




# Ariel Riveros

 arielriveros |  +56976011082 |  ariel.riveros@ug.uchile.cl |  ariel-riveros-2b9991224 |  arielriveros.github.io

Estudiante de Magister en Ciencias, Mención Computación en la Universidad de Chile, interesado en Computación Gráfica y Desarrollo Web

## Educación

- **Magíster en Ciencias, Mención Computación**2023 - Actualidad  
Universidad de Chile, Santiago de Chile  
Chile
- Tesis: Web-Based Annotation of Repetitive Patterns in 3D Archaeological Objects
- **Ingeniería Civil en Computación**2019 - Actualidad  
Universidad de Chile, Santiago de Chile  
Chile
- **Licenciatura en Ciencias de la Ingeniería, Mención Computación**2019 - 2022  
Universidad de Chile, Santiago de Chile  
Chile

## Experiencia Profesional

- **Profesor Auxiliar**Ago 2023 - Actualidad  
Universidad de Chile  
Santiago de Chile
- Profesor Auxiliar del ramo Modelación y Computación Gráfica para Ingenieros.
- Python

OpenGL
- **Ayudante**Mar 2023 - Jul 2023  
Universidad de Chile  
Santiago de Chile
- Ayudante del ramo Arquitectura de Motores de Juegos.
- C++

Unreal Engine
- **Desarrollador de Videojuegos**Abr 2022 - Mar 2023  
AOne Games  
Santiago de Chile
- Diversas tareas que incluyen: preparar assets 3D creados por artistas para el juego, corregir bugs y trabajar en networking. Destacadamente, me asignaron el desarrollo del sistema de Pase de Batalla de un juego, que involucró la implementación tanto en el frontend como en el backend utilizando servicios de PlayFab y Azure.
- C++

Unreal Engine

PlayFab

Azure
- **Desarrollador, Práctica Profesional**Mar 2022 - Jul 2022  
Wizz  
Santiago de Chile
- Desarrollo de una aplicación web que permite a profesionales de la salud dental colocar virtualmente brackets en un modelo 3D de la boca de un paciente. Esta tarea se llevó a cabo en el marco del Curso de Proyecto de Software en la Universidad de Chile.
- JavaScript

React

ThreeJs

Python

Django

PostgreSQL
- **Desarrollador Backend, Práctica Profesional**Ene 2022 - Feb 2022  
Alloxentric  
Santiago de Chile
- Desarrollo de una API interna que luego se conectaría a APIs de terceros de servicios de comunicación (como WhatsApp o Telegram), para que la empresa pudiera ofrecer a sus clientes un servicio para enviar mensajes a sus clientes a través de su API interna.
- Python

Flask

Quart

Telethon

Docker
- **Desarrollador Full Stack, Práctica Profesional**Ene 2021 - Abr 2021  
WOM Chile  
Santiago de Chile
- Desarrollo de una aplicación web para uso interno de la empresa con el propósito de mostrar los indicadores clave de rendimiento (KPI) de un equipo.
- Typescript

React

Recharts

NodeJs

Express

MySQL

## Certificados y Honores

- 2022 **Introduction to C++ Programming and Unreal**, Coursera
- 2022 **Alumno Destacado**, Universidad de Chile

## Habilidades

- Idiomas** Inglés | Español
- Tech Stack** Typescript (React) | Javascript (Express, Mongoose) | Python (Django, Flask, Quart) | C++ (Unreal Engine, Modern OpenGL, Vulkan)
- Intereses** Interpretación y Composición Musical | Videojuegos | Películas y Series