

Soy una persona alegre y muy extrovertida con unas

Ambicioso en lo personal y lo laboral. Llevo usando

tecnologías desde los 3-4 años, gracias a ello, tengo facilidad para manejo de las mismas. Me gusta conocer

Programador con 1 año de experiencia desarrollando

Code. 2 años de experiencia desarrollando videojuegos

CAPACIDADES Y EXPERIENCIA:

aplicaciones web fullstack con metodologías ágiles como Scrum/Kanban y buenas prácticas como Clean

gente nueva y poder vivir nuevas experiencias.

RESUMEN PROFESIONAL:

inmensas ganas de aprender cosas nuevas y mejorar en

sleep(); code(); repeat();

IKER SÁNCHEZ

DESARROLLADOR WEB

EXPERIENCIA:

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

Autodidacta | 2020-2022

- Creación de videojuegos 2D y 3D desde 0 en Unity con el lenguaje C#, especialización en POO.
- -Definí y lleve a cabo procesos de diseño a todos los niveles incluyendo investigación, conceptualización, pruebas e implementación.
- -Desarrollo para concursos con una temática y un tiempo límite.
- -Desarrollo multiplataforma.

HOSTELERÍA

Peñascal | 2018-2021

- -Camarero, Cocina, Pastelería y Charcutería.
- -Trabajo en equipo, comunicación con el cliente.

FORMACIÓN ACADÉMICA:

BOOTCAMP, PEÑASCAL F5

Desarrollo de aplicaciones web fullstack

- HTML5, CSS3, Javascript, Python, Vue, Flask, SQL, Git, Buenas prácticas, Metodologías ágiles.
- Desarrollo basado en proyectos reales.

IDIOMAS:

-Español: Nativo -Catalán: Nativo

-Euskera: Conversacional

-Ingles: Profesional

-Desarrollo de aplicaciones web

- -Desarrollo de videojuegos
- -Aprendizaje rápido y efectivo
- -Buenas prácticas

en Unity3D y Unity2D.

SOBRE MI:

todo lo que hago.

-Metodologías ágiles

INFORMACIÓN DE CONTACTO:

Teléfono: 691 75 53 53

E-mail: ikersanchez.contacto@gmail.com Sitio web: https://ikersanchez.netlify.app/

LinkedIn: @iker-sanchez

LENGUAJES Y TECNOLOGÍAS:

- Python, Javascript, HTML5, CSS3, Vue, Flask, C#, Pawnscript (C)
- Git
- TDD (Test Driving Development)
- Buenas prácticas (Clean Code, SOLID, Dry)
- Metodologías ágiles (Scrum, Kanban...)