

# Money Kit v1.0

Pazartesi, 26.12.2022



Create menüsünde **Tiplay/Money Bar** seçenekinden sahneye ekleyebiliriz.

## Nasıl Kullanırıım?

Öncelikle using tanımlamamızı yapıyoruz.

```
using tiplay.MoneyKit;
```

Money değerine ulaşmak için aşağıdaki method'u kullanalım.

```
Money.GetMoney();
```

Money değerini artırmak için bu method'u kullanalım.

**source:** parayı neden güncellediğimizi yazmalıyız. örneğin Incremental, Shop vs.

```
Money.IncreaseMoney(float amount, string source);
```

Money değerini azaltmak için bu method'u kullanalım.

**source:** parayı neden güncellediğimizi yazmalıyız. örneğin Incremental, Shop vs.

```
Money.DecreaseMoney(float amount, string source);
```

Money değerini doğrudan değiştirmek için bu method'u kullanalım.

**source:** parayı neden güncellediğimizi yazmalıyız. örneğin Incremental, Shop vs.

```
Money.SetMoney(float newMoney, string source);
```

Money değeri değiştiği zaman herhangi birşey yapmak istediğimizde aşağıdaki event'i dinleyebiliriz.

```
Money.OnChanged
```

## Gösterim seçeneklerini nasıl düzenlerim?

Üst menüde **Tiplay/Money Settings** seçeneğinden bazı ayarlamalar yapılabılır değiştirebiliriz.

**Abbreviations:** UI'daki parayı kısaltarak göstermek için aktif edebiliriz.

Örneğin;  
aktif olduğunda 1.0K\$  
kapalı olduğundan 1000\$

**Decimals:** Paranın virgülüden sonra kaç basamağı gösterileceğini belirler.

