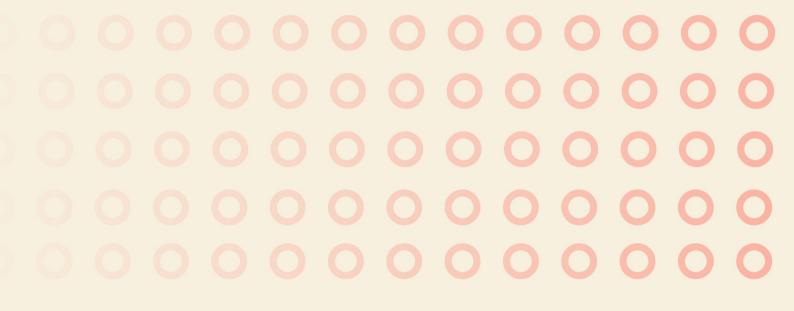


COURSE 4

Small Project



Student Module sekolahfullstack.com



Modul Sekolah Fullstack Cilsy Hak Cipta © 2020 PT. Cilsy Fiolution Indonesia

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang. Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, baik secara elektronis maupun mekanis, termasuk mecopy, merekam atau dengan sistem penyimpanan lainnya, tanpa izin tertulis dari Penulis dan Penerbit.

Penulis : Muhammad Fakhri Abdillah Editor : Muhammd Fakhri Abdillah Revisi Batch 3

Penerbit: PT. Cilsy Fiolution Indonesia

Web Site: https://sekolahfullstack.com

Sanksi Pelanggaran Pasal 113 Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

- 1. Setiap orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam pasal 9 ayat (1) huruf i untuk penggunaan secara komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000,00 (seratus juta rupiah).
- 2. Setiap orang yang dengan tanpa hak dan atau tanpa izin pencipta atau pemegang hak cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi pencipta sebagaimana dimaksud dalam pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan atau huruf h, untuk penggunaan secara komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah)
- 3. Setiap orang yang dengan tanpa hak dan atau tanpa izin pencipta atau pemegang hak melakukan pelanggaran hak ekonomi pencipta sebagaimana dimaksud dalam pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan atau huruf g, untuk penggunaan secra komesial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp1.000.000.000.000 (satu miliar rupiah)
- Setiap orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp4.000.000.000.000 (empat miliar rupiah)



Daftar Isi

Daftar Isi	.3
1. Small Project 1: Melakukan Slicing Website Sederhana	.4
Learning Outcomes	
Outline Materi	.4
1.1. Penjelasan Small Project	.5
1.1.1. History	.5
1.1.2. Goal	.5
1.1.3. Requirement	.5
1.1.4. Mekanisme Small Project	
1.1.5. Tips & Trik	.7



1.

Small Project 1: Melakukan Slicing Website Sederhana

Learning Outcomes

Setelah menyelesaikan small project ini, peserta mampu:

- 1. Melakukan eksekusi Slicing pada Website.
- 2. Melakukan penerapan HTML, CSS dan Javascript.

Outline Materi

- 1. Goal Small Project
- 2. Requirement Small Project
- 3. Mekanisme Small Project



1.1. Penjelasan Small Project

1.1.1. History

Cilsy Fashionlution merupakan sebuah startup yang bergerak di bidang penjualan fashion kepada customer. Kali ini, mereka ingin membuat sebuah website untuk memudahkan user dalam melakukan pembelian fashion yang diinginkan. Sebagai tahap awal menjadi seorang fullstack developer, Anda diminta melakukan *slicing* terhadap *website* sesuai dengan *brief* yang diberikan oleh project manager.

1.1.2. Goal

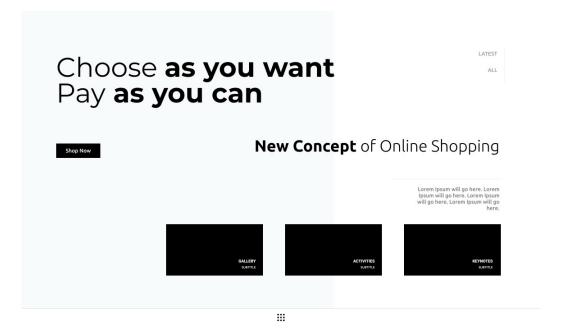
Dari Small Project ini goalnya adalah bisa melakukan Slicing pada halaman web yang diberikan.

1.1.3. Requirement

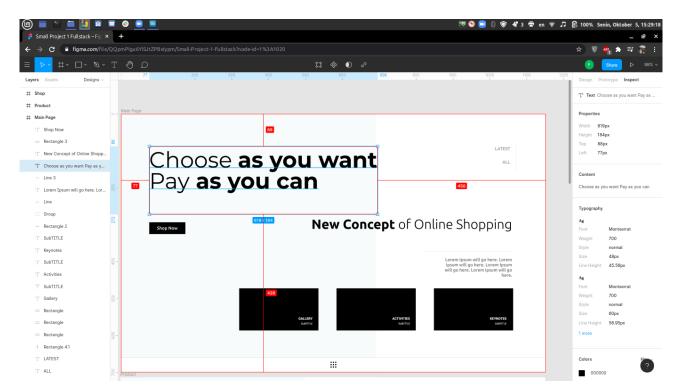
Small Project ini memuat semua materi yang sudah dipelajari selama beberapa pekan terakhir, berikut beberapa requirement yang harus dikerjakan.

 Silakan buka mockup web yang akan dibuat di tautan berikut https://www.figma.com/file/QQpmPlgu6YISJtZPBxlypm/Small-Project-1-Fullstack?
 node-id=1%3A1020





2. Setelah Anda membuka halaman Figma tersebut, buatlah desain web sesuai dengan prototype yang telah tersedia pada Figma berdasarkan materi yang telah Anda pelajari, yaitu HTML, CSS, dan JS dasar. Untuk mempermudah Anda dalam pengerjaan Small Project ini, Anda dapat memanfaatkan fitur-fitur yang ada pada Fima untuk menentukan posisi, jenis font yang digunakan, kode warna, dll.





Optional:

 Silahkan Anda berkreasi selama point utama dari mini project ini terpenuhi. Juga terdapat beberapa nilai tambah jika Anda mengerjakan point tertentu yang ditandai dengan keterangan (Nilai Tambah). Namun jika nilai tambah ini tidak dikerjakan maka tidak akan mengurangi penilaian.

1.1.4. Mekanisme Small Project

- 1. Peserta mengerjakan Small Project Selama 5 hari terhitung setelah moderator ataupun instruktur menyatakan untuk memulai mengerjakan.
- 2. Peserta mengerjakan Small Project sesuai dengan requirement yang tertulis pada panduan yang tersedia.
- 3. Peserta diharuskan melakukan presentasi, untuk membuktikan hasil yang dikerjakan setelah waktu pengerjaaan habis. Peserta diberikan waktu selama 20 Menit dengan detail 10 menit pesentasi dan 10 menit tanya jawab dari instruktur.
- 4. Selama Presentasi Small Project peserta harus meyakinkan instruktur bahwa sistem yang mereka buat sangat tepat untuk digunakan.

1.1.5. Tips & Trik

- 1. Pelajari kembali modul yang sudah diberikan, begitupun dengan rekaman pembelajaran yang ada untuk memperkuat ilmu yang dimiliki agar Small Project bisa terselesaikan sesuai dengan yang diinginkan.
- 2. Apabila terdapat hal yang membingungkan dapat ditanyakan pada instruktur/mentor masing-masing langsung di slack
- 3. Terus mencoba dan pantang mengerah saat mengerjakannya.