# מיני פרויקט בבסיסי נתונים אגף חיל השריון של צה"ל



216241596 - מאיר שאנני מגישים:

329524839 - אריאל סיון

מרצה: מר יעקב ברזילי

: קישור לגיטהב

https://github.com/trhtk242/DBProject\_216241596\_329524839

# תוכן

| 4  | שלב 1 - עיצוב ויצירת DB, שימוש בERDPLUS והכנסת נתונים |
|----|---|
| 4  | תיאור המערכת  |
| 5  | תרשים ERD של הישויות והקשרים                          |
| 6  | תרשים DSD   |
| 6  | תיאור הישויות והתכונות שלהן                           |
| 7  |   |
| 7  | רשימת הסכמות של בסיס הנתונים                          |
| 7  | הסכמות של הישויות                                     |
| 7  | הסכמות של הקשרים                                      |
| 8  | הוכחה שהסכמות מנורמלות ב3NF                           |
| 8  | קוד SQL של יצירת הטבלאות (CREATE)                     |
| 10 | (DESC) תיאור הטבלאות                                  |
| 11 | קוד SQL של זריקת הטבלאות (DROP)                       |
| 11 | הכנסת מידע לטבלאות                                    |
| 11 | הכנסת מידע לSOLIDERS – דרך 1, Data Generator          |
| 13 | – COMMANDER) – דרך 1, Data Generator                  |
| 14 | הכנסת מידע לCREWMATE – דרך 2, סקריפט בפייתון          |
| 15 | הכנסת מידע לUNIT – דרך 3, קובץ טקסט                   |
| 17 | הכנסת מידע לTANK – דרך 2, סקריפט בפייתון              |
| 18 | הכנסת מידע לMISSION - דרך 4, קובץ Excel               |
| 19 | הכנסת מידע לparticipate – דרך 1, Data Generator       |
|    | גיבוי הטבלאות   |
|    | שחזור הטבלאות   |
| 23 | שלב 2 - שאילתות (וכן השאילתות עם פרמטרים)             |
| 23 | שאילתות   |
| 23 | select שאילתות 4                                      |
| 26 | 2 שאילתות delete:                                     |
| 28 | 2 שאילתות update:2                                    |
| 31 | 4 שאילתות עם פרמטרים:                                 |
| 35 |   |
| 37 | שלב 3 – תכנות   |
| 37 | פונקציות  |
| 40 | <br>פרוצדורות   |
|    | תוכניות ראשיות  |
| 46 | שלב 4 – אינטגרציה ומבטים                              |

| 46 | עיצוב DSD וERD חדשים                |
|----|-------------------------------------|
| 46 | עיצוב DSD של הקבוצה השנייה          |
| 46 | עיצוב ERD של הקבוצה השנייה          |
| 47 | עיצוב ERD משולב של שתי הקבוצות      |
| 48 | עדכון בסיס הנתונים                  |
| 48 | הסקת הסכמות החדשות מתוך הERD המשולב |
| 50 | הכנסת נתונים לטבלאות                |
| 51 | מבטים                               |
| 51 | יצירת 2 מבטים                       |
| 51 | יצירת 2 שאילתות עבור כל מבט         |

# שלב 1 - עיצוב ויצירת DB, שימוש בERDPLUS והכנסת נתונים

#### תיאור המערכת

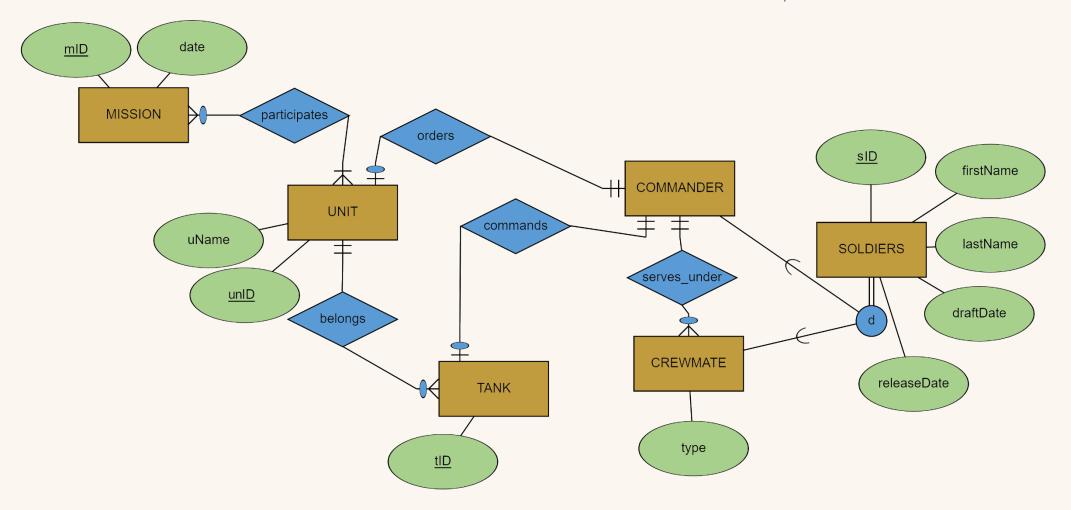
זרוע השריון הישראלית, המוכרת גם כחיל השריון (חש"ן), עומדת כחוד החנית של צבא הגנה לישראל (צה"ל). זרוע זו, מהווה כוח התקפי עיקרי בשדה הקרב, ומשלבת טכנולוגיה מתקדמת, אומץ לב ורוח לחימה עזה.

זרוע השריון היא זרוע עוצמתית וחיונית בצה"ל, הממלאת תפקיד מרכזי בהגנת המדינה. כוח השריון מאפשר לצה"ל לבצע מגוון רחב של משימות בשדה הקרב, ולהוות גורם הרתעה משמעותי מול אויביה.

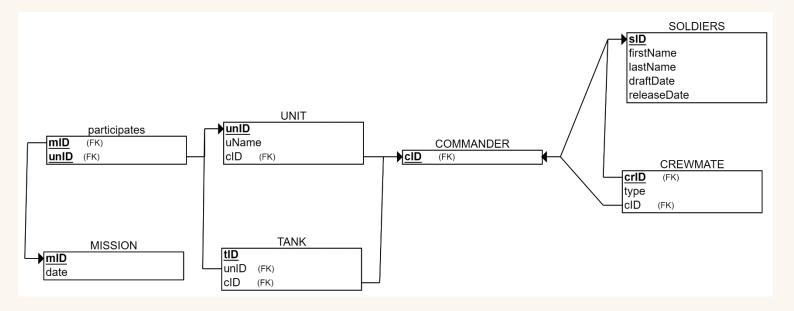
המערכת שנבנה תספק בסיס נתונים לחיל השריון. היא תתחלק לשלושה חלקים:

- 1. ניהול מידע על החיילים המערכת תשמור עבור כל חייל את פרטיו האישיים ואת המפקד שלו. עבור מפקד המערכת תשמור גם את תחום פיקודו.
- 2. ניהול יחידות המערכת תספק מידע לכל יחידה. שם היחידה, המפקד שלה והטנקים העומדים לרשותה.
- 3. ניהול משימות עבור כל משימה המערכת תשמור את זמני המשימה והיחידות המשתתפות

# תרשים ERD של הישויות והקשרים



# תרשים DSD



# תיאור הישויות והתכונות שלהן

| (חיילים) SOLIDERS | קבוצה של כל החיילים |
|-------------------|---------------------|
| <u>sID</u>        | תעודת זהות          |
| firstName         | שם פרטי             |
| lastName          | שם משפחה            |
| draftDate         | תאריך גיוס          |
| releaseDate       | תאריר שחרור         |

| ן או על יחידה. יורש מחיילים <sub>;</sub> | מפקד על טנז | (מפקד COMMANDER |
|--|-------------|-----------------|
| נ זהות                                   | מפתח, תעודה | <u>cID</u>      |

| איש צוות בתוך טנק. יורש מחיילים    | (איש צוות) CREWMATE |
|------------------------------------|---------------------|
| מפתח, תעודת זהות                   | <u>crID</u>         |
| מפתח זר, תעודת הזהות של מפקד הצוות | crID                |
| סוג החייל (נהג, טען או תותחן)      | type                |

| יחידה בחיל השריון                   | (יחידה) UNIT |
|-------------------------------------|--------------|
| מפתח, מספר יחידה מזהה               | <u>unID</u>  |
| מפתח זר, תעודת הזהות של מפקד היחידה | cID          |
| שם היחידה                           | uName        |

| טנק בחיל השריון                    | (טנק) TANK |
|------------------------------------|------------|
| מפתח, מספר טנק מזהה                | <u>tID</u> |
| מפתח זר, תעודת הזהות של מפקד הטנק  | cID        |
| מפתח זר, מספר היחידה המזהה של הטנק | unID       |

| משימה בחיל השריון            | (משימה MISSION |
|------------------------------|----------------|
| מפתח, מספר משימה מזהה        | <u>mID</u>     |
| התאריך בו יוצאת המשימה לפועל | mDate          |

## תיאור הקשרים

| רבים לרבים - יחידה <u>שמשתתפת</u> במשימה | (משתתף) participates |
|--|----------------------|
| מפתח, מספר המשימה מזהה                   | <u>mID</u>           |
| מפתח, מספר היחידה מזהה                   | <u>unID</u>          |

- .1 serves\_under (משרת) יחיד לרבים, איש צוות <u>שמשרת</u> תחת מפקד.
  - .2 (מפקד שמפקד על טנק. מפקד  $\underline{}$  ריחיד לרבים, מפקד שמפקד על טנק.
    - belongs (משתייך) יחיד לרבים, טנק <u>ששייך</u> ליחידה.
  - .4 סיחיד (נותן הוראות) יחיד לרבים, מפקד שנותן הוראות ליחידה.

# רשימת הסכמות של בסיס הנתונים

הסכמות של הישויות

SOLIDERS(s<u>ID</u>,firstName,lastName,draftDate,releaseDate)

COMMANDER(<u>cID</u>)

CREWMATE(<u>crID</u>,cID,type)

TANK(tlD,unlD,clD)

UNIT(<u>unID</u>,cID,uName)

MISSION(mID,mdate)

הסכמות של הקשרים

participates(mID,unID)

# הוכחה שהסכמות מנורמלות ב3NF

SOLDIERS (חיילים) – המפתח הראשי הוא sID. וכל שאר התכונות תלויות ישירות במפתח הראשי sID. ולכן הטבלה ב3NF.

sID- הוא מפתח זר המפנה ל-cID (מפקד) – COMMANDER (מפקד) אין מאפיינים נוספים ולכן הטבלה ב-3NF.

CREWMATE (איש צוות) – type תלוי ב-cID וגם crID גם קשור ישירות ל-crID לאיש צוות) – 3NF גם קשור ישירות ל-crID מפתח זר. הטבלה ב-3NF

uName – (יחידה) UNIT (יחידה) במפתח הראשי cID. הטבלה נמצאת במפתח הראשי 3NF.

unID – (טנק) – UnID הם תכונות עם יחסים של מפתחות זרים. אבל, אין tID – (טנק) דANK תלות טרנזיטיבית כיוון ש-tID הוא המפתח הראשי. ולכן הטבלה ב

MISSION (משימה) – מכיוון שmdate תלוי ישירות במפתח הראשי mID, הטבלה ב-3NF

participates (משתתף) – גם mID וגם unID הם מפתחות זרים, והם יוצרים יחד מפתח מורכב. כל מאפיינים המורכב קובע לחלוטין את המאפיינים האחרים.

למסקנה כל הטבלאות עונות על התנאים ל-3NF.

(CREATE) של יצירת הטבלאות SQL קוד

```
CREATE TABLE SOLDIERS
(
    sID NUMBER(9) NOT NULL,
    firstName VARCHAR(20) NOT NULL,
    lastName VARCHAR(20) NOT NULL,
    draftDate DATE NOT NULL,
    releaseDate DATE NOT NULL,
    PRIMARY KEY (sID)
);

CREATE TABLE MISSION
(
    mdate DATE NOT NULL,
    mID NUMBER(9) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (mID)
);
```

```
CREATE TABLE COMMANDER
 cID NUMBER(9) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (cID),
  FOREIGN KEY (cID) REFERENCES SOLDIERS(sID)
);
CREATE TABLE CREWMATE
 type VARCHAR(20) NOT NULL,
 crID NUMBER(9) NOT NULL,
 cID NUMBER(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (crID),
  FOREIGN KEY (crID) REFERENCES SOLDIERS(sID),
 FOREIGN KEY (cID) REFERENCES COMMANDER(cID)
);
CREATE TABLE UNIT
 unID NUMBER(9) NOT NULL,
 uName VARCHAR(20) NOT NULL,
 cID NUMBER(9) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (unID),
 FOREIGN KEY (cID) REFERENCES COMMANDER(cID)
);
CREATE TABLE TANK
 tID NUMBER(9) NOT NULL,
 unID NUMBER(9) NOT NULL,
 cID NUMBER(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (tID),
  FOREIGN KEY (unID) REFERENCES UNIT(unID),
  FOREIGN KEY (cID) REFERENCES COMMANDER(cID)
);
CREATE TABLE participates
 mID NUMBER(9) NOT NULL,
 unID NUMBER(9) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (mID, unID),
FOREIGN KEY (mID) REFERENCES MISSION(mID),
```

```
FOREIGN KEY (unID) REFERENCES UNIT(unID)
```

(DESC) תיאור הטבלאות

```
SQL> DESC SOLDIERS;
                      Null? Type
 Name
 SID
                      NOT NULL NUMBER(9)
 FIRSTNAME
                      NOT NULL VARCHAR2(20)
                      NOT NULL VARCHAR2(20)
 LASTNAME
 DRAFTDATE
                      NOT NULL DATE
                      NOT NULL DATE
 RELEASEDATE
```

```
SQL> DESC MISSION;
                     Null? Type
 Name
                     NOT NULL DATE
MDATE
                    NOT NULL NUMBER(9)
MID
```

```
SQL> DESC COMMANDER;
Name
                      Null? Type
CID
                   NOT NULL NUMBER(9)
```

```
SQL> DESC CREWMATE;
 Name
                      Null? Type
 TYPE
                      NOT NULL VARCHAR2(20)
                      NOT NULL NUMBER(9)
 CRID
                      NOT NULL NUMBER(9)
CID
```

```
SQL> DESC UNIT;
                       Null? Type
 Name
                      NOT NULL NUMBER(9)
UNID
                      NOT NULL VARCHAR2(20)
UNAME
                      NOT NULL NUMBER(9)
CID
```

```
SQL> DESC TANK;
```

```
Name Null? Type
-----
TID NOT NULL NUMBER(9)
UNID NOT NULL NUMBER(9)
CID NOT NULL NUMBER(9)
```

```
SQL> DESC participates;

Name Null? Type

------
MID NOT NULL NUMBER(9)

UNID NOT NULL NUMBER(9)
```

# (DROP) של זריקת הטבלאות SQL קוד

```
DROP TABLE CREWMATE;
DROP TABLE TANK;
DROP TABLE participates;
DROP TABLE MISSION;
DROP TABLE UNIT;
DROP TABLE COMMANDER;
DROP TABLE SOLDIERS;
```

# הכנסת מידע לטבלאות

נכניס את כל הנתונים שלנו לתוך מסד הנתונים. לשם כך נוכל להשתמש בשיטות שונות.

# Data Generator ,1 דרך – SOLIDERS

(Data Generator) Oracle בעזרת מחולל המידע של Data בעזרת מחולל המידע של

| Name        | Type     |    | Size |   | Data                          |     |
|-------------|----------|----|------|---|-------------------------------|-----|
| SID         | NUMBER   | •  | 9    | - | Sequence(1)                   | ••• |
| FIRSTNAME   | VARCHAR2 | •  | 20   | - | FirstName                     |     |
| LASTNAME    | VARCHAR2 | ₩. | 20   | - | LastName                      | ••• |
| DRAFTDATE   | DATE     | •  |      | - | random(01/01/2006,31/12/2006) |     |
| RELEASEDATE | DATE     | •  |      | - | random(01/01/2009,31/12/2009) |     |
|             |          | •  |      | - |                               | ••• |

SOLDIERS.

## ככה נראה המידע המפוברק שקיבלנו ממחולל הנתונים.

| FIRSTNIANT |  | SOLDIERS  |  |  |  |  |  |  |  |
|------------|--|---|--|--|--|--|--|--|--|
| FIRSTNAME  | LASTNAME   | DRAFTDATE   | RELEASEDATE  |  |  |  |  |  |  |
| Demi       | Callow   | 24-08-2006  | 13-05-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Lauren     | Laurie   | 04-10-2006  | 20-03-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Rip        | Gershon  | 30-09-2006  | 11-01-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Elvis      | Durning  | 21-06-2006  | 25-03-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Meryl      | Beckham  | 04-09-2006  | 05-09-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Kirsten    | Bush   | 28-11-2006  | 19-05-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Wally      | Ramirez  | 10-03-2006  | 21-12-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Sydney     | Peebles  | 09-06-2006  | 25-03-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Joaquin    | Benoit   | 29-01-2006  | 18-01-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Walter     | Hatchet  | 18-03-2006  | 01-09-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Vivica     | Levert   | 14-04-2006  | 08-02-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Debra      | Rawls  | 21-03-2006  | 09-01-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Casey      | Broadbent  | 01-05-2006  | 18-07-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Miguel     | Tripplehorn  | 08-08-2006  | 22-09-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Meredith   | Baldwin  | 20-01-2006  | 03-09-2009   |  |  |  |  |  |  |
| Grace      | Davidson   | 25-04-2006  | 20-07-2009   |  |  |  |  |  |  |
|            | Demi Lauren Rip Elvis Meryl Kirsten Wally Sydney Joaquin Walter Vivica Debra Casey Miguel Meredith | Demi Callow Lauren Laurie Rip Gershon Elvis Durning Meryl Beckham Kirsten Bush Wally Ramirez Sydney Peebles Joaquin Benoit Walter Hatchet Vivica Levert Debra Rawls Casey Broadbent Miguel Tripplehorn Meredith Baldwin | Demi         Callow         24-08-2006           Lauren         Laurie         04-10-2006           Rip         Gershon         30-09-2006           Elvis         Durning         21-06-2006           Meryl         Beckham         04-09-2006           Kirsten         Bush         28-11-2006           Wally         Ramirez         10-03-2006           Sydney         Peebles         09-06-2006           Joaquin         Benoit         29-01-2006           Walter         Hatchet         18-03-2006           Vivica         Levert         14-04-2006           Debra         Rawls         21-03-2006           Casey         Broadbent         01-05-2006           Miguel         Tripplehorn         08-08-2006           Meredith         Baldwin         20-01-2006 |  |  |  |  |  |  |

# כאשר נוכל להמיר את הData לפקודות INSERT בשפת

```
insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (1, 'Marc', 'Dunaway', to_date('27-10-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('06-06-2 insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (2, 'Rade', 'Wheel', to_date('14-07-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('29-06-200 | insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (3, 'Jackson', 'Place', to_date('06-12-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('30-12-insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (4, 'Sarah', 'Crouch', to_date('28-07-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('07-06-2 insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (5, 'Sheryl', 'Stowe', to_date('22-10-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('29-03-2 insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (6, 'Rosco', 'Wells', to_date('03-08-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('30-12-20 insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE) values (7, 'Jeff', 'Beckinsale', to_date('06-10-2006', 'dd-mm-yyyy'), to_date('03-0 insert into SYS.SOLDIERS (SID, FIRSTNAME, LASTNAME, DRAFTDATE, RELEASEDATE)
```

Select \* from SOLDIERS נבדוק שהמידע אכן נקלט במערכת בעזרת הפקודה

|    | SID | FIRSTNAME |     | LASTNAME   |     | DRAFTDATE  |     | RELEASEDATE |     |
|----|-----|-----------|-----|------------|-----|------------|-----|-------------|-----|
| 1  | 1   | Jet       | ••• | Gore       | ••• | 8/24/2006  | *** | 4/9/2009    | *** |
| 2  | 2   | Latin     | ••• | Garber     | ••• | 9/25/2006  | ••• | 8/15/2009   | ••• |
| 3  | 3   | Sona      | ••• | Valentin   | ••• | 11/14/2006 | ••• | 5/23/2009   | ••• |
| 4  | 4   | Nicolas   | ••• | Alston     | ••• | 12/9/2006  | ••• | 7/4/2009    | ••• |
| 5  | 5   | Candice   | ••• | Sheen      | ••• | 11/22/2006 | ••• | 4/2/2009    | ••• |
| 6  | 6   | Naomi     | ••• | Webb       | ••• | 1/7/2006   | ••• | 9/1/2009    | ••• |
| 7  | 7   | Linda     | ••• | Lloyd      | ••• | 6/5/2006   | ••• | 4/15/2009   | ••• |
| 8  | 8   | Xander    | ••• | Flemyng    | ••• | 11/11/2006 | ••• | 5/4/2009    | ••• |
| 9  | 9   | Edwin     | ••• | Kimball    | ••• | 2/14/2006  | ••• | 12/13/2009  | ••• |
| 10 | 10  | Rawlins   | ••• | Dolenz     | ••• | 7/31/2006  | ••• | 2/10/2009   | ••• |
| 11 | 11  | Lupe      | ••• | Pitney     | ••• | 9/11/2006  | ••• | 4/16/2009   | ••• |
| 12 | 12  | Nelly     | ••• | Harris     | ••• | 6/30/2006  | ••• | 1/19/2009   | ••• |
| 13 | 13  | Ryan      | ••• | MacDowell  | ••• | 5/4/2006   | ••• | 1/27/2009   | ••• |
| 14 | 14  | Mia       | ••• | De Almeida | ••• | 7/6/2006   | ••• | 5/7/2009    | *** |
| 15 | 15  | Kim       | ••• | Greenwood  | ••• | 6/20/2006  | ••• | 7/5/2009    | ••• |

# Data Generator ,1 דרך COMMANDER הכנסת מידע לאכנסת מידע בעזרת בעזרת מחולל המידע בעזרת (Data Generator) Oracle גם כאן ניצור ונכניס את המידע בעזרת מחולל המידע של

| Name | Туре   | Size | Data        |
|------|--------|------|-------------|
| CID  | NUMBER | 9    | Sequence(1) |
|      | ▼      | 4    |             |

|    | CID |    |
|----|-----|----|
| 1  |     | 1  |
| 2  |     | 2  |
| 3  |     | 3  |
| 4  |     | 4  |
| 5  |     | 5  |
| 6  |     | 6  |
| 7  |     | 7  |
| 8  |     | 8  |
| 9  |     | 9  |
| 10 |     | 10 |
| 11 |     | 11 |
| 12 |     | 12 |
| 13 |     | 13 |
| 14 |     | 14 |

נבדוק האם המידע נקלט בעזרת הפקודה Select \* from COMMANDER

| insert<br>values |      | SYS.COMMANDER | (CID) |
|------------------|------|---------------|-------|
| insert<br>values |      | SYS.COMMANDER | (CID) |
| insert           | into | SYS.COMMANDER | (CID) |

## הכנסת מידע לCREWMATE – דרך 2, סקריפט בפייתון

הפעם ניקח דרך שונה. ניצור סקריפט בפייתון שיצור רשימה של פקודות INSERT בהן נשתמש בשביל להכניס מידע לאנשי הצוות.

```
types = ['Loader','Gunner','Driver']
def generate_crewmate_data(num_records):
    data = []
    for x in range(num_records):
        id = x + 601
        cid = int((id - 601) / 3) + 1; # getting the id
of the commander
        type = types[x % 3 ]
        data.append((id,cid, type))
    return data
def generate_sql_insert_statements(table_name, data):
    sql statements = []
    for record in data:
        sql = f"INSERT INTO {table name} (CRID, CID,
TYPE) VALUES ({record[0]},{record[1]},{record[2]});"
        sql statements.append(sql)
    return sql_statements
# Generate data
num records = 1400 # Number of records we want to
generate
crewmate data = generate crewmate data(num records)
# Generate SQL insert statements
sql_statements =
generate_sql_insert_statements('CREWMATE',
crewmate data)
```

נכניס את שורות הInsert אל לתוך מסך הנתונים

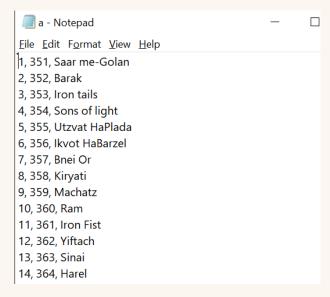
```
SQL
     Output Statistics
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1642,348,Loader);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1643,348,Gunner); INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1644,348,Driver);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1645,349,Loader);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1646,349,Gunner);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1647,349, Driver);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1648,350,Loader);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1649,350,Gunner);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1650,350,Driver);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1651,351, Loader);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1652,351,Gunner);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1653,351, Driver);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1654,352,Loader);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1655,352, Gunner);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1656,352, Driver);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1657,353, Loader);
INSERT INTO CREWMATE (CRID, CID, TYPE) VALUES (1658,353,Gunner);
```

## ונוודא שמידע נקלט בעזרת פקודת SELECT

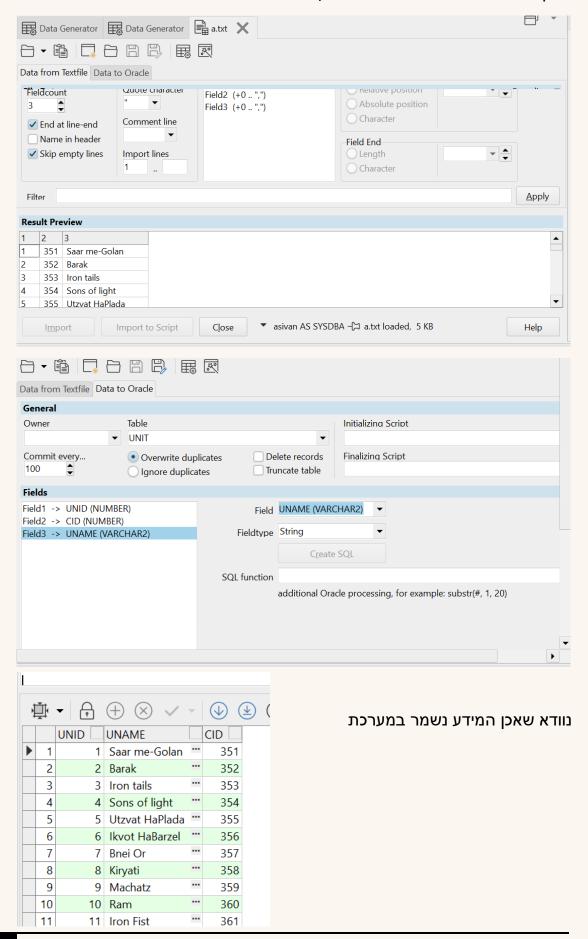
|   | TYPE   |     | CRID |    | CID |   |
|---|--------|-----|------|----|-----|---|
| 1 | Loader | ••• | 60   | 01 |     | 1 |
| 2 | Gunner | ••• | 60   | 02 |     | 1 |
| 3 | Driver | ••• | 60   | 03 |     | 1 |
| 4 | Loader | ••• | 60   | 04 |     | 2 |
| 5 | Gunner | ••• | 60   | 05 |     | 2 |
| 6 | Driver | ••• | 60   | 06 |     | 2 |
| 7 | Loader | ••• | 60   | 07 |     | 2 |
| 8 | Gunner | ••• | 60   | 80 |     | 3 |
| 9 | Driver | ••• | 60   | 09 |     | 3 |

## הכנסת מידע לUNIT – דרך 3, קובץ טקסט

# הפעם נכניס למסד הנתונים בטבלה UNIT מידע מקובץ טקסט



## Text Importer בעזרת Oracle הטקסט יעבור



## הכנסת מידע לTANK – דרך 2, סקריפט בפייתון

```
import random
def generate tank data(num records):
    data = []
    for x in range(num_records):
        id = x
        cid = x
        unid = random.randrange(1,250) # getting the id
of the unit
        data.append((id,cid, unid))
    return data
def generate sql insert statements(table name, data):
    sql statements = []
    for record in data:
        sql = f"INSERT INTO {table_name} (TID, CID,
UNID) VALUES ({record[0]},{record[1]},{record[2]});"
        sql_statements.append(sql)
    return sql statements
# Generate data
num_records = 350 # Number of records we want to
generate
tank_data = generate_tank_data(num_records)
# Generate SQL insert statements
sql_statements = generate_sql_insert statements('TANK',
tank_data)
```

## הסקריפט יצור לנו 350 פקודות INSERT ב

```
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (0,0,156);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (1,1,218);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (2,2,232);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (3,3,211);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (4,4,195);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (5,5,62);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (6,6,185);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (7,7,38);
INSERT INTO TANK (TID, CID, UNID) VALUES (8,8,68);
```

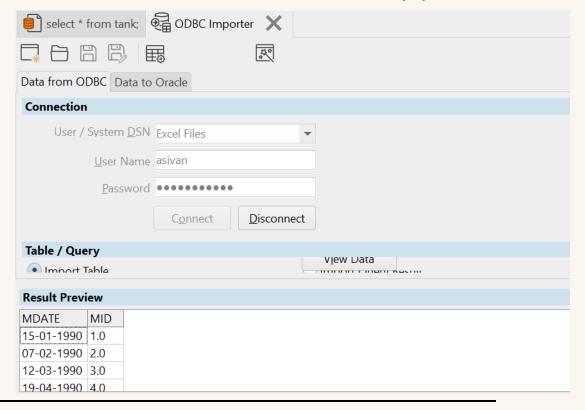
נוודא שהמידע נקלט במערכת בעזרת שאילתת select \* from TANK;

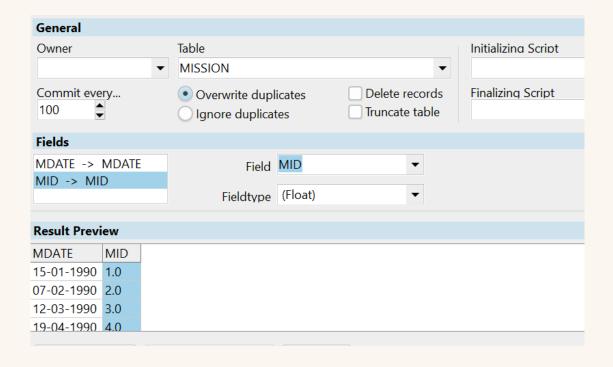
|    | TID _ | UNID | CID |  |
|----|-------|------|-----|--|
| 1  | 1     | 218  | 1   |  |
| 2  | 2     | 232  | 2   |  |
| 3  | 3     | 211  | 3   |  |
| 4  | 4     | 195  | 4   |  |
| 5  | 5     | 62   | 5   |  |
| 6  | 6     | 185  | 6   |  |
| 7  | 7     | 38   | 7   |  |
| 8  | 8     | 68   | 8   |  |
| 9  | 9     | 234  | 9   |  |
| 10 | 10    | 92   | 10  |  |
| 11 | 11    | 130  | 11  |  |
| 12 | 12    | 221  | 12  |  |

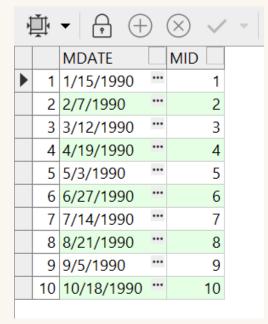
| MID | MDATE      |
|-----|------------|
| 1   | 15-01-1990 |
| 2   | 7/2/1990   |
| 3   | 12/3/1990  |
| 4   | 19-04-1990 |
| 5   | 3/5/1990   |
| 6   | 27-06-1990 |
| 7   | 14-07-1990 |
| 8   | 21-08-1990 |
| 9   | 5/9/1990   |
| 10  | 18-10-1990 |

Excel דרך 4, קובץ - MISSION הכנסת מידע לשתמש במידע מתוך קובץ

נפתח את קובץ הExcel בעזרת הODBC Importer

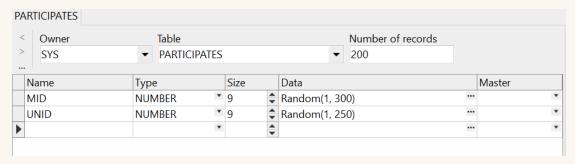






נבדוק שהData אכן עבר מהExcel אל מסד הנתונים

Data Generator ,1 דרך – participate הכנסת מידע לשרמש – Data Generator בשביל ליצור משימות ולהכניס אותן אל בסיס הנתונים



```
insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
                    values (122, 41);
מחולל המידע הופך את
                    insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
values (168, 63);
  Insert בשפת
                    insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
                    values (212, 165);
                    insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
                    values (23, 116);
                   insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
                   values (9, 46);
                   insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
                    values (102, 106);
                   insert into SYS.PARTICIPATES (MID, UNID)
                   values (172, 55);
```

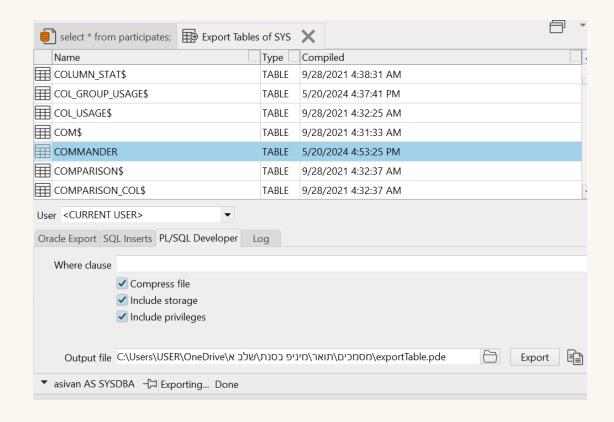
אחרי שהרצנו את הפקודות בתמונה הקודמת, נבדוק בעזרת פקודת Select האם המידע אכן נקלט



## גיבוי הטבלאות

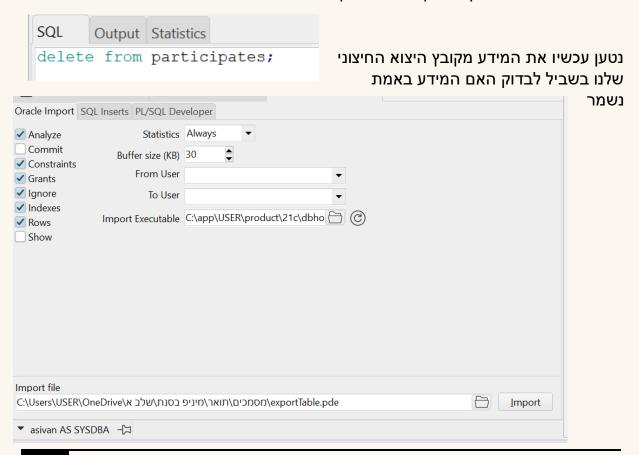
בשביל להבטיח שהמידע של בסיס הנתונים שלנו תמיד נשמר נצטרך לגבות את כל המידע שבתוך הטבלאות למקור שמירה חיצוני.

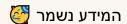
אחרי שסימנו את כל הטבלאות שאנחנו רוצים לשמור, נייצא את המידע שבהן לתוך קובץ מסוג יצוא וככה נוכל גם להעביר את הטבלאות למחשבים אחרים וגם לשמור עליהן



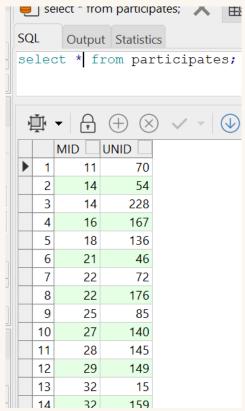
# שחזור הטבלאות

אחרי שגיבינו את כל הטבלאות, נרצה לראות שזה אכן עבד. החלטנו למחוק את participates המידע שבטבלה





אנחנו יכולים לגשת אליו גם אחרי שמחקנו אותו



# שלב 2 - שאילתות (וכן השאילתות עם פרמטרים)

שאילתות

## :select שאילתות 4

שאילתה 1 : מציאת זמן השירות הממוצע של חיילים ששירתו בתור מפקדים, והשוואה עם זמן השירות הממוצע של אילו שאינם מפקדים

```
-- Subquery for Commanders

SELECT 'Commander' AS role,
    AVG(s.releaseDate - s.draftDate) AS

avgServiceDuration

FROM SOLDIERS s

JOIN COMMANDER c ON s.sID = c.cID

UNION ALL

-- Subquery for Non-Commanders

SELECT 'Non-Commander' AS role,
    AVG(s.releaseDate - s.draftDate) AS

avgServiceDuration

FROM SOLDIERS s

LEFT JOIN COMMANDER c ON s.sID = c.cID

WHERE c.cID IS NULL;
```

## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא

שאילתה 2 : רשימה של כל היחידות שהשתתפו ביותר משימות ממספר המשימות ליחידה הממוצע

```
SELECT u.unID, u.uName, COUNT(p.mID) AS missionCount
FROM UNIT u
JOIN participates p ON u.unID = p.unID
GROUP BY u.unID, u.uName
HAVING COUNT(p.mID) > (
```

```
SELECT AVG(missionCount)
FROM (
        SELECT COUNT(p.mID) AS missionCount
        FROM participates p
        GROUP BY p.unID

) subquery
)
ORDER BY missionCount DESC;
```

## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא

|    |   | UNID           | UNAME        |     | MISSIONCOUNT |
|----|---|----------------|--------------|-----|--------------|
|    | 1 | 168            | Gaash 4      | ••• | 10           |
|    | 2 | 162            | Bazka 4      | ••• | 10           |
|    | 3 | 129            | Iron tails 4 | ••• | 9            |
|    | 4 | 218            | Kiryati 6    | ••• | 9            |
|    | 5 | 11             | Iron Fist    | ••• | 9            |
| 1N | N | <b>&amp;</b> 5 | 5:39         |     | ▼ asivan     |

## שאילתה 3 : כל היחידות ממוימות לפי מספר הטנקים בכל יחידה

```
SELECT u.uName AS unitName, COUNT(t.tID) AS
numberOfTanks
FROM UNIT u
LEFT JOIN TANK t ON u.unID = t.unID
GROUP BY u.uName
ORDER BY numberOfTanks DESC;
```

## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא

```
NUMBEROFTANKS
    UNITNAME
 1 Yerushalaim 5 "
   2 Etzion Gever 5 ...
                                    6
   3 Mapatz 3
                                    5
   4 Sons of light 2th ***
                                    5
  5 Kela 5
                                    5
   6 Iron Fist 2th ...
                                    5
   7 Ikvot HaBarzel 3 ***
                                    4
  8 Yishai 4
                                    4
6:33
                             ▼ asivan AS SYSDBA - [5:19:58 PM] 8 rows selected in 0.028 seconds (more...)
```

שאילתה 4: אחרי מבצע מוצלח רצו בפיקוד להביא לחיילים צ'ופר, לכל חייל תיק עם הדפס של היחידה. בשביל כל החיילים שהתגייסו במרץ, הודפס התיק "גיוס מרץ

# שריון".

יחידת האפסנאות צריכה רשימה של כל החיילים שהתגייסו בסביבות מרץ אפריל.

```
SELECT * FROM CREWMATE
WHERE crID IN (
  SELECT sID
  FROM SOLDIERS
 WHERE EXTRACT(MONTH FROM draftDate) BETWEEN 3 AND 4
```

# התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא

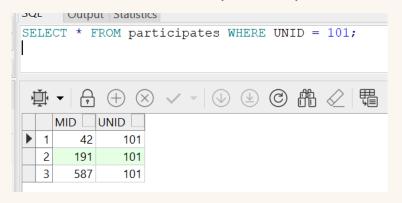
|   |    | TYPE   |     | CRID | CID |
|---|----|--------|-----|------|-----|
| • | 1  | Loader | ••• | 1708 | 370 |
|   | 2  | Gunner | ••• | 1727 | 376 |
|   | 3  | Gunner | ••• | 1730 | 377 |
|   | 4  | Loader | ••• | 1732 | 378 |
|   | 5  | Driver | ••• | 1740 | 380 |
|   | 6  | Loader | ••• | 1741 | 381 |
|   | 7  | Gunner | ••• | 1742 | 381 |
|   | 8  | Loader | ••• | 1744 | 382 |
| - |    |        |     |      |     |
|   | 00 | & 5    | 5:  | 54   |     |

## :delete שאילתות 2

שאילתה 1 : בעקבות תפקודה המופתי של יחידה 101 בעזה, הוחלט בדרג הפיקודי העליון על הפיכת היחידה ליחידה מיוחדת ומסווגת ועל כן, יש צורך במחיקת כל הרישומים המעידים על קיום היחידה

```
DELETE FROM participates p
WHERE p.UNID = 101;
```

## לפני הרצת פקודת המחיקה:



# לאחר הרצת פקודת המחיקה:

```
DELETE FROM participates p
WHERE p.UNID = 101;

SELECT * FROM participates WHERE UNID = 101;

Delete participates Select participates

MID UNID UNID
```

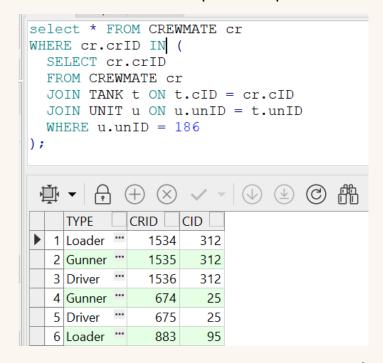
לאחר הרצת פקודת rollback הנתונים יחזרו להיות כמו שהם היו בתמונה הראשונה

שאילתה 2: אחרי מקרה מצער בו כל אנשי הצוות של טנק מספר 186 נפלו בקרב, נרצה להסיר אותם מבסיס הנתונים.

```
DELETE FROM CREWMATE cr
WHERE cr.crID IN (
SELECT cr.crID
```

```
FROM CREWMATE cr
JOIN TANK t ON t.cID = cr.cID
JOIN UNIT u ON u.unID = t.unID
WHERE u.unID = 186
);
```

## לפני הרצת פקודת המחיקה:



## לאחר הרצת פקודת המחיקה :

```
SQL Output Statistics
WHERE cr.crID IN (
 SELECT cr.crID
 FROM CREWMATE cr
 JOIN TANK t ON t.cID = cr.cID
 JOIN UNIT u ON u.unID = t.unID
 WHERE u.unID = 186
);
select * FROM CREWMATE cr
WHERE cr.crID IN (
 SELECT cr.crID
 FROM CREWMATE cr
 JOIN TANK t ON t.cID = cr.cID
Delete crewmate Select crewmate Rollback
 TYPE CRID CID
```

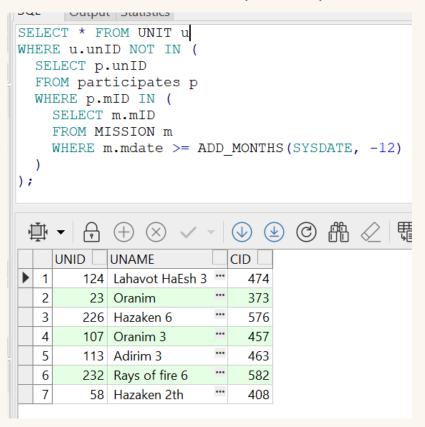
לאחר הרצת פקודת rollback הנתונים יחזרו להיות כמו שהם היו בתמונה הראשונה

# :update שאילתות 2

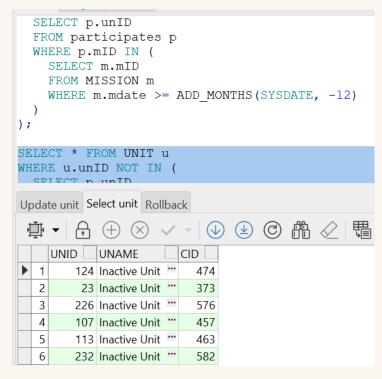
## : 1 שאילתה

```
UPDATE UNIT u
SET u.uName = 'Inactive Unit'
WHERE u.unID NOT IN (
    SELECT p.unID
    FROM participates p
    WHERE p.mID IN (
        SELECT m.mID
        FROM MISSION m
        WHERE m.mdate >= ADD_MONTHS(SYSDATE, -12)
    )
);
```

## לפני הרצת פקודת העדכון:



: לאחר הרצת פקודת העדכון



לאחר הרצת פקודת rollback הנתונים יחזרו להיות כמו שהם היו בתמונה הראשונה

שאילתה 2 : לאחר שיחידה 101 הפכה למסווגת, גם המפקד שלה נדרש לרדת לצללים ועל כן הוא שינה את שמו ל"אנו נימי"

```
UPDATE COMMANDER
SET firstName = 'Ano',
    lastName = 'Nimi'
WHERE cID = (
    SELECT u.cID
    FROM UNIT u
    WHERE u.unID = 101
);
```

# לפני הרצת פקודת העדכון:

```
SQL Output Statistics

select * FROM Soldiers s

WHERE s.sID IN (
SELECT c.cID

FROM Commander c

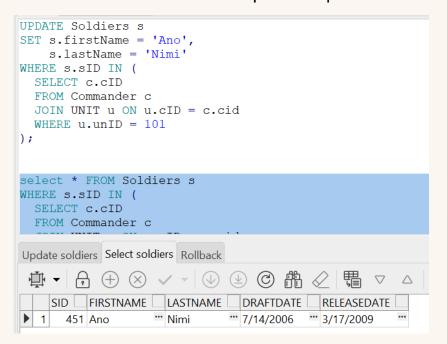
JOIN UNIT u ON u.cID = c.cid

WHERE u.unID = 101
);

SID FIRSTNAME LASTNAME DRAFTDATE RELEASEDATE

1 451 Debbie *** Shand *** 7/14/2006 *** 3/17/2009 ***
```

# : לאחר הרצת פקודת העדכון



לאחר הרצת פקודת rollback הנתונים יחזרו להיות כמו שהם היו בתמונה הראשונה

#### 4 שאילתות עם פרמטרים:

## : 1 שאילתה

```
SELECT t.* FROM TANK t

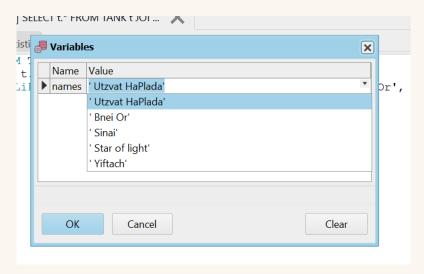
JOIN UNIT u ON t.unID = u.unID

WHERE u.uName Like &<name="names" list=" ' Utzvat

HaPlada', ' Bnei Or', ' Sinai', ' Star of light', '

Yiftach' " >
```

## השימוש בפרמטר



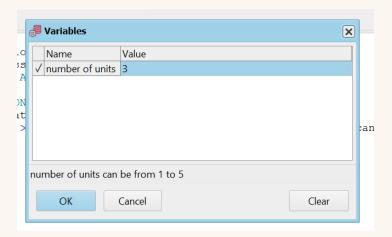
## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא



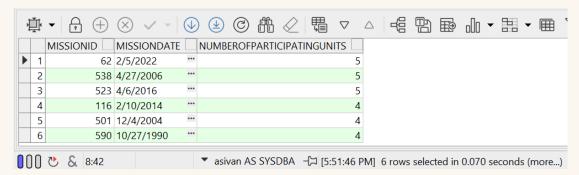
#### : 2 שאילתה

```
HAVING COUNT(p.unID) > &<name = "number of units"
hint="number of units can be from 1 to 5"
type="integer">
ORDER BY numberOfParticipatingUnits DESC;
```

#### השימוש בפרמטר



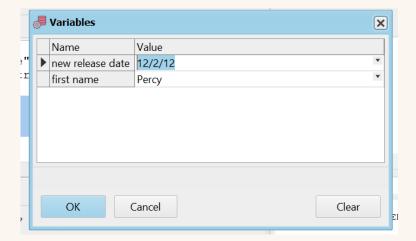
## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא



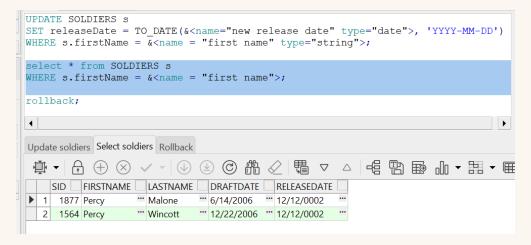
## : 3 שאילתה

```
UPDATE SOLDIERS s
SET releaseDate = TO_DATE(&<name="new release date"
type="date">, 'YYYY-MM-DD')
WHERE s.firstName = &<name = "first name">;
```

השימוש בפרמטר



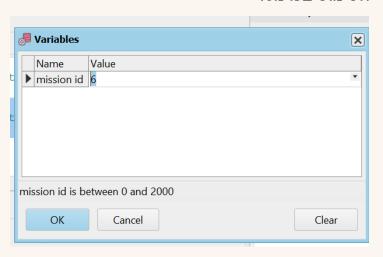
## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא



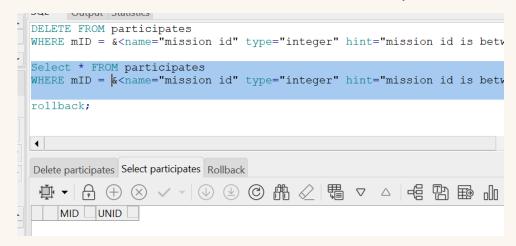
## : 4 שאילתה

```
DELETE FROM participates
WHERE mID = &<name="mission id" type="integer"
hint="mission id is between 0 and 2000">;
```

#### השימוש בפרמטר



## התוצאה שתתקבל מהרצת השאילתה היא



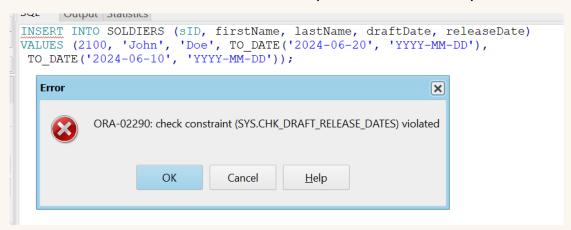
## אילוצים

## אילוץ 1 : האילוץ מכריח כי לכל חייל תאריך השחרור חייב להיות אחרי תאריך הגיוס

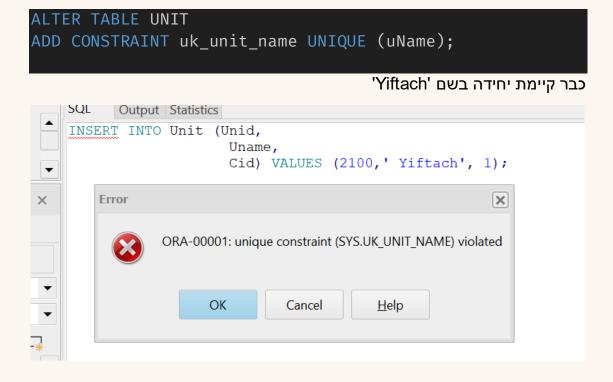
```
ALTER TABLE SOLDIERS

ADD CONSTRAINT chk_draft_release_dates CHECK (draftDate < releaseDate);
```

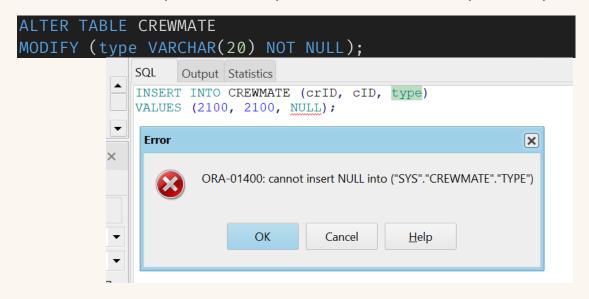
## ננסה לבצע פקודה שמפרה את האילוץ



## אילוץ 2 : האילוץ מחייב שלכל יחידה יהיה שם מיוחד רק לה



אילוץ 3: האילוץ מכריח שלכל איש צוות בטנק חייב להיות תפקיד



# שלב 3 – תכנות

פונקציות

פונקציה 1 : הפונקציה CountSoldiersInUnits מקבלת מערך של מזהי יחידות ומחזירה מערך של מספרי החיילים בכל יחידה.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION CountSoldiersInUnits (
     p_units SYS.ODCINUMBERLIST
) RETURN SYS.ODCINUMBERLIST IS
  -- הכרזת משתנה לאחסון התוצאה הסופית: מערך של מספרי החיילים בכל יחידה
  v soldiersCount SYS.ODCINUMBERLIST :=
SYS.ODCINUMBERLIST();
  v_count NUMBER; -- משתנה לאחסון מספר החיילים הזמני
  v_index NUMBER := 1; −− אינדקס עבור הלולאות
  -- Cursor מפורש לבחירת מספר החיילים בכל יחידה לפי מזהה יחידה מספר החיילים
  CURSOR soldiers cur IS
    SELECT COUNT(*) AS soldier count
    FROM SOLDIERS s
    JOIN CREWMATE cr ON s.sID = cr.crID
    JOIN UNIT u ON cr.cID = u.cID
    WHERE u.unID = p units(v index);
BEGIN
  -- (Implicit Cursor) לא מפורש Cursor שימוש ב
  FOR i IN 1..p_units.COUNT LOOP
    SELECT COUNT(*) * 4 -- בכל טנק יש 4 חיילים
    INTO v count
    FROM Tank t
    WHERE t.unID = p_units(i);
    הוספת מספר החיילים למערך התוצאה
    v_soldiersCount.EXTEND;
    v soldiersCount(i) := v count;
  END LOOP;
  RETURN v_soldiersCount;
EXCEPTION
```

```
WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Error: ' | SQLERRM);
    RETURN v soldiersCount; -- במקרה של שגיאה, מחזירה רשימה ריקה
END CountSoldiersInUnits:
```

פונקציה 2 : הפונקציה IsCommanderOf מקבלת תעודת זהות של חייל ובודקת, האם הוא מפקד על טנק, יחידה, גם וגם או שהוא בכלל לא מפקד.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION IsCommanderOf(p cID NUMBER)
RETURN VARCHAR2 IS
  v count tanks NUMBER := 0;
  v_count_units NUMBER := 0;
  v result VARCHAR2(50);
BEGIN
  SELECT COUNT(*)
  INTO v count tanks
  FROM TANK
  WHERE cID = p cID;
  בדיקת אם המפקד הוא מפקד של יחידה
  SELECT COUNT(*)
  INTO v count units
  FROM UNIT
  WHERE cID = p cID;
  -- הסתעפות על פי התוצאות
  IF v_count_tanks > 0 AND v_count_units > 0 THEN
    v result := 'Commander of both tank and unit';
  ELSIF v count tanks > 0 THEN
    v result := 'Commander of tank';
  ELSIF v count units > 0 THEN
    v_result := 'Commander of unit';
  ELSE
    v_result := 'Not a commander';
  END IF;
  RETURN v_result;
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
```

```
RETURN 'Error: ' || SQLERRM;
END IsCommanderOf;
/
```

פונקציה 3 : הפונקציה GetSoldierName מקבלת תעודת זהות של חייל (p\_cID) ומחזירה את שמו המלא (שם פרטי ושם משפחה). במקרה שלא נמצא חייל עם תעודת הזהות הנתונה , הפונקציה מחזירה הודעת שגיאה מתאימה.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION GetSoldierName(p_cID NUMBER)
RETURN VARCHAR2 IS
  -- הכרזת משתנים לאחסון שמות הפרטי והמשפחה של החייל
  v firstName SOLDIERS.firstName%TYPE;
  v_lastName SOLDIERS.lastName%TYPE;
  v_fullName VARCHAR2(50);
BEGIN
  שליפת השמות הפרטי והמשפחה של החייל מתוך הטבלה לפי תעודת הזהות של החייל
  SELECT s.firstName, s.lastName
  INTO v_firstName, v_lastName
  FROM SOLDIERS s
  WHERE s.sID = p_cID;
  שילוב השם הפרטי ושם המשפחה לשם מלא
  v_fullName := v_firstName || ' ' || v_lastName;
  החזרת השם המלא
  RETURN v_fullName;
EXCEPTION
  סיפול במקרה שלא נמצא חייל עם המזהה הנתון
  WHEN NO DATA FOUND THEN
    RETURN 'Soldier not found';
  טיפול בכל שגיאה אחרת --
  WHEN OTHERS THEN
    RETURN 'Error: ' || SQLERRM;
END GetSoldierName;
```

#### פרוצדורות

פרוצדורה 1: הפרוצדורה CreateNewMissionWithUnits יוצרת משימה חדשה עם תאריך נתון ומוסיפה לparticipates יחידות שמשתתפות במשימה. הפרוצדורה מקבלת מערך של מזהי יחידות (p\_units) ותאריך המשימה (p\_mDate).

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE CreateNewMissionWithUnits (
  p units IN SYS.ODCINUMBERLIST,
  p_mDate IN DATE
) IS
  v_mID NUMBER;
BEGIN
  יצירת מזהה חדש למשימה ––
  SELECT NVL(MAX(mID), 0) + 1 INTO v_mID FROM MISSION;
  הוספת המשימה החדשה לטבלת המשימות ––
  INSERT INTO MISSION (mdate, mID)
  VALUES (p_mDate, v_mID);
  הוספת היחידות המשתתפות – –
  FOR i IN 1..p_units.COUNT LOOP
    INSERT INTO participates (mID, unID)
    VALUES (v_mID, p_units(i));
  END LOOP;
  COMMIT;
  הצגת הודעה על יצירת משימה חדשה
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('New mission created with ID: '
| v_mID);
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
    ROLLBACK:
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Error: ' || SQLERRM);
END CreateNewMissionWithUnits;
```

פרוצדורה 2 : הפרוצדורה AssignTankToUnit מעבירה טנק מיחידת האם ליחידה חדשה, ומחזירה מחזירה Ref Cursor עם מידע על הטנק שעודכן.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE AssignTankToUnit (
  p_tID NUMBER,
  p_unID NUMBER,
  p_tankInfo OUT SYS_REFCURSOR
) IS
BEGIN
  UPDATE TANK
  SET unID = p_unID
  WHERE tID = p_tID;
  פתיחת Ref Cursor להחזרת מידע על הטנק שעודכן
  OPEN p_tankInfo FOR
    SELECT tID, unID, cID
    FROM TANK
    WHERE tID = p_tID;
  COMMIT;
EXCEPTION
  WHEN NO_DATA_FOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Tank not found');
  WHEN OTHERS THEN
    ROLLBACK;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Error: ' || SQLERRM);
END AssignTankToUnit;
```

#### תוכניות ראשיות

#### : 1 תכנית ראשית

- .CreateNewMissionWithUnits יוצרת משימה חדשה עם יחידות באמצעות
  - מחשבת את מספר החיילים בכל יחידה באמצעות CountSoldiersInUnits
    - מציגה את מספר החיילים בכל יחידה.
    - סוכמת את סך כל החיילים בכל היחידות.
    - מוצאת ומציגה את היחידה עם מספר החיילים הגבוה ביותר.

```
DECLARE
  v units SYS.ODCINUMBERLIST := SYS.ODCINUMBERLIST(1, 2,
מערך מזהי יחידות לדוגמה --
  v soldiersCount SYS.ODCINUMBERLIST;
  v missionDate DATE := SYSDATE; -- תאריך המשימה
  v totalSoldiers NUMBER := 0;
  v maxSoldiersUnit NUMBER := 0;
  v maxSoldiersCount NUMBER := 0;
BEGIN
  יצירת משימה חדשה עם היחידות הנתונות
  CreateNewMissionWithUnits(v_units, v_missionDate);
  קבלת מספר החיילים בכל יחידה
  v_soldiersCount := CountSoldiersInUnits(v_units);
  חישובים והצגת מספר החיילים בכל יחידה
  FOR i IN 1..v soldiersCount.COUNT LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Unit ' | |
        v_units(i) ||
        ' has ' ||
        v soldiersCount(i) ||
        ' soldiers.');
    v totalSoldiers :=
        v_totalSoldiers + v_soldiersCount(i);
    IF v_soldiersCount(i) > v_maxSoldiersCount THEN
      v_maxSoldiersCount := v_soldiersCount(i);
      v maxSoldiersUnit := v units(i);
    END IF;
  END LOOP:
```

```
הצגת סך כל החיילים
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Total soldiers in mission: ' ||
    v totalSoldiers);
  הצגת היחידה עם מספר החיילים הגבוה ביותר
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Unit with most soldiers: ' ||
    v maxSoldiersUnit ||
    '('||
    v maxSoldiersCount ||
    ' soldiers)');
END;
```

## הoutput של הרצת התוכנית

```
New mission created with ID: 2001
Unit 1 has 4 soldiers.
Unit 2 has 8 soldiers.
Unit 3 has 12 soldiers.
Total soldiers in mission: 24
Unit with most soldiers: 3 (12 soldiers)
```

#### : 2 תכנית ראשית

- בודקת אם חייל הוא מפקד של טנק או יחידה באמצעות IsCommanderOf.
  - מציגה את שמו המלא של החייל באמצעות GetSoldierName.
    - מעבירה טנק ליחידה חדשה באמצעות AssignTankToUnit.
      - מציגה את המידע על הטנק שעודכן.
  - סוכמת ומציגה את מספר הטנקים והיחידות שהחייל מפקד עליהם.
    - בודקת ומציגה אם החייל לא מפקד על טנקים או יחידות.

```
DECLARE
  v_cID NUMBER := 123; -- תעודת זהות של חייל לדוגמה
  v_{tid} NUMBER := 1; -- מזהה טנק לדוגמה
  v_unID NUMBER := 2; -- מזהה יחידה חדשה לדוגמה
  v_tankInfo SYS_REFCURSOR; -- משתנה להחזקת המידע על הטנק
```

```
v_result VARCHAR2(50); -- משתנה להחזקת תוצאת הפונקציה
IsCommanderOf
  v_fullName VARCHAR2(50); -- משתנה להחזקת שם מלא של החייל
  v tankRow TANK%ROWTYPE; -- משתנה להחזקת רשומת טנק
  v_tankCount NUMBER := 0;
  v unitCount NUMBER := 0;
BEGIN
  -- IsCommanderOf קריאה לפונקציה
  v result := IsCommanderOf(v cID);
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Commander status: ' ||
v result);
  -- GetSoldierName קריאה לפונקציה
  v fullName := GetSoldierName(v cID);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Soldier name: ' || v_fullName);
  –– והצגת מידע על הטנק שעודכן AssignTankToUnit קריאה לפרוצדורה
  AssignTankToUnit(v_tID, v_unID, v_tankInfo);
  L<sub>00</sub>P
    FETCH v_tankInfo INTO v_tankRow;
    EXIT WHEN v_tankInfo%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Tank ID: ' | |
        v_tankRow.tID ||
         ', Unit ID: ' ||
        v_tankRow.unID ||
         ', Commander ID: ' |
        v_tankRow.cID);
    v_tankCount := v_tankCount + 1;
  END LOOP;
  CLOSE v_tankInfo;
  הצגת מספר הטנקים של המפקד ––
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Total tanks commanded by ' ||
    v_fullName || ': ' || v_tankCount);
  הצגת מספר היחידות של המפקד --
  BEGIN
    SELECT COUNT(*)
```

```
INTO v_unitCount
    FROM UNIT
    WHERE cID = v_cID;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Total units commanded by ' ||
        v_fullName || ': ' || v_unitCount);
  EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Error in counting units: '
|| SQLERRM);
  END;
  -- בדיקת אם המפקד לא מפקד על טנקים או יחידות
  IF v_tankCount = 0 AND v_unitCount = 0 THEN
    DBMS OUTPUT.PUT LINE(v fullName | |
        ' is not a commander of any tanks or units.');
  END IF:
END;
```

## הoutput של הרצת התוכנית

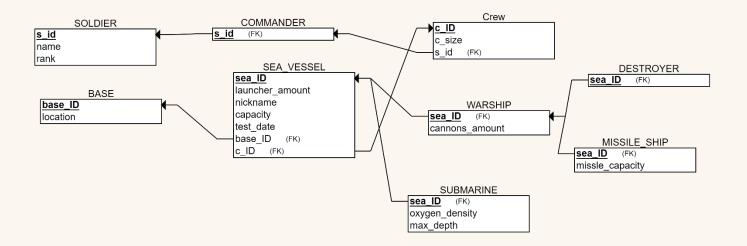
```
Commander status: Commander of tank
Soldier name: Rachael Eat World
Tank ID: 1, Unit ID: 2, Commander ID: 1
Total tanks commanded by Rachael Eat World: 1
Total units commanded by Rachael Eat World: 0
```

# שלב 4 – אינטגרציה ומבטים

### עיצוב DSD ודשים

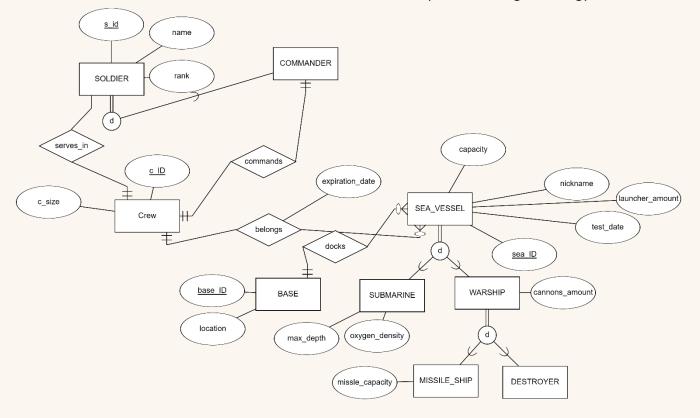
# עיצוב DSD של הקבוצה השנייה

לאחר שהתבוננו ב-SQL-שלהם והבנו את התלויות והמפתחות הזרים, יצרנו DSD.



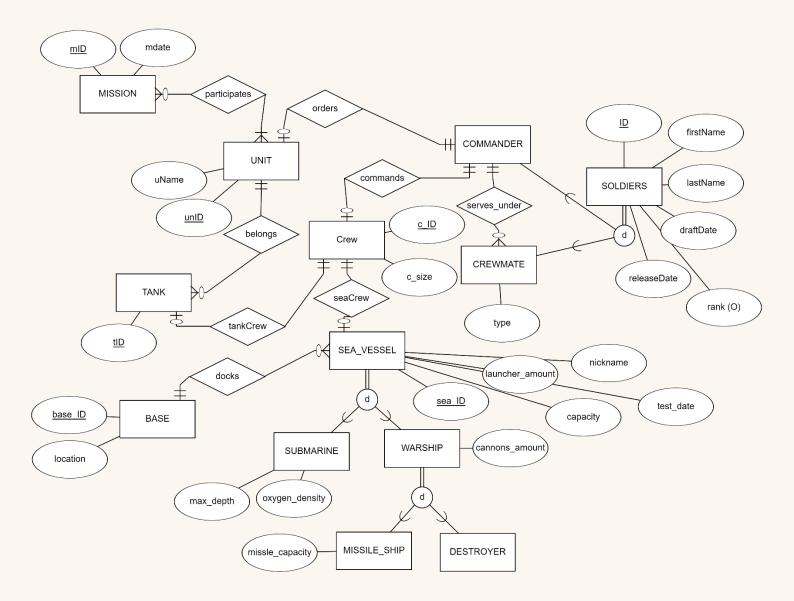
# עיצוב ERD של הקבוצה השנייה

מתוך הDSD שיצרנו, אנחנו נייצר את ה ERD-של בסיס הנתונים. בעזרת הינדוס לאחור (reverse engineering) .



# עיצובי ERD משולבים של שתי הקבוצות

לאחר מחשבה מעמיקה, הבנו שהדרך הנכונה לשלב בין שני תרשימי ה ERD-היא לחבר את סכמת הSoldiers שלנו לסכמת הSoldier של הקבוצה השנייה. אותו הדבר נעשה לגבי סכמת הCommander. לאחר מכן, יצרנו סכמה חדשה Crew, אליה פונות הן הסכמות שלנו, כמו סכמת ה Tank והן הסכמות של הקבוצה השנייה, כמו כל כלי הים.



#### עדכון בסיס הנתונים

הסקת הסכמות החדשות מתוך הERD המשולב

: השינויים בסכמות המידע מתחלקים לשני חלקים

החלק הראשון מתייחס לשינויים בטבלאות הקיימות במקרה שלנו Tank), ו, Soldiers-עבורם נשתמש בפקודת ALTER TABLE .

עבור חייל – נחליט ששם משפחה הוא לא מידע חיוני. ונקבע שחייל ללא תאריך גיוס ושחרור, תאריך הגיוס שלו יהיה היום, ותאריך השחרור בעוד שלוש שנים. הוספנו גם תכונה חדשה בשם c\_id שתהיה מפתח זר עבור הצוות של החייל

עבור טנק – נוסיף מפתח זר חדש של צוות. כאשר לכל צוות יהיה מפקד הצוות שהוא גם מפקד הטנק.

```
ALTER TABLE SOLDIERS ADD rank VARCHAR(15);
ALTER TABLE SOLDIERS MODIFY (LASTNAME NULL);
ALTER TABLE SOLDIERS
MODIFY draftdate DATE DEFAULT TRUNC(SYSDATE);
ALTER TABLE SOLDIERS MODIFY releaseDate DATE DEFAULT
TRUNC(ADD_MONTHS(SYSDATE, 36));
ALTER TABLE SOLDIERS
ADD FOREIGN KEY (c_ID) REFERENCES Crew(c_ID);

ALTER TABLE TANK
ADD FOREIGN KEY (c_ID) REFERENCES Crew(c_ID);
```

החלק השני מתייחס לטבלאות החדשות של הקבוצה השנייה, ובשבילן ניצור טבלאות חדשות באמצעות פקודת CREATE .

```
CREATE TABLE Crew

(
    c_ID NUMBER(9) NOT NULL,
    c_size NUMBER(9) NOT NULL,
    cID NUMBER(9) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (c_ID),
    FOREIGN KEY (cID) REFERENCES COMMANDER(cID)
);

CREATE TABLE BASE
```

```
base ID NUMBER(9) NOT NULL,
 location VARCHAR(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (base ID)
);
ALTER TABLE TANK ADD c_ID NUMBER(9)
CREATE TABLE SEA VESSEL
  sea ID NUMBER(9) NOT NULL,
  launcher amount NUMBER(9) NOT NULL,
  nickname VARCHAR(15) NOT NULL,
  capacity NUMBER(9) NOT NULL,
  test date DATE NOT NULL,
  lease_expiration_date DATE NOT NULL,
  c ID NUMBER(9) NOT NULL,
  base_ID NUMBER(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (sea_ID),
  FOREIGN KEY (c_ID) REFERENCES Crew(c_ID),
  FOREIGN KEY (base ID) REFERENCES BASE(base ID)
);
CREATE TABLE SUBMARINE
  oxygen_density FLOAT NOT NULL,
 max_depth NUMBER(9) NOT NULL,
  sea_ID NUMBER(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (sea_ID),
  FOREIGN KEY (sea_ID) REFERENCES SEA_VESSEL(sea_ID)
);
CREATE TABLE WARSHIP
 cannons_amount NUMBER(9) NOT NULL,
 sea_ID NUMBER(9) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (sea_ID),
  FOREIGN KEY (sea_ID) REFERENCES SEA_VESSEL(sea_ID)
);
CREATE TABLE MISSILE_SHIP
```

```
missle_capacity NUMBER(9) NOT NULL,
  sea_ID NUMBER(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (sea_ID),
  FOREIGN KEY (sea_ID) REFERENCES WARSHIP(sea_ID)
);
CREATE TABLE DESTROYER
  sea_ID NUMBER(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (sea_ID),
  FOREIGN KEY (sea_ID) REFERENCES WARSHIP(sea_ID)
```

# הכנסת נתונים לטבלאות

את הנתונים לטבלאות של הצוות השני הכנסנו בעזרת קובץ הגיבוי שלהם. כאשר את כל מספר הID שינינו (הוספנו 10,000) בשביל למנוע התנגשויות.

יצרנו גם 600 צוותים (Crew) חדשים בשביל הטנקים שקיימים במערכת שלנו.

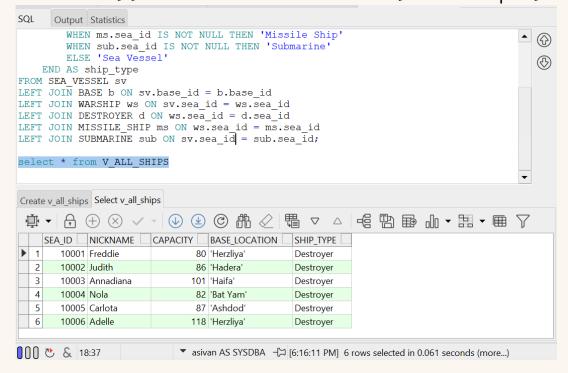
#### מבטים

#### יצירת 2 מבטים

ניצור מבט עבור האגף של הקבוצה השנייה שייתן לנו את היכולת לראות את כל הספינות בצורה נוחה

```
CREATE VIEW V ALL SHIPS AS
SELECT
    sv.sea id,
    sv.nickname,
    sv.capacity,
    b.location AS base_location,
    CASE
        WHEN d.sea_id IS NOT NULL THEN 'Destroyer'
        WHEN ms.sea_id IS NOT NULL THEN 'Missile Ship'
        WHEN sub.sea_id IS NOT NULL THEN 'Submarine'
        ELSE 'Sea Vessel'
    END AS ship_type
FROM SEA VESSEL sv
LEFT JOIN BASE b ON sv.base_id = b.base_id
LEFT JOIN WARSHIP ws ON sv.sea_id = ws.sea_id
LEFT JOIN DESTROYER d ON ws.sea_id = d.sea_id
LEFT JOIN MISSILE_SHIP ms ON ws.sea_id = ms.sea_id
 EFT JOIN SUBMARINE sub ON sv.sea_id = sub.sea_id;
```

### נפעיל פקודת \* select על המבט החדש שיצרנו ונראה את המידע על הספינות.



נוסיף מבט שני עבור האגף שלנו שיאפשר לראות את כל המידע החשוב על הטנק.

```
CREATE VIEW V_Tank_Details AS

SELECT t.tid AS tank_id, u.uname AS unit_name,

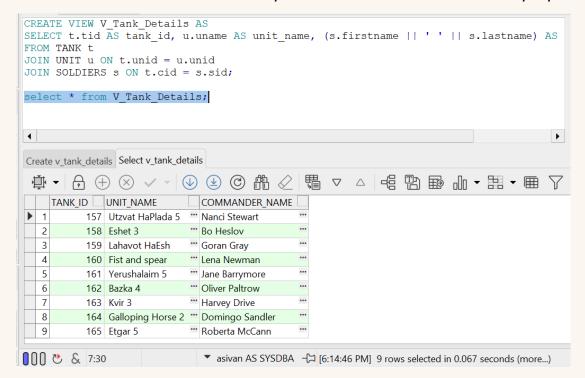
(s.firstname || ' ' || s.lastname) AS commander_name

FROM TANK t

JOIN UNIT u ON t.unid = u.unid

JOIN SOLDIERS s ON t.cid = s.sid;
```

## נריץ פקודת \* select בשביל לראות את הטנקים ואת כל המידע החשוב עליהם



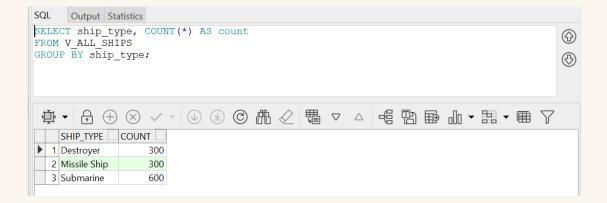
#### יצירת 2 שאילתות עבור כל מבט

ניצור 4 שאילתות על המערכת המשולבת, כאשר נשתמש במבטים שזה עתה יצרנו. המבטים יאפשרו לשאילתות להיות פשוטות ונוחות לקריאה בלי שימוש בJoin.

שאילתה 1 עבור המבט V\_All\_Ships : השאילתה תספור ותחזיר את הכמות של כל סוג של ספינות שקיימות במאגר.

```
SELECT ship_type, COUNT(*) AS count
FROM V_ALL_SHIPS
GROUP BY ship_type;
```

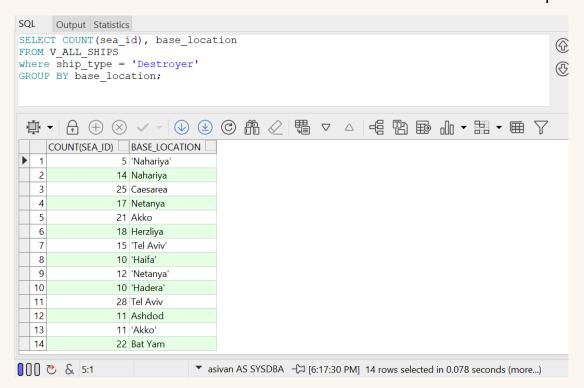
: נריץ את השאילתה



שאילתה 2 עבור המבט V\_All\_Ships : השאילתה תחזיר את כל הבסיסים שמשחתות חונות באותו הבסיס. כאשר מספר המשחתות החונות יחושב ויוצג.

```
SELECT COUNT(sea_id), base_location
FROM V_ALL_SHIPS
where ship_type = 'Destroyer'
GROUP BY base_location;
```

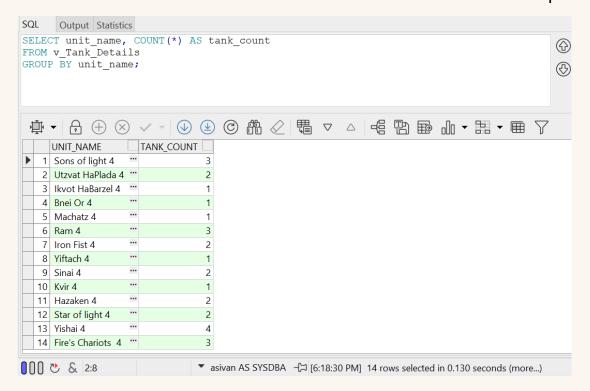
# : נריץ את השאילתה



שאילתה 1 עבור המבט V\_Tank\_Details : השאילתה תבדוק עבור כל יחידה כמה טנקים קיימים באותה יחידה, ותחזיר את המידע.

```
SELECT unit_name, COUNT(*) AS tank_count
FROM v_Tank_Details
GROUP BY unit_name;
```

# : נריץ את השאילתה



שאילתה 2 עבור המבט V\_Tank\_Details : השאילתה תאפשר לעדכן את השם הפרטי ושם המשפחה של מפקד של טנק מסוים.

```
UPDATE SOLDIERS
SET firstname = 'John', lastname = 'Doe'
WHERE sid = (
    SELECT t.cid
    FROM TANK t
    JOIN v_Tank_Details td ON t.tid = td.tank_id
    WHERE td.tank_id = 2
);
```

# נראה את העדכון של השאילתה. כרגע השם הפרטי ושם המשפחה של טנק מספר 2 זה newLastName וnewFirstName



## אחרי הרצת השאילתה נבדוק וניווכח כי השם באמת השתנה ל John Doe

