

GM:

- >> Inicia\_telas
- >> Renderiza\_tela\_quantos\_jogam
- >> Aonde\_clicou
- >> Desenha\_jogo

BM:

- >> Salva\_jogador
- >> Salva\_partida

PlM:

>> Cria\_jogador

PaM:

>> Inicia\_partida

PePa:

>> Cria\_peao

>> Move\_peao

DPa:

>> Cria\_dado

>> Clica\_dado

TPa:

>> Cria\_tabuleiro