

# Tecnologías de la Información. Redes, Comunicaciones y Arquitecturas Distribuidas.

# **AÑO 2010**

## Trabajo Práctico Nº 2

Programación de Clientes y Servidores utilizando RPC en LINUX

#### **Profesor:**

- MSc. Pablo Pessolani

#### **Integrantes:**

- Lorena Diorio lorenadiorio@gmail.com
- Ariel Rossanigo <u>arielrossanigo@gmail.com</u>
- Román Zenobi rozenobi@hotmail.com



## **Desarrollo del Práctico**

## Configuración de rpc (pingRPC.x)





## Servidor RPC (servidor RPC.c)



## Cliente RPC (clienteRPC.c)

```
#include "pingRPC.h"
#include "utiles ping.c"
void date prog 1(char *host, int tamanio, int repeticiones)
 CLIENT *clnt;
 char * *result 1;
 char *msg = generar_paquete(tamanio);
 clnt = clnt_create (host, DATE_PROG, DATE_VERS, "udp");
  if (clnt == NULL) {
   clnt_pcreateerror (host);
   exit (1);
 int i;
  for (i=0; i< repeticiones;i++)</pre>
   iniciar temporizador();
   result_1 = ping_1(&msg, clnt);
if (result_1 == (char **) NULL) {clnt_perror (clnt, "call failed");}
    printf("RTT paquete %d: %d uSeg\n", i+1,finalizar_temporizador());
 imprimir_resultados_ping(host);
 clnt_destroy (clnt);
int main (int argc, char *argv[])
 char *ip server;
 int puerto;
  int repeticiones = 5;
 int tamanio=100;
  if (parsear_parametros_cliente(argc, argv, &ip_server, &puerto, &repeticiones,
      &tamanio) < 0)</pre>
   return -1;
 date_prog_1 (ip_server, tamanio, repeticiones);
 exit (0);
```



## PING RPC (PingRpc\_svc.c)

```
* Please do not edit this file.
* It was generated using rpcgen.
#include "pingRPC.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <rpc/pmap clnt.h>
#include <string.h>
#include <memory.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#ifndef SIG PF
#define SIG_PF void(*)(int)
#endif
static void
date prog 1(struct svc req *rqstp, register SVCXPRT *transp)
 union {
   char *ping 1 arg;
 } argument;
 char *result;
 xdrproc_t _xdr_argument, _xdr_result;
 char *(*local)(char *, struct svc_req *);
 switch (rqstp->rq_proc) {
  case NULLPROC:
   (void) svc sendreply (transp, (xdrproc t) xdr void, (char *)NULL);
 case ping:
    _xdr_argument = (xdrproc_t) xdr_wrapstring;
     xdr_result = (xdrproc_t) xdr_wrapstring;
    local = (char *(*)(char *, struct svc_req *)) ping_1_svc;
    break;
 default:
   svcerr noproc (transp);
 memset ((char *)&argument, 0, sizeof (argument));
 if (!svc_getargs (transp, (xdrproc_t) _xdr_argument, (caddr_t) &argument)) {
   svcerr decode (transp);
   return;
 result = (*local)((char *)&argument, rqstp);
  if (result != NULL && !svc_sendreply(transp, (xdrproc_t) _xdr_result, result)) {
   svcerr systemerr (transp);
  if (!svc_freeargs (transp, (xdrproc_t) _xdr_argument, (caddr_t) &argument)) {
   fprintf (stderr, "%s", "unable to free arguments");
    exit (1);
  return;
int
main (int argc, char **argv)
 register SVCXPRT *transp;
 pmap unset (DATE PROG, DATE VERS);
 transp = svcudp_create(RPC_ANYSOCK);
 if (transp == NULL) {
```



```
fprintf (stderr, "%s", "cannot create udp service.");
    exit(1);
}
if (!svc_register(transp, DATE_PROG, DATE_VERS, date_prog_1, IPPROTO_UDP)) {
    fprintf (stderr, "%s", "unable to register (DATE_PROG, DATE_VERS, udp).");
    exit(1);
}

transp = svctcp_create(RPC_ANYSOCK, 0, 0);
if (transp == NULL) {
    fprintf (stderr, "%s", "cannot create tcp service.");
    exit(1);
}
if (!svc_register(transp, DATE_PROG, DATE_VERS, date_prog_1, IPPROTO_TCP)) {
    fprintf (stderr, "%s", "unable to register (DATE_PROG, DATE_VERS, tcp).");
    exit(1);
}

svc_run ();
fprintf (stderr, "%s", "svc_run returned");
exit (1);
/* NOTREACHED */
}
```



## PING RPC (PingRpc\_cInt.c)



## Utilies PING (Utiles\_Ping.c)

```
#include <stdio.h>
#include <sys/time.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
//completa puerto de acuerdo a los parametros de entrada
int parsear_parametros_servidor(int argc, char* argv[], int *puerto)
 int c;
 while ((c= getopt(argc, argv, "p::")) != -1)
   switch(c)
    {
      case 'p':
      {
        *puerto = atoi(optarg);
       if (*puerto <1024 || *puerto > 65535)
         printf ("El puerto debe estar comprendido entre 1024 y 65535\n");
         return -1;
       break;
     }
   }
 }
   return 0;
}
//completa IP, puerto, repeticiones y tamanio de acuerdo a los parametros de entrada
int parsear_parametros_cliente(int argc, char* argv[], char **ip, int *puerto, int
*repeticiones, int *tamanio)
{
  if (argc < 2)
   printf ("Error. Uso: %s <IPservidor> [-p <puerto>] [-r <repeticiones>] [-s
<tamaño>]\n", argv[0]);
   return -1;
  *ip= argv[1];
 while ((c= getopt(argc, argv, "r::p::s::")) != -1)
   switch(c)
    {
      case 'r':
      {
        *repeticiones = atoi(optarg);
       if (*repeticiones < 1 || *repeticiones > 101)
         printf ("El nro de repeticiones debe estar comprendido entre 1 y 101\n");
         return -1;
       break;
      }
      case 's':
      {
        *tamanio = atoi(optarg);
       if (*tamanio <1 || *tamanio > 10001)
         printf ("El tamano debe estar comprendido entre 1 y 10001\n");
         return -1;
       break;
      case 'p':
        *puerto = atoi(optarg);
```



```
if (*puerto <1024 || *puerto > 65535)
         printf ("El puerto debe estar comprendido entre 1024 y 65535\n");
         return -1;
        break;
      }
  return 0;
//Genera un string con los digitos del 0 al 9, de tamanio caracteres
char* generar_paquete(int tamanio)
 char* res = malloc((tamanio+1)*sizeof(char));
 int i:
  for (i = 0; i<tamanio; i++)</pre>
   res[i] = (char)(i%10 + 48);
  res[tamanio]='\0';
 return res;
//Variables utilizadas en los temporizadores
struct timeval start;
struct timeval stop;
struct timezone tz;
//Calcula la diferencia entre dos valores de tiempo y la almacena en out
void tvsub( out, in )
struct timeval *out, *in;
 if( (out->tv_usec -= in->tv usec) < 0 )</pre>
   out->tv_sec--;
   out->tv usec += 1000000;
 out->tv_sec -= in->tv_sec;
struct ResultadosTemporizador
 int Minimo;
 int Maximo;
 int Total;
 int Cantidad;
 float Promedio;
//variable para llevar los resultados acumulados del todas las mediciones
struct ResultadosTemporizador res;
//inicializamos res
void iniciar_resultados_temporizador()
 res.Minimo = 0;
 res.Maximo = -1;
 res.Cantidad= 0;
 res.Total = 0;
//Iniciamos una medicion, colocamos en start la hora del dia
void iniciar temporizador()
 gettimeofday( &start, &tz );
```



```
//finalizamos una medicion, calculamos la diferencia entre la hora del dia y start
//actualizamos los valores acumulados
int finalizar temporizador()
 int tiempo;
 gettimeofday( &stop, &tz );
 tvsub( &stop, &start );
tiempo = stop.tv_sec * 1000000 + stop.tv_usec;
 if (res.Minimo > tiempo || res.Cantidad==0) res.Minimo = tiempo;
 if (res.Maximo < tiempo || res.Cantidad==0) res.Maximo = tiempo;</pre>
 res.Total += tiempo;
 res.Cantidad++;
 return tiempo;
//Obtenemos los resultados acumulados de todas las mediciones
struct ResultadosTemporizador obtener resultados temporizador()
   if (res.Cantidad!= 0)
       res.Promedio = (float)res.Total/res.Cantidad;
   else
       res.Promedio = 0;
   return res;
}
//Imprimimos los resultados acumulados
void imprimir resultados ping(char *IP)
   struct ResultadosTemporizador r= obtener resultados temporizador();
   printf("=======\n");
   printf("Ping a: %s\n", IP);
   printf("RTT min: %d uSeg, max: %d uSeg, prom: %.2f uSeg\n", r.Minimo, r.Maximo,
r.Promedio);
   printf("=======\n");
char * str_hora_actual()
 struct tm *ptr;
 time t lt;
 //obtenemos tiempo actual
 lt = time(NULL);
 //obtenemos tiempo local
 ptr = localtime(&lt);
 //obtenemos un string formateado con el tiempo local
 char * res= malloc(9*sizeof(char));
 strftime(res, 9, "%H:%M:%S", ptr);
 return res;
```

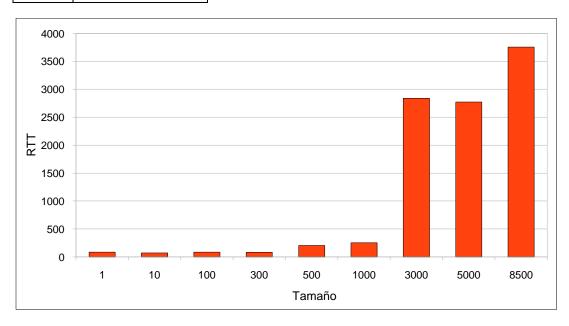


### **Makefile**



## **Mediciones**

	RTT Promedio
Tamaño	(uSeg)
1	85
10	72
100	86
300	83
500	204
1000	255
3000	2838
5000	2773
8500	3757





### Descargos.

En las mediciones no pudimos utilizar paquetes de 10.000 caracteres porque RPC no podía codificar los argumentos. Este valor lo reemplazamos por 8.500 caracteres. El error devuelto por RPC era: *call failed: RPC: Can't encode arguments.*