

LAPORAN PENJUALAN MINGGU KE 3
PELAKSANAAN PADA TANGGAL
31 MARET – 4 APRIL 2023

LEGION STORE



TIM USAHA

Nama	Jabatan	NPM
Muchamad Rosiful Aqli	Direktur Perusahaan	202043501267
Rangga Dharmawan	General Manager	202043501221
Mochamad Ilham Nur Royhan	Manajer Desain	202043501279
Teddy Frizarianto	Manajer Operasional	202043501222
Muhammad Rajib	Manager Keuangan	202043502470
Difandra Rafi	Manajer Pemasaran	202043501256

1. RINGKASAN PENJUALAN

A. Deskripsi Usaha

Legion Store adalah sebuah toko yang bergerak dalam bisnis top up diamond untuk game-game online. Kami menawarkan layanan top up diamond untuk berbagai jenis game seperti Mobile Legends, Free Fire, PUBG Mobile, dan game-game online populer lainnya.

Kami berkomitmen untuk memberikan layanan yang terbaik dan terpercaya kepada pelanggan kami. Oleh karena itu, kami hanya menjual diamond yang asli dan resmi dari penerbit game. Kami juga menawarkan harga yang bersaing dan layanan yang cepat, sehingga pelanggan kami dapat dengan mudah membeli diamond untuk game kesayangan mereka.

Selain itu, kami juga menyediakan berbagai metode pembayaran yang mudah dan aman, seperti transfer bank, e-wallet seperti DANA, OVO, ShopeePay, dan Gopay. Kami juga melayani customer service yang siap membantu pelanggan jika terjadi kendala atau pertanyaan terkait pembelian diamond.

Dengan motto "Top Up Diamond Terpercaya dan Mudah", kami berharap dapat memberikan pengalaman belanja yang menyenangkan dan memuaskan bagi pelanggan kami.

B. Customer Segment

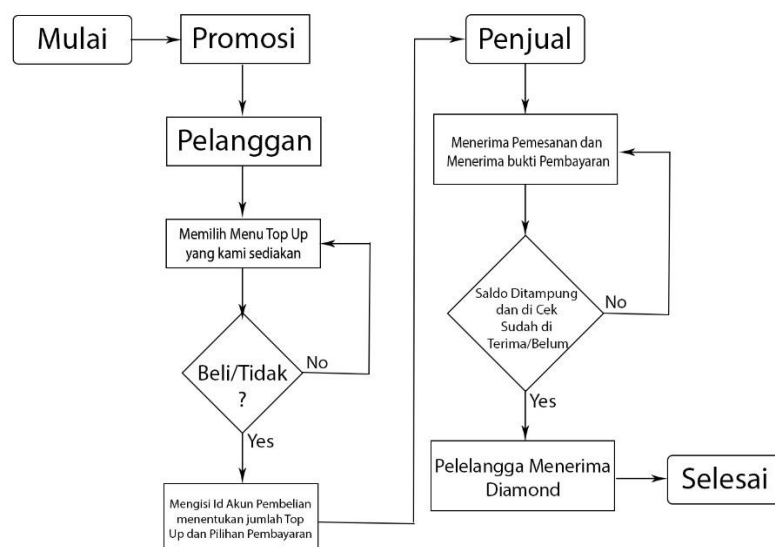
Berikut adalah beberapa customer segment pada Legion Store:

1. *Gamer's* yang aktif: Segmen ini terdiri dari para gamers yang aktif memainkan game-game online dan membutuhkan diamond untuk memperoleh item-item khusus dalam game. Mereka cenderung membeli diamond secara reguler dan mencari toko yang terpercaya dan mudah untuk melakukan top up.

2. Pecinta *game online*: Segmen ini terdiri dari orang-orang yang sangat menyukai *game online* dan membutuhkan diamond untuk dapat memainkan *game* tersebut dengan lebih seru dan efektif. Mereka mungkin tidak memainkan *game* setiap hari, tetapi akan membeli diamond ketika dibutuhkan.
3. Pelanggan potensial baru: Segmen ini terdiri dari orang-orang yang baru mulai bermain *game online* dan belum membeli diamond sebelumnya. Mereka mungkin mencari toko yang terpercaya dan mudah untuk melakukan *top up diamond* pertama mereka.
4. Orang yang membutuhkan *diamond* sebagai hadiah: Segmen ini terdiri dari orang-orang yang ingin memberikan diamond sebagai hadiah untuk teman atau keluarga yang gemar bermain *game online*. Mereka mencari toko yang dapat memberikan layanan yang cepat dan mudah untuk memberikan hadiah tersebut.
5. *Gamer's* yang mengalami masalah pembelian: Segmen ini terdiri dari orang-orang yang mengalami masalah saat melakukan pembelian diamond di tempat lain dan mencari alternatif toko yang dapat memberikan solusi yang tepat dan memuaskan untuk masalah tersebut.

C. Alur Penjualan

FlowChart Penjualan Legion store



@Create By Ilham

D. Lokasi Penjualan

Kami memasarkan melalui media sosial seperti *WhatsApp, Instagram, Facebook, Tiktok*, untuk mempromosikan produk kami dan menawarkan top up dan juga secara *offline* dimana pembeli berada

E. Timeline Kegiatan

Berikut adalah contoh *timeline* kegiatan dari tanggal 31 Maret-4 April 2023:

31 Maret 2023:

- Membuat konten untuk postingan media sosial toko Legion Store.

1 April 2023:

- Membuat konten untuk postingan media sosial toko Legion Store.
- Mengecek saldo pada saat pembukaan toko

2 April 2023:

- Membuat konten untuk postingan media sosial toko Legion Store.
- Mengecek saldo pada saat pembukaan toko

3 April 2023:

- Membuat konten untuk postingan media sosial toko Legion Store.
- Memproses transaksi pembelian top up diamond sejumlah 2 customer sebanyak 172 dan 42 Diamond Mobile Legend
- Melakukan follow up dengan pelanggan dan memastikan mereka puas dengan layanan yang di berikan

4 April 2023:

- Membuat konten untuk postingan media sosial toko Legion Store.
- Melakukan follow up dengan pelanggan dan memastikan mereka puas dengan layanan yg di berikan

2. LAPORAN KEUANGAN

A. Modal

No	Jenis Modal	Nominal (Satuan)	Total
1	Modal Pribadi	Rp. 48.225	Rp. 48.225

B. Biaya

No	Jenis Biaya	Nominal (Satuan)	Total
1	Bahan Baku		
	a. Saldo	Rp. 48.225	Rp. 48.225
Total Biaya Minggu ke 3			Rp. 48.225

C. Penjualan

No	Penjualan	Nominal (Satuan)	Jumlah Pemesan	Total
1	Diamond Mobile Legends			
	a. 42 diamond	Rp. 12.300	1	Rp. 12.300
	b. 172 diamond	Rp. 40.000	1	Rp. 40.000
Total Penjualan Minggu ke 3			2 pelanggan	Rp. 52.300

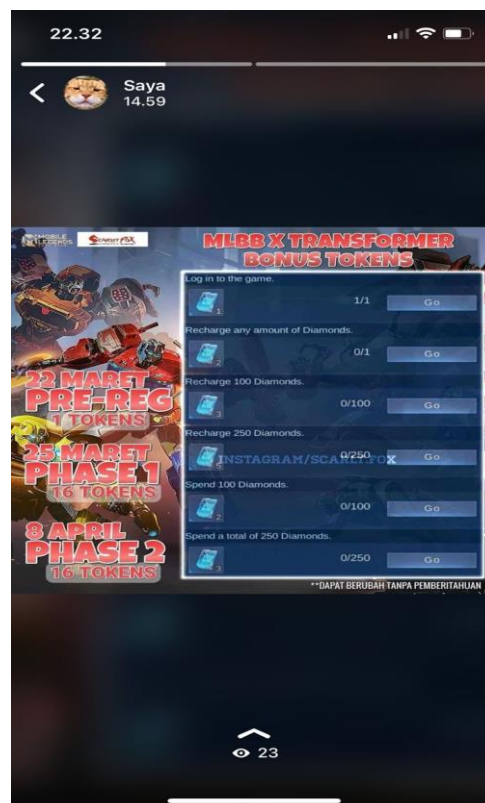
Perhitungan Laba/Rugi

Rumus :

$$\begin{aligned}\text{Laba/Rugi} &= \text{Total Penjualan} - \text{Total Modal Pribadi} \\ &= \text{Rp. 52.300} - \text{Rp. 48.225} \\ &= \text{Rp. 4.075}\end{aligned}$$

D. LAPORAN PEMASARAN

Kami memasarkan produk kami melalui media sosial seperti *WhatsApp*, *Instagram*, *Facebook*, *Tiktok*. Kami membuat *flyer* dan mempromosikannya kepada customer customer yang berada dalam lingkup media promosi yang kami miliki.





Lampiran

Silahkan dilampirkan Foto-foto berikut:

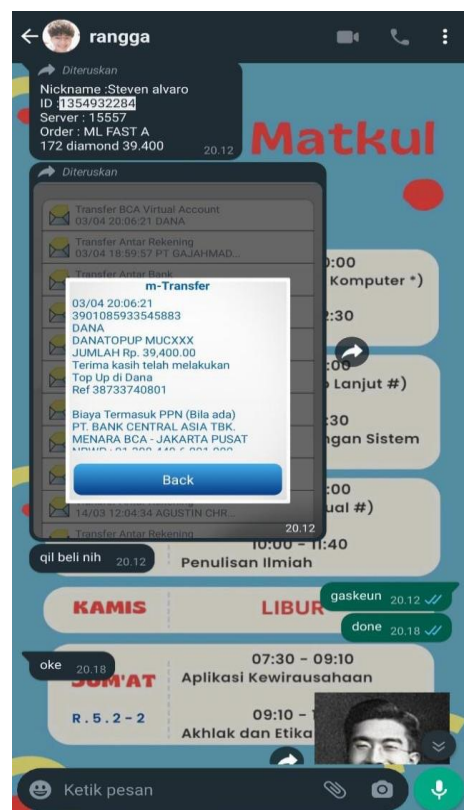
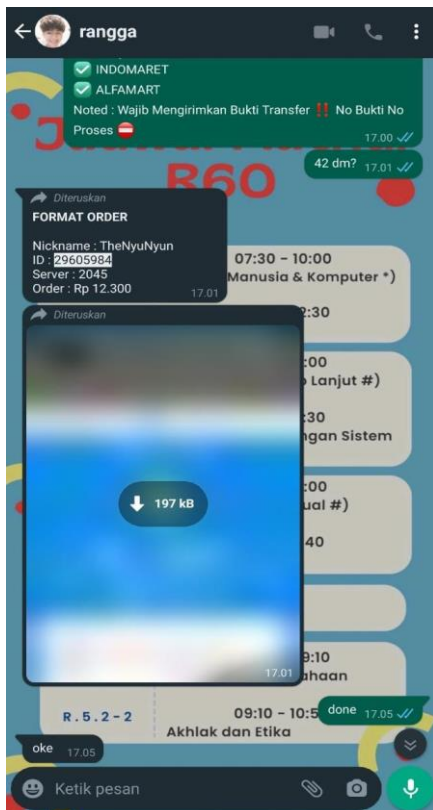
1. Produk sebelum melakukan penjualan (Stok awal)



2. Produk setelah melakukan penjualan (Stok akhir)

Noted : Tidak ada gambar stok setelah penjualan atau gambar stok habis, karena sudah diatur oleh sistem, selama saldo masih ada, maka stok pun tetap ada

3. Ketika bertemu/ dikunjungi oleh Pembeli



anggal	Layanan	Tujuan	Harga	Detail
03 April 2023 20:17 WIB	Mobile Legends A - 172 ... Trx: 2023040320174622	1354932284	Rp 37.830	
03 April 2023 17:02 WIB	Mobile Legends B - 42 D... Trx: 2023040317025093	29605984	Rp 10.395	

4. Foto mahasiswa yang melakukan penjualan



anggal	Layanan	Tujuan	Harga	Detail
03 April 2023 20:17 WIB	Mobile Legends A - 172 ... Trx: 2023040320174622	1354932284	Rp 37.830	
03 April 2023 17:02 WIB	Mobile Legends B - 42 D... Trx: 2023040317025093	29605984	Rp 10.395	