

# PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



**UAI**

Universidad Abierta Interamericana

**El futuro sos vos.**

## Frameworks

Titular: Dario Guillermo Cardacci

## ¿Qué es un Framework?

- Es un marco de trabajo que ofrece a quien lo utiliza, una serie de herramientas para facilitar la realización de tareas.
- Puede contener librerías de clases, documentación, ayuda, ejemplos, tutoriales pero sobre todo contiene experiencia sobre un dominio de problema específico.

## ¿Cuál es el objetivo por el que se genera un Framework?

- Normalizar
- Estandarizar
- Reutilizar la experiencia

## Elementos básicos de un Framework

- Puntos congelados o frozen-spots .
- Puntos calientes o hot spots.
- La característica de inversión de control.

## Etapas constructivas de un Framework

- Análisis del dominio.
- Diseño del framework.
- Instanciación del framework.

## Clasificación de un Framework según su extensibilidad

- De caja Blanca.
- De caja Negra.

## ¿Qué ventajas tiene utilizar un 'Framework'?

- Permite abstraerse de problemas resuelto con amplia experiencia previa.
- En el caso de .NET el programador no piensa en arquitectura sino en programas.
- Permite aprovechar todas las ventajas de la estandarización.

## Aspectos a considerar

- El costo del análisis del dominio.
- La experiencia.



## La Pregunta

¿Y si no necesito o no quiero utilizar un  
'framework'?

## Motivos para no utilizar un framework

- Deseo de crear toda una aplicación sin seguir ningún framework conocido.
- Aplicación pequeña que no amerite aplicar un framework.
- Desconocimiento sobre algún framework que se adapte.
- Falta de tiempo para ejecutar la curva de aprendizaje.

## Motivos para utilizar un framework

- Las aplicaciones crecen y necesitan mantenimiento. Los frameworks facilitan la separación de la presentación y la lógica además de mantener una sintaxis coherente.
- En general hacer un trabajo propio sobre algo que ya existe genera desconocimiento colectivo en el equipo de trabajo.
- El costo de aprender un framework generalmente se compensa con el costo de desarrollar las modificaciones a medida por no utilizarlo.



FIN