



Estructuras de Datos

Semestre 2020-2

Prof. Alejandro Hernández Mora

Ayud. Pablo Camacho González

Ayud. Lab. Luis Manuel Martínez Dámaso



Tarea 2

Laberintos

Kevin Ariel Merino Peña¹

Armando Abraham Aquino Chapa²

Durante la ejecución del programa siga las siguientes instrucciones

Instrucciones

1. Para ejecutar el programa posicionarse en el metodo **main** y compilar con todas las clases necesarias.
2. El programa ofrece dos opciones, en la primera se hace de manera aleatoria un laberinto de longitud 15 15 cuya solución se muestra y va de $(0,0) \mapsto (14,14)$ por omisión.
3. En la segunda opción se permite al usuario ingresar los datos de longitud de su laberinto y además las casillas donde se iniciará y dónde teminará el recorrido

Aclaraciones

- La cuenta de las casillas es a partir de 0 (*i.e.* la primera casilla es $(0,0)$)
- Si el largo del laberinto es n y el ancho del laberinto m , entonces la última casilla es: $(n-1, m-1)$

¹317031326

²317058163