

苏宁易购 HTML 编码规范

版本：1.0

修订日期：2013-03-08

1. 规范介绍

1.1 规范目的

为提高团队协作效率,便于后台人员添加功能及前端后期优化维护,输出高质量的文档,特制订此 HTML 编码规范文档。本文档一经确认,前端开发人员和后台开发人员均须按本文档规范进行前台页面开发。

1.2 文档版本

序号	日期	内容
1	2011.06.23	初次订立, v0.1
2	2013.04.01	版本升级: v1.0

2. 基本原则

2.1 编码原则

1. html 所有标签、属性、值均使用小写字母,且属性的值前后使用双引号" ",例如: title="苏宁易购",属性与属性之间使用一个英文空格隔开。
2. 所有标签均按照 xhtml1.0 规范进行闭合,非成对标签采用 /> 自闭合,如: 、
等。
3. 标签嵌套必须合理正确,严禁在行内元素内嵌套使用块级元素标签。
4. 合理规划文档结构,去除不必要的<div>标签。

2.2 资源文件引用原则

1. B2C 类项目所有页面均需加入 shortIcon,引入的完整地址为:
http://www.suning.com/favicon.ico。
2. CSS 文件引用采用 link 方式在 head 区域引入,避免使用@import 方式引入 CSS 文件,并尽可能少的使用行内 style 样式,项目单个页面的 CSS 文件建议个数需控制在 5 个以内。所有 CSS 文件需保存为 utf-8 编码格式,并且在 CSS 内第一行强制设置 charset 为 utf8 格式。
3. 外联 js 需放在页面底部, body 结束标签前(部分中小型项目和特殊需求可不遵循此规则)。项目单个页面的 js 文件个数建议控制在 5 个以内,所有 js 文件需保存为 utf-8 编码格式。
4. 需要使用 jQuery 时采用标准 HTML 模版统一调用服务器上的该文件的文件地址,懒加

载的项目需要使用 sn_lazyload.js 时，调用原则同 jQuery。

5. 引入 js 格式为 `<script type="text/javascript" src="jsurl"></script>`；页面内部 js 片段编码格式为：

```
<script type="text/javascript">
    //your code
</script>
```

6. 所有页面必须保证不存在 js 报错，也需考虑到良好的容错性和平稳退化。

3. 标准代码片段

3.1 HTML 模版标准

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <title>母婴频道</title>
    <meta name="keywords" content="苏宁易购"/>
    <meta name="description" content="苏宁易购是国内领先的综合购物商城"/>
    <link rel="shortcut icon" href="http://www.suning.com/favicon.ico" type="image/x-icon"/>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/myProject.css"/>
</head>
<body>
<!--
    页面内容区域
-->
<!-- 外联 js 需要放在页面底部，body 结束标签前 -->
<script type="text/javascript" src="http://script.suning.cn/javascript/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="http://script.suning.cn/javascript/sn_lazyload.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/myProject.js"></script>
</body>
</html>
```

使用规范：

1. B2C 类项目除特殊项目和首页要求或者试验使用 HTML5 头以外，全部使用 xhtml 1.0 的头，并采用过渡型 dtd，必须保证单个页面有且仅有一个 html 头。
2. Html 预留：Title keywords description 的 SEO meta 位置，有条件时主动向业务寻求数据并填充。
3. 其它 Meta 数据如：缓存设置、兼容模式设置、robots 等，均不得随意添加。

3.2 宽窄屏切换标准

```
<script type="text/javascript">
  /*
   * 宽窄屏切换
   */
  var bigscreen = false;
  if ( screen.width>=1200 ) {
    bigscreen = true;
    var bodyTag = document.getElementsByTagName("body")[0],
        bodyClassName = bodyTag.getAttribute("className") || bodyTag.getAttribute("class");
    bodyClassName = bodyClassName ? bodyClassName+" " : "";
    bodyTag.className = bodyClassName+"root1200";
  }
</script>
```

使用规范：

1. 以上代码段必须放在 body 开始标签下的第一行才能生效并且体验最佳。
2. 页面需要宽窄屏切换时，先编写 1000px 下页面，后复写 1200px 下页面结构的样式，复写的方式举例如下。
 - a) 1000px 下 #header .wapper{width:990px;margin:0 auto;}
 - b) 1200px 下 .root1200 #header .wapper{width:1190px; }
3. 在页面其它地方需要判断宽窄屏并做特殊处理时，采用 bool 值：bigscreen 统一判断处理。
4. 建议：先采用 wrapper 等未直接显示宽度数值的 class 名做统一页面宽度布局，然后用.root1200 .wrapper{} .root960 .wrapper{}等方式复写该宽度值，避免直接使用 w1190 w990 等 class 名。
5. 页面需要宽窄屏切换时，需经过严格的宽窄屏切换测试后方可交付做功能开发。开发的过程中需要对调整的模块及调整方式，要及时同交互和视觉设计沟通确认。

3.3 价格符号标准

文字型：

```
<span class="snPrice"><i>&yen;</i><em>370.00</em></span>
```

图片型：

```
< span class="snPrice"><i>&yen;</i><em></em></span>
```

使用规范：

1. 人名币符号需写成¥转义的方式并设置为 arial 字体，保证各个浏览器都显示为正常的¥(两横)，价格数字设置为 Tahoma 字体。

4. 编码细则

4.1 标签使用原则

1. 基本原则：

1) HTML 标签语义化

HTML 标签语义即 html 标签的含义。HTML 文档定义多种标签就是表明各种标签具有其特殊的含义和用途，使用这些语义化的标签，不仅使文档结构清晰简介，最重要的是可以让机器（如：搜索引擎、手持设备）更好的识别这些内容，另外，在团队中大家都遵循同一个标准，可以减少很多差异化的东西，方便开发和维护，提高开发效率，甚至实现模块化开发。

2) 合理嵌套

HTML 标签按照默认的展现形式可以分为两大类：块级元素和行内元素（也叫内联元素），HTML 编码中严禁在行内元素内嵌套使用块级元素标签。

- （1）常见的块级元素有：div、p、table、td、tr、ul、ol、li、fieldset、legend、form、blockquote、h1-h6、dl、dt、dd 等；常见的行内元素有：span、a、strong、b、em、i、s、u、site 等。
- （2）在行内元素内包含块级元素，不仅不符合语义化的标准，也使得文档结构混乱，难以进行后期的维护和扩展。
- （3）常见的包含错误示例如下：
 - a) a 标签、span 标签内嵌套包含 div、p 等标签。
 - b) 在 li 标签、dt、dd 标签内直接包含 div、h1-h6 等块级元素在某些浏览器下也会出现兼容性问题，请谨慎使用。

2. 标签简要说明及使用环境：

1) <h1>-<h6>

<h1>、<h2>、<h3>、<h4>、<h5>、<h6>，作为标题使用，并且依据重要性递减。<h1> 是最高的等级，用来描述网页中最上层的标题，确保把 <h1> 用于最顶层的标题，<h2> 和 <h3> 用于较低的层级。应慎重地选择恰当的 h 标签的层级来构建文档的结构。

2) <div>

Division 的简写，在 HTML 中作区隔标记，也称之为 div 块或 div 层。所有主流浏览器都支持 <div> 标签。它常用于设定文字、图片、等内容的结构，无具体含义。在 HTML 编码中，我们应在标记某个区块或组合使用其它块级元素时使用它，使文档结构更加清晰或便于结构化。

3) <p>

段落标记，表示一段独立块状的内容。p 中的文字会自动换行，而且换行的效果优于
。段落与段落之间的空隙也可以利用 CSS 来控制，很容易而且清晰的区分出段落与段落。还可以设置段落的行高和首字下沉等效果。

4)

标记一段内容的范围，没有特定的含义，常用来当作文本的容器，设置其样式属性。

5) <a>

<a> 标签可定义锚。锚 (anchor) 有两种用法：

通过使用 href 属性，创建指向另外一个文档的链接（或超链接），请正确设置 href 属性或默认将其值留空。

通过使用 name 或 id 属性，创建一个文档内部的书签（也就是说，可以创建指向文档片段的链接）。

可访问链接（非表单提交、非锚点等）尽量不设置 name 属性

a 标签的值若不能完全显示其需要表达的内容时，需要设置 title 属性和值，具体可参照项目的详情要求。

6)

表示一组有序或无序列表，常使用在文章标题列表、图片列表等有规律列表类内容排版布局。ul 标签下不能直接放内容或其它标签，即使要放都必须放入 li 标签内，而 li 标签内可以再放 ul ol 等格式各样标签。

7) <table> <tr> <td>

标签<table>和尾标签</table>分别表示一个表格的开始与结束，tr 是“table row（表格行）”的缩写，用于表示一行的开始和结束，td 是“table data（表格数据）”的缩写，用于表示行中各个单元格（cell）的开始和结束。常用来展示多行多列的数据内容或布局结构。

8) 和

和标签都用于强调文本，但 strong 将文字加粗显示，且强调的程度更强一些，而 em 标签使文字倾斜显示。

标签将内容展示为加粗的形式。

9) <i> <s>

 标签告诉浏览器把其中的文本表示为强调的内容。对于所有浏览器来说，这意味着要把这段文字用斜体来显示。

<i> 标签定义同段文本中格式不同的文本，并把这部分文本呈现为斜体文本。在没有其他元素可以使用时，比如 ，<cite>，<dfn>，，<q>，<small>，，请使用 <i> 标签。

<s>标签默认为文本加中划线，常用来展示原始价格等内容。

10) form

form 是一个包含表单元素的区域，用于为用户输入创建 HTML 表单并向服务器传输数据。表单能够包含 input 元素，比如文本字段、复选框、单选框、提交按钮等等。表单还可以包含 menus、textarea、fieldset、legend 和 label 元素。

11) input[text], input[radio], input[checkbox]等

<input> 标签可以为用户定义一个可提供输入数据的区域，类型可以是单行文本输入、单选框、复选框或者隐藏域等等。它没有对应的结束标签，但必须用 <input /> 的方式自关闭。另外：类型为 radio 和 checkbox 的时候，必须为每个选择项的内容使用 label 标签的 for 属性，对应到操作区域中，使其具有同操作区域一致的要求。如：

```
<input type="radio" id="female" /><label for="female">女性</label>
```

12) <select>

select 元素可创建单选或多选菜单，主要用于多项内容的选择或者筛选。

13) <iframe>

iframe 元素会创建包含另外一个文档的内联框架（即行内框架）。一个 HTML 页面可以有一个或多个子框架，这些子框架以 <iframe> 来标记，用来显示一个独立的 HTML 页面。另外，iframe 也常用来解决 IE6 下 select 无法被其它弹出元素遮盖的 bug，iframe 标签的 src 属性在框架使用时，请填写具体的值，若无请删除此属性。

14) <dl> <dt> <dd>

<dl> 标签定义了定义列表 (definition list。)它常常结合 <dt> (定义列表中的项目) 和 <dd> (描述列表中的项目) 使用。

15) 字符实体

HTML 中 < , > , & 等有特殊含义 (< , > , 用于链接签 , & 用于转义) , 不能直接使用。这些符号是不显示在我们最终看到的网页里的，如果我们希望在网页中显示这些符号，就需要使用 HTML 字符实体 (Escape Sequence)。

转义字符串 (Escape Sequence) , 即字符实体 (Character Entity) 分成三部分：第一部分是一个 & 符号，英文叫 ampersand；第二部分是实体 (Entity) 名字或者是 # 加上实体 (Entity) 编号；第三部分是一个分号。

附常用 html 转义字符串。

4.2 ID 和 class 使用规范

1. id 在同一个文档中必须唯一，而 Class 则比较灵活，表示一类 DOM 元素或模块的样式，因此除 header , footer , nav , menu , content 等结构性模块外，原则上禁止对页面内单个模块设置 id 并添加样式表规则，id 仅作为编写效果和实现业务需求功能的 js 选择器而使用。
2. ID 和 Class 的命名规则，遵循 CSS 编码规范的命名约束规则。

4.3 代码缩进规范

1. HTML 代码的层级缩进为 1 个 tab (距离等于 4 个空格),
2. 跨行标签的开始标签和结束标签必须上下对齐 (缩进规则一致);
3. 值为空的元素定义应该单独占用一行 ;
4. 包含子元素的元素的起始标签和闭合标签分别单独占用一行。

例如 :

```
<div class="info-wrapper">
  <div class="container-top"></div>
  <article>
    ...
  </article>
  <div class="container-bottom"></div>
</div>
```

4.4

前景图片编码原则

前景图片标签格式 :

```

```

1. img 标签必须闭合。
2. 必须指定图片显示为 display:block;
3. 图片宽高确定时,必须显式的设置图片的宽高,多张列表内包含的图片在 CSS 中设置,单张或无规则图片在 html 中设置;宽高仅一项确定时,则可仅设置其中一项;都不确定时,则不需要设置,对于经常改变或者维护型的图片则不遵循此规定。
4. 所有图片必须添加 alt 属性值。

5. 注释规范

1. HTML 中使用<!-- -->的方式添加注释。
2. HTML 文档中应该对于单独的模块或者超过 50 行的超长代码块做注释。
3. HTML 注释示例如下 :

```
<!-- 公用尾部 [[ -->
<div class="snFootBox">
  .....
</div>
<!-- 公用尾部 ]] -->
```


6. 附录

6.1 常用 html 字符实体

显示	说明	实体名称	显示	说明	实体名称
	空格	 	>	大于号	>
<	小于号	<	¥	人民币符号	¥
"	双引号	"	&	&符号	&
©	版权	©	®	注册商标	®