

Tipack v1.0

Perşembe, 29.12.2022

Dikkat edilmesi gerekenler

- Levellerin sahne isimleri Level 1, Level 2 gibi ayarlanmalı.
- Tüm levellerde MainCanvas prefabı olmalı
- SDK Management aracından kurulabilen SDK'lar sadece oradan kurulmalı

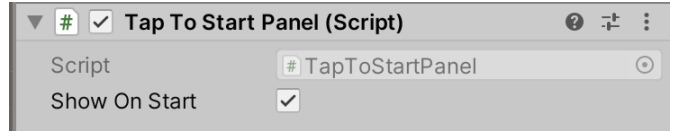
Win ve Fail panelleri nasıl çağırılır?

```
EventManager.showWinPanel.Invoke();  
EventManager.showFailPanel.Invoke();
```

Tap To Start ayarları

MainCanvas içindeki TapToStartPanel'i seçelim.

Show On Start: oyun başladığında tap to start panelinin gelmemesi için kapatılabilir.



Tutorial Ayarları

MainCanvas içindeki TutorialPanel'i seçelim.

Duration: tutorialin görünürlük süresi

