

TUGAS INDIVIDU

Laporan Minggu 6

Disusun sebagai

MATA KULIAH : PEMROGRAMAN GAME



Oleh:

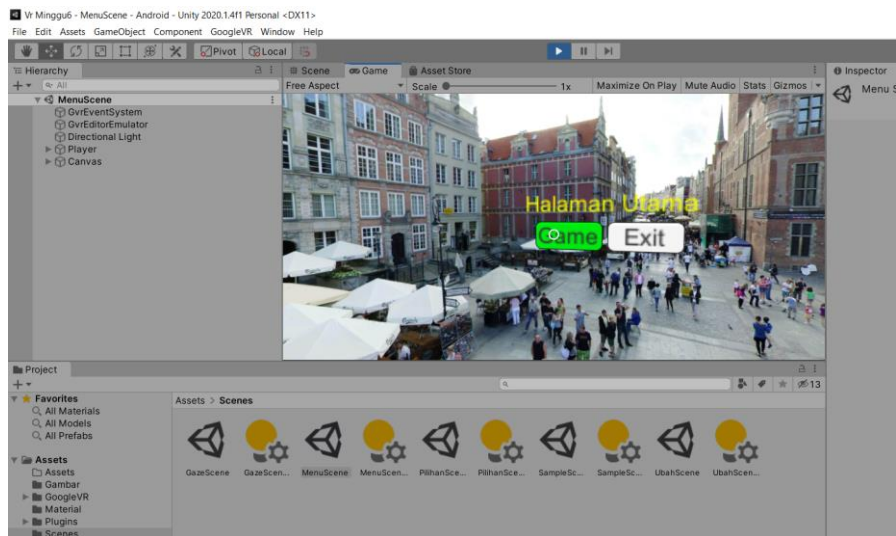
Arifanny Ramadhan Sukma

1741720217 / TI-4C

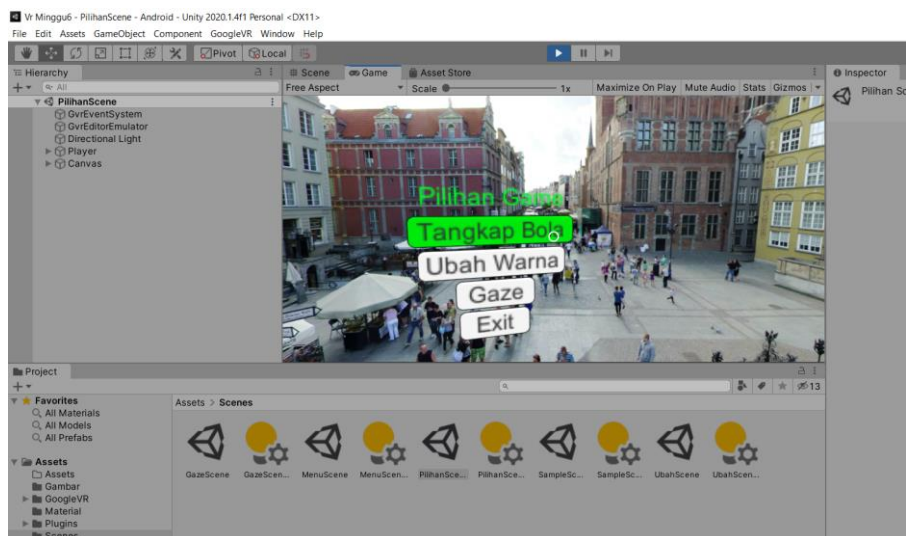
04

**PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK
NEGERI MALANG
2020**

1. Tambahkan panorama pada halaman menu



2. Ubah hasil klik tombol Game menjadi pindah ke halaman Menu Game yang berisi beberapa tombol dimana setiap tombol mengarahkan ke Game yang dibuat pada minggu ke-3, ke-4, dan ke-5.



3. Untuk setiap tombol yang di klik (kecuali tombol keluar), munculkan tulisan di layar Game (<<Nama Mahasiswa>> memasuki Game Minggu Ke - <<nomor minggu yang dimaksud>>, contoh: Nugraha memasuki Game Minggu Ke- 4).



4. Dikarenakan asset cukup besar, khusus pertemuan ini project dialporkan dalam bentuk laporan Word(bagi pemakai GDrive) atau Markdown (bagi pemakai GitHub) denga meklapirkan screenshoot hasil setiap tombol yang diklik dan kode sumber program