



Simulador Supermercado

Readme

Kevin Ariel Merino Peña¹
Armando Abraham Aquino Chapa²

Aclaraciones

En el programa presentado se presentan dos modalidades de ejecución en el menú principal, la primera permite generar y cargar un documento para alimentar el almacén, resurtirlo o añadir algún producto y en la segunda opción (como usuario) se permite generar una simulación aleatoria (En realidad se realizan 14 simulaciones), cada simulación corresponde a un día, también ofrece la oportunidad de que el usuario elija cuántas simulaciones va a realizar y que modifique en cada una el número de cajas rápidas o normales con las que se hará, al final de estas dos opciones se presenta la oportunidad de graficar las simulaciones que se hayan hecho, en un histograma y en una gráfica plana.

Instrucciones

Para simplificar el proceso de compilado se propuso integrar el código de la carpeta *src* en el directorio **toExec/** para que al ingresar allí se ejecute el siguiente comando y el programa pueda ser probado

java -jar supermarket_simulation.jar

Cabe mencionar que se trata **del mismo código que se puede encontrar en src/** pero nos parece más real o al menos más cercano a una aplicación fidedigna de una entrega en el campo de la industria.

Esta carpeta cuenta con archivos *.gp*, *.sh* que servirán para generar las gráficas con **gnuplot** mismo software que se requiere al menos en su versión *5.0*

¹317031326

²317058163