

PEMROGRAMAN

Tugas Class dan Object

Kamarudin, M.Kom

<http://coding4ever.net/>

<https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail>

Tugas – Membuat Class Taxi

Buatlah sebuah class dengan nama Taxi. Class ini mempunyai properties dan method seperti gambar berikut:

PROPERTIES

- DriverName
- OnDuty
- NumPassenger

METHOD

- TaxiInfo
- PickUpPassenger
- DropOffPassenger



Cara menggunakan atau membuat objek dari class Taxi, bisa Anda lihat contoh pada slide berikutnya.

Contoh Membuat Object dari Class Taxi

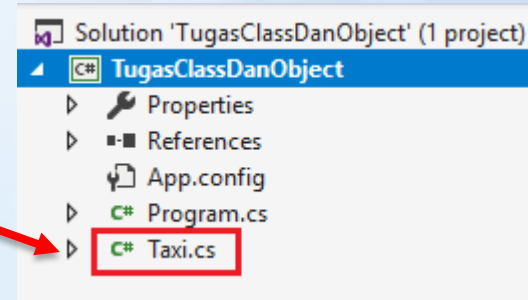
```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        // membuat objek Taxi
        Taxi taxi = new Taxi();

        // pengesetan nilai properties
        taxi.DriverName = "Jono";
        taxi.OnDuty = true;
        taxi.NumPassenger = 10;

        // pemanggilan method
        taxi.TaxiInfo();
        taxi.PickUpPassenger();
        taxi.DropOffPassenger();

        Console.ReadKey();
    }
}
```

Class **Taxi** ini yang harus Anda buat pada tugas kali ini.



The screenshot shows the output of a console application. The output text is as follows:

```
Driver Name: Jono
On Duty: Yes
Number of Passenger: 10
Jono sedang menjemput penumpang
Jono selesai mengantar penumpang
```

Red arrows from the code block point to the corresponding output lines: from 'taxi.TaxiInfo()' to 'Driver Name: Jono', from 'taxi.PickUpPassenger()' to 'On Duty: Yes', from 'taxi.DropOffPassenger()' to 'Number of Passenger: 10', and from 'Console.ReadKey()' to the two final lines of output.