



Diseñador Industrial

ARIEL MOGUILLANSKY

Desarrollador Web

Analista UX

EMAIL
arielmogui92@gmail.com

ONLINE PORTFOLIO
proximamente

TÉLEFONO
47951354

LINKEDIN
/arielmoguillansky

RESIDENCIA
Florida, Buenos Aires

NACIMIENTO
19/05/1992

CELULAR
1530871992

PORTFOLIO
behance.net/arielmoguillansky

IDIOMAS

ESPAÑOL
Nativo

INGLÉS
■■■■■

ITALIANO
■■■■■

HABILIDADES IT

MODELADO 3D

3D MAX ■■■■■

BLENDER ■■■■■

SOLIDWORKS ■■■■■

RHINO ■■■■■

RENDERIZADO

KEYSHOT ■■■■■

VRAY ■■■■■

CYCLES ■■■■■

ILUSTRACIÓN Y FOTOGRAFÍA

ADOBE

PHOTOSHOP ■■■■■

PREMIERE ■■■■■

ILLUSTRATOR ■■■■■

XD ■■■■■

AFTER
EFFECTS ■■■■■

AUDITION ■■■■■

CORELDRAW ■■■■■

HABILIDADES DE DISEÑO

- ☒ Manejo de proveedores
- ☒ Investigación de usuario
- ☒ Análisis de mercado
- ☒ Maquetas y prototipados
- ☒ Análisis de costos / procesos productivos

EXPERIENCIA

PROFESOR AD-HONOREM Facultad de Arquitectura
Diseño y Urbanismo

2019 - ACTUALIDAD

Nuñez, Buenos Aires

Profesor en la materia Diseño Industrial 3 de la cátedra Garbarini en la Universidad de Buenos Aires.

Habilidades adquiridas: Comunicación / Resolución de problemas / Pensamiento Crítico / Estrategias de aprendizaje / Fluidez de ideas

DESARROLLADOR FULLSTACK

2020 - ACTUALIDAD

Empresa: 42i

FREELANCER

2019 - ACTUALIDAD

PROGRAMADOR JR

2019

EducaBot

Villa Crespo, Buenos Aires

EDUCACIÓN

**POSGRADO
GESTIÓN DE PROYECTOS**

2021 - 2022

Universidad
Tecnológica Nacional

Posgrado en Gerenciamiento de Proyectos (Project Management) con certificación PMI.

DISEÑO INDUSTRIAL

2013 - 2018

Facultad de Arquitectura
Diseño y Urbanismo

Carrera de grado. Egresado de la Facultad de Arquitectura Diseño y Urbanismo de la UBA.

Software utilizado: SolidWorks / 3D Max / AutoCad / Keyshot / V-ray / Rhinoceros

CARRERA UX / UI

2019

EducaciónIT

Graduado en User Experience & User Interface.

OPERACIÓN GRÁFICA

2006 - 2010

IAC

Operador certificado de softwares de diseño gráfico, programación web, diseño 3D y multimedia.

Software mastereado: Audition / Photoshop / Illustrator / After Effects / Encore / Premiere / XD / Corel Draw