

Leitura adicional

[Imagens no HTML](#) no MDN

[O elemento de incorporação de imagem](#) no MDN

[Guia de tipo e formato de arquivo de imagem](#) no MDN (em inglês)

[HTML images](#) no w3schools (em inglês)

[HTML tag](#) no w3schools (em inglês)

Transcrição do vídeo

Olá, pessoal. Sejam bem-vindos à Kenzie Academy. Meu nome é Davey Strus.

Vamos falar de imagens. É claro que HTML significa Linguagem de Marcação de Hipertextos, mas nossas páginas não estão limitadas a apenas textos. Nós podemos inserir outras mídias em nossas páginas. E qual o exemplo mais simples? Uma simples imagem. Para inserir uma imagem, use o elemento de inserção de imagem, ``.

``

O `` é diferente de todos os outros elementos que usamos até agora no corpo, no sentido de que é um **elemento vazio**. Quer dizer, ele não tem tag de fechamento. Usamos outro elemento vazio no cabeçalho: `<meta>`. Mas esta é a primeira vez que usamos um no corpo. E a tag de fechamento não é meramente *opcional*, ela é *proibida*. Ele simplesmente não possui tag de fechamento.

Contudo, ele possui atributos. Primeiro, o atributo `source`, `src`.

``

É aqui que você coloca a URL da imagem. Facinho. Falaremos mais sobre formatos de imagem depois, mas de longe os formatos de imagem mais comuns que você encontrará na web são JPGs, GIFs e PNGs.

Em seguida, temos o atributo `alt`.

`
```

Se a imagem for puramente decorativa, você pode dar um valor vazio ao atributo `alt`. Os leitores de tela irão ignorá-lo e as pessoas com conexões lentas simplesmente não verão nada. Isso é provavelmente mais útil do que ver ou ouvir as palavras "fronteira florida" ou algo do tipo.

Entretanto, você não deveria deixar o atributo `alt` totalmente desligado. Coloque algo útil nele ou aponte-o para uma string vazia se ele for puramente decorativo. Mais especificamente, a especificação do HTML 5 permite que o `alt` seja omitido sob certas circunstâncias, mas isso tem a ver com ferramentas que geram HTML automaticamente e coisas do tipo, e não com cenários que você mesmo encontrará ao escrever HTML. Você deveria considerar o `alt` como algo obrigatório.

Você também pode especificar a largura e a altura da imagem usando esses atributos.

```

```

Espera-se que os valores numéricos que você usar aqui sejam em pixels. Por padrão, a imagem aparecerá no tamanho que ela de fato é. Você não precisa dizer isso ao navegador. Ele irá entender. A vantagem de especificar a largura e altura é que um placeholder do tamanho correto irá aparecer enquanto a imagem está carregando. Sem isso, você verá o conteúdo mudando de lugar na página enquanto a imagem carrega. Não é o fim do mundo, mas não é o adequado.