

# Tipack v1.0

Perşembe, 29.12.2022

## Dikkat edilmesi gerekenler

- Levellerin sahne isimleri Level 1, Level 2 gibi ayarlanmalı.
- Tüm levellerde MainCanvas prefabı olmalı
- SDK Management aracından kurulabilen SDK'lar sadece oradan kurulmalı

## Win ve Fail panelleri nasıl çağrırlır?

```
EventManager.showWinPanel.Invoke();  
EventManager.showFailPanel.Invoke();
```

## Tap To Start ayarları

MainCanvas içindeki TapToStartPanel'ı seçelim.

**Show On Start:** oyun başladığında tap to start panelinin gelmemesi için kapatılabilir.



## Tutorial Ayarları

MainCanvas içindeki TutorialPanel'ı seçelim.

**Duration:** tutorialin görünürlük süresi

