formularios en papel
- → Rellenados a mano

- → Digitalización de los formularios
- → Rellenados desde una aplicación

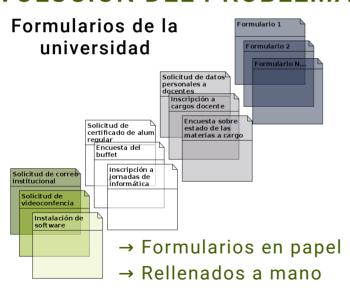






Problema y solución propuesta

EVOLUCIÓN DEL PROBLEMA





SOLUCIÓN PROPUESTA

Sistema Colibrí









Aplicación móvil







Objetivos del proyecto

Brindar una solución tecnológica funcional y de calidad, siguiendo un proceso organizado, controlado y documentado de todas las actividades llevadas a cabo.

- → Aplicación web
- → Aplicación móvil
- → Tiempos límite
- → Manuales de usuario e instalación





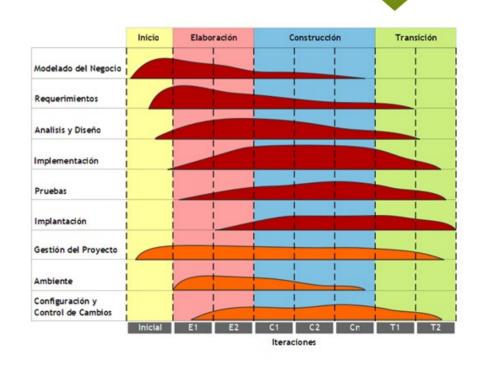


Metodología de desarrollo

Metodología de desarrollo PSI



- → Basado en el Proceso Unificado
- → Dirigido por Casos de Uso; Centrado en la arquitectura; Iterativo e incremental









Principales tecnologías

GESTIÓN Y DISEÑO









OTRAS















Actividades para la gestión del proyecto

- Estimación y planificación
- → Primera estimación:
 - 12 meses

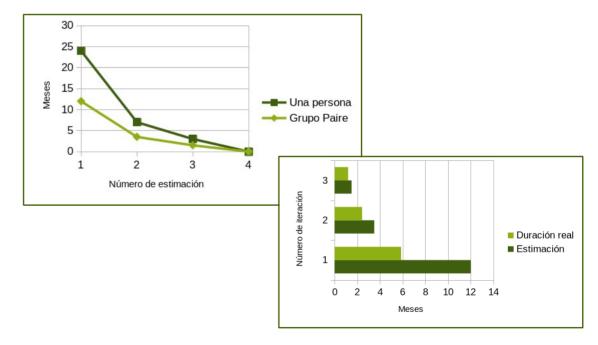
Trabajando 12 horas por semana

- → Segunda estimación:
 - 3 meses y medio

Trabajando 21 horas por semana

- → Tercera estimación:
 - 1 mes y medio

Trabajando 14 horas por semana









Actividades para la gestión del proyecto

Gestión de riesgos

Fase 1, iteración 1		Fase 3, iteración 3
Primera estimación y evaluación de riesgos	Segunda estimación y evaluación de riesgos	Tercera estimación y evaluación de riesgos
El grupo de desarrollo no y capacidad tiene experiencia en cuanto a la conducción de un proyecto de software.	Puede que el límite de tiempo establecido no sea suficiente para desarrollar el proyecto.	El sistema de validación de permisos de usuario puede ser complejo de implementar o incluso puede no ser posible implementarlo.
No se conocen algunos de los lenguaje(s) de programación a utilizar ni como trabajan.	El cliente puede proponer grandes cambios para el proyecto.	El cliente no estará presente durante todo el proceso de desarrollo.
No se tiene conocimiento ni experiencia respecto al funcionamiento del API de preguntando en foros de Google Forms.		

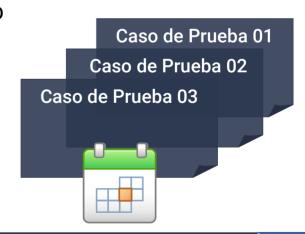






Actividades para la gestión del proyecto

- Validación y verificación
- → Plan de pruebas
- → Realización de pruebas informales a lo largo de todo el desarrollo
- → Planificación de la ejecución de las pruebas









PROCESO DE DESARROLLO









Inicio

Elaboración

Construcción

Transición

1 iteración

1 iteración

10 iteraciones

3 iteraciones

- → Organizado de acuerdo a la metodología
 - → 15 iteraciones en total
 - → Evolución de cada iteración







Cronología de las iteraciones









Cronología de las iteraciones









Cronología de las iteraciones









Inicio







Fase de inicio

- → Se enfocó en el estudio del problema y en el diseño de la solución
- → Sólo contó con una única y extensa iteración
- → Las actividades planificadas no pudieron terminarse a tiempo

INFORMACIÓN SOBRE LA FASE DE INICIO		
Duración (días)	18	
Cantidad de iteraciones	1	
Cantidad de actividades	5	
Cantidad de actividades terminadas a tiempo	0 de 5 (0%)	







Elaboración







Fase de elaboración

- → Se enfocó en el diseño
- → En esta fase se comenzó con la codificación del sistema
- → El equipo de desarrollo se redujo
- → Mejoría en la organización de iteraciones

INFORMACIÓN SOBRE LA FASE DE ELABORACIÓN		
Duración (días)	54	
Cantidad de iteraciones	1	
Cantidad de actividades	23	
Cantidad de actividades terminadas a tiempo	18 de 23 (78%)	







Construcción







Fase de construcción

- → Se enfocó en la implementación del sistema
- → Comprendió más del 50% de las iteraciones realizadas
- Primera iteración (2017)
 - → Su éxito fue clave para la regularización de la materia.
- Segunda iteración (2019)
 - → Comienza el desarrollo fuera de la materia.
 - → Actualización a UARGFlow BS.
 - → El desarrollo del sistema se distribuye entre los miembros del equipo.
- Tercera iteración
 - → Se toma la decisión de reducir la duración y carga de las iteraciones.







Fase de construcción

- Sexta iteración (2020)
 - → Se crea un segundo repositorio en GitHub.
- Séptima iteración
 - → Clave para la aplicación móvil.
- Novena iteración
 - → 🧩 Se termina la primera versión completa del sistema Colibrí.
- Décima iteración
 - → Validación de los módulos críticos del sistema.

repolition at the control of the con		
Información sobre la fase de construcción		
Duración (días)	161	
Cantidad de iteraciones	10	
Cantidad de actividades	72	
Cantidad de actividades terminadas a tiempo	59 de 72 (82%)	







Transición







Fase de transición

- → Redacción de la documentación de apoyo
 - → Manual de instalación
 - → Manual de usuario
- → Redacción de la memoria del proyecto

INFORMACIÓN SOBRE LA FASE DE TRANSICIÓN		
Duración (días)	29	
Cantidad de iteraciones	3	
Cantidad de actividades	10	
Cantidad de actividades terminadas a tiempo	10 de 10 (100%)	

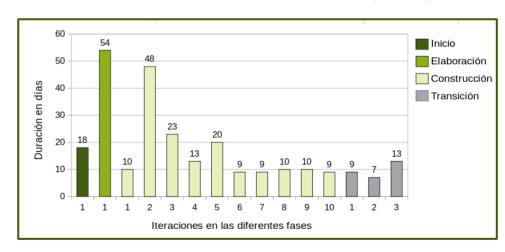






Resumen del proceso

- → Duración total: 262 días = 8 meses y medio.
- → Iteración más extensa: Primera iteración de la fase de elaboración (F2I1).
- → Regularización en la duración de las iteraciones: Tercera iteración de la fase de construcción (F3I3).



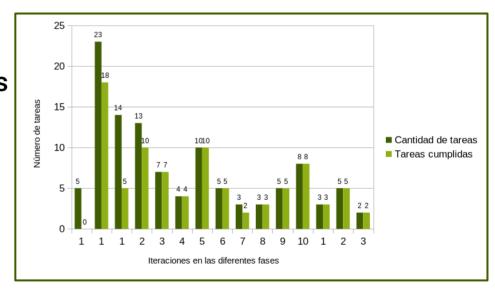






Resumen del proceso

- → Tareas planificadas VS Tareas cumplidas.
- → Iteración con más actividades: Primera iteración de la fase de elaboración (F2I1).
- → Mejoría en el nivel de cumplimiento de las tareas planificadas: Segunda iteración de la fase de construcción (F3I2).





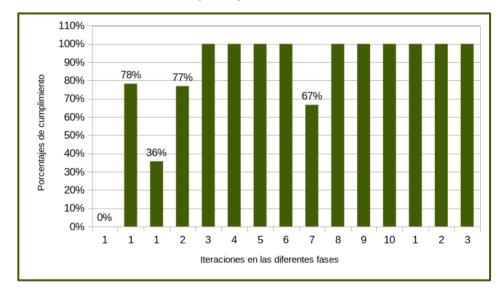




Resumen del proceso

→ Porcentaje de cumplimiento (a tiempo) de las actividades propuestas en los

planes de iteración.









PRESENTACIÓN DEL SISTEMA COLIBRÍ

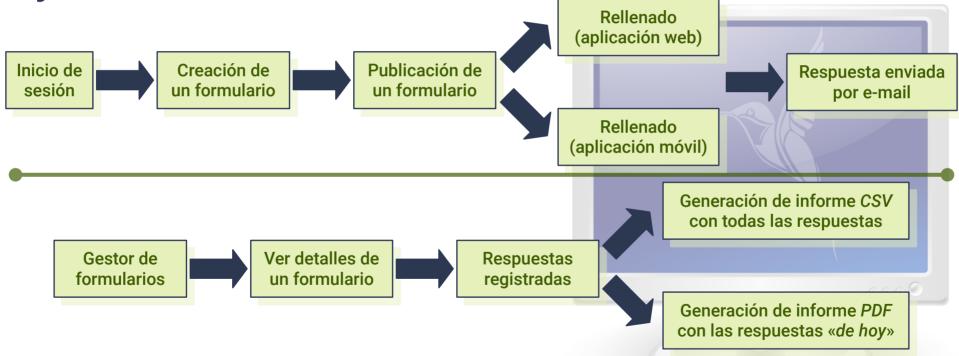








Flujo del vídeo









Conclusiones

- ✓ Primer experiencia real
 - ✓ Capacidades
 - ✓ Trabajo en equipo
 - ✓ Comunicación
- ✓ Importancia de la gestión
 - ✓ Aprendizaje
- ✓ Impresiones del producto final







Agradecimientos

Queremos dar las gracias a los profesores de la materia. Queremos dar las gracias a nuestros familiares y conocidos. Queremos dar las gracias a Ayelen Iturrioz.







Proyecto Colibrí

¡Gracias por su atención!



