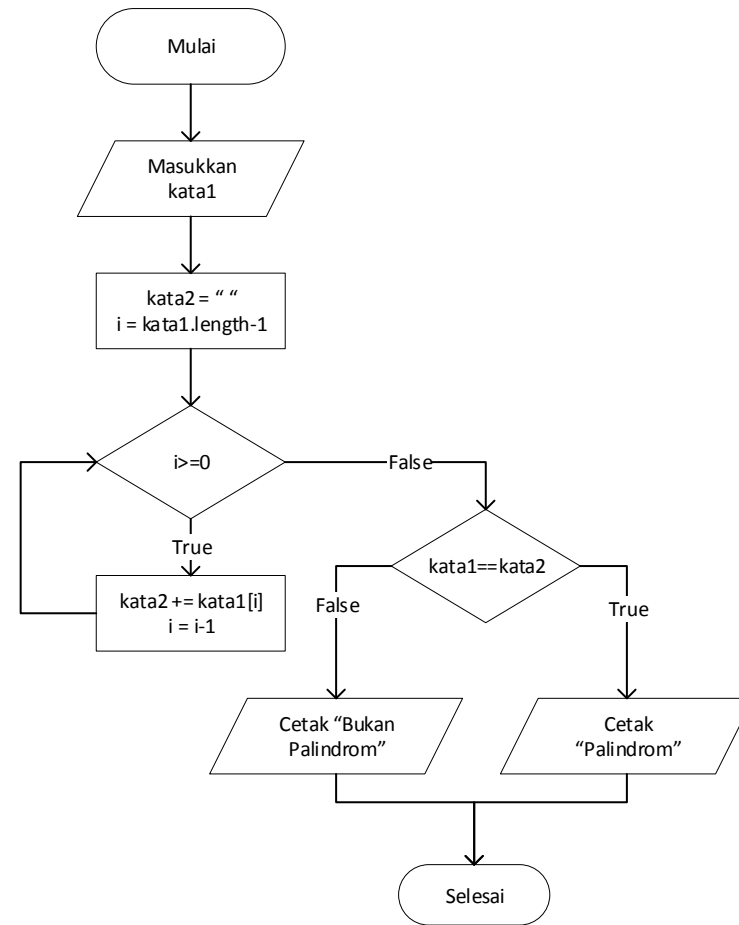


### Algoritma Deteksi Palindrome:

1. Mulai
2. Masukkan **kata1**
3. Inisiasi variabel **kata2** untuk menampung kebalikan dari **kata1** dan variabel **i** untuk perulangan dan untuk memanggil index dari variabel **kata1** di mana **i** bernilai index terakhir dari variabel **kata1**
3. Pada perulangan, salin nilai array karakter variabel **kata1** ke dalam variabel **kata2** dengan dimulai dari index terakhir dari variabel **kata1** sampai index ke 0
4. Lakukan increment nilai variabel **i**, Jika **i** bernilai **false** maka keluar dari perulangan
4. Jika nilai dari variabel **kata1** sama dengan variabel **kata2** maka cetak "**palindrom**"
5. Jika tidak, maka cetak "**bukan palindrom**"
6. Selesai

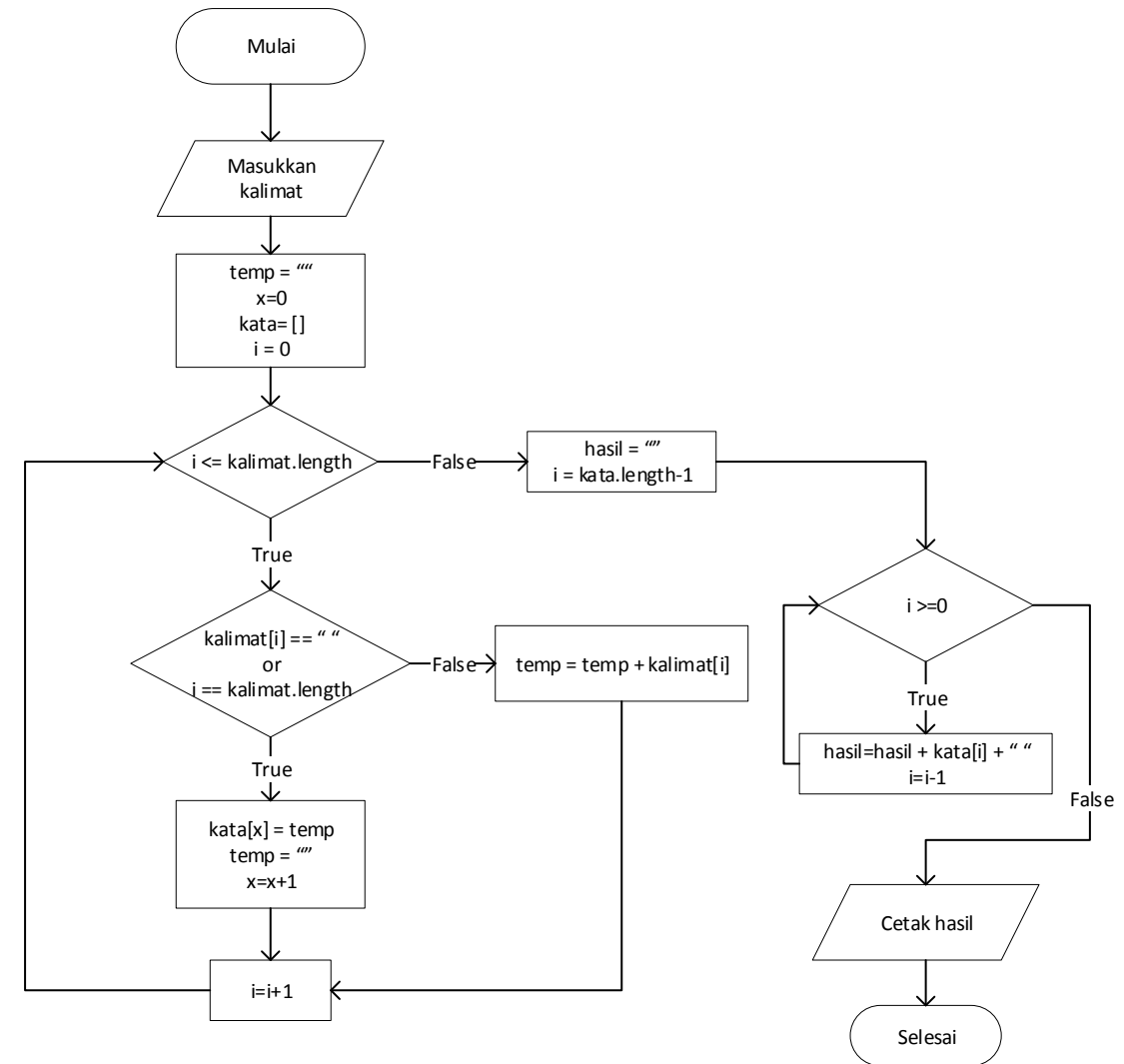
### Flowchart Deteksi Palindrome:



## Algoritma Reverse Word:

1. Mulai
2. Masukkan **kalimat**
3. Inisiasi variabel **temp** sebagai variabel bantuan untuk memisahkan karakter dari variabel **kalimat**, inisiasi variabel **kata** bertipe array untuk menampung array pecahan dari variabel **kalimat**,
4. Inisiasi variabel **i** untuk perulangan dan untuk memanggil index variabel **kalimat** dan variabel **x** untuk memanggil index variabel **kata**
3. Lakukan pengecekan tiap karakter variabel **kalimat** dengan perulangan sebanyak panjang dari variabel **kalimat (i)**.
4. Pada perulangan, jika kalimat dg index i bernilai spasi atau bernilai panjang dari variabel kalimat, maka kata dengan index ke x bernilai variabel **temp**
5. Pisahkan nilai dari variabel **kalimat** berdasarkan spasi dengan menggunakan perulangan dengan cara mengecek array karakter dari variabel **kalimat** sehingga menghasilkan variabel **kata** yang berisi array pecahan dari variabel **kalimat**
6. Masukkan array karakter variabel **kata** dari index terakhir sampai index ke 0 ke dalam variabel **hasil**
7. Selesai

## Flowchart Reverse Word:



Algoritma :

1. Mulai
2. Masukkan **angka** 5956560159466056
3. Rubah **angka** bertipe integer menjadi string
4. Pisahkan string berdasarkan karakter 0 sehingga menjadi array
5. Urutkan tiap array yang berisi angka
6. Gabungkan kembali array yang telah diurutkan ke dalam variabel **hasil**
7. cetak variabel **hasil**
8. Selesai

